2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N-GAGE

Nº 179

HOBBY CONSOLAS

GUÍA COMPLETA grand theft auto Liberty City Stories



¡GENIAL!

TEKKEN LLEGA A PSP

¡Alucina con la nueva entrega del mejor juego de lucha!

¡A TOPE!

NEED FOR SPEED CARBONO

¡Así será el rey del tuning y la velocidad!





¡¡PÓSTER DOBLE!!

¡REPORTAJE ESPECIAL!

Los 10 grandes juegos que vienen para PLAYSTATION 2

GOD OF WAR 2

- Metal Gear 3 Subsistence
- Final Fantasy XII
- Okami
- Kingdom Hearts II
- Scarface
- Yakuza
- Rogue Galaxy
- Naruto Ultimate Ninja
- Dragon Ball Z B. Tenkaichi 2

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Formula One 06
Super Dragon Ball Z
Shinobido
Lego Star Wars II
Cars

PSP
Formula One 06
Tenchu
Miami Vice
Gangs of London

XBOX 360
Prey
Saints Row
Ninety Nine Nights
Test Drive Unlimited
Over G Fighters

NINTENDO DS
Big Brain Academy
Final Fantasy III
Dead and Furious
¡¡...Y muchos más!

Portugal 2,99 €




16+
www.pegi.info
PSP
Oficialmente, nunca sucedió.
yourpsp.com/darkmirror
Tú no existes. Tu misión debes borrarla para siempre de tu mente. Tus actos deberán saltarse toda norma conocida de combate. Localiza y destruye el Proyecto "Dark Mirror" en 30 peligrosas misiones que te harán dudar si estás vivo. ¿Aliados? ¿Refuerzos? Olvídate. Tan sólo cuentas con la última tecnología en armas. El mundo no puede saber nada, pero te necesita.
syphonfilter DARK MIRROR
16+

¡Larga vida a PlayStation 2!



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Este es el año de la nueva generación. Os lo hemos dicho unas cuantas veces, y eso no lo cambia ya nadie. A finales de 2006 tendremos las tres nuevas consolas a nuestra disposición. Será un cambio generacional espectacular, pues nos llevará por un lado a un salto tecnológico formidable (con Xbox 360 y PlayStation 3) y por otro a nuevas y revolucionarias experiencias de juego (con la sorprendente Wii). Pero dentro de todo este revuelo, este mes en Hobby Consolas hemos querido partir una lanza en favor de PlayStation 2, la cual - que no se nos olvide- sigue siendo la consola doméstica de más éxito de toda la historia. Pero vamos, no es que tengamos que echarle una mano precisamente, puesto que su ritmo de ventas en nuestro país sigue siendo muy alto, y se espera que todavía estas navidades siga siendo la consola de sobremesa más vendida. Más bien por esta razón hemos querido realizar un completo repaso a los títulos más significativos que se avecinan para esta consola durante los próximos meses, de manera que los más de 4 millones de usuarios de este país no piensen que su consola está ya "pal´arrastre". Títulos del calibre de *«God of War 2»* (cuya prometedora calidad le ha hecho merecedor de nuestra portada), *«Final Fantasy XII»* o *«Yakuza»*, entre otros, nos van a tener muy entretenidos durante esta temporada. Eso sin contar las inevitables nuevas entregas futboleras (de las que ya os hablamos el mes pasado) o de velocidad (como podéis comprobar en el reportaje de *«Need For Speed Carbono»* o en el análisis de *«Formula One 06»*). En fin, que a nadie le quepa la menor duda de que a PS2 le queda cuerda, y de la buena, para rato.

En estas navidades PS2 todavía será la consola doméstica más vendida



GOD OF WAR 2 - PS2



FINAL FANTASY XII - PS2



YAKUZA - PS2

LA REDACCIÓN



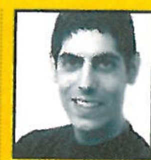
JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

La hora de Xbox 360. Fue la primera consola de nueva generación en saltar al ruedo, y después de unos meses de puesta a punto encara la parte final del año con una hornada de juegos que va a permitirnos comprobar dónde está su techo. El espléndido «Prey» es una buena muestra de lo que nos espera en los próximos meses.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

¿Quién dijo miedo? Este mes hemos preparado un reportaje con los mejores juegos que están a punto de llegar a PS2, y creednos, hemos tenido que dejar muchísimos en el proceso de selección. Así que podéis estar tranquilos, por más que se acerque la nueva generación, PS2 seguirá siendo la reina de las consolas por muchos meses.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

A la playa con Mario. No hay nada mejor en esta época del año que ir a la playa a tomar el sol, bañarse, salir con los amigos y jugar con las portátiles. Y este verano, ¿qué mejor que hacerlo en compañía de Mario? Con «Mario Kart DS» y «New Super Mario Bros» podéis pasarlo de maravilla, solos o acompañados. ¡Que tengáis unas felices vacaciones!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Se acerçan los HÉROES DE PS2

Hemos reunido en un reportaje a los tipos más duros de las consolas. No perdáis de vista a los 10 héroes que van a salvar el mundo en nuestra PS2.

PÁGINA 60

PREESTRENO

Tekken, la lucha más espectacular



La leyenda de los juegos de lucha llega con más fuerza que nunca a PSP. Os damos nuestra primera impresión sobre el nuevo "torneo del puño de hierro".

Guía: GTA: Liberty City Stories

Si queréis que Tony Cipriani controle la ciudad de Liberty City necesitáis pericia al volante, sangre fría... y una guía completa como esta, con todos sus secretos.

Página 118

SUMARIO







NOVEDAD

Vive Formula One 06

La fiebre de la F-1 también ha llegado a PS2. Este mes, analizamos a fondo el único juego que os permitirá convertiros en Alonso y correr el Campeonato del Mundo.



REPORTAJE

El nuevo Need for Speed

Los coches más veloces compiten en unas carreras ilegales que os pondrán los pelos de punta... si leéis nuestro reportaje.





106 Los mejores

Es tal la cantidad de juegos que salen al mercado, que resulta difícil elegir uno. Pero no os preocupéis, porque para eso estamos aquí nosotros todos los meses, actualizando la lista con las mejores recomendaciones.

114 Periféricos

En estas dos páginas vais a encontrar lo más actual para equipar vuestra consola a tope. Mandos, cables y volantes que le darán una nueva dimensión a los juegos.

136 Trucos

Por si se os resiste algún enemigo final, o no habéis conseguido escapar del laberinto de la tercera fase, aquí tenéis nuestros trucos y consejos para todas las consolas.

144 Teléfono Rojo

Como viene siendo habitual en los últimos tiempos, parece que las consolas de nueva generación os quitan el sueño. Menos mal que Yen siempre está de guardia para dar respuesta a todas las dudas que se os plantean.

150 Escaparate

Las mejores películas en DVD, los estrenos de cine, música, libros y todo el merchandising se dan cita en esta sección, sólo para fans.

154 Planeta Móvil

Los irreductibles galos se han metido en nuestro teléfono móvil para acabar a guantazos con una legión romana. ¿Lo conseguirán?

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE 5€ EN TUS JUEGOS FAVORITOS!! Mira en la pág. 147

¡ESTE VERANO HAY JUEGOS PARA TODOS!

De vacaciones con tu portátil

Típico: después de apiñar en el maletero la barbacoa, la sombrilla y la jaula del canario, no nos queda espacio para llevar la consola. Pero no os dejéis llevar por el pánico, porque en vacaciones podemos seguir jugando con nuestra portátil. ¡Estas son nuestras propuestas!



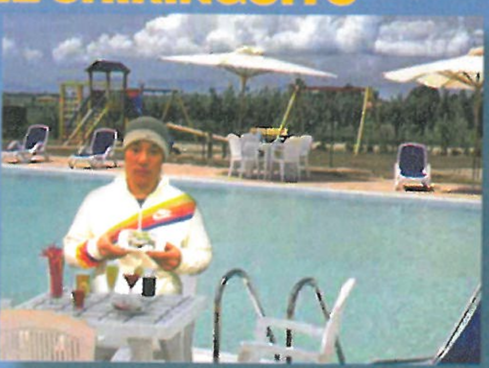
PARTIDAS AL SOL

LA PANTALLA TÁCTIL de la nueva DS Lite (¿por qué no sacan ningún juego en el que tengas que poner bronceador a esta chica?) o el espectacular diseño de PSP Ceramic White... cualquiera de las dos es perfecta para presumir estas vacaciones en la playa. Así, mientras nos ponemos morenitos, podemos jugar unas partidas a nuestros juegos favoritos. ¡Y seguro que también encontramos gente para echar unos piques multijugador!

PARA LOS...

REYES DEL CHIRINGUITO

GTA (PSP)



Hay muchos que hacen del chiringuito de la playa su base de operaciones. En vez de tostarse al sol y pringarse de arena, ¿no es mejor pasar la mañana a la sombra, con un refrescante vaso de sangría y esta genial aventura?

QUE NO HAN APROBADO NI UNA

BRAIN TRAINING (DS)



Para recuperar todo en los exámenes de septiembre tenemos que poner a punto nuestro cerebro. Este verano, en lugar de echar la siesta, haremos un poco de gimnasia cerebral con nuestra NDS.

TURISTAS EN EL EXTRANJERO

TALKMAN (PSP)



¿Sabéis cómo pedir un pincho de tortilla en un bar de Londres? No hay problema, porque este juego de PSP nos enseña las frases esenciales para la supervivencia en 5 idiomas distintos. ¡Hasta nos atrevemos con el japonés!

QUE VIAJAN CON LOS COLEGAS

METROID (DS)



Vale, quizá una tienda de campaña no sea el lugar más cómodo del mundo, y a veces se echa en falta un par de calcetines limpios, pero si todos nos llevamos la consola y jugamos unas cuantas partiditas online, lo demás no importa.

SUBEN

▲ **EL PRIMER CONTACTO CON WII,** que nos dejó a todos un estupendo sabor de boca. ¡Y eso que sólo pudimos probar los juegos más sencillos del catálogo!



▲ **PREY,** porque después de un sinfín de retrasos por fin podemos disfrutar de este sensacional "shooter" para Xbox 360, un título imprescindible.

▲ **PLAYSTATION 3,** cuya versión final se podrá probar, definitivamente, en el próximo Tokyo Game Show, que se celebrará del 22 al 24 de septiembre.

▲ **TEKKEN DARK RESURRECTION.** La primera entrega de esta saga en PSP promete convertirse en toda una referencia en el género.

▼ **EL PRECIO DE DS LITE EN EUROPA,** aunque no es demasiado alto, sí que está muy "inflado" comparado con el precio de la consola en EE.UU. y Japón.

▼ **EL CIERRE DE LOS SERVIDORES** de «FFVII Dirge of Cerberus» anunciado para septiembre, antes de que el juego salga a la venta en Europa.

▼ **EL MERCADO NEGRO DE VIDEOJUEGOS,** que ha provocado el robo de un cargamento de Nintendo DS en China por valor de más de dos millones de dólares.

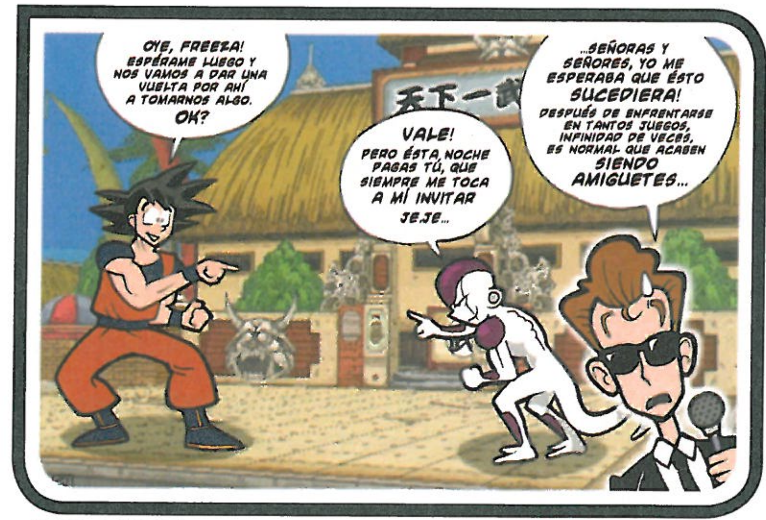


▼ **EL RETRASO INDEFINIDO** de «Super Paper Mario» y «Donkey Kong Barrel Race» para GC, que nos hace presagiar el final de esta consola.



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA
Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



La risa que me da al leer la sección "¡Qué me dices!" del Teléfono Rojo. ¡Qué caras pondrá Yen cuando las lee!

Más de una vez ha tenido que ir al hospital con un ataque de risa. ¡Así no se puede trabajar!

Que un tío mío me quería regalar una Xbox 360, pero preferí esperar a Wii, así que me dijo que se gastaría ese dinero en juegos para mi GC y DS... ¡y cuando salga la Wii también me la comprará!

Pero eso no es un tío... ¡es un santo! Queremos conocerle... para pedirle unas cosillas.

El realismo de «Sensible Soccer»: ¡algunos jugadores de la selección española son así de patosos en la realidad!

Mira que tienes mala uva... ¡a nosotros las animaciones no nos parecieron tan malas!

El póster del mes pasado. ¡Así sí que da gusto tener la pared decorada, colegas!

Sí, la verdad es que el protagonista de «Gears of War» es impresionante, ¿eh?

Que me ha tocado el juego «El Padrino» en un sorteo vuestro. ¡Porfa, haced más!

Y si te toca otra vez, ¿para qué quieres dos juegos iguales?

El nombre de Wii, aunque yo le habría puesto uno más original, como "Gamestation", "N-Box", o algo parecido.

Al principio pensaron en una cosa como Nintendo-Súper-Cube-Special-Edition, pero les pareció demasiado largo, y al final se fueron al otro extremo.



Que años después otra vez vaya a poder corretear en calzoncillos cargándome a cientos de monstruos... jugando al «Ghost 'n Goblins», digo.

¿Y piensas cargártelos con la espada, o base de sustos con tu "cuerpo serrano"?

NO MOLA



Que en los vehículos de «Burnout Revenge» no haya nadie dentro. ¿Quién conduce, Magneto, el de los "X-Men"?

No... él se quedaría pegado.

Que el nuevo «Tomb Raider» no traiga una muñeca de la nueva modelo de Lara Croft. ¿Qué haré cuando se vaya la luz y no pueda jugar?

Te refieres a una muñeca iluminada, ¿no? Porque otra cosa no se me ocurre...

Que unos días antes de salir el «Formula One 06» me rompa las manos y ahora no pueda jugar a la consola.

Pues si andando has tenido un accidente así, ¡mejor será que no te montes en un Fórmula 1!

Que los jugadores de Xbox digan que las imágenes de PS3 son vídeos de ordenador. La envidia es muy mala...

Mientras no digan que les recuerdan a los de Spectrum...

Que mis padres me quiten mi PS2 el día después de comprarme el «Tomb Raider Legend», porque mi profesora les contó mis "avances" en matemáticas.

Dile a tus padres que con ese juego aprenderás anatomía, inteligencia, resolución de problemas... ¡Ten imaginación!

Que no hagan una secuela o edición de coleccionista de «Tombi». ¡Parece que ya nadie recuerda ese juego!

¿Qué juego dices que te gusta? Nos suena, pero no caemos...



Que el mando de PS3 se quede sin vibración. ¿Ahora cómo me haré los masajes en la espalda?

Cuando juegues con PS3 tendrás los mandos de PS2 libres. ¡Que no te enteras!

¿«SingStar Rocks» con Amaral y El Canto del Loco? Estos deben creerse que Bustamante hace trash metal.

¡Y no metieron la canción de Oliver y Benji porque no cabía!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os ha parecido el DVD del mes pasado?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Al verlo, me he dado cuenta de que, mientras en Nintendo hay juegos de todo tipo para todas las edades, desde «Metroid Prime 3» de Wii hasta «Yoshi's Island 2» de Nintendo DS, la mayoría de los estrenos de Sony y Microsoft son juegos bélicos, de guerras y violencia en general. Por su variedad, me quedo con Nintendo.
Karma

■ A mí, sinceramente, lo que me ha gustado son las modelos del E3, que le dan un toque sensual a la feria. La principal atracción eran ellas, y un par de juegos como «F1 06» (aunque, antes que el juego, me llevaba a casa a una de esas chicas).
Wendolino Correas

■ En contenido estaba bastante bien, aunque la calidad de

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE


NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
NEW SUPER MARIO BROS.
EL MARIO DE SIEMPRE,
TOTALMENTE RENOVADO
DESCUBRE UNA NUEVA
FORMA DE JUGAR
El clásico de Nintendo vuelve protagonizado por Mario. El espíritu de siempre, con opción multijugador, nuevos movimientos y una jugabilidad endiablada.
Descubre el Mario más grande.
3D
¡A TOCAR!
Super Mario Bros. © 2005 ® 2006 NINTENDO. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.

La imagen del mes



LOS CHICOS DE "EL CANTO DEL LOCO" MUESTRAN SU APOYO A XBOX 360

Aquí veis a Dani, Chema, David y Jandro, de El Canto del Loco, mostrando sus diseños para Xbox 360. La consola de Microsoft acompañará al grupo durante su gira por España, e incluso se proyectarán imágenes de los juegos antes de cada actuación. Además el grupo participará en las partidas online del "Game with Fame" del día 16 de septiembre.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Sección Navegante, 26 de junio

"Tras probar diferentes juegos de Wii, uno sale a la calle con el ritmo en los brazos, algo jadeante (ideal para ponerse en forma) y con la agradable sensación de haber probado algo nuevo."

HC: Al vernos así, más de uno pensará que estamos mal de la azotea o que hemos empinado demasiado el codo...

El País, Ciberpaís, 6 de julio

"El mundo de los videojuegos empezó con «Pong», [...] y con «Table Tennis» Rockstar ha decidido hacerle un pequeño homenaje en Xbox 360."

HC: Hombre, es una forma de verlo, pero a nosotros nos parece que está un poco traído por los pelos.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Una entrega anual para cada saga deportiva?

El nuevo «Formula One» cuenta con datos actualizados, aunque no ha cambiado mucho respecto al juego anterior. ¿Está justificado?

No



David Martinez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Las series deben evolucionar

Cualquier aficionado al deporte (sea la Fórmula 1 o cualquier otro) sabe que lo que marca la diferencia en un buen simulador no son las licencias, sino una buena jugabilidad. Una saga tiene que evolucionar con cada nueva entrega, aumentando su realismo, depurando el sistema de control, ganando más detalle... si no, se convierte en una forma de engañar a los aficionados. ¿O acaso bastaría con un cambio de nombres para sacar una secuela en cualquier otro género? El hecho de haber pagado una licencia no justifica que los programadores se duerman en los laureles, y menos aún cuando se trata de una saga que disfruta de una nueva entrega cada año.

Un par de nombres y una nueva portada no justifican que nos compremos el mismo juego año tras año. ¿Por qué pagar una simple actualización como si fuera el juego completo?





Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

Hay que seguir el ritmo del deporte

Evidentemente, nadie quiere que un juego permanezca igual de una versión a otra, pero eso no quita que haya que renovar los juegos deportivos, pues si no, no se podría disfrutar de ellos en todo su esplendor. Si jugamos a un «F1» en el que el piloto más moderno es Nicky Lauda o un «FIFA» en el que el portero es Buyo, no nos emocionaríamos tanto como al encarnar a las estrellas actuales. Cambiar el resto de aspectos es también muy importante, pero los que compran juegos deportivos piden que las bases de datos estén actualizadas a tope. Para eso, sólo hay una solución: sacar al menos un juego al año de cada serie. Que no se cuiden tanto el resto de apartados es otra historia...

Gran parte de la gracia en los juegos deportivos consiste en repetir (o en algunos casos, intentar superar) lo que nos mola en TV. Para eso se necesita actualizar constantemente cada serie.

Y tú ¿qué opinas?

La imagen no era demasiado buena: la imagen era borrosa y tenía algo de ruido, y había un efecto "fantasma" en el movimiento que impedía apreciar perfectamente la calidad de los títulos. Ah, y el vídeo de «Final Fantasy XII» parecía, en los combates, el motor gráfico de «FF X».
Miguel Fernández

■ Es una idea genial que traigáis un poquito de Los Angeles, ya que nosotros no podemos ir. Pero, ya que os habéis molestado... ¿por qué no habéis metido vídeos más largos, como el de «MGS4»?
Javi Rodri

■ Sólo digo que cada año os lo curráis más y mejor. Todo estaba muy bien explicado y trabajado. ¡Os merecéis una medalla a la mejor redacción!
Antonio Miguel Doctor

■ ¡Fantástico! Con él pudimos ver el espectáculo de la feria y los lanzamientos que llegarán.
Samuel

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ CONSOLA TRIUNFARÁ: PS3, Wii O 360?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Sergio Ramón, Karma, Emilio Gallardo, Guillermo Gago, Fernando Vidal, Javier Topatas, J.A. Aguilar, Ángel de Miguel, Sergio, Álvaro Miguens, Marc Martorell, JACHi y Puli Gómez.



Te estábamos esperando.



SAMUEL HADIDA
PRESENTA

SILENT HILL

UNA PELÍCULA DE **CHRISTOPHE GANS**

SAMUEL HADIDA PRESENTA UNA PRODUCCIÓN SILENT HILL DCP INC. - DAVIS FILMS EN ASOCIACIÓN CON KONAMI UNA PELÍCULA DE CHRISTOPHE GANS SILENT HILL RADHA MITCHELL SEAN BEAN LAURIE HOLDEN DEBORAH KARA UNGER KIM COATES TANYA ALLEN CON ALICE KRIGE Y JODELLE FERLAND CASTING DEIRDER BOWEN DISEÑO DE VESTUARIO WENDY PARTRIDGE DISEÑO Y SUPERVISIÓN DE CRIATURAS PATRICK TATOPOULOS MÚSICA JEFF DANNA BASADA EN EL JUEGO CREADO POR KONAMI MONTAJE SEBASTIEN PRANGERE DISEÑO DE PRODUCCIÓN CAROL SPIER DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA DAN LAUSTSEN PRODUCTOR DON CARMODY PRODUCTORES EJECUTIVOS VICTOR HADIDA Y AKIRA YAMAOKA PRODUCTOR EJECUTIVO ANDREW MASON ESCRITA POR ROGER AVARY PRODUCIDA POR SAMUEL HADIDA DIRIGIDA POR CHRISTOPHE GANS

DAVIS KONAMI SILENT HILL

silenthill.uip.es



28 de Julio en Cines

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

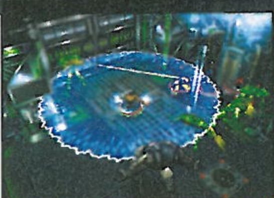
DEL 1 AL 30 DE JUNIO

DATOS CEDIDOS POR GAME

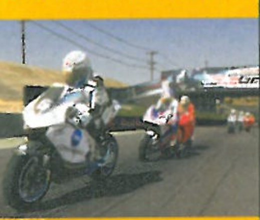
POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Tourist Trophy	(PS2)	1	2
2	Pro Ev. Soccer 5 (Plat.)	(PS2)	-	1
3	Brain Training	(NDS)	-	1
4	Animal Crossing	(NDS)	4	3
5	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	2	9
6	GTA: Liberty City Stories	(PS2)	-	1
7	Nintendogs: Dálmata y Cía	(NDS)	-	1
8	DBZ Shin Budokai	(PSP)	3	2
9	Pack Buscando a Nemo	(GBA)	6	3
10	New Super Mario Bros.	(NDS)	-	1



TOURIST TROPHY
Este simulador de carreras de motos, que viene con la firma de los creadores de la saga «Gran Turismo», está despertando pasiones en España. ¡Para que digan que la Fórmula 1 ha hecho que nos olvidemos de las dos ruedas!



X-MEN LEGENDS 2
El estreno en los cines de la última entrega de la trilogía de estos mutantes ha traído consigo un aumento del interés por sus juegos entre los usuarios de GameCube.



MOTO GP 06
Aunque juegos del calibre técnico de «Oblivion» o de la jugabilidad de «Table Tennis» están teniendo un éxito considerable, no hay nada como echarse unas carreras de motos online.

Por consolas

PS2
1 Tourist Trophy
2 Pro Ev. Soccer 5 (Plat.)
3 Pro Evolution Soccer 5
4 GTA: Liberty City Stories
5 Singstar Rocks

PSP
1 DBZ Shin Budokai
2 Pro Ev. Soccer 5 (Plat.)
3 Daxter
4 GTA: Liberty City Stories
5 Tomb Raider: Legend

GAMECUBE
1 X-Men Legends 2
2 Medal of Honor Eur. As.
3 Los 4 Fantásticos
4 X-Men Legends
5 Shrek Superslam

XBOX
1 Doom 3
2 Medal of Honor Eur. As.
3 Doom 3 La Resurrec...
4 NBA Live 06
5 Splinter Cell: Chaos T.

NDS
1 Brain Training
2 Animal Crossing: W.W.
3 Nintendogs Dálmata y C.
4 New Super Mario Bros.
5 Metroid Prime Hunters

GB ADVANCE
1 2x1 Buscando a Nemo
2 Pokémon Esmeralda
3 Ice Age 2
4 SpiderMan + X-Men
5 X-Men: el Videojuego

N-GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman
2 One
3 Tony Hawk + T. Raider
4 X-Men Legends 2
5 High Seize

XBOX 360
1 Moto GP 06
2 Table Tennis
3 Oblivion
4 Ghost Recon: Adv. W.
5 Mundial FIFA 2006

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 12 al 18 de junio — Datos cedidos por MagicBox

1 New Super Mario Bros. (NDS)
2 Kahashima...: Motto N... Training DS (NDS)
3 World Soccer Winning Eleven 10 (NDS)
4 Digimon Story (NDS)
5 Kahashima... no Nouo K. O. DS Training (NDS)
6 Animal Crossing: Wild World (NDS)
7 Eigoga Nigatena Ot. DS Training (NDS)
8 Tetris DS (NDS)
9 Hisshou Pachislot Kouryoku Series... (PS2)
10 Doko Demo Issho: Let's Gakkou (PSP)



NEW SUPER MARIO BROS.
Al igual que en el resto del mundo, los usuarios de DS vuelven a sentir la magia de las plataformas con nuestro fontanero favorito.

En EE.UU.

Del 18 al 24 de junio — Datos cedidos por BestBuy.com

1 Brain Age: Train Your Brain in Minutes (NDS)
2 New Super Mario Bros. (NDS)
3 NFL Head Coach (PS2)
4 2006 FIFA World Cup (Xbox)
5 2006 FIFA World Cup (PS2)
6 Star Wars: Battlefront II (Xbox)
7 Stubbs the Zombie in Rebel Without... (Xbox)
8 FIFA 06 (Xbox)
9 Mario Kart DS (NDS)
10 Ninja Gaiden Black (Xbox)

BRAIN AGE: TRAIN YOUR BRAIN IN MIN.
¿No os parece que los norteamericanos son más listos últimamente? Normal, porque no paran de entrenar la mente con el juego de Nintendo.

En Gran Bretaña

Del 18 al 24 de junio — Datos cedidos por ELSPA

1 Grand Theft Auto: Liberty City Stories (PS2)
2 2006 FIFA World Cup (PS2, XBOX, GC, XBOX 360)
3 Dr Kawashima's Brain Training (NDS)
4 Pro Evolution Soccer 5 (PS2)
5 Hitman: Blood Money (PS2, Xbox)
6 Lara Croft Tomb Raider: Legend (PS2, Xbox)
7 Nintendogs (NDS)
8 Rise & Fall: Civilizations at War (PC)
9 Sensible Soccer 2006 (PS2, Xbox)
10 Animal Crossing: Wild World (NDS)



GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
La conversión a la consola grande de Sony de este salvaje juego de acción portátil está causando furor en la patria de Bekcham...

La cifra
200.000 NINTENDO DS LITE SE HAN VENDIDO EN TODA EUROPA EN LOS 10 PRIMEROS DÍAS QUE HA ESTADO A LA VENTA.

PlayStation 2

HAY COSAS QUE TUS OJOS
NO QUERRÁN VER.

Una isla abandonada cubierta de niebla. Una sirena de fondo. Y un mar coloreado de un tono rojo siniestro. Los diablos asesinos han notado tu presencia y tú, para descubrir los misterios de esta oscura isla, tendrás que recurrir al Sight-jacking, una habilidad que te permitirá ver a través de los ojos de tus enemigos. Así que mientras los demonios te persiguen tendrás dos opciones: contemplar el horror de tu propia muerte o enfrentarte a ellos para acabar con la pesadilla. Tú decides.

18+
www.pegi.info

FORBIDDEN
SIREN 2



forbiddensiren2.com 5 julio 2006



PRIMERAS PARTIDAS–VARIOS FORMATOS

Sam vuelve a las sombras

«Splinter Cell Double Agent» llegará a nuestras consolas en septiembre. Nosotros ya hemos probado la versión para PS2 y... ¡Tiene una pinta alucinante!

LAS ACROBACIAS seguirán teniendo un papel fundamental en el juego. Habrá que dominar todos los movimientos de Sam.

SAM FISHER cambiará considerablemente su aspecto en este «Double Agent». Con el pelo rapado tras entrar en prisión y trastornado por la muerte de su hija, el agente tendrá una dificilísima tarea. ¿Hasta dónde llegará por su misión?

A punto de caramelo tiene Ubisoft este juego para 360, PS2, Xbox y GC. Como ya os hemos comentado en otros números, Sam Fisher se va a enfrentar a la misión más dura de su carrera: infiltrarse en una banda terrorista y actuar como uno de ellos para ganarse su confianza. Así pues, serán importantes las decisiones que tomemos en momentos puntuales. En función de ellas ganaremos la confianza de uno u otro bando (la NSA o los malos) y cambiará la historia. En cuanto al juego, nosotros lo hemos visto algo más accesible que las últimas entregas, lo que no quiere decir que sea fácil. Pero **lo mejor será la ambientación, sin duda la más oscura, tensa y dramática de la saga**. Y no acabarán ahí los cambios. También habrá nuevos planteamientos, como las misiones diurnas (en plena guerra urbana) o debajo del agua. Los gadgets serán más variados que nunca e incluso podremos mejorar algunos durante el juego. Para rematar tendremos **un modo multijugador completísimo**, en el que podremos incluso espiar o hacer sabotaje a los bandos rivales. Cada versión tendrá funciones exclusivas en este modo. Si consideramos todo lo dicho, apostamos a que este va a convertirse en el mejor «Splinter» de la historia. ¡Seguiremos informando!

LANZAMIENTO–PLAYSTATION 2

Unas niñas raritas...

En octubre, el próximo juego de terror psicológico va a ser «Rule of Rose».

Hacía tiempo que no aparecían juegos de terror psicológico, pero Proein ha anunciado que traerá «Rule of Rose» (de los creadores de «Onimusha» y «Genji»), una aventura de acción protagonizada por una colegiala que entra en contacto con un grupo de niñas que forman una extraña sociedad secreta. Sus reglas, su jerarquía y sus "actividades" nos envolverán en un perturbador mundo de puzzles... y verdadero miedo.



NOTICIAS BREVES



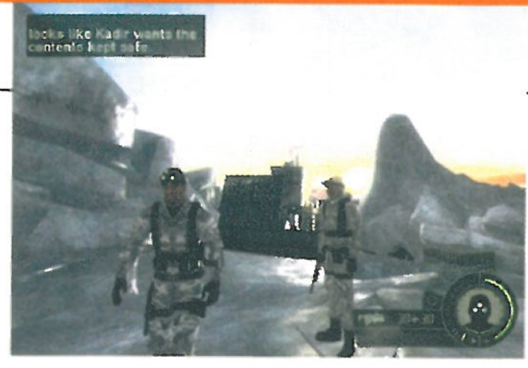
LUCHADORAS DE CARNE Y HUESO

Después de «Street Fighter» y «Mortal Kombat», el siguiente juego de lucha que va a tener el honor de ser llevado al cine, será «Dead or Alive», la famosa saga de lucha 3D de Tecmo. Su estreno será en verano, y el argumento girará en torno a cuatro exhuberantes luchadoras ("encarnadas" por las bellísimas actrices Devon Aoki, Derek Boyer, Sarah Carter y Natassia Malthe) que competirán en un mortal torneo de lucha en una isla paradisíaca... en el que por cierto también podrán jugar al volley playa.

¿LOS PACKS SON PARA EL VERANO?

¿Quién fue el listo que dijo que la época estival no es la mejor para comprar videojuegos? Pues atentos a la lista de packs que acaban de salir: El juego de la película "Cars", junto a una PS2 (147,99€), o junto a una PSP (259,99€). O si lo preferís, existen varios packs con dos juegos de PS2 a un gran precio: «Sniper Elite» y «Mortal Kombat: Shaolin Monks» o «Delta Force: Black Hawk

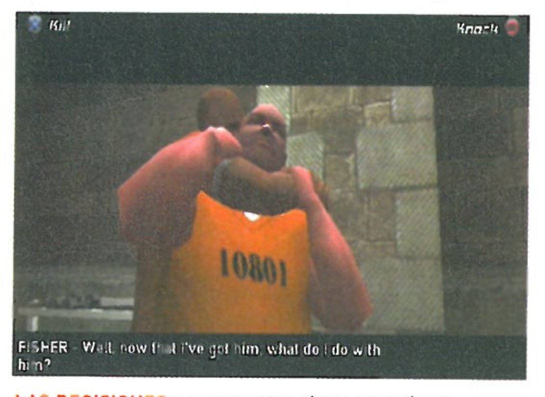




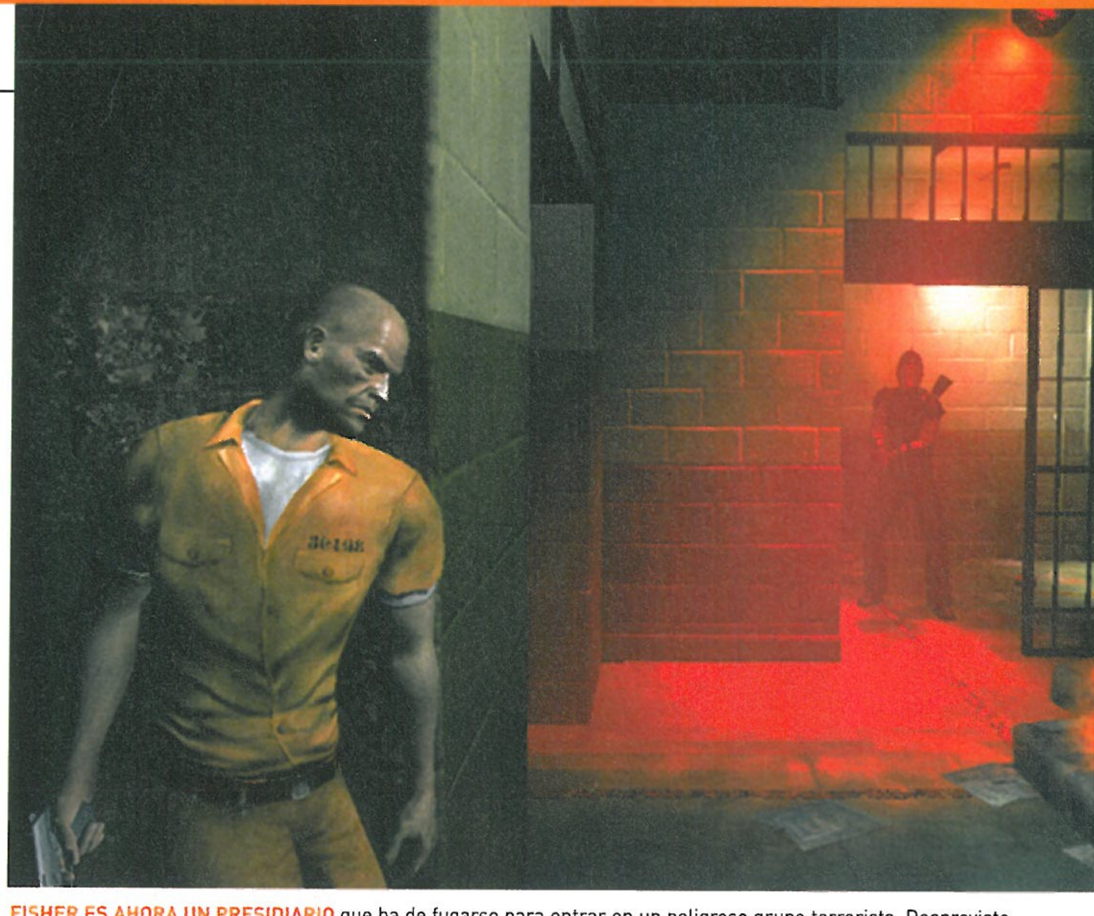
PODREMOS COLABORAR con otros personajes para llegar a sitios complicados, también en el modo Historia.



LAS LUCES Y LAS SOMBRAS, así como el ruido, serán la clave para que los centinelas detecten nuestra presencia.



LAS DECISIONES en momentos clave moverán el medidor de confianza hacia la NSA o el grupo terrorista.



FISHER ES AHORA UN PRESIDIARIO que ha de fugarse para entrar en un peligroso grupo terrorista. Desprovisto en un principio de sus gadgets, tendrá que valerse por sí mismo para sobrevivir y limpiar su reputación.



! LA VERSIÓN DE 360 incluirá un apartado técnico soberbio y momentos exclusivos respecto a las demás. Se usarán más efectos como el humo o el polvo para infiltrarnos mejor.

Derribado», por 39,95€, o también «Mortal Kombat: Deception» y «King of Fighters: Maximun Impact» por 29,95€. ¡Anda, será que no hay dónde elegir!

LA PANTALLA GRANDE, EN PANTALLA PEQUEÑA

Si lo que os mola a vosotros es el cine, Sony acaba de comenzar una campaña de bajada de precios de las películas en formato UMD para la portátil PSP, con títulos como "Dick y Jane" o "La Leyenda de El Zorro", que ahora se colocan a sólo 12,99€ (novedades) y 9,99€ (las películas de catálogo).

ESPAÑA, TERCERA EN EL MUNDIAL 2006

No, no es que estemos un poco perdidos en el tema futbolero, en realidad nos referimos a la primera Copa del Mundo Virtual de Alta Definición con «FIFA 2006», que se celebró en Berlín durante el pasado Mundial de Alemania, y en el que nuestra Selección (tres representantes) quedó en un brillante tercer puesto mundial, por encima de equipos como la propia Alemania. ¡Bravo por ellos!

NINTENDO SE VA DE PASEO A LA PLAYA

Un año más, Nintendo y Movistar están recorriendo las principales playas españolas con una caravana de carpas llamada Moviplaya, en la que podréis disfrutar en directo de las últimas novedades en música, móviles, videojuegos, etc. Si queréis informaros para ver cuándo van a pasar por vuestra zona de veraneo, consultad en la web **www.nintendoplaya.com**.

ANUNCIO – PS2 Y PSP

El "cumple" de Lara Croft

¡Se confirma el remake de «Tomb Raider»!



Desde aquel día de 1996 en que nació «Tomb Raider», Lara Croft se convirtió en una de las heroínas más queridas. Y como ya hace 10 años de eso (¡y Lara está en plena forma!), Crystal Dinamics ha decidido hacerle un homenaje, en forma de reedición de aquella primera entrega para PS2 y PSP. Aún no se sabe qué mejoras, innovaciones o extras incluirá, ¡pero seguro que ya estamos todos deseando verlo!

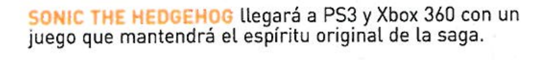
15º ANIVERSARIO – SONIC

¡Un erizo en plena forma!

Sonic, una de las mascotas más conocidas de la historia, va a celebrar su 15º aniversario con nuevos juegos.

Ya han pasado 15 años desde que en el número 1 de Hobby Consolas hiciéramos el primer análisis de nuestra historia: «Sonic the Hedgehog» para MegaDrive, un juego mítico (el titular del artículo fue "El Señor de los Anillos"; mola, ¿eh?) que dio lugar a **una de las sagas de más éxito de la historia** de las consolas, con **más de 44 millones de juegos vendidos y un total de 30 entregas**. Pues bien, Sega quiere celebrar el cumpleaños de su mascota demostrando que aún tiene mucho que decir, por medio del lanzamiento de **tres nuevos juegos**: el primero será «Sonic the Hedgehog» para PS3 y Xbox 360 en otoño, una nueva visión de las mejores plataformas en 3D; por otro lado, «Sonic Rivals» para PSP, también en otoño, nos invitará a correr unas apasionantes carreras con todos sus personajes clásicos; por último, disfrutaremos de «Sonic Wild Fire», el primer juego de la saga para la nueva Wii (sin fecha de salida determinada), que hará uso de las posibilidades del mando de Wii en un mundo ambientado en "Las Mil y una Noches". ¡Larga vida a Sonic!

SONIC ha aparecido en dos series de TV, una peli, varios cómics, ¡y tiene su propio parque temático en Tokio!



SONIC THE HEDGEHOG llegará a PS3 y Xbox 360 con un juego que mantendrá el espíritu original de la saga.



LA JUGABILIDAD de esta nueva aventura será total, gracias a unos escenarios inmensos y una nueva física.

LA EVOLUCIÓN DE SONIC

1991 MEGADRIVE La "Era de Oro" de los 16 bits comenzó con la aclamada llegada de este vertiginoso plataformas en 2D.



1994 MEGA CD La aparición del formato CD permitió por primera vez ver a Sonic en vídeos prerrenderizados.

1995 SATURN Sonic no se quedó atrás cuando llegó la era poligonal, y en Saturn pudimos disfrutar de una gran aventura 3D.



1999 DREAMCAST La última gran consola de Sega renovó el estilo jugable, y su aspecto físico fue adaptado.



2002 GBA Cuando Sega dejó de hacer consolas, Sonic nos ofreció nuevas aventuras plataformeras en otros sistemas, como las portátiles.

INTERNET ONLINE

Prueba primero con balas de fogueo

Si os gusta probar las cosas antes de quedároslas, pasaos por el Marketplace de Xbox Live, porque Microsoft ha puesto a vuestra disposición una demo jugable gratuita del espectacular shooter subjetivo «Prey», de Xbox 360.

En Internet, con mucho tacto

Los nipones pueden, desde julio, acceder a la web con DS a través del nuevo navegador de la empresa Opera, que viene en dos versiones, una para la DS normal, y otra para la versión Nintendo DS Lite.

Jugar online en PS3 será gratuito

Ken Kutaragi (de Sony) ha dicho que "todos los servicios básicos online de PS3 serán gratuitos." Eso sí, la descarga de contenidos (como fases extra, coches, personajes, etc.) dependerá de cada compañía, que podrá decidir si los ofrece gratis.

Actualiza tu 360

En Xbox Live hay un archivo para actualizar Xbox 360, lo cual mejorará aspectos como los menús principales, las opciones de descarga de contenidos, la reproducción de películas y otros pequeños detalles para que la consola funcione más rápido y sea más sencilla de manejar.

Nuevos detalles sobre Wii online

Cuando os conectéis a la Red con Wii, las compañías podrán ofreceros diversos contenidos descargables en Internet, y hasta podréis realizar pagos y operaciones comerciales con la consola.

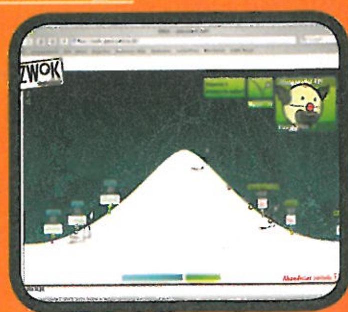
¡Juega online a 360 cada miércoles!

Si os conectáis a Xbox Live Arcade los miércoles podréis jugar a varios juegos "retro" online como «Street Fighter II», «Pac-Man» y otros.

WEB DE MODA

http://zwok-game.com/es_ES

Si os gustan los juegos tipo «Worms», los chicos de Sony han creado un juego similar para jugar por Internet (con rivales reales online), que seguro que os tendrá entretenidos muchas horas.



Otras webs recomendadas:

- http://www.xboxyde.com/forum_3_7888_127_fr.html
- http://www.ventoline.com" www.ventoline.com
- http://nwcworld.mundoserver.org/

PRIMER CONTACTO - MADRID

El día que Wii se dio una vuelta por España

Madrid, 26 de junio, hotel Puerta de América. Tuvimos una cita con la más deseada, la tocamos, jugamos con ella, la disfrutamos a fondo... ¡eh, que hablamos de Wii!



LA NUEVA CONSOLA de Nintendo destaca por su reducido tamaño, mucho menor que el de Xbox 360 y PS3. Pero no os engañéis, porque ahí dentro cabrán toneladas de diversión.

Los afortunados asistentes al reciente E3 de Los Angeles (entre ellos Manuel, nuestro director) tuvieron el privilegio de ser los primeros en jugar a **Wii, la nueva consola de Nintendo,** y volvieron hablando maravillas de ella. Que si es una experiencia totalmente diferente, que si el mando funciona de maravilla... ¡los que nos quedamos en la redacción nos moríamos de envidia! Menos mal que en **Nintendo España** se "apiadaron" de nosotros, le sacaron un billete de avión para Madrid a su preciada máquina y **organizaron una presentación para que la disfrutásemos nosotros** también.

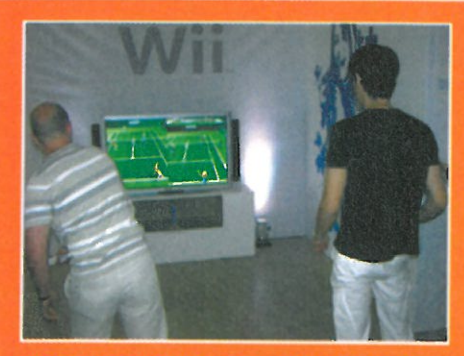
Por supuesto, no tardamos ni un minuto en confirmar nuestra asistencia, y la verdad es que lo que encontramos en el salón que habían acondicionado para el evento **no nos defraudó:** en los diferentes puestos disponibles pudimos probar los tres juegos de **«Wii Sports»** (tennis, baseball y golf), el frenético **«Wario Ware: Smooth Moves»**, esa sorprendente experiencia musical que es **«Wii Orchestra»** y los disparos de la versión del clásico **«Duck Hunt».** Tras jugar múltiples partidas, os podemos asegurar que todo lo que se había hablado es cierto: ¡Wii va a ser una revolución!



LOS PUESTOS DE JUEGO estaban repartidos por todo el salón. Frente a cada pantalla estaba la consola metida en una urna, porque de momento se ve, pero no la podremos tocar hasta finales de año. Aunque se lo preguntamos, los representantes de Nintendo España no dieron ningún dato nuevo sobre la fecha o el precio.



ESTOS SON LOS JUEGOS QUE PROBAMOS



Wii SPORTS: TENNIS. El mando se convierte en una raqueta, y se pueden dar efectos girando la muñeca. Los desplazamientos son automáticos.



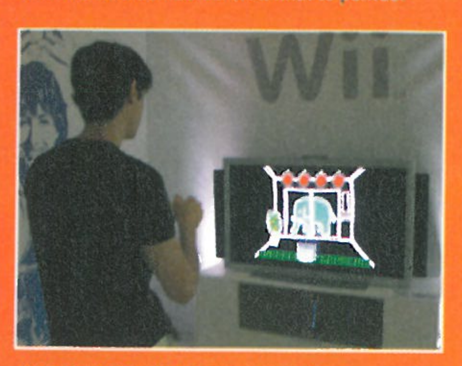
DUCK HUNT. Tan simple como apuntar (sale una mirilla en pantalla) y disparar con el gatillo a los objetos. Gana el que consigue más dianas.



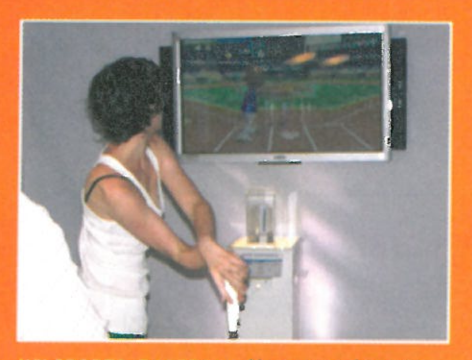
Wii ORCHESTRA. Hay que marcar con la batuta los tiempos de la música («Carmen», de Bizet, o la melodía de «Zelda»). Al final te puntúa.



Wii SPORTS: GOLF. Se imita el "swing" del golf, y una barra mide la potencia del golpe en función de la amplitud de nuestro movimiento.



WARIO WARE: SMOOTH MOVES. Minijuegos de todo tipo y segundos de duración. Con el mando conducimos, hacemos equilibrio, dibujamos...



Wii SPORTS: BASEBALL. Nos convertimos en bateadores, y tenemos que ajustar la potencia, la altura y el momento de golpeo de la bola.

CLASES DE MANDO

Entre partida y partida aprovechamos para acercarnos a una vitrina en la que estaban los dos tipos de mando que Nintendo ha anunciado hasta ahora. ¿Queréis verlos?



CLÁSICO: Será el que usemos para jugar a los títulos de NES, SNES, Nintendo 64, Mega Drive y Turbo Grafx que nos descarguemos utilizando el servicio que han bautizado como "Virtual Console".



NUNCHAKU: Será la opción imprescindible para los juegos más "profundos", que precisen de un control más complejo, como «Red Steel», «Metroid Prime 3 Corruption» o «Zelda Twilight Princess».

« LA PROPUESTA DE Wii VA A SUPONER UN CAMBIO TOTAL EN EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS »

ASÍ VIMOS NUESTRA PRIMERA PARTIDA CON Wii



¡ES LA DIVERSIÓN MÁS DIRECTA! Hasta mi madre (hola mamá) podría coger el mando y estar jugando al tenis en apenas un minuto. ¡Responde de maravilla! Eso sí, me quedé con ganas de probar juegos más "elaborados".



UNA NUEVA FORMA DE JUGAR. Las pocas dudas que tenía sobre este mando han quedado totalmente disipadas tras probarlo. Es muy ligero y ergonómico, responde de maravilla... ¡Las posibilidades que va a ofrecer son enormes!



PUNTO PARA Wii... para ganar set y partido (se nota que me gustó el tenis, ¿verdad?) todavía tendremos que ver cómo funciona el "nunchaku". La única pega es que, en este mando, sólo se llega a un botón y un gatillo. ¿Será suficiente?

¿Sabes cuántos...?
videojuegos se vendieron en nuestro país a lo largo del año pasado?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

¿Qué tal amigos? ¿como van las vacaciones? Yo sigo aquí, alerta como siempre para traeros los rumores más interesantes. Uno de los más llamativos de este mes es el que insinúa el **lanzamiento de «Halo 3»** el 16 de noviembre en Estados Unidos... justo un día antes de **la salida allí de PS3.**

Mis antenas espía han captado también comentarios sobre una **versión de «Kingdom Hearts» para PSP.** ¡No estaría nada mal!

Otro juego que rompería moldes sería **un nuevo «Mario» en 3D para Nintendo DS,** ¿verdad? Pues Takashi Tezuka, director del departamento de análisis y desarrollo de Nintendo (y estrecho colaborador de Miyamoto desde el «Mario Bros» de NES) ha dicho que le encantaría hacerlo...

Apuntad otro título que podría ver la luz: una versión de **«Ninja Gaiden Black» para PS3.**

Como despedida, os traigo una **supuesta primera pantalla de «GTA IV»,** que se supone que un empleado descontento de Rockstar ha colgado en la red. Ni que decir tiene que la compañía americana se ha apresurado a **desmentir su autenticidad,** y además no es la única que circula por Internet. ¡A ver cuándo podemos ver la primeras imágenes de verdad!



ESTA PANTALLA ha intentado pasar como la primera imagen de «GTA IV», pero es falsa.



EL NUEVO SISTEMA de control permitirá realizar todo un nuevo elenco de golpes, combos y magias variadas.



EL ARGUMENTO tendrá un gran atractivo, pues seguirá los acontecimientos de la parte más exitosa de la serie.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2

Una pelea para ver las estrellas

«Caballeros del Zodíaco: Hades» llegará en otoño.

Si disfrutasteis con el anterior juego de lucha de "Los Caballeros del Zodíaco" (la famosa serie japonesa de dibujos de los años 90), os gustará saber que Atari va a traer a España después del verano la secuela para PS2 que están preparando Namco y Bandai. Y lo mejor es que su desarrollo estará basado en los capítulos de la saga "Hades", que está considerada por muchos como la mejor temporada de toda la serie.

Para asegurar la máxima fidelidad al argumento, los programadores se están basando en el manga original, que narra cómo los Specters recuperan sus poderes tras 243 años de restricciones por la fuerza de Athena. El resultado será un juego de lucha "uno contra uno" en 3D de máximo nivel, con 56 personajes en liza y un nuevo sistema de combate (llamado Cosmos) que permitirá lanzar rápidos y espectaculares ataques. Así, los 13 amplios escenarios disponibles se llenarán de todo tipo de efectos de luz y explosiones provocados por las combinaciones mágicas, combos y contragolpes. ¡Ya tenemos ganas de probarlo!



"Pretendemos superar los 100 millones de PlayStation 3 vendidas en todo el mundo, así que si algún competidor asegura que alcanzará los 10 millones en noviembre de 2006, no lo considero algo por lo que tengamos que preocuparnos."

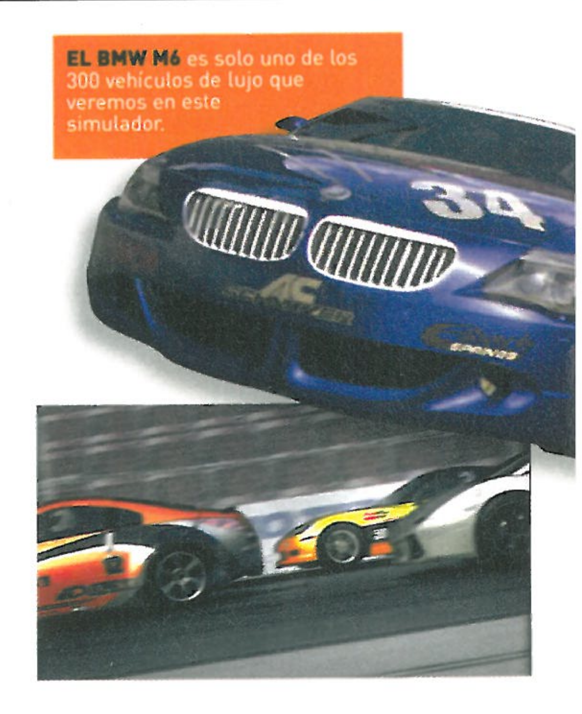
JACK TRETTON, Vicepresidente Ejecutivo de Sony América

NUEVOS DATOS-XBOX 360

Acelera hasta los 360 km/h

«Forza Motorsport 2» se pone a punto para la Navidad.

Poco a poco, Microsoft va dando nuevos datos sobre la esperada segunda parte de su simulador de carreras. El juego está siendo programado desde cero para sacar el máximo partido a Xbox 360, y para que os hagáis una idea de la magnitud del proyecto, sus creadores han dedicado más de seis meses sólo a poner a punto el nuevo sistema de daños (podremos elegir 3 niveles de daño distintos). Sabemos también que «Forza 2» incluirá más de 300 coches de 50 marcas reales (Lamborghini, Mitsubishi, etc.), con un sistema de control será realista a tope. Habrá nuevos modos de juego, descarga de contenidos online y más opciones de tuning que nunca. ¿Tenéis listo el motor?



EL BMW M6 es solo uno de los 300 vehículos de lujo que veremos en este simulador.

Más de 2 millones

En concreto fueron 2.012.000 unidades, según datos de ADESE, lo que supone un aumento del 14% con respecto al año anterior. De esa cifra, un 83,2 corresponde a juegos para consolas y el 16,8 restante a juegos para PC.

PRIMER CONTACTO–NDS

Ahora le "toca" a los zombis

La pantalla táctil se nos llenará de zombis a finales de año con «Dead & Furious».

Imaginad que os condenan injustamente a cadena perpetua, y para colmo vuestra prisión se llena de muertos vivientes con ganas de merendar carne humana. ¡Menudo "marrón"! Pues justo esa va a ser la propuesta de «Dead & Furious», un prometedor shoot´em up que los chicos de VirginPlay van a traer a Nintendo DS. Podremos jugar la aventura a solas o en compañía, utilizando la conexión inalámbrica, y por delante tendremos cinco amplios niveles en los que el control aprovechará al máximo las funciones de la portátil: tendremos que utilizar el stylus para apuntar, disparar y recargar sobre la pantalla táctil. ¡Sólo esperamos que no os salpique la sangre!



LOS ZOMBIS nos acosarán, y deberemos apuntar y disparar con la pantalla táctil.



LA RECARGA de la pistola se hará apuntando arriba con el "stylus".

PRESENTACIÓN–PS2 Y PSP

Llega un juego de baile "rompedor"

Así será «B-Boy», el juego de breakdance que llegará en septiembre.

El 29 de junio, la sala madrileña "Yasta" fue escenario de la presentación de «B-Boy», un nuevo juego ambientado en la cultura del hip-hop y el breakdance. La estrella del evento fue Crazy Legs, un conocido B-Boy que ha prestado sus movimientos a los 40 personajes del juego, y se marcó unos bailes alucinantes. Pero tranquilos, que en la consola la cosa no consistirá en ponerse a girar como locos por el suelo, sino en ejecutar combos al estilo «Tony Hawk» mientras disfrutamos de una banda sonora con 40 temas reales de todas las épocas, y jugamos en modo solitario o multijugador.



CRAZY LEGS nos demostró lo que luego podremos hacer en el juego.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

METAL GEAR SOLID 3: SUBSISTENCE

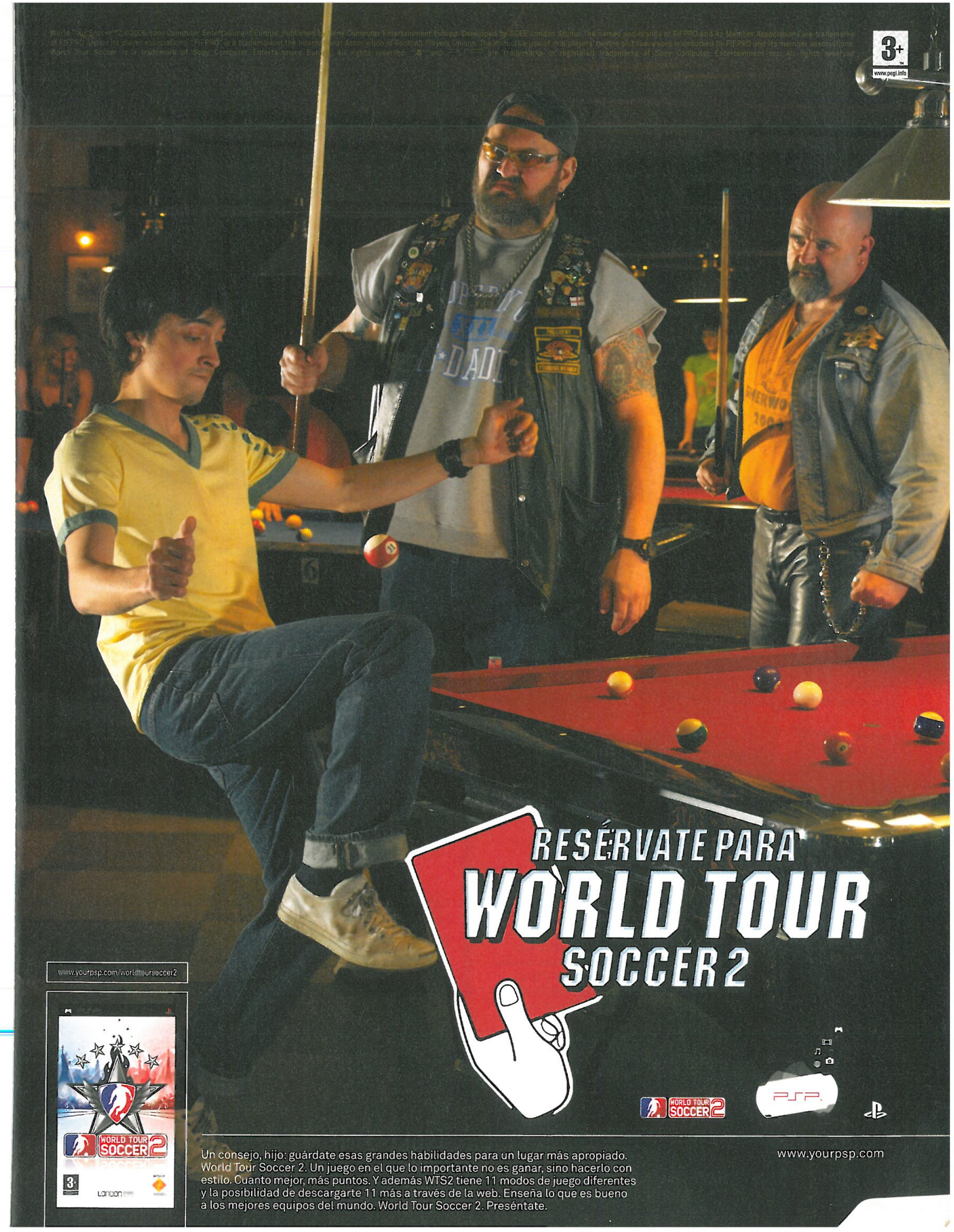
SOLID SNAKE vuelve a la carga, definitivamente en el mes de octubre, con nada menos que tres discos que incluyen «Metal Gear 3», nuevos modos, opciones extra, ¡y hasta los «Metal Gear» originales de MSX!



	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	50 Cent Bulletproof	PSP	Acción	agosto
	Aeon Flux	PS2, Xbox	Acción	agosto
	Jaws	PS2, Xbox	Acción	agosto
	King of Fighters Neowave	PS2, Xbox	Lucha	agosto
	Let's Make a Soccer Team	PS2	Fútbol	agosto
	Gangs of London	PSP	Acción	6 de sept.
	Tekken Dark Resurrection	PSP	Lucha	6 de sept.
	Lego Star Wars II	Todas	Acción	12 de sept.
	Reservoir Dogs	PS2	Aventura	15 de sept.
★	B-Boy	PS2, PSP	Baile	20 de sept.
★	Just Cause	PS2, Xbox 360	Aventura	22 de sept.
	Devil May Cry 3 Esp. Ed.	PS2	Acción	29 de sept.
	NBA Live 07	PS2, 360, PSP	Deportivo	septiembre
	Saints Row	Xbox 360	Aventura	septiembre
	Splinter Cell Double Agent	PS2, Xbox, GC, Xbox 360	Aventura	septiembre
	Spy Hunter Nohwere To Run	PS2	Acción	septiembre
	Test Drive Unlimited	Xbox 360	Velocidad	septiembre
	Yakuza	PS2	Acción	septiembre
	Tomb Raider Legend	PSP, NDS	Aventura	6 de octubre
	Asterix & Obelix XXL 2	NDS	Acción	13 de octubre
	Caballeros del Zodiaco 2	PS2	Lucha	13 de octubre
	Ridge Racer 2	PSP	Velocidad	13 de octubre
	Power Stone Collection	PSP	Lucha	13 de octubre
★	GTA: Vice City Stories	PSP	Acción	20 de octubre
★	MGS3 Subsistence	PS2	Aventura	octubre
	Moto GP	PSP	Velocidad	octubre
	Test Drive Unlimited	PS2, PSP	Velocidad	octubre
	Asterix & Obelix XXL 2	PSP	Acción	17 de nov.
	Castlevania Portrait of Ruin	NDS	Acción	noviembre
	DBZ Budokai Tenkaichi 2	PS2	Lucha	noviembre
	Eragon	PS2, Xbox, PSP, NDS, GBA	Aventura	noviembre
	Justice League Heroes	PS2, PSP	Aventura	noviembre
	Marvel Ultimate Alliance	Todas	Acción/Rol	otoño
	M. Kombat Unchained	PSP	Lucha	otoño
	Pro Evolution 6	PS2, 360, PSP, NDS	Fútbol	otoño
	Timeshift	Xbox 360	Shooter	otoño
	FEAR	Xbox 360	Shooter	invierno
	Scarface	PS2, Xbox, PSP	Acción	invierno
★	Stranglehold	Xbox 360	Acción	invierno
★	MGS: Portable Ops	PSP	Acción	2007
	Metal Gear Solid 4	PS3	Acción	2007

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.



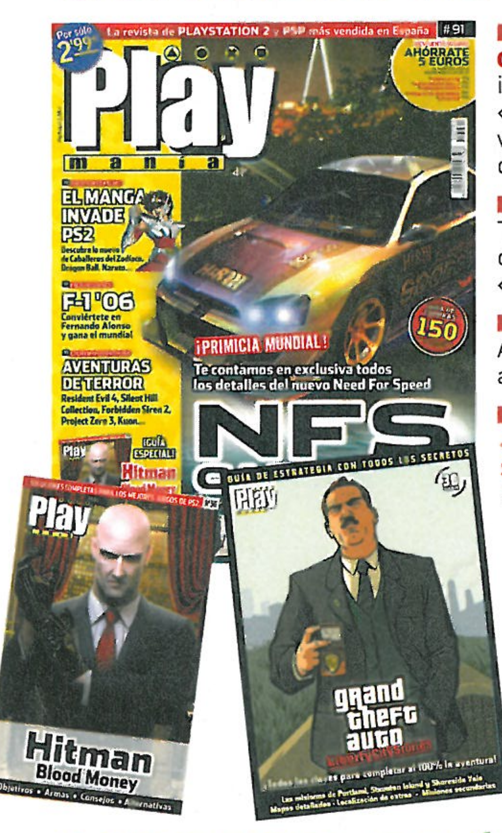
3+
www.pegi.info
RESÉRVATE PARA
WORLD TOUR
SOCCER 2
www.yourpsp.com/worldtoursoccer2
WORLD TOUR SOCCER 2
PSP
Un consejo, hijo: guárdate esas grandes habilidades para un lugar más apropiado.
World Tour Soccer 2. Un juego en el que lo importante no es ganar, sino hacerlo con estilo. Cuanto mejor, más puntos. Y además WTS2 tiene 11 modos de juego diferentes y la posibilidad de descargarte 11 más a través de la web. Enseña lo que es bueno a los mejores equipos del mundo. World Tour Soccer 2. Preséntate.
www.yourpsp.com

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

Todos los detalles del nuevo NFS



■ **«Need for Speed Carbono»:** Primeras imágenes del nuevo «NFS», una mezcla de velocidad y tuning que os dejará con la boca abierta.

■ **El manga invade PS2:** Todo sobre «Caballeros del Zodíaco 2», «Naruto», «DBZ Bud. Tenkaichi 2»...

■ **Comparativa de miedo:** Analizan las mejores aventuras de terror.

■ **Guía completa de «GTA Liberty City Stories»:** Mapas, extras, secretos... Todo para completar el último «GTA» de PS2, en un suplemento gratuito.

■ **Guía coleccionable:** Llegad al final de «Hitman Blood Money» con esta guía completa, que además podréis guardar dentro de la caja del juego.

→ NINTENDO ACCIÓN



Avalancha de novedades para DS

■ **«Piratas del Caribe 2»:** Es el estreno más refrescante en DS este mes, pero si buscáis más variedad también analizan «New Mario Bros», «Nintendogs Dálmata», «Cars» y «Big Brain Academy». Éxitos para todos los públicos.

■ **Mapa póster de Hoenn:** Para que os mováis por el universo de «Pokémon Esmeralda».

■ **Nintendo Wii:** Nueva sección en la que cuentan los secretos de la nueva consola de NIntendo, y descubren los primeros juegos: «Smash Bros», «Sonic Wildfire», «Super Monkey Ball»...

■ **Guía «Pokémon Esmeralda»:** La revista Pokémon incluye la última entrega de la guía de este juego. ¡Con todos los trucos para el Frente de Batalla!

→ PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

¡Pilota como Fernando Alonso!



■ **«Formula One 06»:** Guía completa con circuitos detallados, las claves para superar los tramos difíciles, ajustes, estrategias...

■ **«Tourist Trophy»:** Toda la información para desbloquear todas las motos del juego, obtener todas las recompensas, etc.

■ **«SOCOM 3»:** Mapas de todos los niveles, con las mejores rutas a seguir, consejos sobre el equipamiento, localización de enemigos...

■ **Y además:** Guías de «Commandos Strike Force» y «TOCA Race Driver 3», más de 1000 trucos, consultorio, 6 miniguías coleccionables para guardar en la caja del juego...

→ COMPUTER HOY JUEGOS



¡¡Conviértete en un pirata... del Caribe!!

■ **Las mejores novedades:** Os cuentan cómo es «Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow». Además, analizan las novedades del verano y ofrecen la segúnda parte de la guía de «Prey».

■ **Test:** 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos más importantes del momento: «Rise & Fall Civilizations at War», «Half Life 2 Episode 1», «Rush for Berlin», «City Life»...

■ **Juego de regalo:** Para que os divirtáis asustando a los humanos con «Ghost Master».

→ MICROMANÍA

Llega el nuevo «Splinter Cell»



■ **«Splinter Cell Double Agent»:** Avance exclusivo de la última misión de Sam Fisher.

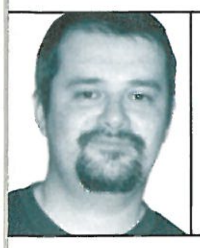
■ **«Dreamfall: The Longest Journey»:** Analizan la continuación de una de las mejores aventuras de todos los tiempos.

■ **Juegos de acción bélica:** Para saber cuáles son los mejores juegos de acción bélica en la actualidad y cuáles están por venir.

■ **DVD de regalo:** Este mes, el juego completo «Blowout», las revistas Micromanía del año 2002 en PDF y, como siempre las mejores demos y actualizaciones, etc.



¡SI CONDUCES AL LÍMITE
TÚ MARCAS LAS REGLAS!
FLATOUT™ 2
POWERED BY gamespy
12+
PlayStation 2
PC DVD
www.flatoutgame.com
DISTRIBUIDO POR
PROEIN
www.proein.com
BUGBEAR ENTERTAINMENT
EMPIRE INTERACTIVE
FlatOut 2 Software © 2006 Empire Interactive Europe Ltd. Empire, "e" are trademarks or registered trademarks of Empire Interactive Europe Ltd in the UK, Europe and/or other countries. All rights reserved.



aquí Tokio

por christophe kagotani

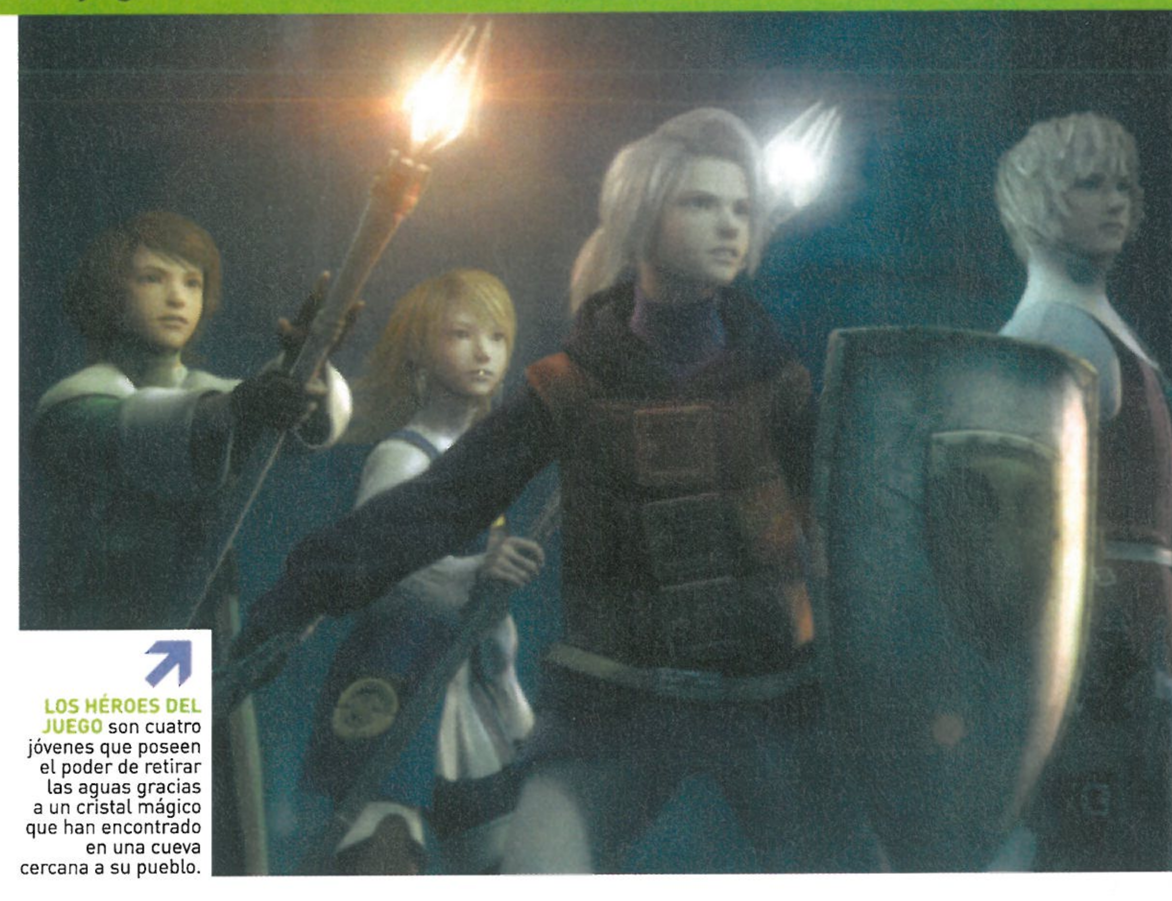


¡Hola, amigos españoles! Me pilláis en un evento en el que Sega presentó sus próximos lanzamientos, pero que conste que antes de venir dejé los deberes hechos: os preparé este adelanto de **«Final Fantasy III», uno de los juegos más esperados** para Nintendo DS.

Precisamente **la portátil de Nintendo es la reina de las consolas** ahora mismo aquí, en Japón, donde juegos como «Brain Training» venden mejor que otros tan deslumbrantes como «Final Fantasy XII» (PS2). La pregunta que todo el mundo se hace es **si Wii conseguirá repetir el éxito** de su "hermana pequeña" cuando se ponga a la venta en el mes de noviembre.

La mayoría de los analistas coinciden en que la "marca PlayStation" sigue siendo muy fuerte y **la gente hará todo lo posible por tener una PS3,** pero… ¿qué modelo elegir? La versión con el disco de 20GB no tiene conexión HDMI, con lo cual no se podrán ver los juegos ni las películas en alta definición.

Esto nos lleva al modelo de 60GB, que con un juego y un segundo mando puede ponerse en 80.000 yenes. **El próximo Tokyo Game Show** aparece así como el evento decisivo para que Sony y Nintendo convenzan a la gente. ¡Hasta el mes que viene!



LOS HÉROES DEL JUEGO son cuatro jóvenes que poseen el poder de retirar las aguas gracias a un cristal mágico que han encontrado en una cueva cercana a su pueblo.

ROL | SQUARE-ENIX | Lanzamiento: 24 de agosto (Japón) - Sin fecha (España)

LA FANTASÍA RESUCITADA

FINAL FANTASY III

Las viejas películas y las series de televisión no son las únicas que se merecen un "remake", sobre todo si el nuevo «Final Fantasy» llega con gráficos en 3D y funciones especiales para nuestra DS.

EL ARGUMENTO
Aventuras fantásticas

CUATRO JÓVENES AVENTUREROS de la villa de Uru han encontrado un cristal mágico capaz de hacer retroceder el agua que ha inundado medio mundo. Por eso han decidido abandonar su isla flotante y recorrer la tierra devolviendo a la superficie ciudades y mazmorras. Pero pronto descubrirán que el origen de las inundaciones está en Zande y su misteriosa torre de cristal…







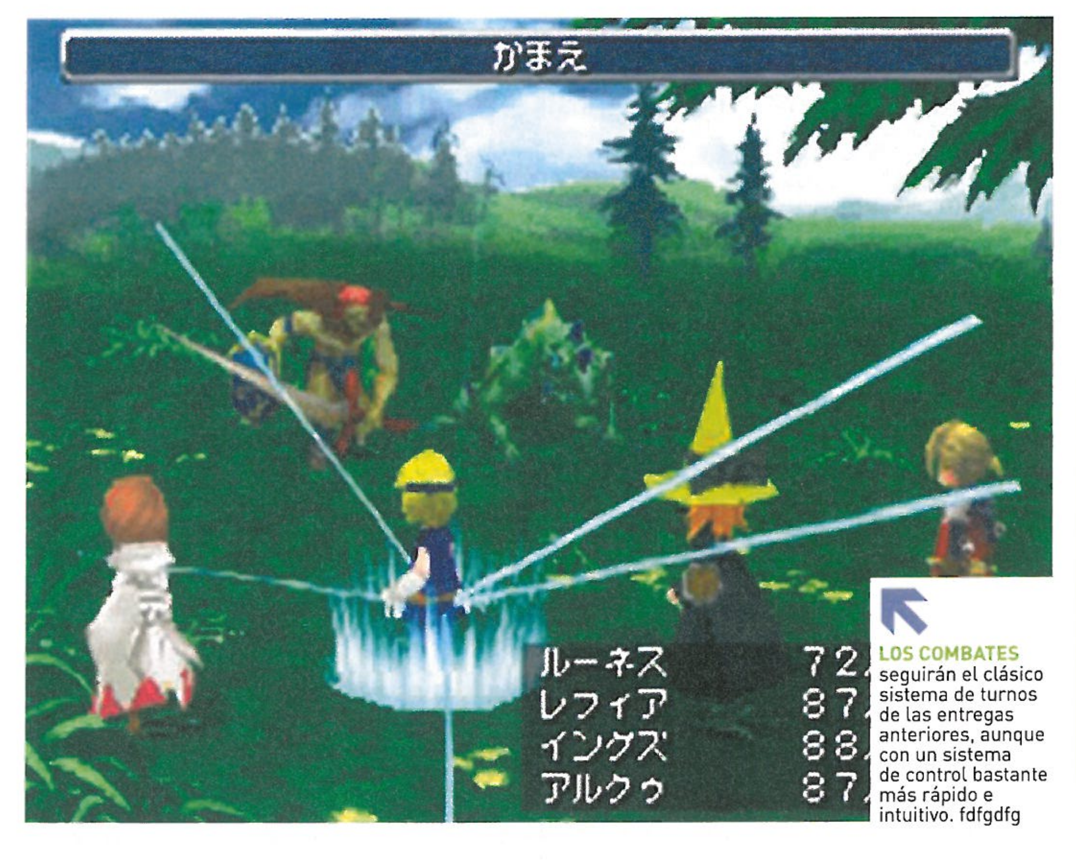
EL DESARROLLO
Vuelta a los orígenes del rol

LA EXPLORACIÓN EN TIEMPO REAL y los combates por turnos se alternan a lo largo de la aventura, como en anteriores capítulos. Sin embargo, esta entrega está cargada de novedades. En principio, podremos utilizar la pantalla táctil para realizar invocaciones, conversar con más fluidez o movernos por los menús rápidamente. Además, también se va a incluir un sistema de cambio de trabajos que nos permitirá modificar a nuestros aventureros con combinaciones casi infinitas. Y lo más sorprendente será disfrutar de los escenarios "planos" del original totalmente reconstruidos en 3D.





« EL CARTUCHO DE DS CONSERVARÁ EL MISMO ARGUMENTO QUE EN NES, CON GRÁFICOS EN TRES DIMENSIONES Y NUEVAS FUNCIONES TÁCTILES »



LOS COMBATES seguirán el clásico sistema de turnos de las entregas anteriores, aunque con un sistema de control bastante más rápido e intuitivo. fdfgdfg

LOS COMBATES
Épica por turnos

EL ESPÍRITU DE LA SAGA se mantendrá en unos emocionantes combates por turnos que surgirán de manera aleatoria en las mazmorras y que se han agilizado gracias al uso de la pantalla táctil. Además de los ataques físicos y del uso de la magia, también aparecerán las invocaciones características de «Final Fantasy». Como es costumbre, después de derrotar a nuestros enemigos podremos "saquear" sus pertenencias y gana algunos puntos de experiencia. Ahora, gracias a la posibilidad de cambiar de trabajo durante el juego, el reparto de puntos será más importante para mejorar nuestras habilidades.

LA PRESENTACIÓN

LA PRIMERA VERSIÓN JUGABLE de «Final Fantasy III» se mostró en el pasado E3 de Los Ángeles, y desde entonces este título encabeza la lista de los juegos más esperados para DS en tierras niponas. Square-Enix pretende repetir el gran éxito del título original de NES.

CONVIÉRTETE EN LA LEYENDA

PIRATAS del CARIBE

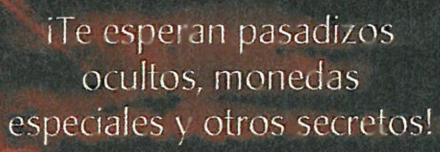
LA LEYENDA DE JACK SPARROW

VIVE LA AVENTURA



Juega como Jack Sparrow mientras hace recuento de sus aventuras más trepidantes.

Reta a un amigo en el modo Co-op Multijugador



¡Te esperan pasadizos ocultos, monedas especiales y otros secretos!



Vence a un montón de adversarios moribundos con armas y combos desbloqueables.





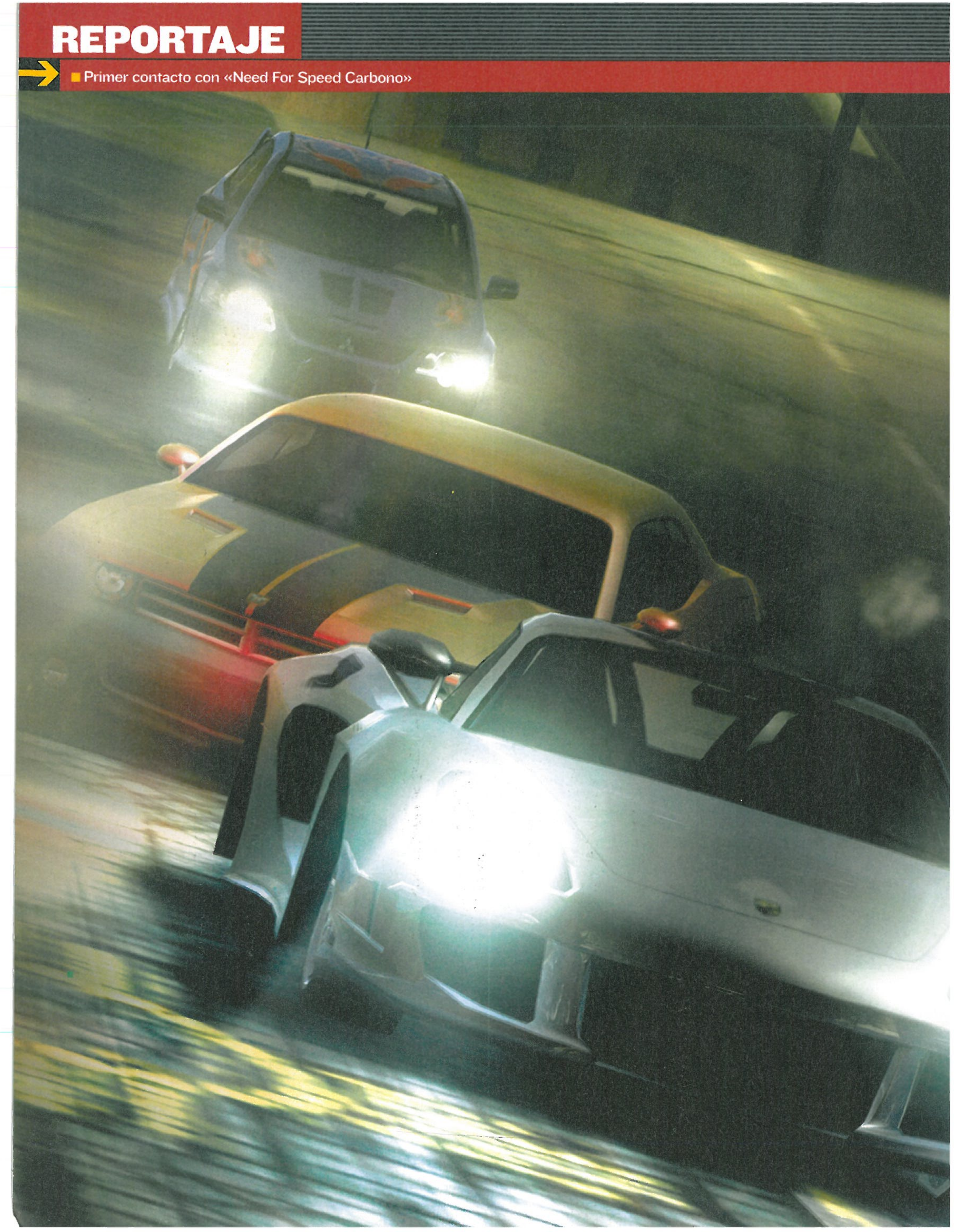
PlayStation 2







Bethesda SOFTWORKS
a ZeniMax Media company





ASÍ SERÁ LA NUEVA ENTREGA DE «NEED FOR SPEED»

TUNING AL FILO DEL ABISMO

Hemos viajado hasta las oficinas de Electronic Arts en San Francisco para probar el nuevo «Need for Speed Carbono» y hablar con sus creadores. Aquí os damos las claves de la última entrega de esta gran saga de velocidad.

Unos años después de los hechos ocurridos en «NFS Most Wanted», las bandas de conductores han vuelto a tomar las calles de Palmont City. Esta vez, los pilotos más temerarios (con nosotros a la cabeza) tendrán que luchar por el territorio, primero en la ciudad y más tarde en las carreteras de montaña que recorren el valle que da nombre al juego (Carbon Valley). Todo se resolverá en unas emocionantes carreras nocturnas en las que, además de ser los más rápidos, también podremos usar otros métodos para ganar, como hacer que se estrellen nuestros rivales o empujarles fuera de la carretera.

Nosotros hemos probado las versiones de Xbox 360 y PS2, y hemos comprobado que su estilo seguirá fiel a la serie: tendremos que comprarnos un coche (habrá más de 50 modelos reales) y modificarlo hasta el último tornillo. Entonces llegará el momento de pisar el acelerador, acumular victorias y "conquistar" los vecindarios de Palmont como en una partida de "Risk".

→ **HABRÁ DISTINTOS TIPOS DE COMPETICIONES.** Además de las carreras "clásicas", podremos correr por equipos ▸▸

LO QUE DEBES SABER

- **Compañía:** Electronic Arts.
- **Consolas para las que sale:** PlayStation 2, Xbox, GC, PS3, Xbox 360, Wii, Nintendo DS y PSP.
- **Lanzamiento:** 3 de noviembre (falta confirmar Wii y PS3).
- **De dónde viene:** Es la saga pionera en el mundo del tuning.

UN GARAJE LLENO DE ESTRELLAS

Tres tipos de coches

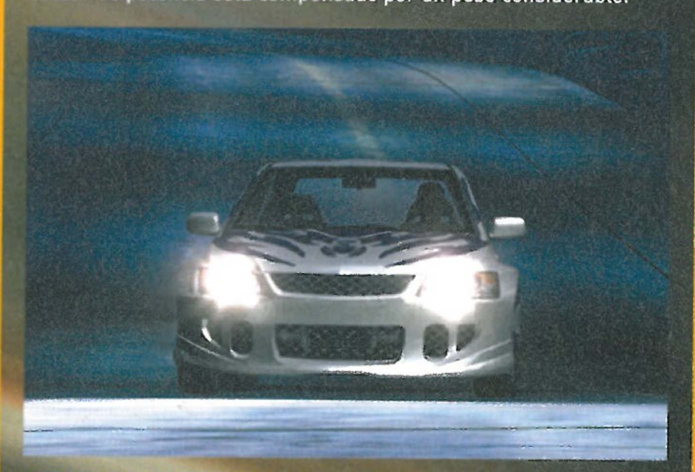
Todos los vehículos que aparecerán en el juego, más de 50 coches reales, estarán divididos en tres categorías. Cada una de estas clases nos propondrá un estilo de conducción muy diferente:



LOS COCHES DEPORTIVOS incluirán modelos exóticos de fabricación europea, como los Porsche, Lamborghini o Aston Martin. Son los coches más rápidos del juego, y los más difíciles de controlar.



LOS "MUSCLE CARS" AMERICANOS serán auténticos "monstruos", como los Ford Mustang, Shelby Cobra o Chevrolet, aunque su exceso de potencia está compensado por un peso considerable.



LOS COCHES JAPONESES son los favoritos de los aficionados al tuning, por su bonita línea y sus grandes prestaciones. En el juego estarán representadas marcas como Mitsubishi o Nissan.



TODAS LAS CARRERAS se desarrollarán por la noche, bien en la ciudad o en las carreteras de montaña que nos encontraremos a las afueras.



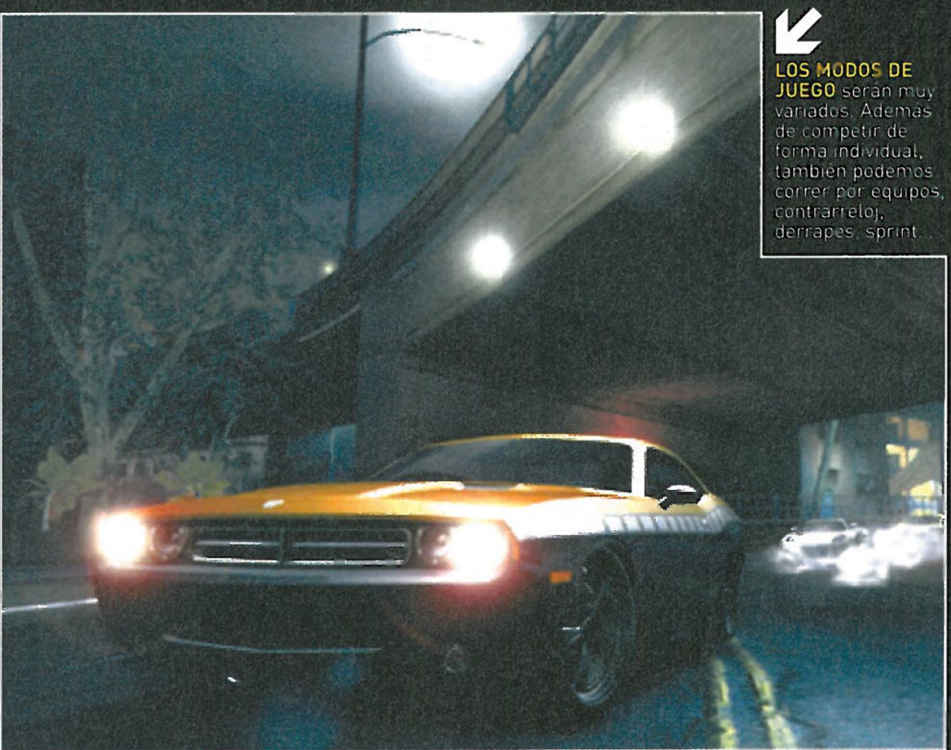
(con compañeros que nos "lanzan" o que bloquean el camino de nuestros oponentes), participar en exhibiciones de derrape, sprints con cambio manual y distintos modos online (para un total de ocho jugadores) que siguen siendo "top secret".

Pero lo más innovador serán las carreras por el cañón contra los líderes de las bandas rivales. Serán duelos a dos mangas (primero como perseguidores y después tratando de que no nos alcancen) por sinuosas carreteras montañosas en las que el mínimo error podrá resultar fatal. El corredor que más puntos acumule entre las dos rondas será el vencedor de la carrera, y después de triunfar en uno de estos desafíos pasaremos a controlar esa zona del valle... hasta que alguno de los grupos rivales se atreva a retarnos de nuevo.

PARA MODIFICAR NUESTRO VEHÍCULO podremos optar por el sistema tradicional, es decir, acoplar piezas especiales, como llantas, tubos de escape o spoiler (todos ellos de fabri-







LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados. Además de competir de forma individual, también podemos correr por equipos, contrarreloj, derrapes, sprint...

■ ADEMÁS DE CONDUCIR POR LA CIUDAD, TAMBIÉN TENDREMOS QUE PARTICIPAR EN CARRERAS POR EL CAÑÓN, QUE SE CELEBRARÁN A DOS MANGAS ■



NUESTRA BANDA estará dividida en tipos de conductores. Los lanzadores nos abrirán paso, los bloqueadores evitarán que nos alcancen, y los cazadores eliminarán rivales.

LOCURA POR EL TUNING

Un coche a nuestra medida

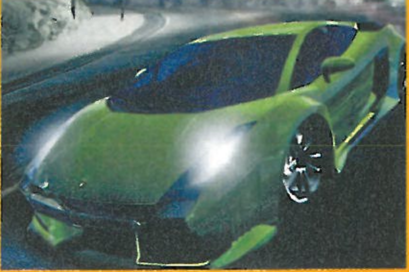
El aspecto que resucitó la saga «Need For Speed» fue, sin lugar a dudas, la inclusión de coches modificados. Después de arrasar durante tres años consecutivos, esta saga de velocidad no va a "bajarse del carro":





■ **DURANTE LA PRESENTACIÓN,** que tuvo lugar en San Francisco, pudimos ver en directo alguno de los coches que aparecerán en el juego. Aunque no nos dejaron conducirlos, sí que pudimos dar unas vueltas con ellos en una Xbox 360.

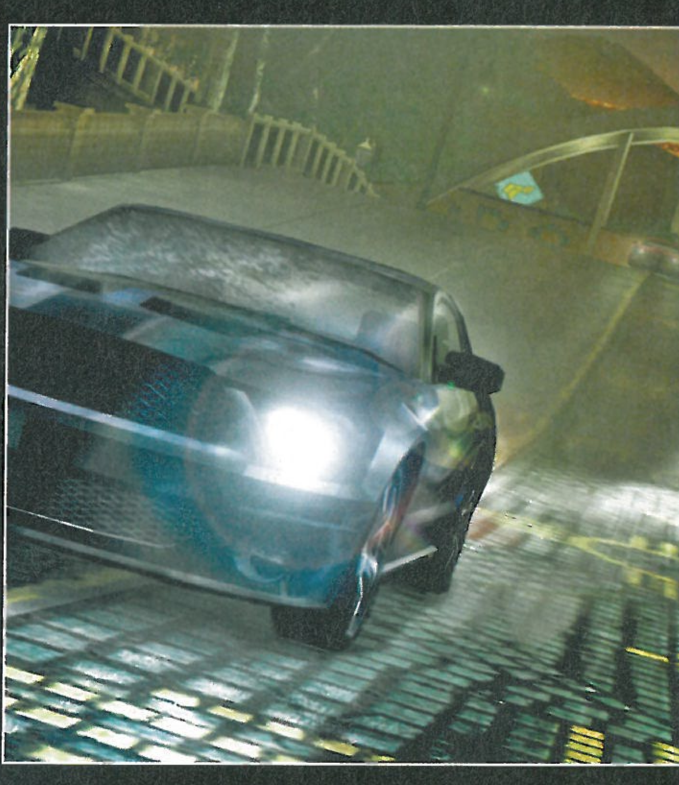




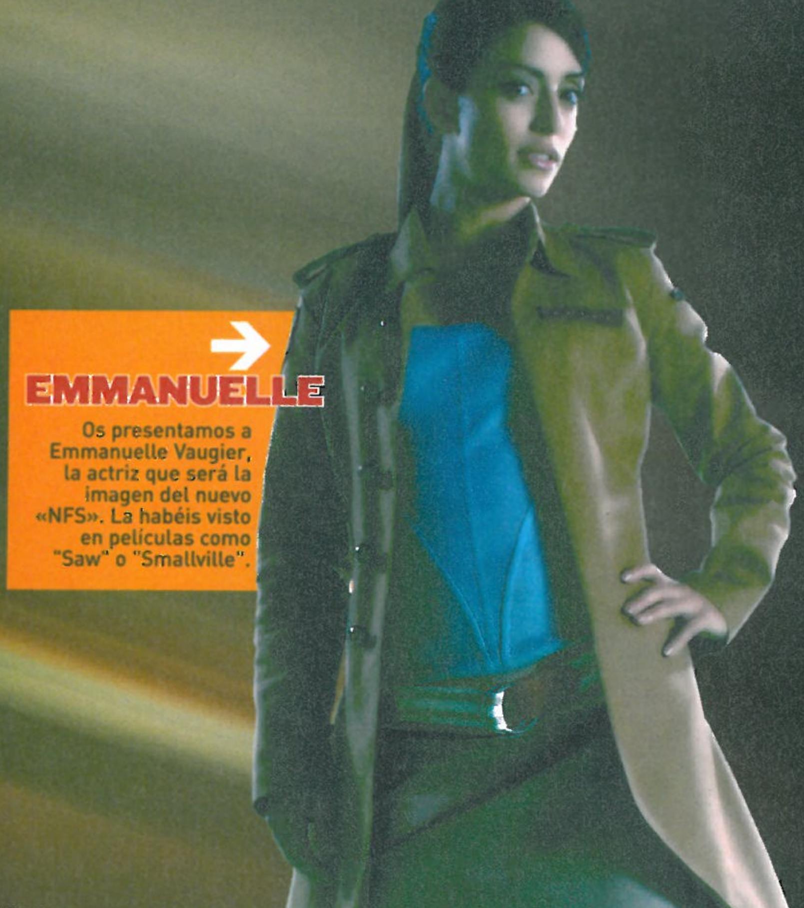
■ **EN EL JUEGO** se va a recuperar la estupenda ambientación "tunera" que había en los anteriores «NFS Underground», pero ahora podemos fabricar nuestras propias piezas gracias a la "autoescultura", que funcionará como un editor.



EL APARTADO VISUAL destacará por el tratamiento de la luz, la solidez de los modelos y, especialmente, la física, que cambiará en las pistas de montaña.



NUESTRO OBJETIVO SERÁ IR CONQUISTANDO LOS TERRITORIOS RIVALES COMO EN UNA PARTIDA DE "RISK"



EMMANUELLE

Os presentamos a Emmanuelle Vaugier, la actriz que será la imagen del nuevo «NFS». La habéis visto en películas como "Saw" o "Smallville".



cantes conocidos) o bien utilizar la "autoescultura". Este revolucionario editor nos permitirá tratar cada pieza del coche de manera independiente. De este modo podremos cambiar el color, las dimensiones y la forma de cada elemento a nuestro antojo, con lo que las posibilidades serán infinitas: ensanchar la parte trasera, bajar el perfil de las ruedas, cerrar los faros... ¡alucinante!

CADA VERSIÓN TENDRÁ ELEMENTOS PROPIOS. Mientras que los usuarios de PS3 y Xbox 360 podrán disfrutar de sus espectaculares imágenes en alta resolución y contenido descargable de Internet, los poseedores de una Wii contarán con un sistema de control adaptado al mando de la consola (aunque sus creadores no nos confirmaron, por ejemplo, si podremos cambiar de marchas o acelerar usando el sistema de detección de movimientos). Por su parte, las versiones para las consolas actuales tendrán piezas y circuitos exclusivos.

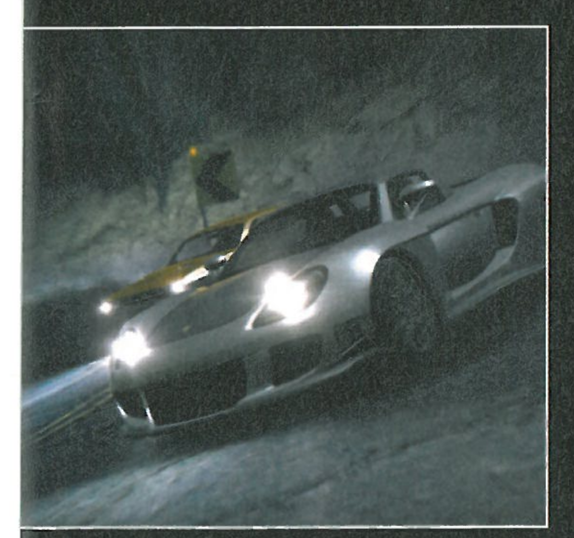
El juego de PSP estará basado en su "hermano" de PS2, pero contará con un modo



LAS PIEZAS para "tunear" nuestro coche podrán modificarse gracias al un potente editor, similar al que hemos visto en «Fight Night».



TODOS LOS VEHICULOS del juego serán reales. La lista no se ha cerrado aún, pero habrá más de 50 modelos, divididos en 3 categorías.





historia, 20 nuevos circuitos y un modo especial en el que controlaremos a los muchachos de nuestra banda y les haremos mejorar con la experiencia, como si fuera un juego de rol. ¿Y la versión de DS? Llegará, pero de momento no nos adelantaron ni un solo dato sobre ella.

→ **LOS ASPECTOS TÉCNICOS SERÁN UNA PIEZA CLAVE** en este nuevo «Need for Speed». La estética apagada de «Most Wanted» dará paso a un estilo más colorido, en el que destacarán la construcción de los vehículos, la sensación de velocidad y la profundidad de campo. Además, dado que todas las carreras tendrán lugar por la noche, el uso de las luces será otro de los puntos fuertes, con efectos y reflejos, tanto en los coches como en los elementos del escenario, nunca vistos en la saga. Y para rematar este despliegue visual, también podremos disfrutar de diferentes tipos de iluminación según la hora a la que corramos, así como espectaculares cambios en el clima.

Por otro lado, la física de los vehículos se va a renovar por completo. No sólo se acentuarán las diferencias entre las tres clases de coches (los deportivos, con tracción trasera, serán más rápidos que los demás, pero los "muscle cars" tendrán mayor cilindrada y los coches japoneses se conducirán mejor), sino que también notaremos la diferencia entre las calles de Palmont City y las carreteras de montaña, cubiertas de polvo.

Vosotros mismos podréis comprobar todas estas novedades el próximo 3 de noviembre, cuando «NFS Carbono» se ponga a la venta (en PS3 y Wii saldrá unos días después). Mientras tanto, os dejamos que disfrutéis con estas primeras pantallas.

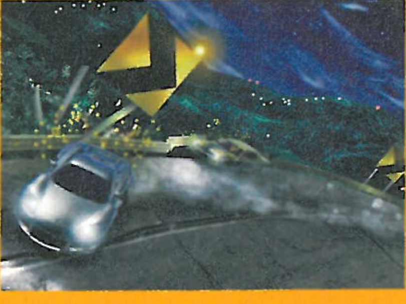
CARRERAS EN EL CAÑÓN

Adrenalina al máximo nivel

Uno de los fenómenos que se ha puesto de moda últimamente entre los aficionados al tuning se llama "touge racing" y consiste en competir por carreteras de montaña, corriendo el riesgo de estrellarse al cometer el más mínimo error. Así van a quedar reflejadas en «NFS: Carbono».



LAS CARRERAS se disputarán a dos mangas. Primero somos perseguidos y después hacemos la veces de perseguidores. Ganará el conductor que más diferencia consiga con su rival.



LA FÍSICA DE LOS VEHÍCULOS será diferente en las carreras del cañón, ya que las carrreteras estarán cubiertas de polvo. Los cambios en el clima y la escasa iluminación nocturna serán otras de las dificultades añadidas.

LA POLICÍA también vigilará estas carreteras secundarias, y saldrá en nuestra persecución si nos pilla con exceso de velocidad. Para librarnos de ellos podremos dejarles atrás o sacarles de la pista con un buen empujón.



LA VERSIÓN PORTÁTIL también girará alrededor de estas carreras. Además, el juego de PSP será el único que nos permita conducir al atardecer.

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!

Lo último



Tenemos un montón de cosas que contarte sobre tu juego favorito, «Los Sims™ 2»

- NOVEDADES. ¡Así será la expansión «Los Sims™ Mascotas»!
- ACTUALIDAD WEB Y COMUNIDAD. El rincón de miles de fans como tú. Comparte, envía, recoge... ¡Imposible aburrirse!

Juega a vivir



Estrategias y trucos para ser un jugador total

- CRÍA BEBÉS FELICES en «Los Sims™ 2»
- CAMBIA TUS NOTAS en «Los Sims™ 2 Universitarios»
- ATRACCIÓN Y HORÓSCOPO en «Los Sims™ 2 Noctámbulos»
- LOS REPORTEROS de «Los Sims™ 2 Abren Negocios»
- LOS MEJORES SECRETOS de los «Packs de Objetos»

A tu manera



Personaliza tus Sims y hazlos únicos

- UN TOQUE PERSONAL. Cambia el estampado de tu ropa
- MEJORA TU CIUDAD. Construye una plaza o un cementerio

REVISTA OFICIAL

Los Sims 2

La revista con CD para todos los jugadores de los Sims™ 2 • Nº 3 • 5,95 €

Revista Oficial de Los Sims™ 2

BricoSims

¡Hazlo tú mismo!

- Crea una Sociedad Secreta
- Construye un cementerio
- Diseña muebles y objetos personalizados y únicos

Avance

Los Sims™ 2 Mascotas

¡Las primeras imágenes! Así será la nueva expansión

Mundo Sims

Multiplica tus Sims

Utilidades • Las mejores Webs • Descargas de lujo...

Todo para Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Vive un verano de lujo con tus Sims!

Noticias • Prácticos • Estrategias • Guías y Trucos • Tutoriales • Descargas...

CD Original en el interior

Herramientas y contenidos oficiales

El mejor contenido de los fans

¡Los mejores extras oficiales!

¡CD CON LOS MEJORES EXTRAS!

El número 3 el 11 de Agosto en tu quiosco

Revista + CD por sólo 5,95 €

PREESTRENO

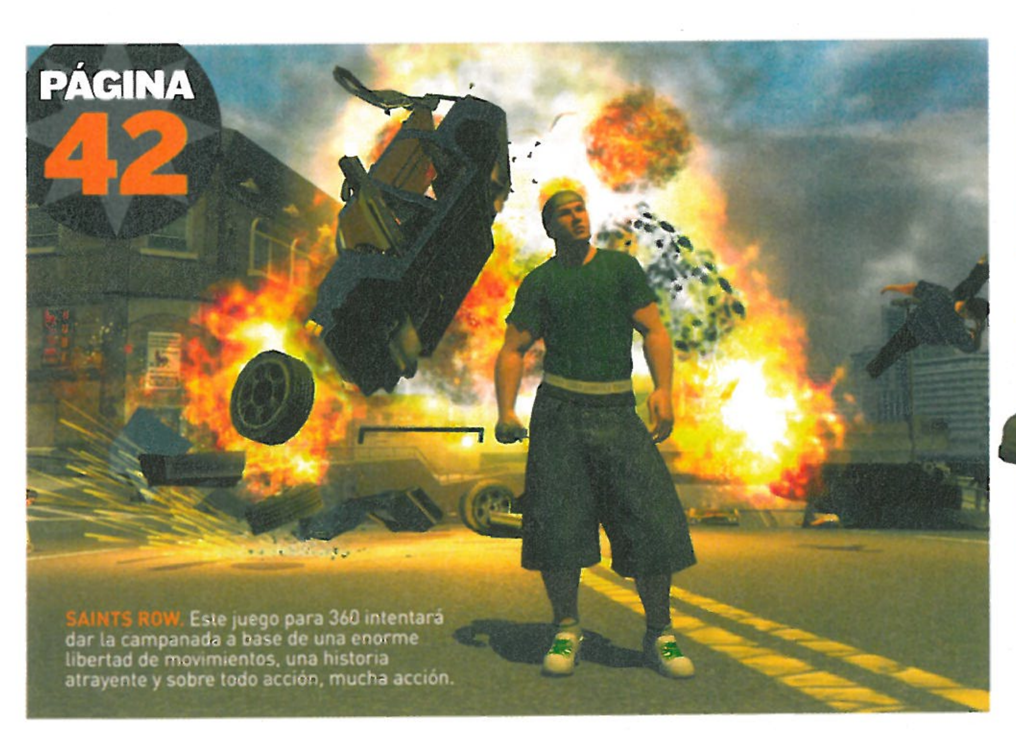
LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 38



TEKKEN DARK RESURRECTION. El mito de la lucha sigue en plena forma y regresa dispuesto a dejarnos boquiabiertos otra vez. Los luchadores del Puño de Hierro quieren demostrar que PSP tampoco se les resiste.

PÁGINA 42



SAINTS ROW. Este juego para 360 intentará dar la campanada a base de una enorme libertad de movimientos, una historia atrayente y sobre todo acción, mucha acción.

GANGS OF LONDON

PÁGINA 50

¿Queréis saber qué se siente al ser el líder del crimen en Londres? Con este juego podréis explorar y dominar la ciudad del Big Ben. Nosotros ya hemos podido echar unas partidas y... ¡mola!



PÁGINA 54

TEST DRIVE UNLIMITED. Cochazos, velocidad y una nueva propuesta: las carreras masivas online. ¡Arranquemos!

EN ESTE NÚMERO...

Se nota que las compañías empiezan a calentar motores para atacar tras el verano. Este mes tenéis el adelanto de verdaderos "cracks", sobre todo para PSP y 360.



LA SAGA DE LUCHA MÁS FAMOSA va a llegar a PSP con los ingredientes que la han aupado al éxito, tanto a nivel técnico como en su apartado jugable.





LAS CLAVES

1 EL PLANTEL DE PERSONAJES tendrá una extensión enorme. Podremos seleccionar a más de 30 luchadores.

2 LOS MODOS DE JUEGO van a ser muy completos y nos mantendrán pegados a la consola durante meses.

3 LOS GRÁFICOS no desmerecerán en absoluto a las versiones de «Tekken» que han aparecido en PS2.

Septiembre
Namco Bandai
Lucha

TEKKEN DARK RESURRECTION

Ya era hora de que llegara a esta portátil un juego de lucha 3D en condiciones. Y no va a ser uno cualquiera, sino el más grande. ¡Los seguidores de la lucha ya pueden poner a enfriar el cava!

EL ARCADE DE LUCHA 3D POR EXCELENCIA va a hacer su aparición en la portátil de Sony con una versión que no tendrá nada que envidiar a las entregas anteriores de la saga en PS2. Todos los ingredientes que han hecho grande a «Tekken» van a estar ahí, desde su completo sistema de control hasta su nutrido plantel de personajes.

En esta ocasión van a ser más de 35 los luchadores que subirán al ring para medir sus fuerzas, un número absolutamente increíble que colmará las expectativas de los jugones más exigentes. Además, entre todos ellos reconoceremos dos caras nuevas, Dragonuv y Lili, que ya aparecieron en la versión para recreativas de este mismo juego, pero que nunca se habían dejado ver en las anteriores ediciones de «Tekken» para PS2. ¡Van a ser dos luchadores muy duros, ya veréis!

EL SISTEMA DE CONTROL SERÁ MUY COMPLETO: los cuatro botones de la parte frontal de la consola servirán para "dar órdenes" a cada una de las extremidades de los luchadores. Este sistema nos dará un montón de opciones, pues será posible realizar decenas de golpes, combos y presas durante los combates. La pega es que para llegar a manejar con cierto desparpajo a cada personaje (¡y ya no os decimos a todos ellos!) van a hacer falta bastantes horas de práctica. Los que nunca hayan probado un «Tekken» serán quienes más tarden en cogerle el tranquillo. Eso sí, la recompensa al esfuerzo merecerá la pena, porque este sistema sigue siendo, en nuestra opinión, uno de los



■ ESTA ENTREGA NO TENDRÁ NADA QUE ENVIDIAR A LAS VERSIONES DE PS2 ■



¡OJO AL DATO!

Un juego exclusivo para PSP... SÓLO APARECERÁ EN ESTA CONSOLA
Por lo que parece, los que quieran disfrutar de esta pequeña maravilla de la lucha tendrán que hacerse con la portátil, pues de momento Namco Bandai no tiene previsto editarlo ni en PS2 ni en ninguna otra plataforma.

Una gran conversión... EL JUEGO PROVIENE DE LOS RECREATIVOS
«Tekken Dark Resurrection» de PSP es una magnífica conversión de la recreativa del mismo nombre, que es una ampliación de «Tekken 5». Por eso, esta entrega tendrá aún más mérito.



Tekken Dark R. (Arcade)







ASUKA

ASUKA KAZAMA será uno de los 35 personajes que podremos elegir de inicio. Además será posible cambiar sus trajes y añadirles diversos complementos, como pañuelos, etc.



EL CONTROL DE LOS PERSONAJES volverá a ser completísimo y podremos realizar un abanico de golpes y combos brutal. Eso sí, los que no estén acostumbrados a «Tekken» tendrán que practicar para hacerse con él.




LILI SERÁ UNO DE LOS DOS PERSONAJES NUEVOS que debutarán en el torneo con respecto a «Tekken 5», de PS2. El otro luchador debutante se llamará Dragonuv.



LA VARIEDAD DE LOS DECORADOS será brutal. Habrá casi una veintena diferentes y podremos pelear en el interior de catedrales, en dojos y hasta en clubes.



UN TORNEO LEGENDARIO

«Tekken» es una de las sagas de lucha 3D más veteranas, pues está con nosotros desde mediados de los noventa, año en el que se estrenó en los arcades para competir con «Virtua Fighter». Desde entonces han aparecido media docena de entregas, casi todas realmente buenas. Os mostramos un recorrido por la trayectoria de la serie en las consolas:



TEKKEN (PSONE) se estrenó en la 32 bits de Sony por la puerta grande, pues pronto se convirtió en el juego favorito de los fans de la lucha.



TEKKEN 2 (PSONE) siguió los pasos de su predecesor, pero incorporó nuevos luchadores, golpes y un apartado técnico más pulido.



TEKKEN 3 (PSONE) fue la última entrega que apareció en esta consola, y está considerado como el mejor exponente del género.



TEKKEN TAG TOURNAMENT (PS2) fue una especie de experimento de lo que la serie podía dar de sí en esta máquina. Era sólo regular.



TEKKEN 4 (PS2) sí que puso de manifiesto la capacidad de la consola, brindándonos un juego muy superior en todo a «Tekken Tag».



TEKKEN 5 (PS2) es el último exponente de la serie en PS2, y desde luego, una de los mejores juegos de lucha de la historia.

mejores (si no el mejor) que hemos probado jamás en cualquier juego de lucha.

LA DIVERSIÓN ESTARÁ GARANTIZADA por la cantidad de modos de juego, ya que el UMD incluirá hasta siete distintos de inicio. El que más tiempo nos mantendrá entretenidos será el modo Historia, que servirá para contarnos la "vida y milagros" de cada uno de los personajes mientras combatimos. También será interesante el modo Versus, que nos permitirá jugar a dobles, online o bien en conexión local. Nosotros ya hemos probado esta última opción, ¡y va de maravilla! Esperemos que el juego online también funcione correctamente...

Y si nos cansamos de estos dos modos, aún nos estarán esperando otros como Arcade, Práctica o Pelea Rápida. ¡Ah!, y que no se nos olvide deciros que también existirá la posibilidad de editar el aspecto de los personajes, ya sea cambiándoles de ropa o añadiéndoles complementos de todo tipo, como pañuelos para la cabeza o, por ejemplo, un monopatín que llevarán a la espalda.

EL ACABADO TÉCNICO VA A SER DESLUMBRANTE, de lo mejorcito que hayáis visto en una consola portátil. El tamaño, modelado y animaciones de los personajes van a estar cuidados al máximo, tanto que serán casi un calco de los que pudimos ver en «Tekken 5» de PS2. Por otro lado, la variedad de los escenarios será alucinante -habrá casi una veintena- y mostrarán una solidez y detalle altísimos. Ya podéis ir preparando los puños, porque el combate del año va a comenzar el mes que viene.

PRIMERA IMPRESIÓN
La versión que hemos probado nos ha dejado impresionados por su calidad. Va a ser un auténtico mega-hit en PSP.



16+
www.pegi.info
SHINOBIDO
LA SENDA DEL NINJA
PlayStation 2
CUIDADO CON EL NINJA
Haces una visita silenciosa.
Das una muerte rápida a tus víctimas.
Tu sigilo es legendario. Vendes tus
habilidades al mejor postor. Te reirías de la
clemencia, pero no lo haces. Porque eres
un ninja. Y los ninjas no se ríen. Jamás.
Shinobido - La Senda del Ninja.
PRÓXIMAMENTE SHINOBIDO TAMBIÉN EN PSP
shinobido-game.com
ACQUIRE
Spike
PlayStation 2
SHINOBIDO
16+



CONTROLAR UNA CIUDAD será nuestro objetivo en esta aventura, y para ello usaremos métodos como los tiroteos o el robo de vehículos. Nuestra reputación irá creciendo según lo contundentes que seamos.



LAS CLAVES



1 **PODREMOS CAMBIAR EL ASPECTO** y también la ropa del personaje en cualquier momento.

2 **LA CONDUCCIÓN** estará muy cuidada, y los coches se comportarán con realismo.

3 **LA CIUDAD** tendrá un tamaño considerable y, aunque sea ficticia, estará llena de detalles que la harán parecer real.

- **Septiembre**
- **THQ**
- **Aventura de acción**

SAINTS ROW

Discutir con nuestros vecinos cuando arman ruido es algo que cualquiera puede hacer, pero enfrentarse a una banda rival para lograr el control barrio sólo está al alcance de los mejores jugones.

"LOS SANTOS DE LA TERCERA CALLE" es el nombre de una de las bandas criminales más peligrosas de Stilwater, la ciudad donde va a tener lugar esta aventura de acción callejera tipo «GTA». Su protagonista quiere entrar en el grupo e ir escalando posiciones hasta controlar todos los barrios, así que preparaos, porque va a haber, ejem, "jaleo".

Tras editar el aspecto de nuestro hombre, comenzaremos llevando a cabo pequeños encargos, como darle un escarmiento a alguien o realizar robos de poca monta. Pero más tarde tendremos que llevar a cabo misiones más arriesgadas: tiroteos, persecuciones, atracos... en nuestro camino sólo se interpondrá la poli y las otras bandas criminales de Stilwater.

PARA SALIR ADELANTE EN LA AVENTURA contaremos con todas las "habilidades" propias del género, como la de tomar prestado cualquier vehículo para desplazarnos por la ciudad (todos ellos ficticios) o manejar un impresionante arsenal para sobrevivir a los numerosos enfrentamientos.

Además, también tendremos infinitas posibilidades para cambiar el "look" de nuestro personaje, e incluso podremos llevar a cabo trabajos especiales, como hacer de guardaespaldas, que nos servirán para aumentar nuestra reputación en Stilwater. Este aspecto, por cierto, será muy importante en el juego, ya



¡OJO AL DATO!

Con 12 emisoras de radio...
TENDRÁ UNA BANDA SONORA DE LUJO
En total, el juego contará con 130 canciones licenciadas (la mayoría de hip hop), además de un par de emisoras con programas hablados. También podremos descargar nuevos temas de Internet y crear nuestras propias recopilaciones utilizando el disco duro de la consola.

Sus creadores...
ES UN JUEGO DE VOLITION INC.
Es la compañía responsable de «Red Faction» y también «The Punisher» (PS2). Su primer éxito fue «Descent», un "shooter" futurista que apareció en PSone.


The Punisher (PS2).





PANDILLERO

CADA UNA DE LAS BANDAS QUE APARECERÁN en el juego tendrá sus propios colores, sus coches "tuneados" y sus negocios. A medida que vayamos conquistando territorios los haremos nuestros.



LOS MIEMBROS DE NUESTRA BANDA nos echarán una mano para cumplir determinadas objetivos. El número de compañeros que podemos reclutar dependerá de la reputación que hayamos "cosechado" realizando tareas alternativas.


EL ASPECTO VISUAL será alucinante, especialmente si nos fijamos en los daños en los coches, o la física de los objetos después de una explosión.



TAMBIÉN SE PODRÁ VISITAR EL INTERIOR DE ALGUNOS EDIFICIOS para cumplir misiones a pie, como la destrucción de este laboratorio clandestino rival.





MÁS JUEGOS DE ACCIÓN

Además de «Saints Row» hay unos cuantos juegos de acción que van a aparecer en las consolas de nueva generación. Todos ellos tendrán en común la libertad de movimientos, grandes escenarios para recorrer y, por supuesto, dosis de acción de primera calidad. Aquí os hemos preparado una pequeña selección con los más destacados.


THE GETAWAY 3 [PS3] Sólo hemos visto unas imágenes de Picadilly Circus, ¡pero nos ha costado bastante distinguirlas de la realidad!


CRACKDOWN [XBOX 360] Se tratará de un juego futurista con gráficos en cel-shading y la posibilidad de utilizar poderes sobrenaturales.


MERCENARIES 2 [PS3] Ofrecerá libertad de acción en un campo de batalla. Lo mejor, la posibilidad de controlar varios vehículos militares.


ASSASSIN´S CREED [PS3] La ambientación medieval y los toques de infiltración marcarán la diferencia en este juego de Ubisoft.

que dependiendo de nuestro carisma podremos dirigir a grupos de aliados cada vez mayores, y además los peatones nos reconocerán por las calles gracias a nuestras "hazañas" precedentes.

A medida que nuestro respeto vaya creciendo, también ganaremos nuevas habilidades, podremos comprar casas y tendremos acceso a la mejor ropa, los coches más lujosos e incluso las chicas más espectaculares.

→EL TAMAÑO DE STILWATER SERÁ IMPRESIONANTE, y aunque estemos hablando de una ciudad ficticia, cuando nos desplacemos por sus distintas calles seremos capaces de reconocer lugares inspirados en localizaciones reales de Nueva York o San Francisco. Además, la realización técnica nos dejará boquiabiertos gracias a detalles de calidad como los daños en los coches, la física y un efecto de llamas que superará todo lo que hayáis visto en vuestra consola. Estos aspectos gráficos se verán complementados con una estupenda banda sonora, algo casi imprescindible en el género a estas alturas. La música la escucharemos a través de diferentes emisoras de radio, en las que predominarán los temas de hip hop, y creará una ambientación urbana muy apropiada.

No podemos irnos sin hablaros del revolucionario modo multijugador online, que será una excelente alternativa cuando queramos "descansar" de la aventura principal para enfrentarnos a pandilleros de todo el mundo. Como veis, el género de moda va a tener un estreno más que sonado en Xbox 360. ¡Estamos impacientes por jugarlo a fondo!

→PRIMERA IMPRESIÓN

Su estupenda realización técnica y el enorme tamaño de la ciudad compensarán de sobra la falta de originalidad de algunas misiones.



5 juegos antológicos reunidos por primera vez en tu PS2

STREET FIGHTER™
ALPHA
ANTHOLOGY











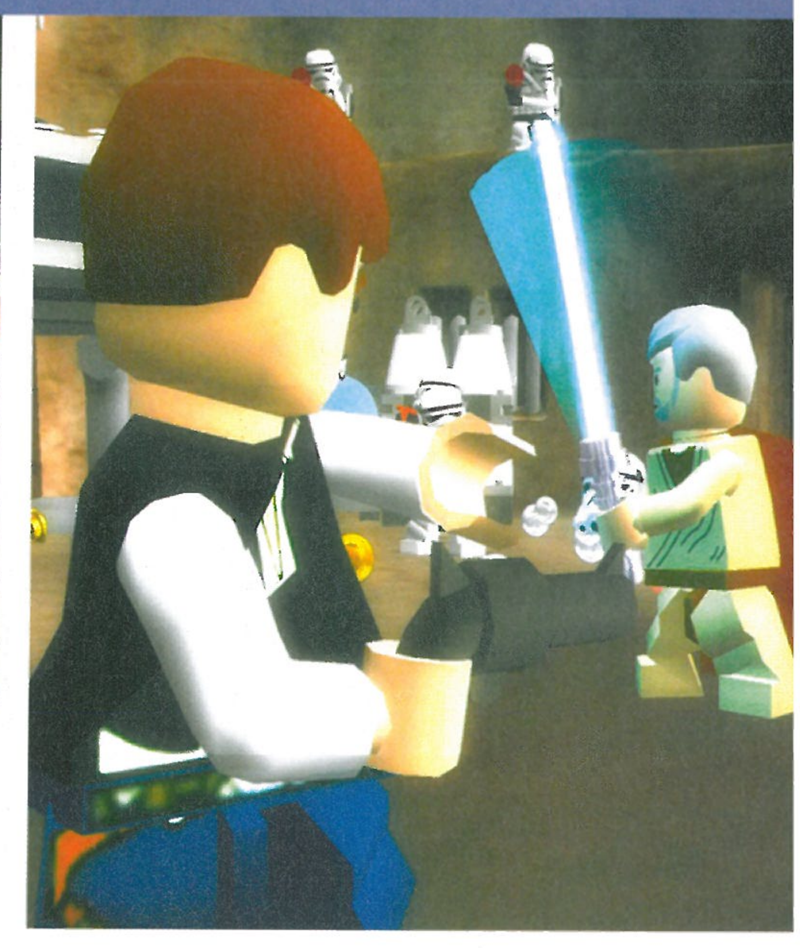








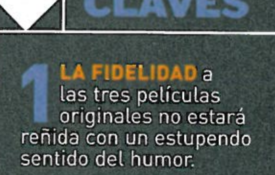




LAS MEJORES SECUENCIAS de las tres primeras películas de "La guerra de las galaxias" se han recreado, con algunas licencias, con piezas de construcción Lego.

LAS CLAVES

1 **LA FIDELIDAD** a las tres películas originales no estará reñida con un estupendo sentido del humor.



2 **LOS VEHÍCULOS,** tanto espaciales como de superficie, le añadirán variedad a un desarrollo de acción y plataformas.



3 **LOS EXTRAS** serán muy numerosos y multiplicarán la duración del juego. Además, incluirá un editor.





Septiembre
LucasArts
Acción

LEGO STAR WARS II

¿Nunca os habéis montado una película con vuestros Lego? Pues muy pronto podréis jugar toda una superproducción galáctica.

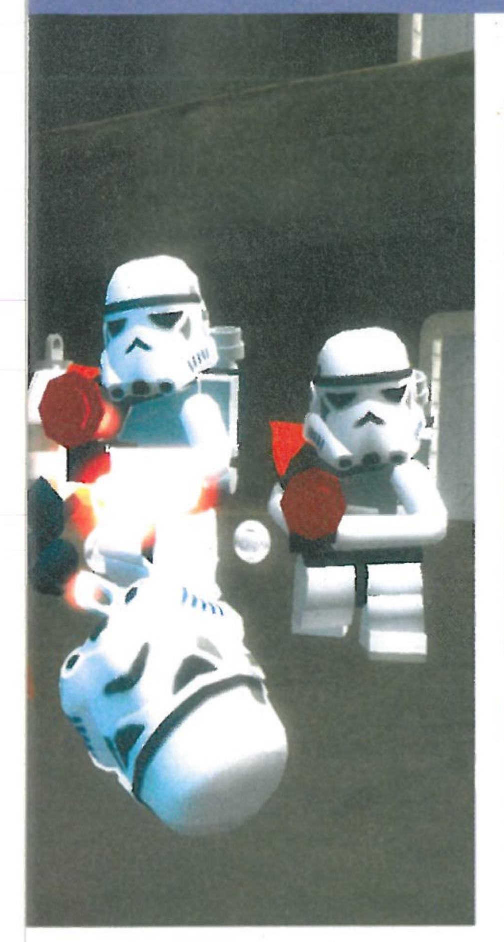
LA PRIMERA TRILOGÍA DE "STAR WARS" todavía tiene mucho que decir en nuestras consolas. El próximo septiembre, coincidiendo con una nueva edición de la saga en DVD, estos héroes volverán a la acción... ¡convertidos en Lego! Las piezas de este juego de construcción servirán para recrear, en 21 niveles, los momentos más emocionantes de las pelis: las batallas, los duelos con sable láser, las naves... siempre con gran fidelidad y mucho sentido del humor.

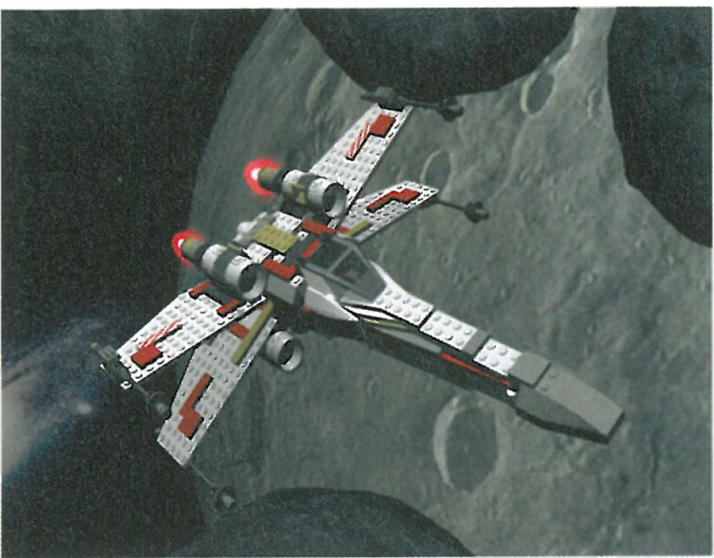
Como en el anterior «Lego Star Wars», el desarrollo alternará niveles de acción y plataformas con fases de vuelo a bordo de las naves más emblemáticas. Y además, como novedad, también nos permitirá montar en los vehículos que encontraremos repartidos en medio de las fases a pie.

PODREMOS DESBLOQUEAR CIENTOS DE EXTRAS, comenzando por nuevos personajes (68 en total) o por 10 niveles ocultos en los que controlaremos a los cazarrecompensas. Además, si ya os jugasteis el anterior, podréis recuperar vuestros personajes y naves de los tres primeros episodios. Y, por supuesto, se mantendrá la opción de conectar un segundo mando y disfrutar del multijugador.

Para ponerle la guinda a tantas opciones «Lego Star Wars II» nos sorprenderá con un editor de personajes que nos permitirá combinar las piezas que hayamos recogido durante el juego, como en el Lego de verdad.

PRIMERA IMPRESIÓN
Tiene condiciones para ser increíblemente divertido, aunque a los jugones más expertos les podría parecer demasiado simple.







¡OJO AL DATO!

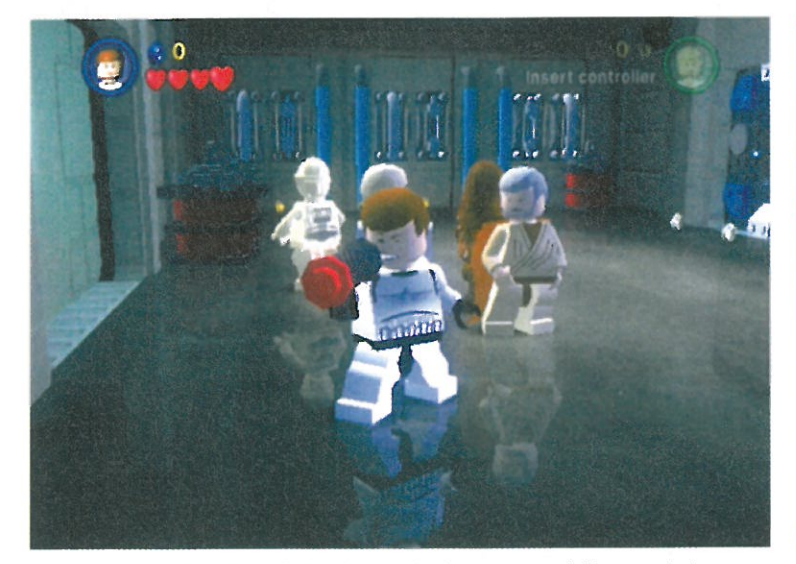
La Fuerza se extiende... TAMBIÉN SALDRÁ EN LAS PORTÁTILES
Los usuarios de PSP y Nintendo DS podrán disfrutar de sendas versiones de «Lego Star Wars II», la primera con niveles extra respecto al juego de PS2, y la segunda con funciones táctiles.

Vuelve la primera trilogía... SALDRÁ JUNTO A UNA NUEVA EDICIÓN EN DVD
Esta reedición de la primera trilogía sólo estará disponible desde el 12 de septiembre hasta el 31 de diciembre. Además de la versión remasterizada, incluirá las tres películas en formato original, tal y como se rodaron.



La trilogía en DVD.

ESTE TÍTULO RECREARÁ LOS MEJORES MOMENTOS DE LAS PELIS ORIGINALES CON FIDELIDAD Y MUCHO SENTIDO DEL HUMOR



PODEMOS CAMBIAR DE PERSONAJE en cualquier momento del juego, e incluso se activa el multijugador de forma automática si conectamos un segundo mando.

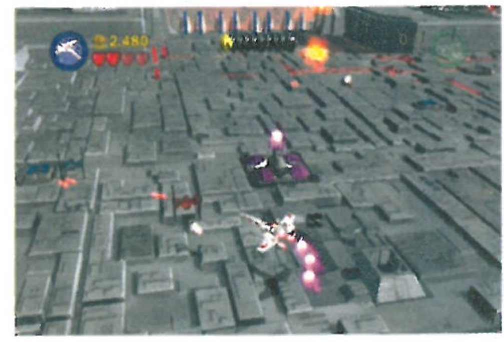


EN TOTAL HABRÁ 21 NIVELES basados en las películas originales, pero podremos jugar otros "complementarios", como la historia de los contrabandistas.


PODREMOS COLECCIONAR cientos de personajes y objetos de la saga. Todos construidos con Lego, claro.



LAS HABILIDADES de cada personaje serán diferentes, y tendremos que combinarlas para superar cada fase.

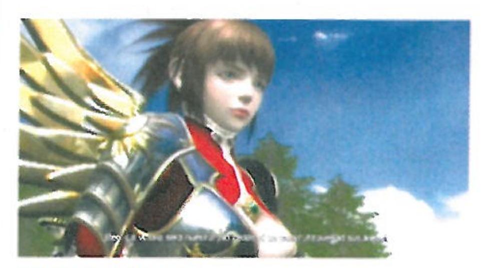

EL SISTEMA DE CONTROL de las naves podría resultar un poco complicado, ya que la cámara será fija.



SIETE DEFENSORES DE LA LUZ se enfrentarán, armados con sus espadas, a un ejército de orcos (reforzado por otras criaturas, como trolls o dragones) que tratará de conquistar el mundo fantástico en el que se desarrolla «99 Nights».



EL SISTEMA DE COMBATE será muy sencillo, con dos ataques, magia, salto y un botón para cubrirse.



CADA PERSONAJE tendrá su propia historia, sus armas y técnicas, que podremos mejorar.







LAS CLAVES

1 EL APARTADO VISUAL nos sorprenderá con nuevos efectos y miles de enemigos en pantalla.

2 LAS ENORMES BATALLAS nos recordarán a grandes superproducciones como "El Señor de los Anillos".

■ Septiembre ■ Microsoft ■ Acción

NINETY NINE NIGHTS

Si uno de estos guerreros es capaz de acabar con cien enemigos en apenas unos minutos, ¿qué será capaz de hacer en 99 noches?

UN EJÉRCITO DE ORCOS VIENE A CONQUISTAR nuestra Xbox 360, pero aún nos queda una oportunidad, o mejor dicho, siete. Y es que los siete guerreros de la luz, maestros en el uso de la magia y la espada, están dispuestos a plantarles cara... aunque eso nos obligará a librar enormes batallas en las que los enemigos nos superarán por miles y el tiempo correrá en nuestra contra. Cada personaje usará un arma distinta, pero todos serán capaces de encadenar combos ¡con cientos de enemigos caídos!

→LA AMBIENTACIÓN SERÁ UNA DE LAS CLAVES del juego. La magnitud de las batallas no tendrá nada que envidiar a las que vimos en películas como "El Señor de los Anillos", y estarán salpicadas por secuencias que explicarán la historia de los protagonistas. Incluso tendrá toques estratégicos, como la selección de unidades o la equipación. ¡La que se va a armar!

→PRIMERA IMPRESIÓN
La ambientación es brillante, aunque el desarrollo puede volverse demasiado sencillo.





LA GUERRA DE BANDAS en las calles de Londres servirá como trasfondo a esta aventura de acción llena de minijuegos.





LAS CLAVES

1 LA RECREACIÓN DE LONDRES será muy detallada. Hasta se ha conservado el nombre verdadero de las calles, para orientarnos mejor.

2 LA LIBERTAD DE ACCIÓN propia de este género volverá a ser una de las claves de esta tercera entrega de la saga «The Getaway».

3 LOS MINIJUEGOS y misiones alternativas serán muy numerosos y variados. Cada uno de ellos nos enganchará durante horas.

- Septiembre
- Sony
- Aventura de acción

GANGS OF LONDON

Si vais a Londres no os olvidéis de visitar lugares típicos como el Big Ben, Trafalgar Square... y los barrios bajos controlados por la mafia.

LAS BANDAS CRIMINALES DE LONDRES están en guerra: la mafia rusa, las triadas chinas, la familia Kane... así hasta seis grupos dispuestos a "acogernos" y encargarnos trabajos de todo tipo, desde el robo de coches a secuestros y otras "lindezas". Todo seguirá el mismo desarrollo abierto que vimos en el referente directo de este título: los dos «The Getaway» para PS2. Así, se alternarán los tiroteos, la conducción por las calles de Londres y algunos toques de infiltración.

La principal novedad de esta tercera parte (que no será una secuela) será el papel de nuestros compañeros en las misiones, pues podremos pasar el control de un personaje a otro, darles órdenes o mejorar sus habilidades con puntos de experiencia.

ADEMÁS HABRÁ DECENAS DE MISIONES ALTERNATIVAS, pero no estarán integradas en el modo historia, sino que podremos acceder a ellas desde el menú. Y no sólo resultarán muy numerosas, sino también increíblemente variadas y originales: desde sobrevivir en una ciudad infestada de zombis, a fotografiar sitios turísticos o evitar que nuestro coche estalle, como en la película "Speed". También podremos librar la guerra de bandas en un juego de estrategia similar al Risk o entrar en el Pub para apostar en una partida de billar o dardos. Y lo mejor de todo es que estos minijuegos aprovecharán la estupenda recreación de Londres, que se ha convertido en seña de identidad de esta saga.

PRIMERA IMPRESIÓN

A falta de algunos retoques técnicos, esta aventura pinta bien, especialmente por su enorme cantidad de minijuegos.





ESTA AVENTURA DE MAFIOSOS ALTERNARÁ CONDUCCIÓN, DISPAROS Y FASES DE INFILTRACIÓN

¡OJO AL DATO!

Sus creadores...
UN PROYECTO INGLÉS CON UN TOQUE ESPAÑOL

El juego lleva la firma del londinense Team Soho (los creadores de «The Getaway»), pero a la cabeza del equipo se encuentra el español Daniel Navarro. Dirige un grupo de 35 personas, y llevan año y medio trabajando en este proyecto.

Se presentó hace un año...
TAMBIÉN HABRÁ «THE GETAWAY» EN PS3

Fue uno de los vídeos más impresionantes de la presentación de PS3 en el E3 de 2005 por el extraordinario realismo con que se había recreado la plaza de Picadilly. Aún está en desarrollo.



The Getaway (PS3)



LA CONDUCCIÓN cambiará dependiendo del coche que hayamos "afanado". Por supuesto, todos los vehículos sufrirán desperfectos cada vez que tengamos un golpe.



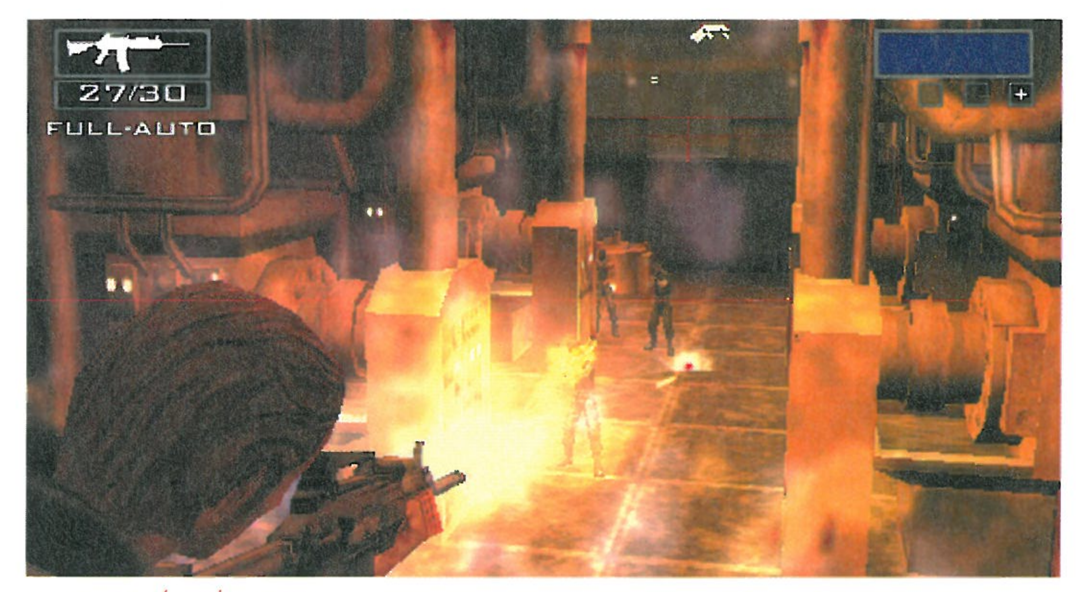
TODAS LAS MISIONES ALTERNATIVAS, como esta invasión de muertos vivientes, tendrán varios niveles de dificultad y se podrán jugar en diferentes distritos de Londres.



LOS NIVELES A PIE (tiroteos y fases de infiltración) ocupan casi la tercera parte del juego, y tendrán un control muy ajustado, con un sistema de puntería automática.



LA HISTORIA DE ESTAS 6 BANDAS MAFIOSAS estará narrada en viñetas al estilo "Sin City" y mostrarán un lenguaje y una temática estrictamente para adultos.



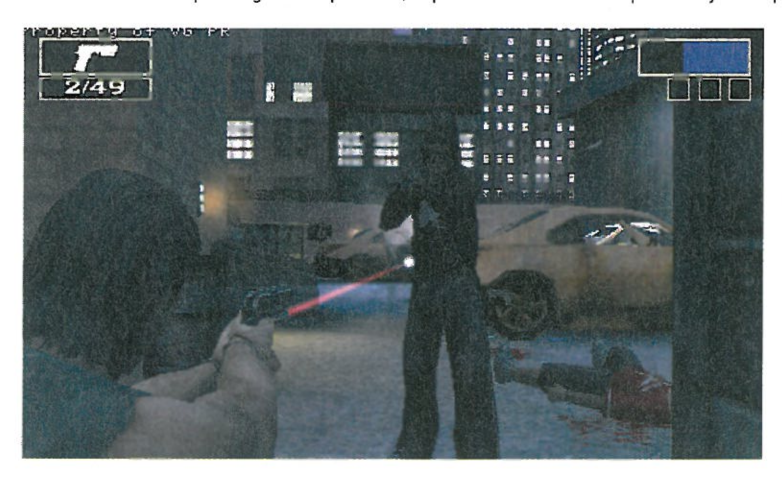
LOS DOS POLICÍAS MÁS "CHULOS" de la ciudad de Miami se enfrentarán a un grupo de narcotraficantes utilizando todos los métodos que tengan a disposición, especialmente su buena puntería y un impresionante arsenal.



TAMBIÉN PODREMOS NEGOCIAR y conseguir soplos de delincuentes de poca monta.



HABRÁ ELEMENTOS DE INFILTRACIÓN, como evitar las cámaras de vigilancia o cubrirnos con la pared.





LAS CLAVES

1 **LOS TIROTEOS** elevarán los niveles de acción al límite. Además, el escenario será destructible.

2 **LA CIUDAD DE MIAMI.** No se podrá recorrer totalmente, pero sí que vamos a visitar sus lugares más interesantes.



Septiembre ■ Vivendi ■ Aventura de acción

MIAMI VICE

Para disfrutar de las playas y las discotecas de Miami, antes tendremos que acabar con el crimen que azota la ciudad.

LOS DOS POLICÍAS DE "CORRUPCIÓN EN MIAMI", Sonny Crockett y Ricardo Tubbs, lucirán una nueva imagen en su primera aparición para PSP, que va a coincidir con el estreno de "Miami Vice" en los cines de todo el mundo. Y llegarán a la portátil dispuestos a utilizar cualquier método para detener a los narcotraficantes. Esto incluirá negociar con los propios criminales, conseguir armas de estraperlo y sobre todo, liarse a tiros en las mismas localizaciones del film. Para ello contaremos con dos perspectivas: la clásica en tercera persona (para desplazarnos) y una más cercana, desde el hombro, que nos ayudará a apuntar.

ADEMÁS DE LOS NIVELES DE ACCIÓN, también tendremos que cuidar nuestra reputación, comprar ropa elegante, "hackear" ordenadores (en forma de minijuegos) e incluso pilotar una lancha fueraborda, lo que le dará más variedad al desarrollo. Además, al finalizar cada nivel podremos desplazarnos por un mapa de la ciudad en el que estarán marcados los lugares más "calientes". Así que poneos las gafas de sol porque la ciudad de Miami (y sus dos polis más duros) os necesitan.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los niveles de acción son alucinantes, aunque el sistema de control puede resultarnos un poco complicado.

¿CUÁNTO PESA TU CEREBRO?

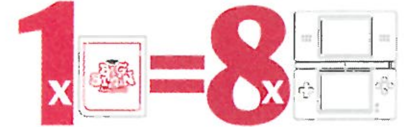
enfréntate a otros jugadores y pon a prueba tus neuronas

Big Brain Academy

con un cartucho 8 jugadores

3+

Elige y practica jugando hasta con 8 amigos con un solo cartucho. Ganarás en rapidez y agilidad mental. Pon tus neuronas a trabajar. Tu cerebro te lo agradecerá.



BRAIN TRAINING™ | TRAUMA CENTER™ | ELECTROPLANKTON™ | TETRIS® DS | BIG BRAIN ACADEMY™ | NINTENDOGS™



Big Brain Academy, el juego de retos mentales para competir solo o en grupo. Emplea toda tu capacidad lógica y demuestra que te las sabes todas en las pruebas de razonamiento, memoria, análisis, cálculo y agudeza visual.

¿te gustan los desafíos?



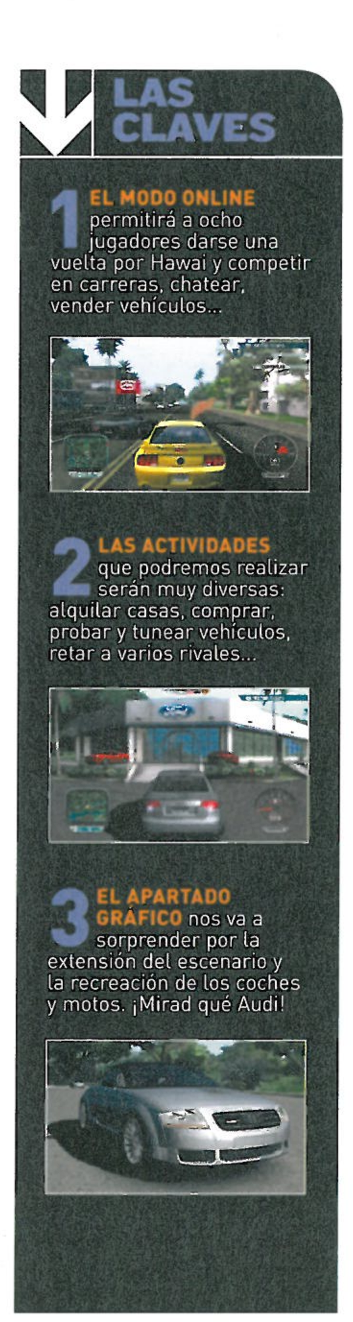
NINTENDO DS

Touch! Generations

EL OCIO PENSADO PARA CUALQUIER GENERACIÓN


ESTE "RACER" tendrá elementos tan atractivos como juego online, más de 125 vehículos reales y muy buenos gráficos.





LAS CLAVES

1 EL MODO ONLINE permitirá a ocho jugadores darse una vuelta por Hawai y competir en carreras, chatear, vender vehículos...

2 LAS ACTIVIDADES que podremos realizar serán muy diversas: alquilar casas, comprar, probar y tunear vehículos, retar a varios rivales...

3 EL APARTADO GRÁFICO nos va a sorprender por la extensión del escenario y la recreación de los coches y motos. ¡Mirad qué Audi!

- Septiembre
- Atari
- Velocidad

TEST DRIVE UNLIMITED

¿Habéis soñado alguna vez con conducir los mejores vehículos, vivir en Hawai y vestir ropa cara? ¡Pues pronto podréis hacerlo realidad!

UNO DE LOS CLÁSICOS DE LA VELOCIDAD se va a dar una vuelta por Xbox 360 para ofrecernos una propuesta completamente nueva. Y es que este título estrenará un género, el MOOR (Massively Open Online Racer), es decir, un juego de velocidad online que se desarrollará en un escenario abierto. ¿Y qué querrá decir esto? Pues que en «Test Drive Unlimited» la velocidad será un elemento importante, pero no el único, porque además de participar en carreras también podremos movernos libremente por la isla hawaiana de Oahu. Eso sí, no podremos explorar la isla a pie, sino que siempre habrá que hacerlo a los mandos de algún vehículo. Además de eso, podremos hacer casi de todo: alquilar una casa donde cambiarnos de ropa, visitar tiendas de coches y motos de las mejores marcas o retar a otros pilotos que veamos por las calles.

PERO LA POSIBILIDAD DE JUGAR ONLINE será la verdadera gracia del juego. Y es que hasta ocho jugadores podrán darse una vuelta por Oahu de manera simultánea, y será posible desde competir en carreras con dinero de por medio a chatear o incluso comprar y vender vehículos. ¿No os parece una verdadera pasada? Pues a todo esto se sumará un apartado gráfico tremendo, donde destacará el tamaño y el detalle con que estará representada la paradisíaca ciudad y el increíble modelado de todos los vehículos. Estad atentos a este nuevo título porque va a sorprenderos.

PRIMERA IMPRESIÓN
La idea parece brillante. Si todo funciona bien, el modo online puede ser una revolución.





■ ESTE JUEGO NOS VA A OFRECER MUCHO MÁS QUE CARRERAS GRACIAS A SU LIBERTAD DE ACCIÓN ■

¡OJO AL DATO!

Habrá otras versiones...
PS2 Y PSP TAMBIÉN ACOGERÁN EL TÍTULO

Además de esta entrega para 360, «Test Drive Unlimited» saldrá un poco más adelante en estas dos consolas. Lo que no sabemos es si conservará todos sus ingredientes, como el modo online. ¡Habrá que esperar!

Un equipo de prestigio...
EL JUEGO ESTÁ SIENDO DESARROLLADO POR EDEN STUDIOS

Este ambicioso proyecto está en manos de los ya veteranos Eden Studios. Más de un usuario de PSone les recordará por haber diseñado el clásico «V-Rally», ¡y también trabajan en «Alone in the Dark» para PS3 y Xbox 360!



Alone in the Dark (Xbox 360, PS3)



LAS MOTOCICLETAS también estarán presentes, y podremos recorrer la preciosa isla montados en un buen puñado de modelos de marcas tan conocidas como Ducati.



SERÁ POSIBLE MODIFICAR EL ASPECTO de nuestro personaje, así como elegir su indumentaria entre modelos de ropa de firmas como Ben Sherman o Marc Ecko.



LAS CARRERAS serán apasionantes. Asistiremos a accidentes como este de forma frecuente. Además, podremos seguir la acción desde muchas perspectivas distintas.



PODREMOS TUNEAR NUESTRO COCHE O MOTO en varias de las instalaciones que encontraremos en la isla. Desde luego, va a ser un título muy completo.



EL VALEROSO CABALLERO SIR ARTHUR volverá a las andadas con una aventura que recordará mucho a las originales por su absorbente desarrollo, pero que atesorará un apartado técnico a la altura de la potencia de PSP.



LOS JEFES FINALES tendrán un diseño impactante y un tamaño gigantesco. ¡Cuidado donde pincháis!



LA AMBIENTACIÓN de las cinco áreas estará cuidadísima: atravesaremos bosques, cuevas...





LAS CLAVES

1 EL PROTAGONISTA podrá emplear un buen surtido de armas para dar caña a los monstruos.

2 LOS GRÁFICOS estarán cuidadísimos y todo será 3D. ¡Menudo lavado de cara va a tener esta entrega de la serie!



Septiembre **Capcom** **Plataformas/Acción**

ULTIMATE GHOST'N GOBLINS

Seguro que con esta nueva aventura a los jugones más veteranos se les escapa alguna que otra lagrimita. ¡Sir Arthur está de vuelta!

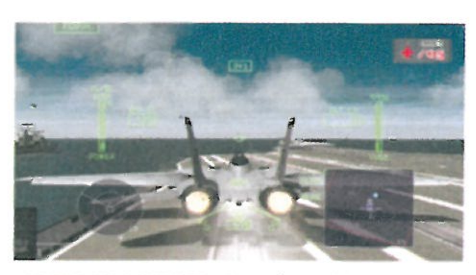
EL CLÁSICO DE LAS RECREATIVAS DE LOS 80 está a punto de debutar en PSP con una versión que exprimirá la capacidad de la consola. El protagonista volverá a ser el archiconocido Sir Arthur (Arturo para los amigos), quién deberá recorrer cinco enormes zonas para rescatar a una princesa. Pero el camino no será fácil, puesto que los decorados estarán repletos de monstruos, secciones plataformeras y hasta jefes finales. Nada que temer, porque los fans de esta saga ya están acostumbrados a los retos más complicados.

EMPLEAREMOS ARMAS DE LO MÁS VARIADO. Sir Arthur podrá lanzar cuchillos y bombas explosivas, sacudir un látigo o incluso emplear ataques mágicos. Y en cuanto al apartado gráfico, todo estará modelado en 3D, si bien la forma de avanzar será la tradicional en la saga, es decir, que habrá que desplazar al personaje de izquierda a derecha de los escenarios. Desde luego, tiene una pinta muy interesante.

PRIMERA IMPRESIÓN
Esta nueva entrega puede convertirse en un clásico para esta consola. ¿Lo conseguirá?



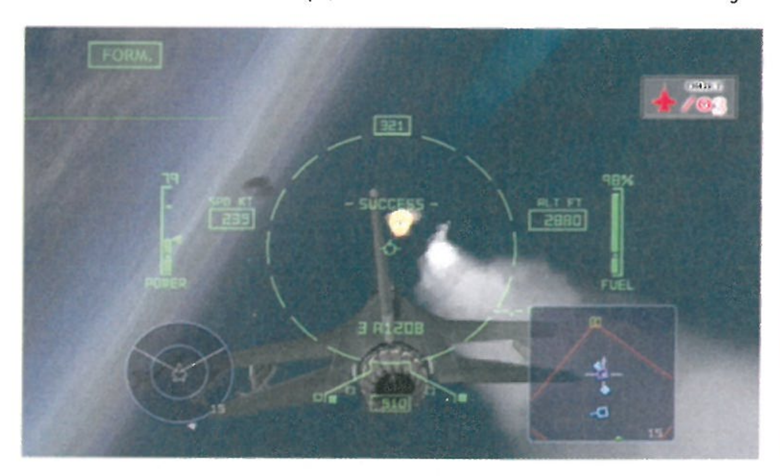
CONVERTIRNOS EN PILOTOS DE CAZAS REALES es la oportunidad que nos brindará este título. A sus mandos realizaremos misiones de todo tipo, desde acabar con una flota de aviones enemiga a escoltar a compañeros.

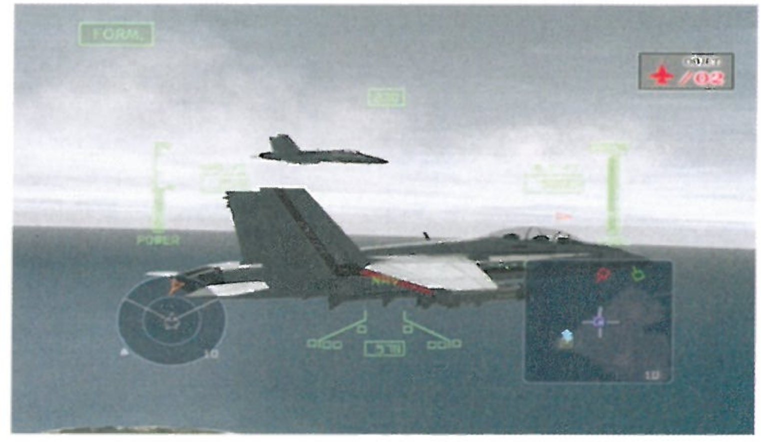


APRENDER A DESPEGAR será una de las tareas que habrá que realizar en «Over G Fighters».



LOS MISILES guiados por calor serán uno de nuestros mejores aliados en las batallas.







LAS CLAVES

1 LOS AVIONES serán reales y habrá más de 30 diferentes, a cual más letal y potente.

2 LA SENSACIÓN de estar a miles de metros de altura pilotando un avión será tremenda. ¡Habrá que tomar Biodramina!

Julio ■ Ubisoft ■ Simulador de vuelo

OVER G FIGHTERS

Esperamos que no seáis de los que sufren de vértigo, porque en este juego las batallas se van a suceder a miles de metros de altura.

LOS AVIONES DE COMBATE MÁS MODERNOS estarán a nuestra disposición en este interesante título que está desarrollando Taito. Gracias a él podremos pilotar más de 30 "pájaros de acero" reales, como el F-16C Fighting Falcon o el F-22A Raptor, para afrontar unas 80 misiones en las que habrá que hacer de todo, desde atacar objetivos terrestres a escoltar a un grupo de aviones aliados. El control de los aparatos va a estar a medio camino entre la simulación y el arcade, aunque lo que más peso tendrá será el realismo. Por tanto, será mejor que practiquemos antes en las misiones de entrenamiento si queremos dominarlos.

→ EL MODO ONLINE SERÁ OTRO DE LOS ATRACTIVOS del juego y complementará a la modalidad principal. Conectándonos a Internet podremos participar en varios retos para hasta ocho jugadores, ya sean apasionantes duelos aéreos todos contra todos o misiones en plan cooperativo.

A estas virtudes se sumará una más: un atractivo apartado visual, en el que destacará el imponente diseño de los aviones. Si sois de los que disfrutan con los duelos de altura, este puede ser el título que andáis buscando.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Los combates parecen bastante divertidos, aunque el control requerirá cierta destreza.

Micro Machines V4

¿¡UN CIRCUITO DEL JARAMA EN MINIATURA!?

LLAMA A TUS AMIGOS, ENCENDED LOS MICRO MOTORES Y PREPÁRAOS PARA LAS CARRERAS MÁS DISPARATADAS, ADICTIVAS Y DIVERTIDAS DE LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS. CON CIRCUITOS LLENOS DE TRAMPAS Y CIENTOS DE VEHÍCULOS PARA COLECCIONAR, ¡MICRO MACHINES VA A SER TU HOBBY FAVORITO ESTE VERANO!







www.codemasters.com/micromachines

Codemasters



Licensing by:









PlayStation 2







¡CONOCE A LOS PROTAGONISTAS DE LOS PRÓXIMOS BOMBAZOS!

10 HÉROES AL ASALTO DE PS2

Después de la calma de estas vacaciones, a vuestra consola le esperan unos meses muy intensos. Los "culpables", el grupo de personajes que protagonizará los diez juegos más espectaculares de los próximos meses. Dioses, guerreros, mafiosos, piratas espaciales... ¡hay para todos los gustos!

LO QUE DEBES SABER

- **¿Quienes son?** Hay de todo. Personajes de película, como Scarface, héroes manga como Naruto y Son Goku, viejos conocidos como el guerrero Kratos...
- **¿Qué tienen en común?** Son los protagonistas de los juegos más importantes que van a salir en PS2.
- **¿Cuándo saldrán?** Todos los juegos estarán disponibles antes del próximo mes de marzo.



LOS ENEMIGOS contra los que pelearemos volverán a tan grandes como duros de pelar.

EL DESARROLLO mezclará espléndidamente los combates con la exploración y las plataformas.

Un dios para dominar la guerra
KRATOS

→ **LA NUEVA AVENTURA DEL DIOS DE LA GUERRA** tendrá como punto de partida el deseo de nuestro protagonista de cambiar su destino. Aún no se conocen todos los detalles (¡sus creadores no sueltan prenda!), pero Kratos deberá viajar a las tierras más remotas para acabar con una serie de enemigos (muchos de ellos nuevos) que pondrán en peligro su trono.

Como ya ocurría en la primera parte, el desarrollo mezclará los combates más espectaculares con la exploración, los puzzles y hasta las plataformas, pero también habrá novedades, como poder recorrer los escenarios volando a lomos del caballo alado Pegaso o la aparición de armas, ataques y combos inéditos. Los decorados también serán completamente nuevos y mostrarán un aspecto deslumbrante, aunque destacará sobre todo el tamaño y la variedad de las criaturas contra las que pelearemos.

SU BIOGRAFÍA

- **¿QUIÉN ES?** Kratos es el nuevo dios de la guerra, aunque parece que no se conforma con eso. En el pasado fue un temible guerrero espartano al que le gustaba abusar de la violencia sin compasión.
- **ORIGEN:** En el primer «God of War» pudimos comprobar cómo arrebataba el trono de dios de la guerra al mismísimo Ares. Ahora él es quien ocupa ese puesto, pero se volverá a meter en problemas.
- **HABILIDADES:** Dado que es un dios, ya os podéis imaginar que el poder de este personaje es brutal. Su fuerza es colosal, domina el manejo de un montón de armas, es un experto saltando obstáculos... ¡y además ahora tendrá la ayuda del caballo alado Pegaso!





LOS COMBATES ya no serán por turnos, sino que lucharemos en tiempo real, como en un «Zelda».



LAS ESCENAS DE VÍDEO van a ofrecernos una calidad nunca vista en ningún otro juego.





El aventurero más esperado

VAAN

LA ESPERADA NUEVA ENTREGA DE ESTA SAGA DE ROL traerá un montón de novedades. La más importante será el nuevo sistema de combate, que dejará de lado las tradicionales peleas por turnos para dar cabida a unas batallas en tiempo real más vistosas y dinámicas. Por otro lado, los personajes controlados por la consola harán gala de una inteligencia artificial muy mejorada, serán capaces de atacar y defenderse ellos solitos, podremos ajustar su agresividad y comportamiento, ¡y hasta darles órdenes!

El apartado gráfico será glorioso. Desde la intro inicial, que será una de las mejores que hayáis visto, al modelado de los personajes y escenarios, todo tendrá un aspecto fabuloso y exprimirá la potencia de PS2. Sin duda, promete convertirse en un clásico entre los clásicos.

SU BIOGRAFÍA

- **¿QUIÉN ES?** Nuestro héroe es un joven que quiere tener algún día su propia nave, pero no va a ser el único protagonista del juego. Junto a él también encontraremos a cientos de personajes, algunos tan importantes como Ashe, Fran, Basch... ¡pronto los conoceréis!
- **ORIGEN:** Vaan debutará en la serie con esta entrega, pues no ha aparecido en ningún capítulo anterior de «Final Fantasy».
- **HABILIDADES:** Este "rubito" es un experto ladrón, si bien también tiene ciertas dotes para pilotar aeronaves. Y para completar su currículum, combatir tampoco se le va a dar nada mal.



Juego: **MGS3 SUBSISTENCE**
Género: AVENTURA
Compañía: KONAMI
Lanzamiento: OTOÑO

LOS DUELOS ONLINE y un nuevo sistema de cámaras serán dos de sus grandes alicientes.

LOS JUEGOS «Metal Gear 1 y 2» de MSX estarán incluidos de serie. ¡Vaya detallazo de Konami!

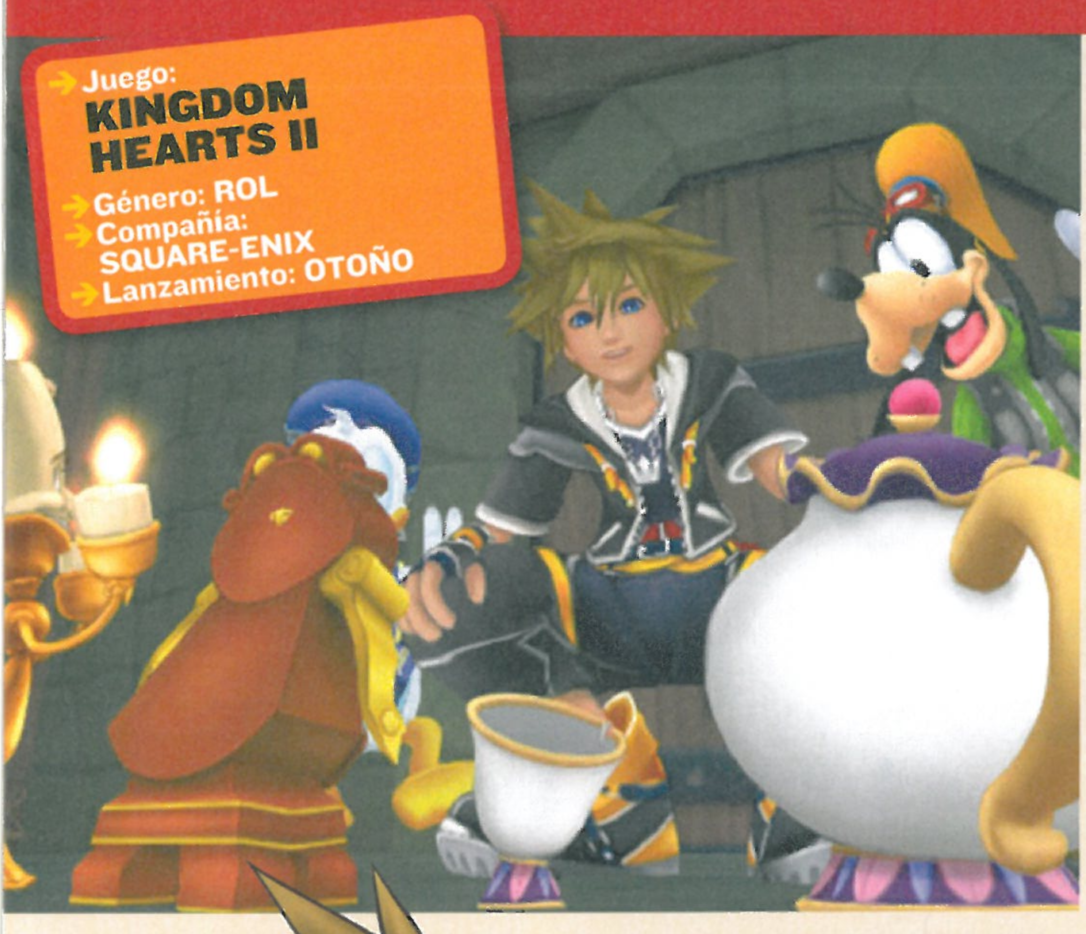
El regreso del mejor espía SNAKE

ESTA EXPANSIÓN DE LA AVENTURA ORIGINAL añadirá muchos alicientes a un juego ya de por sí sensacional. Así, aparte de disfrutar de su excelente desarrollo principal, podremos jugar online por primera vez en la saga.. Hasta ocho jugadores se verán las caras en Internet, eligiendo entre opciones tan variadas como jugar por equipos o perseguir todos a Snake. Por si fuera poco, también habrá nuevos modos de juego offline, como Duel Mode (repetir las batallas con los jefes finales) o Demo Theater (para cambiar el camuflaje de Snake), a la par que pequeñas mejoras en la aventura principal, como un nuevo sistema de cámara que nos permitirá ajustar la vista a nuestro gusto.

Por último, «Subsistence» incluirá las dos entregas que salieron para MSX2, «Metal Gear» y «Metal Gear 2: Solid Snake», todo un regalo para los coleccionistas y amantes de la saga.

SU BIOGRAFÍA

- **¿QUIÉN ES?** Este tipo duro es un espía de los que ya no quedan. Afronta misiones casi suicidas que debe resolver en tiempo récord, ¡y siempre las cumple! Es uno de los personajes más conocidos.
- **ORIGEN:** Snake lleva haciendo de las suyas desde hace casi 20 años, cuando debutó en una aventura para el clásico MSX. Desde entonces le hemos visto en NES, PSone, GBA, PS2, Xbox y GameCube. ¡Y ahora ya se está desarrollando el esperado «Metal Gear Solid 4» para PS3!
- **HABILIDADES:** Actuar con la mayor discreción es la mejor virtud de Snake, así como ocultarse. Además improvisa como nadie cuando los problemas se complican. Eso sí, debería dejar el tabaco...





LOS PERSONAJES vendrán del universo Disney y de sagas de Square-Enix. ¡Mirad «FF X-2»!



LAS BATALLAS volverán a ser alucinantes y se desarrollarán en tiempo real, como siempre.





Con él llegó la fantasía
SORA

→**AL IGUAL QUE LA PRIMERA AVENTURA**, «Kingdom Hearts II» será un juego de rol muy especial en el que podremos visitar junto a Sora, Mickey y Goofy un montón de lugares únicos "made in Disney". Por ejemplo, podremos darnos un garbeo por sitios tan variopintos como el universo futurista de "Tron", el más colorido de "La Bella y la Bestia" o uno muy espectacular ambientado en la película "Piratas del Caribe". Además recorreremos nuevas áreas de otros mundos que ya estaban en la primera parte como los de "Aladdin" o "Hércules".

Durante nuestro viaje conoceremos a más de 100 personajes, que estarán sacados de dibujos y películas de Disney o de juegos de la propia Square-Enix como la saga «Final Fantasy». El sistema de juego sí se mantendrá inalterable, y combinará los combates en tiempo real con la exploración y los diálogos. ¡Qué ganas de que llegue!

SU BIOGRAFÍA

- **¿QUIÉN ES?** Es uno de los personajes más conocidos por los fans de los juegos de rol. Sólo tiene 15 años y su meta es volver a reunirse con sus amigos Riku y Kairi. Antes de controlarlo tendremos que superar una introducción protagonizada por otro héroe, Roxas.
- **ORIGEN:** Sora ya fue el protagonista del primer «Kingdom Hearts», donde avanzaba acompañado por Donald y Goofy. Este magnífico trío volverá a deleitarnos en este nuevo y esperado episodio.
- **HABILIDADES:** Él, y solo él, ha sido el escogido para manejar la famosa Keyblade, un arma que posee un poder tremendo y es la única que puede abrir las puertas de los mundos Disney.



Juego: SCARFACE
Género: AVENTURA
Compañía: VIVENDI
Lanzamiento: OTOÑO

ACCIÓN, DISPAROS Y EXPLOSIONES estarán a la orden del día en esta aventura de gánsters.

LA CIUDAD DE MIAMI estará representada con todo detalle y tendrá un tamaño descomunal.

Un gánster de película TONY MONTANA

ESTA CONTINUACIÓN DE LA PELÍCULA "EL PRECIO DEL PODER" va a tener un guión escrito por David McKenna, quien antes trabajó en cintas como "American History X" o "Blow".

Su desarrollo seguirá los pasos de juegos tipo «GTA», es decir, que en el papel de Tony Montana tendremos que superar una buena cantidad de misiones, tanto principales como secundarias, mientras exploramos los escenarios con total libertad de movimientos. El lugar donde llevaremos a cabo nuestras correrías será Miami, una ciudad que tendrá un tamaño impresionante y estará realizada con sumo detalle. Por sus calles se moverán más de 300 personajes con los que podremos interactuar y una notable colección de vehículos que será posible conducir. Montana podrá realizar una gama de acciones muy amplia y además su parecido con Al Pacino, el protagonista de la peli, será increíble.

SU BIOGRAFÍA

- **¿QUIÉN ES?** Uno de los gángster más peligrosos de EEUU. Quiere crear su propia "familia" partiendo de cero, y tiene una sed de venganza muy grande debido a lo que pasó al final de la película.
- **ORIGEN:** Tony Montana (interpretado por Al Pacino) se paseó por los cines de todo el mundo hace casi 25 años, y tuvo un éxito notable. "El precio del poder" es una película de culto dentro de su género.
- **HABILIDADES:** Pues todas las que podáis imaginar en un gánster: domina el arte de la extorsión, puede "tomar prestado" cualquier vehículo que vea, maneja con destreza de todo tipo de armas... En fin, que nuestro hombre es capaz de hacer de todo menos cantar nanas.





TODOS LOS GOLPES que hemos visto en la serie de televisión estarán reflejados en el juego.



LOS ESCENARIOS estarán divididos en varios niveles de profundidad y habrá zonas interactivas.





El aprendiz de ninja

NARUTO UZUMAKI

→ **LOS ONCE PERSONAJES PROTAGONISTAS DE ESTE MANGA** se van a convertir en los luchadores participantes en un emocionante torneo de combate en 2D. Los gráficos de «Naruto Ultimate Ninja» van a estar realizados en cel-shading para que resulten lo más fieles posible a los diseños originales, y los escenarios donde peleemos nos permitirán movernos en varios planos de profundidad.

El sentido del humor, que es uno de los elementos característicos de la serie, también estará presente en estos enfrentamientos: los detalles de cada escenario, los comentarios de los protagonistas e incluso las técnicas desastrosas del propio Naruto se combinarán para conseguir la ambientación perfecta. Para rematar este despliegue, entre combate y combate podremos disfrutar de secuencias inéditas narradas en viñetas, como si fueran las páginas de un manga.

SU BIOGRAFÍA

- **¿QUIÉN ES?** Este joven guerrero, bastante travieso y amante del ramen (una sopa con tallarines), guarda en su interior el espíritu de un poderoso zorro-demonio de nueve colas. Su potencial se irá desatando a medida que avancemos en el juego.
- **ORIGEN:** Naruto se apuntó a una escuela de artes marciales para convertirse en el Hokage, el gran maestro ninja. Sus compañeros Sakura y Sasuke están siempre a su lado dispuestos a ayudarle.
- **HABILIDADES:** Experto en lucha cuerpo a cuerpo, lanzamiento de estrellas ninja, técnicas mágicas de multiplicación y, sobre todo, en meterse en líos. En el juego estarán todos los golpes de la serie.



Juego:
OKAMI
Género: AVENTURA
Compañía: CAPCOM
Lanzamiento:
SEPTIEMBRE

EL ASPECTO VISUAL, con aire de dibujos, será similar al de «Zelda», pero más tradicional.

LOS COMBATES se podrán resolver a mordiscos, o bien utilizando el pincel (con el stick derecho).

La fiera más "divina"

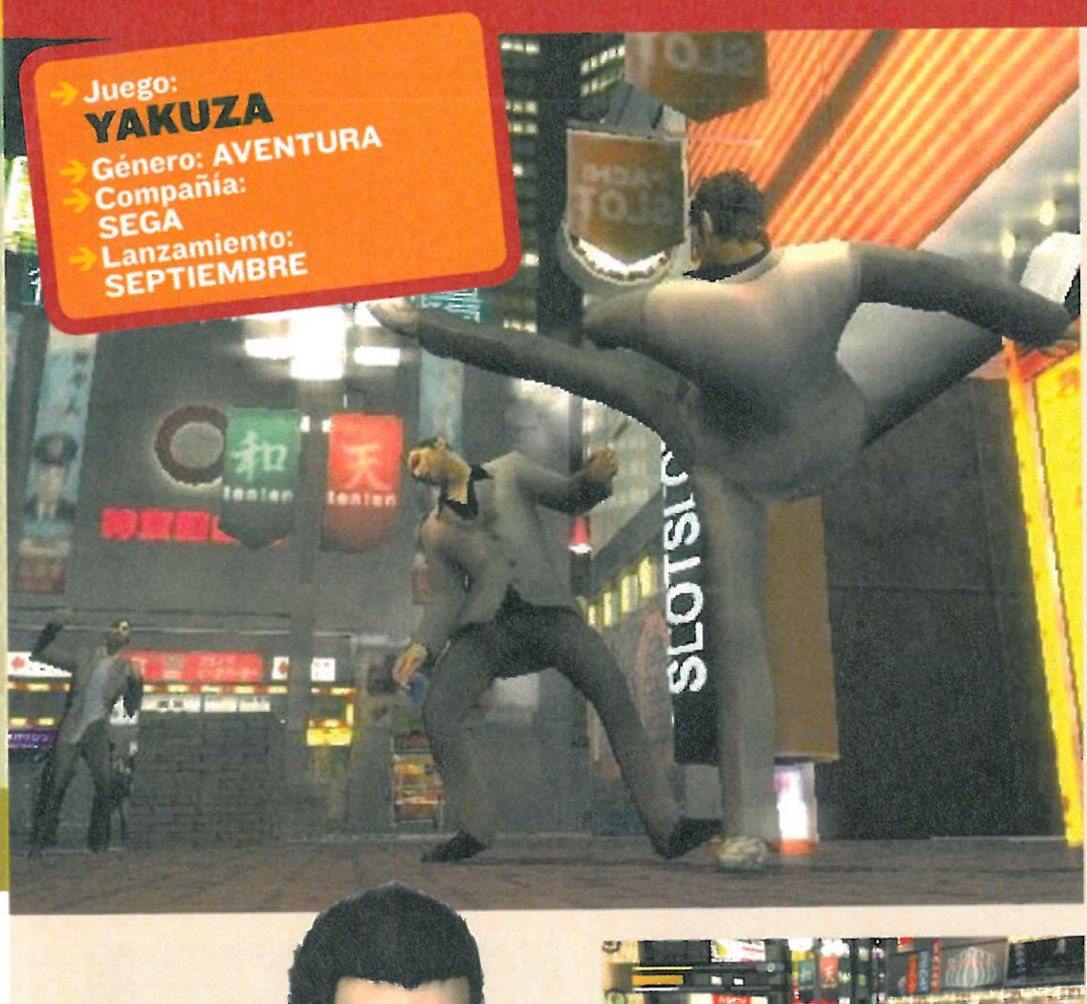
AMATERASU

LA TRADICIÓN SHINTOÍSTA, MUY ARRAIGADA EN JAPÓN, va a dar origen a una aventura que no se parecerá a nada a lo que hayáis jugado hasta ahora. Su aspecto visual, realizado con una técnica similar a «Zelda: Wind Waker», estará inspirado en la pintura tradicional japonesa Ukiyo-e, y nos llevará a un mundo fantástico tomando el control de un dios-lobo.

Lo mejor es que podremos cambiar ese mundo en cualquier momento: bastará con "paralizar la acción" pulsando un botón y pintar nuevos elementos con un pincel celestial, que se manejará con el stick derecho. Así podremos romper barreras, poner un puente en medio del vacío, o hacer que salga el sol y la vida vuelva a las plantas. Y eso no es todo: también usaremos los poderes divinos para pelear o resolver puzzles... aunque eso no evitará que los habitantes nos acosen por nuestro aspecto de lobo.

SU BIOGRAFÍA

- **¿QUIÉN ES?** Aunque adopte la forma de un lobo blanco, se trata de la diosa del sol, una de las principales divinidades en la tradición japonesa. Sus poderes están en consonancia con la naturaleza.
- **ORIGEN:** Cuando los malvados Orochi empezaron a quitarle el color al mundo, esta diosa se reencarnó en animal con el poder de "resucitar" la vida allá por donde pasa. Cuando cumpla su misión, podrá volver al bosque en forma de espíritu.
- **HABILIDADES:** Además de las propias de cualquier lobo (correr, saltar o morder a sus enemigos), es capaz de congelar el tiempo y de utilizar un pincel celestial que le devuelve el color a las cosas.



→ Juego: **YAKUZA**
→ Género: AVENTURA
→ Compañía: SEGA
→ Lanzamiento: SEPTIEMBRE



LA AMBIENTACIÓN reproducirá de forma realista uno de los principales barrios de Tokio.



EL SISTEMA DE COMBATE será muy completo, y se podrá mejorar con nuestra experiencia.





Un mafioso a la japonesa
KIRYU KAZUMA

→**LOS CREADORES DEL RECORDADO «SHENMUE»** se han rodeado de grandes talentos, como el novelista japonés Seishu Hase o el productor Toshihiro Nagoshi, para trasladar a nuestra consola una apasionante historia de mafiosos. La aventura, que alternará exploración y combates cuerpo a cuerpo, estará ambientada en el barrio de Kabukicho (una zona de Shinjuku, en el centro de la capital japonesa) y uno de sus mayores atractivos será el impresionante nivel de detalle de todos sus escenarios, plagados de elementos interactivos.

El sistema de combate, que nos permitirá enlazar combos sin descanso, y la posibilidad de mejorar nuestras habilidades según avancemos dotarán de mayor profundidad a esta superproducción, que en su versión en inglés estará doblada por actores como Michael Madsen ("Kill Bill") o Mark "Luke Skywalker" Hamill.

SU BIOGRAFÍA

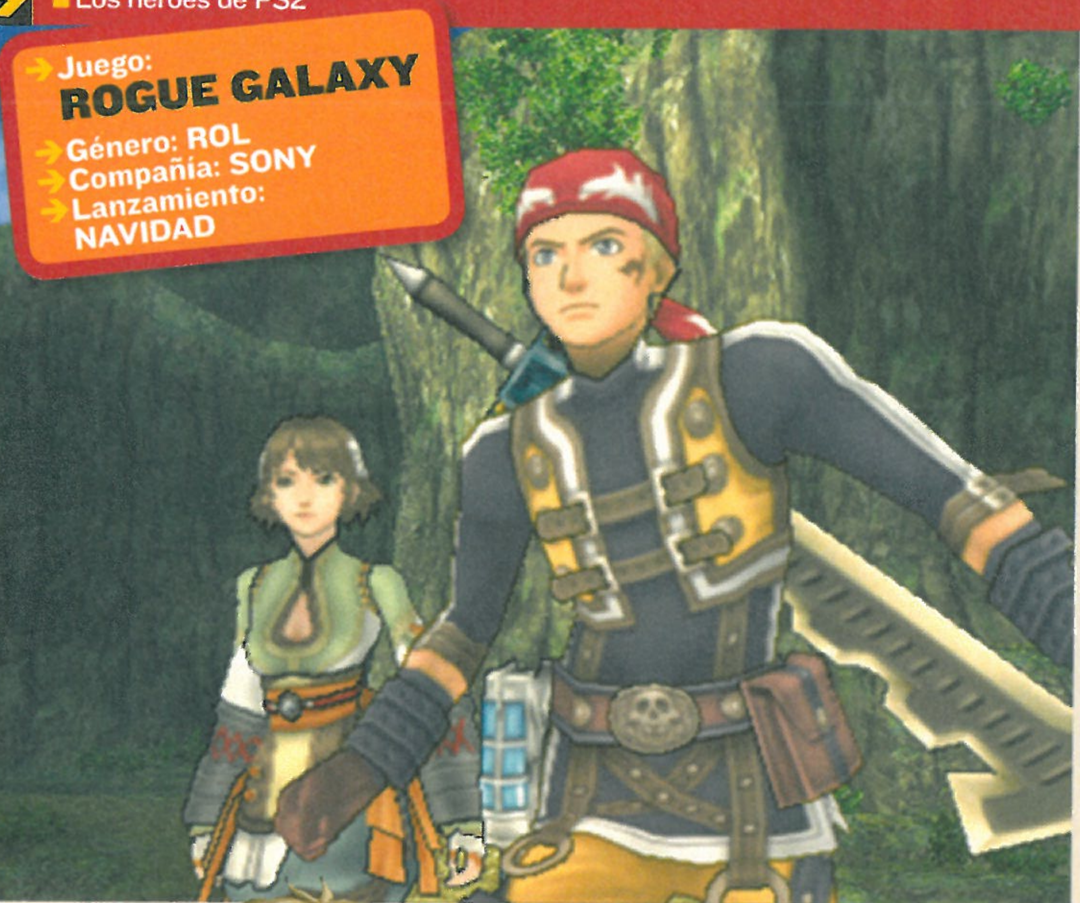
- **¿QUIÉN ES?** Un antiguo miembro de la yakuza que acaba de salir de la cárcel tras cumplir diez años de condena. Ahora vuelve a Tokio para recuperar su honor entre las principales familias mafiosas.
- **ORIGEN:** Aunque no quiere meterse en líos, las principales bandas de la ciudad le persiguen porque se rumorea que quiere montar su propia "familia". Además, su novia ha sido secuestrada por un rival.
- **HABILIDADES:** Para defenderse de otros mafiosos no hay nada como saber usar los puños, interrogar a testigos o investigar libremente por toda la ciudad. Además, podrá relajarse un poco coleccionando objetos, jugando a las máquinas tragaperras, etc.

Juego: **ROGUE GALAXY**

Género: ROL

Compañía: SONY

Lanzamiento: NAVIDAD





LOS PROTAGONISTAS serán un grupo de piratas a los que iremos conociendo poco a poco.



LAS PELEAS serán en tiempo real y además podremos dar órdenes con un sencillo menú.





Un pirata del espacio

JASTER ROGUE

EL SISTEMA MÁS REMOTO DE LA VÍA LÁCTEA se convertirá en el escenario de un viaje interminable (más de 100 horas) en el que debemos acompañar a Jaster y a sus amigos en busca de un planeta secreto. Los combates y las secuencias de exploración se sucederán en un título que recuperará las virtudes de «Dragon Quest», el anterior juego de sus creadores: gráficos con aire de dibujos animados, ausencia de tiempos de carga o sorprendentes giros en el argumento.

Además «Rogue Galaxy» estará rematado con decenas de minijuegos y nos dará la oportunidad de coleccionar hasta 500 armas diferentes y amaestrar más de 120 tipos de monstruos, lo que le convertirá en uno de los títulos más profundos del género. Y como ocurre en todas las grandes superproducciones, contará también con una banda sonora de lujo y más de 8 horas de secuencias de vídeo.

SU BIOGRAFÍA

- **¿QUIÉN ES?** Antes de convertirse en un proscrito, Jaster era un joven piloto que soñaba con cruzar la galaxia para encontrar un tesoro: la fuente de la eterna juventud. Para conseguir esa meta se alistó como tripulante de una nave espacial pirata.
- **ORIGEN:** Recién salido del planeta Rosa, Jaster es reclutado por Dorgengoa (un fuera de la ley) para sabotear los planes de la corporación Daytron, que persigue el mismo objetivo que los piratas.
- **HABILIDADES:** Es capaz de explorar, combatir en tiempo real y dirigir, mediante un sencillo menú de órdenes, a un grupo de ocho aventureros (aunque sólo controlamos a tres de ellos a la vez).



PODREMOS COMBATIR en el aire o en tierra, y el tamaño de los escenarios será impresionante.

LOS PERSONAJES (más de 100, sacados de la serie y las pelis) conservarán todos sus golpes.

Infatigable guerrero cósmico
SON GOKU

TODA LA SERIE "DRAGON BALL" VA A QUEDAR RECOGIDA en este juego de lucha (recordad que son cerca de 300 capítulos desde el inicio hasta la secuela "Dragon Ball GT"), que superará la impresionante cifra de 100 personajes. El sistema de control será tan sencillo como en las anteriores entregas, y nos dará la posibilidad de ejecutar todos los movimientos que ya hemos visto antes en el manga.

Además de participar en el torneo básico, «Budokai Tenkaichi 2» contará con un modo historia con elementos de rol, combates por parejas y varios minijuegos basados en capítulos de la serie de TV. Incluso podremos modificar el aspecto de los luchadores gracias a unos códigos que se irán publicando en Internet a partir de su lanzamiento. El apartado visual, como en el resto de la serie, estará realizado en cel-shading, para respetar el aspecto original de los personajes.

SU BIOGRAFÍA

- **¿QUIÉN ES?** Aunque comenzó siendo un niño con cola que se divertía buscando las legendarias Bolas de Dragón, pronto supimos que en realidad es un súper guerrero con poderes mágicos.
- **ORIGEN:** Su verdadero nombre es Kakarot, y es un guerrero de bajo nivel del planeta Vegeta, que fue enviado a la Tierra para destruir a sus habitantes. Pronto cambió de idea y se puso de nuestra parte.
- **HABILIDADES:** Como cualquier guerrero galáctico, Goku puede volar, lanzar bolas de energía, golpear con una enorme fuerza y transformarse en Saiyan al subir de nivel. ¡Y también tiene la capacidad de fusionarse con otros guerreros cósmicos!

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



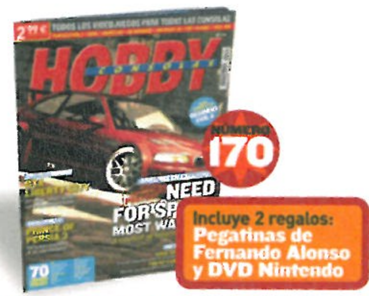
- **Pro Evolution 5 vs FIFA 06:** Primeros datos e imágenes sobre los dos grandes simuladores de fútbol.
- **Reportaje King Kong.** Especial preestrenos PSP. Especial trucos.



- **Reportaje Resident Evil 4:** Todas las novedades de la versión para PS2, con imágenes exclusivas de juego real.
- **Reportaje Driver 4.** Puntuamos los primeros juegos para la nueva PSP.



- **Reportaje GTA Liberty City:** Un repaso a fondo de la espectacular entrega de esta saga para PSP.
- **Análisis y guía RE Outbreak 2.** Primeras imágenes de Metal Gear 4.



- **Need for Speed Most Wanted:** Análisis exclusivo del nuevo capítulo de esta espectacular saga de velocidad.
- **Análisis y guía de Resident Evil 4.** Reportaje especial sobre Xbox 360.



- **King Kong:** Análisis del juego basado en la película de las Navidades.
- **Guía de compras de Navidad.** Y además, puntuamos Soul Calibur 3, Project Gotham 3, True Crime 2...



- **Los mejores de 2006:** Los juegazos que vienen, juntos en un reportaje: El Padrino, FFXII, Tomb Raider Legend...
- **Póster-calendario de 2006.** Análisis de Call of Duty 2 (Xbox 360).



- **Los juegos de PS3:** Un repaso a sus 30 primeros títulos. ¡Imprescindible!
- **Kingdom Hearts II:** ¡ya lo hemos jugado! Todo sobre FFVII Compilation. Shadow of the Colossus: análisis y guía.



- **Tomb Raider Legend:** Primera valoración del nuevo juego de Lara.
- **Gran exclusiva: El Código Da Vinci.** Y además, análisis de El Padrino, Black, Onimusha Dawn of Dreams...



- **Dragon Quest:** Primer análisis del mejor juego de rol de la temporada.
- **Reportaje Superman vs X-Men III.** Análisis de Oblivion, RE Deadly Silence, preestreno de Tomb Raider Legend.



- **Los juegos del futuro en 360:** Gears of War, Prey, Saint´s Row... ¡soberbios!
- **Final Fantasy XII: ¡Primera valoración!** Análisis Tomb Raider Legend, Metroid Prime Hunters...



- **Formula One 2006:** Primer contacto con el juego oficial del mundial. ¡Pilota como Fernando Alonso!
- **El Código Da Vinci:** Desciframos todas sus claves en nuestro análisis.



- **Pro Evolution 6:** ¡Descubre todos los detalles de la nueva entrega del simulador de fútbol más esperado!
- **Entrevistas exclusivas:** Miyamoto, Kojima y Cliffy B. hablan de sus juegos.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 14 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO | lo mejor | alternativas | valoración | lo peor | PUNTUACION FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 88

PREY. Flipados nos hemos quedado con este genial shoot´em up. Si queréis ver el poder de Xbox 360, no os pierdas nuestro análisis.



PÁGINA 92

SUPER DRAGON BALL Z. Goku no conoce el cansancio. Regresa junto a sus "colegas" para ofrecernos el «Dragon Ball» más rápido de PS2.



PÁGINA 74

FORMULA ONE 06. Seguro que ya teníais mono de velocidad. Tranquilos, que nuestro campeón Fernando Alonso ya está listo para hacer morder el polvo a Schumacher y compañía en la nueva edición de este gran juego de carreras.

EN ESTE NÚMERO...

















■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € ■ Lanzamiento: 26 de julio ■ 3+



LA NUEVA TEMPORADA de Fórmula 1 está siendo un éxito para Alonso, así que seguro que hay miles de fans deseando echarle el guante a este exhaustivo simulador con licencia oficial.

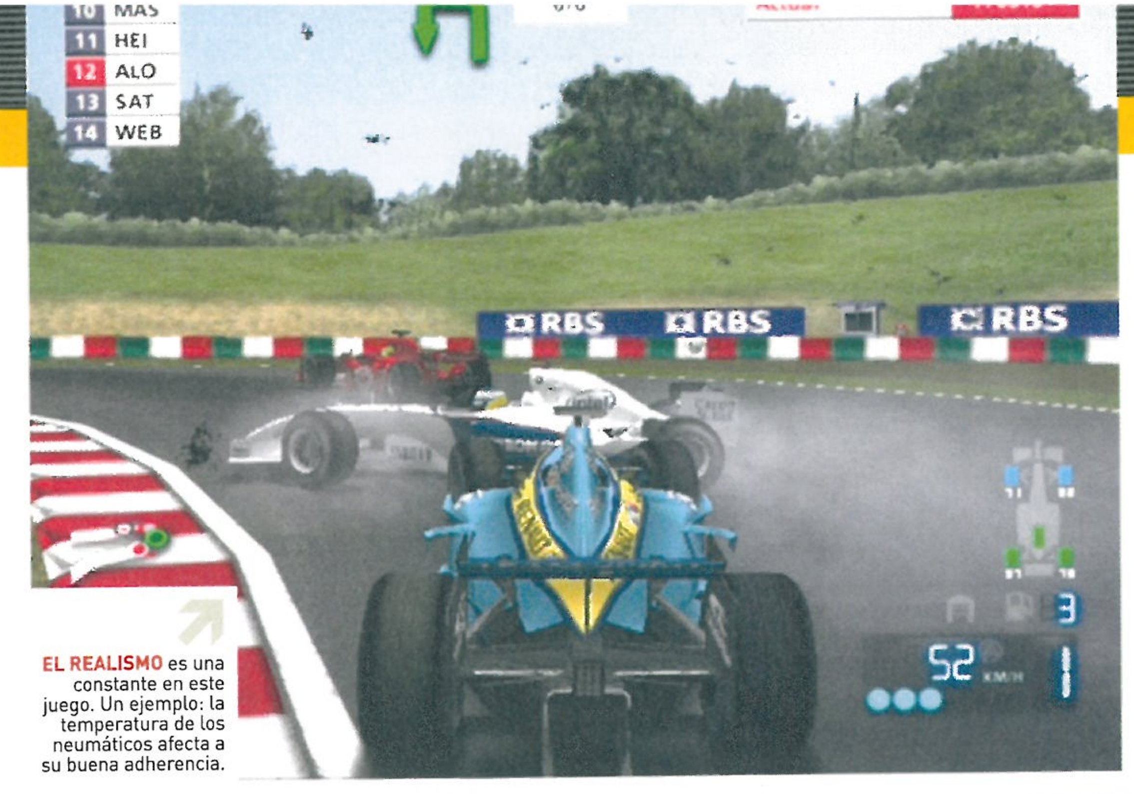
SUBE AL COCHE DE "MAGIC"

FORMULA ONE 06

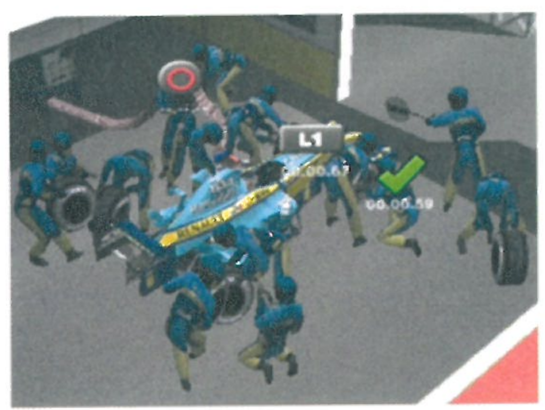
Las exhibiciones a las que nos tiene acostumbrados Fernando Alonso son una minucia comparadas con lo que somos capaces de hacer nosotros cuando nos ponemos al volante de su F-1.

■ **LA SIMULACIÓN DE LAS CARRERAS DE F-1,** todo un clásico en el mundo de los videojuegos, está alcanzando un nivel de realismo increíble. Gran parte de la "culpa" la tienen los programadores del Studio Liverpool, quienes un año más han aprovechado la licencia oficial de la FIA para reunir en su juego a todos los pilotos, coches, equipos, circuitos y reglas reales que casi cada fin de semana ven decenas de millones de telespectadores de todo el mundo. Así, seguro que no os sorprendéis si os decimos que en esta nueva edición de «Formula One» contamos con los 11 equipos del Mundial (Renault, Ferrari, McLaren, etc., todos en su configuración actual), los 22 pilotos reales (¡qué pena que no les haya dado tiempo a incluir a De la Rosa!), los 18 circuitos oficiales recreados al milímetro, las nuevas reglas de este año (incluido el actual sistema de calificación con tres mangas) y todos los monoplazas con sus diseños, sonidos, motores, y comportamientos reales. ¡Vamos, el esmero al que ya estamos acostumbrados!

➔ **EL CONTROL DE ESTOS TREMENDOS BÓLIDOS,** como era de esperar en un juego tan realista, puede convertirse en un auténtico reto, ya que la extraordinaria potencia de los motores (V8 o



EL REALISMO es una constante en este juego. Un ejemplo: la temperatura de los neumáticos afecta a su buena adherencia.



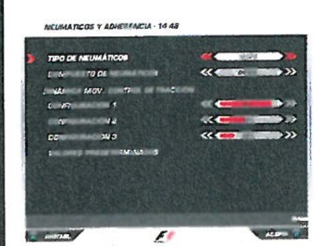
LAS PARADAS EN BOXES están muy bien recreadas, pues su velocidad depende de nuestros reflejos apretando botones.



LOS 22 PILOTOS en pantalla son muy agresivos. ¡Aprovechad bien los boxes para adelantarles!

DAME UNA AYUDITA...

Si conducir un Fórmula 1 de verdad es la mitad de complicado que en un simulador como este, no nos extraña que nos hayan puesto tantas posibilidades de activar ayudas al pilotaje:



LAS AYUDAS permiten lograr que las reacciones del coche sean más previsibles y controlables.



DESCONECTADLAS poco a poco, según vayáis dominando el juego, o acabaréis siempre en la hierba.

PARA SER COMO ALONSO





Estas son las claves para emular a nuestro campeón español:

1. EL MODO CAMPEONATO os permite seleccionarlo, aunque los modelos en 3D siguen sin ser caras 100% reales.
2. EL R26 tiene gran potencia y un control equilibrado, pero tendréis que emplearos a fondo para controlarlo.
3. EL PILOTAJE deberá ser agresivo, pero muy frío y sin cometer errores.

V10, según el coche), las impresionantes frenadas, y las rápidas reacciones de los vehículos no se dominan hasta que no se llevan muchas horas de juego. Es por eso que se ha incluido un extenso -e imprescindible- sistema de ayudas y control de parámetros: tracción, dirección, frenada, gasolina, daños mecánicos, aerodinámica, presión de neumáticos, reparto de potencia y frenos, activación de las reglas de carrera, etc. Usarlo o no puede convertir el juego en un simulador accesible... o en una misión sólo para profesionales. Eso sí, tenemos que reconocer que nosotros hemos echado en falta algo más de suavidad en el control, con o sin ayudas.

→LA OFERTA DE JUEGO ES BASTANTE AMPLIA, y pone a nuestra disposición un amplio elenco de modos para competir, desde carreras simples a Campeonatos



ALONSO→

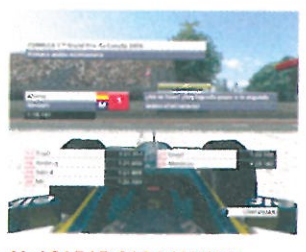
EL PILOTO ASTURIANO, que a sus 26 años ya es todo un Campeón del Mundo, viste este año por última vez los colores azul y amarillo del equipo Renault F1. A partir de la próxima temporada lo veremos vestido de gris plata...

LUCHA POR LA "POLE"

Como sabréis, el sistema de calificación de este año ha cambiado, y ahora consiste en tres mangas de 10, 10 y 20 minutos, lo cual resulta muy emocionante. ¡Seguro que ahora ya no os saltaréis estas sesiones!



LA ESTRATEGIA es importante para hacer buenos tiempos; ¡elegid cuándo salir a correr!



AL ACABAR CADA MANGA se ve la mejor vuelta de cada piloto, y se elimina a los seis últimos.





IGUALITO QUE EN LA TELEVISIÓN

▲ **LOS ASPECTOS TÉCNICOS,** como el detallismo gráfico de los coches o la narración de los periodistas de Tele 5 y del propio Alonso, le dan un toque más realista.

◀ **LAS CARRERAS** tienen un desarrollo muy real, pues hay averías, errores de conducción, las reglas oficiales de competición (sanciones incluidas)... ¡solo falta que salga el Safety Car!

NO TODO VA A SER ALONSO, así que también podéis pensar en correr con otros equipos como Ferrari (Izq.), McLaren, BMW, o los nuevos Toro Rosso (centro) o Super Aguri (Der.), dos de los equipos que corren con los famosos motores V10 "capados".



RENAULT

El R26 de este año, que se está mostrando tan fiable como siempre, tiene pequeñas modificaciones aerodinámicas en el alerón delantero y en los pontones laterales.



LA GRAN NOVEDAD ESTE AÑO ES EL JUEGO ONLINE CON USUARIOS DE PSP

sencillos, pasando por "atacar" el Mundial o incluso un modo Trayectoria, basado en el conocido sistema de llevar a un piloto desde el anonimato en un equipo modesto, hasta la gloria en la escudería más legendaria. Por cierto, la gran novedad está en Internet, pues se incluye por primera vez la posibilidad de jugar no sólo con usuarios de PS2 todo el mundo, sino también de participar en carreras en tiempo real con otros amigos que tengan la versión... ¡de PSP! Sin duda es un puntazo, aunque para el desarrollo no pasa de ser una interesante curiosidad jugable.

→LOS GRÁFICOS CUIDAN MUY BIEN LOS DETALLES, como ya es costumbre en la serie, aunque a veces los escenarios parecen al-



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD aumenta mucho en las vistas interiores como esta, en la que podemos ver el característico casco de Alonso. Por cierto, el efecto de desenfoque de los laterales puede desactivarse.



LOS 18 CIRCUITOS de este año (no está Spa, por ejemplo) están recreados con total fidelidad. ¿Reconocéis Suzuka?



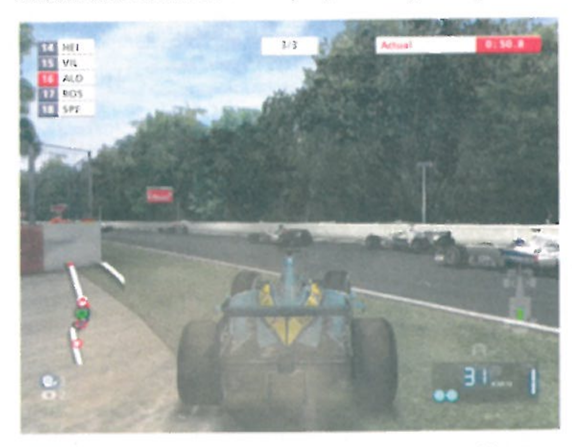
LOS EXTRAS que podéis desbloquear con vuestras victorias son diversos coches clásicos... ¡"súper-chungos" de pilotar!

TÚ EN TU PORTÁTIL, YO EN MI PS2



LOS MODOS MULTIJUGADOR son los que más se han beneficiado de esta nueva entrega, pues además de que ahora podemos jugar un Mundial completo por Internet, también podemos conectar con usuarios de la versión de PSP (que también puntuamos en este número) para jugar contra ellos.





EL NIVEL DE DETALLE es espectacular, y no faltan ni los más pequeños aletines aerodinámicos de los monoplazas.

go vacíos, sobre todo en ciertos circuitos, y en algún momento se notan pequeños tirones y algo de brusquedad al generar los fondos ("popping"). Nada, en cualquier caso, que desmerezca un conjunto bien rematado por los comentarios de Lobato y Serrano, que igualan las carreras a las retransmisiones de la tele. Así que, si sois fans de Alonso, gracias a este simulador estaréis más cerca que nunca de vuestro ídolo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO GRÁFICO**, que casi hará que dudéis si estáis jugando o viendo a Alonso de verdad.
- **LAS OPCIONES**, que gracias a los campeonatos y modos online le dan una duración muy satisfactoria.

lo peor

- **LA DIFICULTAD DE CONTROL** si no tenemos todas las ayudas (que son muchas) activadas.
- **ES SIMILAR A ANTERIORES ENTREGAS**. Se echa en falta algún modo de juego individual novedoso.

alternativas

Como este es el único juego que simula este deporte, la única alternativa directa son sus predecesores. También podéis optar por clásicos como **«Gran Turismo 4»**, o pasaros al mundo de las dos ruedas con los grandes premios de motociclismo, para lo cual podéis elegir entre **«Moto GP 4»** (que está en Platinum) y **«Tourist Trophy»**.

- **GRÁFICOS** Se ha recreado hasta la última pegatina de los coches y circuitos, y la sensación de velocidad es buena, salvo eventuales "tirones". **90**
- **SONIDO** La música y los excelentes efectos de sonido ceden protagonismo ante el atractivo de la narración de Lobato, Serrano y el propio Alonso. **93**
- **DURACIÓN** Más allá de los campeonatos, tiene el gran atractivo de poder jugar un mundial por Internet, incluida la versión de PSP. ¡Genial! **92**
- **DIVERSIÓN** El control, que gustará a los locos de la simulación, es tan vivo y ajustado que obligará a los novatos a activar todas las ayudas. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

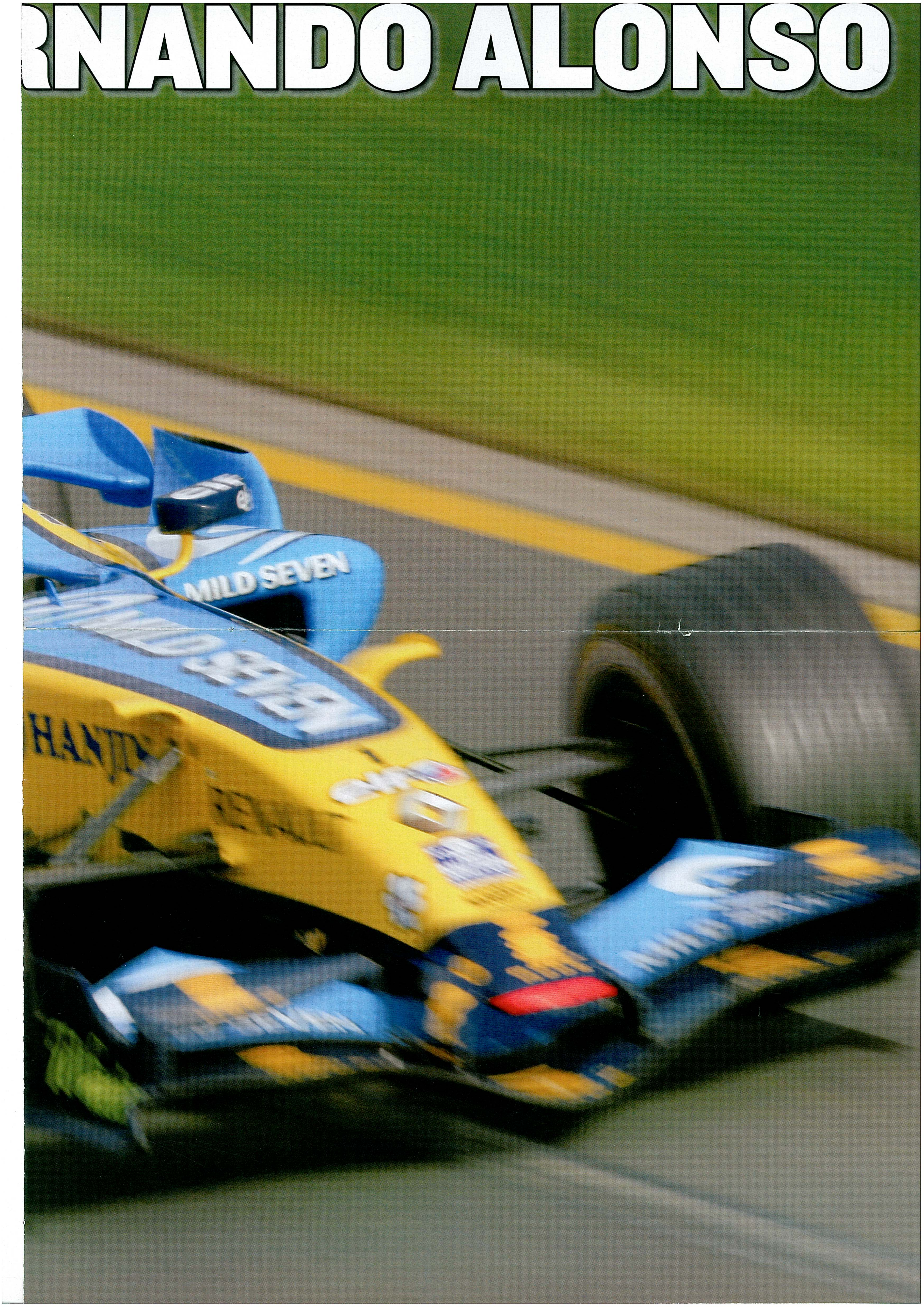
valoración

¡Qué rápido se acostumbra uno a lo bueno! Alonso gana cada carrera casi sin despeinarse, nosotros tenemos un excelente juego de F1 cada año... y eso está genial, pero también hace que nos volvamos más exigentes, con Alonso y con los simuladores. Es decir, que estamos ante un excelente juego, con todo lo necesario para satisfacernos... pero el año que viene quizá necesitemos algún aliciente más -aparte de la actualización de los equipos- para no tener la sensación de jugar siempre a lo mismo.

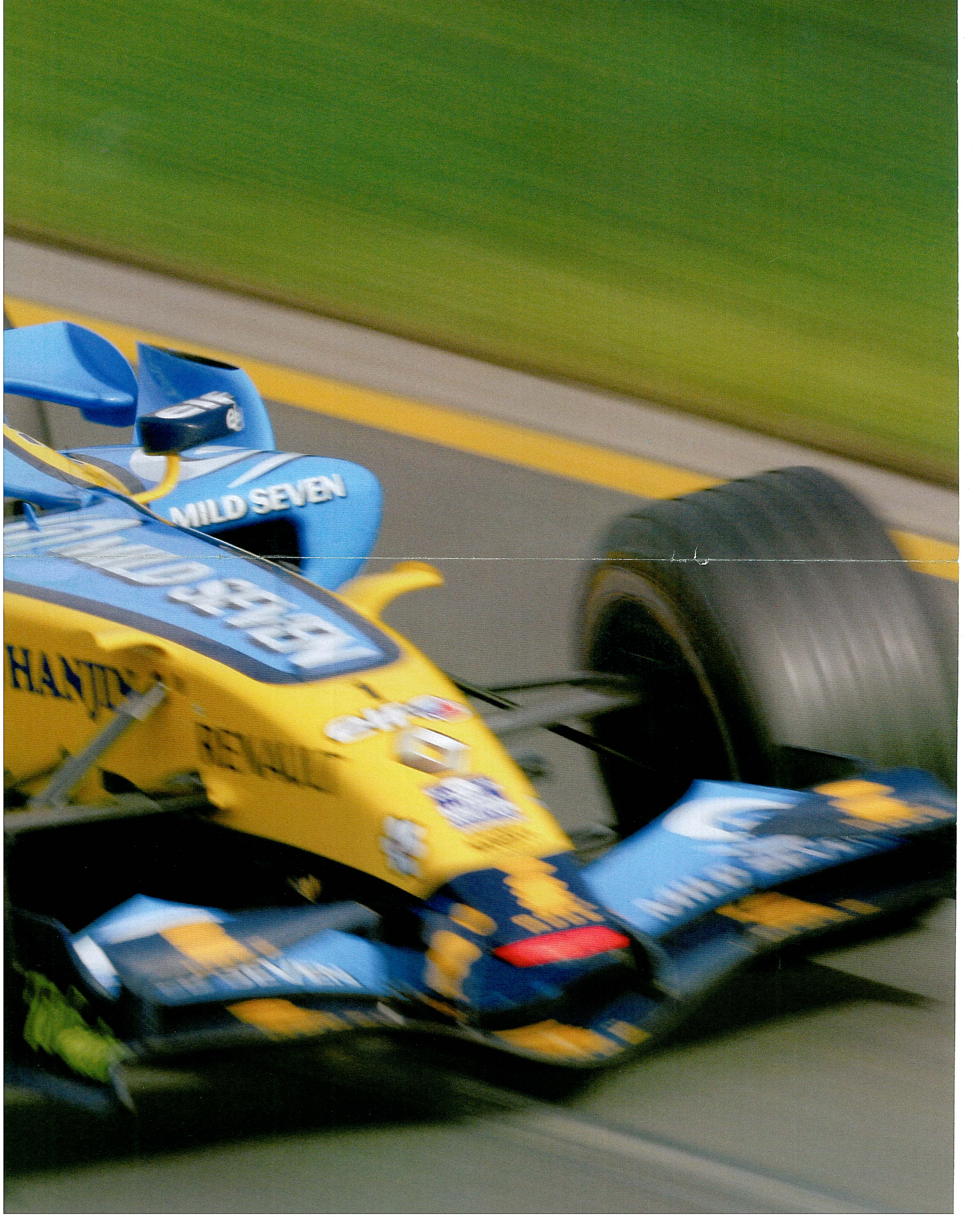

FOTOFONDOS
TOP
envía un mensaje con MMS63
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
NUEVOS
TENER SEXO CONMIGO MATA...
48223
41084
39071
48249
39629
48250
48251
41084
45469
45534
45543
48252
ANIMACIONES
MUCHAS MÁS ANIMACIONES
NUEVOS
NOVEDADES Y MUCHO MÁS
46813
EN WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
ANIMA TU MÓVIL CON L@S CHIC@S MÁS GUAP@S
judit
UTILÍZALAS COMO TONO DE LLAMADAS O DE TUS MENSAJES, TE PARTIRÁS DE RISA
TONOVOCES
envía un mensaje con POL99
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
voces de famosos
fútbol
cine
TOP TONOVOCES
77048 Sirena de policía
70527 Bernardo Camera Cafe
77158 Darth Vader
77166 Doctor Maligno
77253 Soy el puto movil
77116 R2D2
77386 Que poderío tengo en el coño
77395 Mensaje del caudillo
79323 Amparo contesta coño!
79387 Sainz Pasada
79032 Luisma tooooomaa
79033 Las drogas son malas
79070 Alé Zaragoza alé
79082 Yo te daré te daré una cosa
79085 Espanyol te quiero
79091 Ese Cádiz Olé
79094 Atleti, Atleti, Atlético de Madrid
79314 Payo sógemelo!
79321 Como me tocas los cojones
77419 Por dios trata de cogerlo
77420 Trato de arrancarlo Carlos
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
77451 Soy yo el móvil
77482 El telefono del Padrino
77483 Gallina imitando Formula 1
77763 Que pasa nen?
77890 Mohamed coge el teléfono!!
77896 Coge el teléfono que me llevan preso
77957 Gemidos en la pista
78185 Mamón Te voy a dar una samanta palos
78491 Franco desde la tumba
78851 Barça - La la la Fc Barcelona
78854 R. Madrid - Fieles y leales
77152 Ring ring con voz
77003 Good morning Vietnam
77047 Sirena de barco
77058 Pedo
77074 Gallo cacareando
77091 Risa de Thriller
77093 Lobo
77097 Música militar americana
77105 Toque militar
77258 Coge el puto teléfono cabrón!
77269 Chinita ven aquí
77281 Cogelo que es tu camello
77287 Coge el teléfono que esta sonando
77321 Borracha
77169 Chewacca
77222 Pedos y eructos
77223 Formula 1
77479 Risa bebe
77762 Como el luisma no se entera
78869 Gol del Barça
77325 Nos bancamos unas pal...
77889 Mohamed coge el teléfono pronto!
78855 R. Madrid - Ya estamos todos aquí
78858 R. Betis - Musho Betis Musho Betis eh
78864 España - A por ellos
78870 Gol del Madrid
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h)
902 01 01 27
MENUS PARA MOVILES
LO ÚLTIMO EN TECNOLOGÍA MÓVIL
¡¡¡LLENA TU MÓVIL DE LO QUE MÁS TE GUSTA!!!
envía un mensaje con TEMA6
+ un espacio + código al 7494
COCHES - 7649
muchos más ACTUALÍZATE
Tuning 2252
Ángeles góticos - 5476
Unicornios - 2247
Dragones - 2896
TOP TEMAS
Código Tema
2808 Chicas en bikini
3786 Kamasutra
3765 Tíos Buenos
5599 Desnudas
3979 Gnomos
2116 Bruja
6140 Dálmatas
3411 Chicas sexy
2607 Motos
2223 Coches
2132 Culitos de ensueño
2806 Tetas
2247 Unicornios
2594 Flores
3512 Mangasexy
2225 Bebes muy monos
2131 Delfines
4475 Toros
2243 Pompis de locura
2804 Caballos
2251 Peces exóticos
Lobos - 3413
Zombies - 3799
Formula 1 - 2114
Motocros - 7689
Terror - 3852
SURFISTAS - 2249
Si estás aburrido de ver siempre lo mismo en tu móvil... descárgate un menú y lo que ellas llenará todas las opciones tu móvil... Así de fácil... ¿de qué vas a llenar tu móvil?
1 móvil aburrido
CALAVERAS cód 2250
¡¡¡UN MÓVIL LLENO DE CALAVERAS!!!
+ un tema de calaveras con código 2250
¡GARANTIZADO!
¡¡¡CONVIERTE TU MÓVIL EN UN MP3 PORTÁTIL!!!
Zapatillas
Besos
Volvera
Son sueños
Insoportable
Eres un canalla
A contracorriente
Y todas
Si pudiera tenerte
Laura
Besos
Camela
MUSICA REAL
¡¡¡TU MÚSICA FAVORITA EN TU MÓVIL!!!
envía un mensaje con MUSIC1
+ un espacio + código al 7808
juanes
IL DIVO
ESTOPA
EL ARREBATO
6911 Opá yo viazé un corra
6905 Chayanne Te echo de menos
ARTISTAS ORIGINALES MÚSICA REAL
BLACK EYED PEAS
RED HOT CHILLI PEPPERS DANI CALIFORNIA
7390 Hard Rock Hallelujah
6927 Huecco Rumbatom pa' mi guerrera
amaral
Pink
Lady Marmelade 3674
Stupid Girls 6773
EMI
TAMBIÉN PUEDES REGALARLE UN SONIDO REAL A QUIEN TÚ QUIERAS.


FER
Telefónica
MILD SEVEN
elf
HOBBY CONSOLAS


FER
Telefonica
MILD SEVEN
elf
MILD SEVEN
elf
Telefonica
HOBBY
CONSOLAS

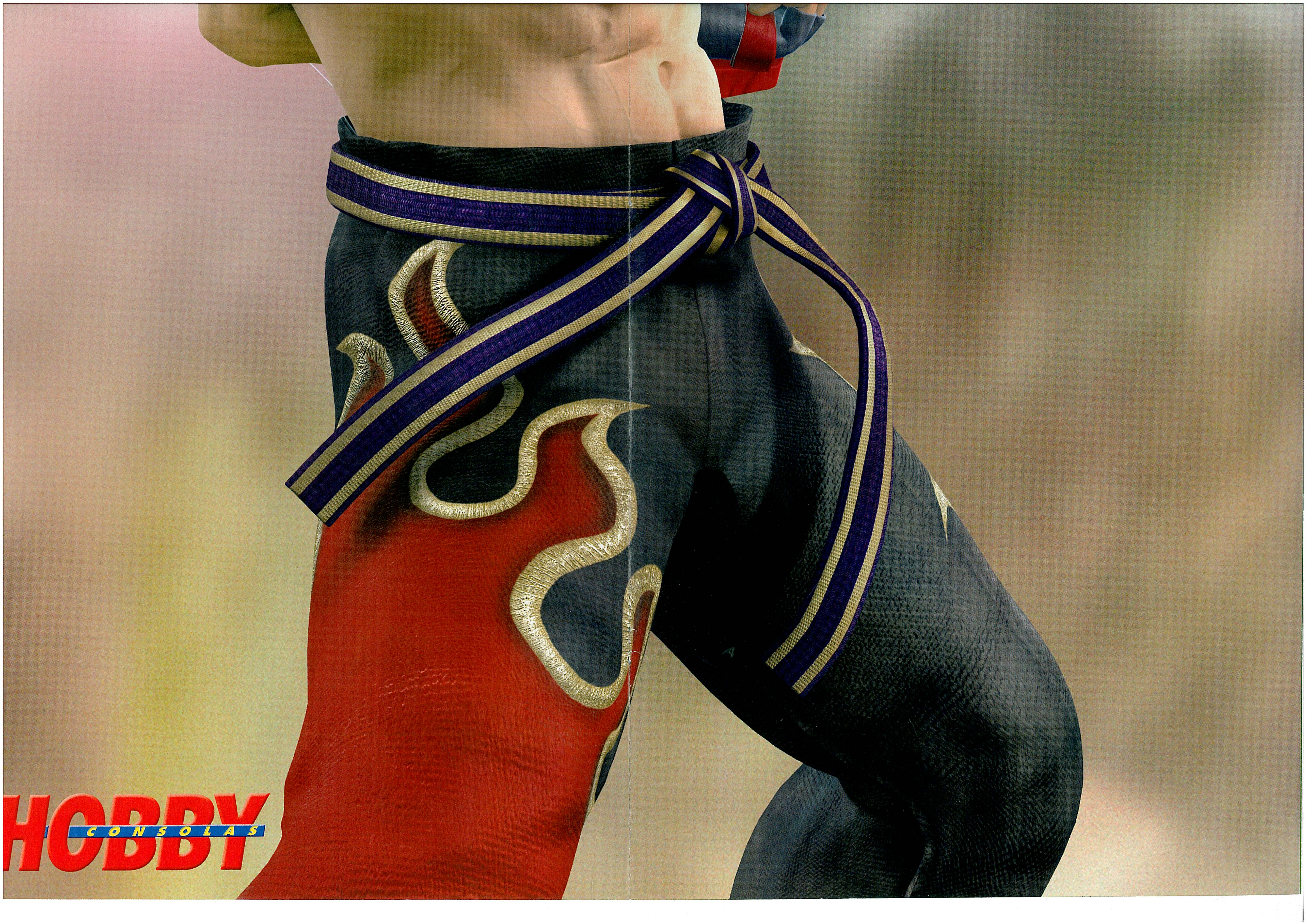

RNANDO ALONSO
MILD SEVEN

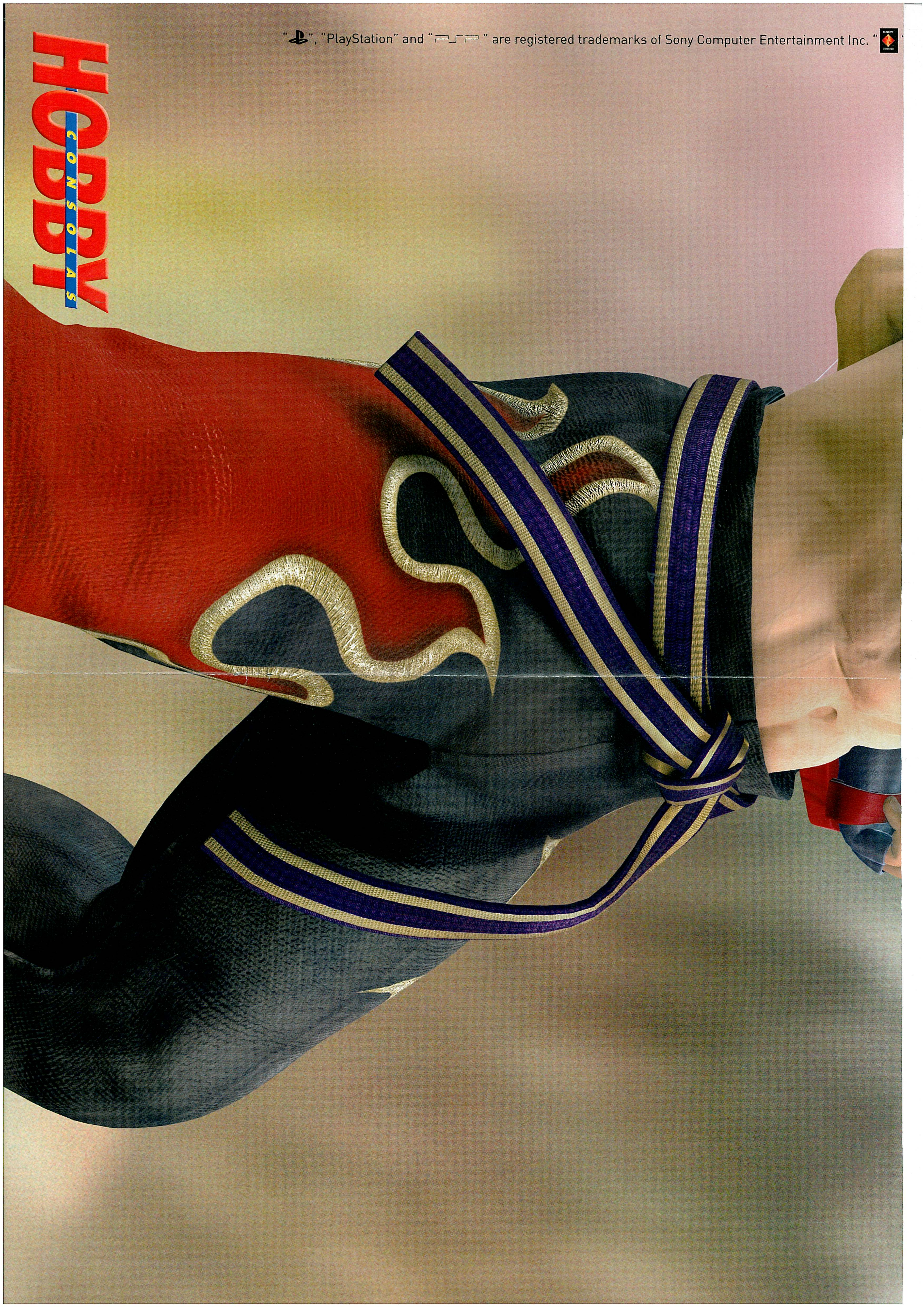
RNANDO ALONSO




鉄拳
TEKKEN
DARK RESURRECTION


鉄拳
TEKKEN
DARK RESURRECTION


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS
"", "PlayStation" and "" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

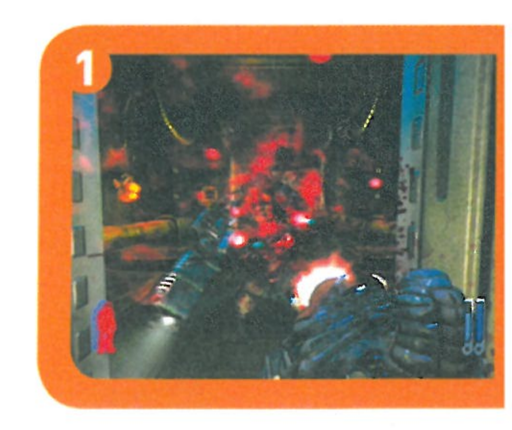

JUEGOS JAVA
envía un mensaje con
JAVA52
+ un espacio
+ código al 7808
SI LO PREFIERES LLAMA AL
806 52 60 83
OFERTA
1 RELOJ
DE LA SEMANA
1491
1466
Sexy Poker
Susana Reche
RELOJES ESPECIALES PARA MÓVILES
1517
Da Vinci
Maquinas
TOP
50por15
cod 1836
Pon a prueba tu cultura general e intenta llegar a la última pregunta en esta fantástica versión para móviles. El juego incluye todas las opciones del concurso, incluidos los comodines ¡Las preguntas se seleccionan al azar de entre cientos de ellas!
50x15 -
Ed. Musical
cod 1453
50 x 15 -
Ed. Famosos
cod 1454
Zuma
cod 2034
Controla la rana ídolo de piedra del antiguo Zuma en este emocionante juego de puzzle.
no dejes que alcancen la calavera dorada o el juego se habrá terminado! viaja a nuevos destinos con el modo aventura...
Bubble Gun
cod 1714
Modo normal: En este modo debes intentar conseguir el mayor numero de puntos explotando la mayor cantidad posible de bolas.
2074
1091
1410
1497
2098
1438
Venus Williams
cod 1522
1235
1418
2095
3DTennisPro
cod 1521
1496
1460
1422
descárgatelos al móvil ahora y juega donde quieras...
1429
1230
DUCATI
1457
Football Trivia
cod 1421
1499
1432
cod 1180
1542
2079
cod 1435
1087
1493
POLIEXITOS
envía un mensaje con
TONOS34
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL
806 52 60 87
buscapolitonos
envia TONOS34 + espacio
+ algo que identifique
(título,cantante) al 7808
ej: TONOS34 85302 al 7808
si quieres descargarte la tortura
top polifónicos
novedades
84936 Kill Bill
84290 To Zanarkand
83737 Dragon Ball Z
89029 Himno España
83745 Final Fantasy 6
83754 Kingdom Hearts
83705 Zelda
83739 Final Fantasy
83849 Molinos de viento
85529 el último mohicano
85606 Vals de Amelie
88171 A Audi A4 - I got life
83884 El principe de Bel air
84300 Electric de Chocobo
84233 La historia interminable
85048 Enjoy the silence 2004
85212 The world is mine
85220 Himno de la legión
84697 CSI Las Vegas
84759 Gladiator
FUTBOL
83188 Real Madrid
82172 Barcelona
84362 Champions League
84094 Himno de riego
82123 Athletic De Bilbao
84793 A por ellos
82124 Atletico De Madrid
84490 Asturias patria querida
84494 La internacional
84489 Els segadors
84492 Himno de Galicia
84487 We are the champions
84488 La marsellesa
84436 Centenario Real Madrid
82190 Betis
89023 Himno Brasil
89028 Himno Ecuador
83258 Sevilla F.C.
ESPAÑOLAS
89232 Opa yo viaze un corra
89051 Muñeca de trapo
85944 Eras tu
82652 Fiesta Pagana
88627 Besos
89292 Amo a Laura
85544 No me crees
85351 Zapatillas
88628 No quiero verla mas
82935 Noches de bohemia
89379 Te echo de menos
85504 Soldadito marinero
85514 Te regalo
85290 La camisa negra
89525 Aqui no hay Playa
89222 Dejame verte
85896 No
89291 Me voy
85503 So payaso
85578 Magic Alonso
85863 Chi ki cha
85887 Antes que ver el sol
85317 Nada fue un error
85072 Ahora quien
84997 Valio la pena
88170 Don
84919 Una foto en blanco y negro
84774 Otra vez
84603 La danza del fuego
82247 Cannabis
82270 Carolina
82448 Dolores Se Llamaba Lola
88168 Mi mundo sin ti
86971 Mala
85899 Volverá
89345 Nada que perder
89357 Dos extraños
85351 Zapatillas
89596 Tu gatita
89598 Root down
89600 The whistle song
89604 Adicta (Reggaeton)
89607 Rastamandita
89608 El gran heroe americano
89609 Give it up
89610 Horror en el hipermercado
89611 Stray cats strut
89613 No tomorrow
89617 Veranos
89625 Bonita de mas
89626 World hold on
89594 Volando Voy
89585 Long distance call
89586 Meds
89587 Volver
89590 Acuerdate bien de mi cara
89578 Tu mejor perfil
89579 Me Parece mentira
89580 Lo que queramos
89581 Lo principal: eres tu
89582 Entenderas
part The hardest part
89593 España Ueoh!
89597 Atmospheric
89599 Confusion!
89601 Himno Of Cent Sevilla F.C
89602 Parque triana
89603 I bet you look good...
89605 Tu Cintura
89523 Goleo VI
89496 Henna
89500 SOS (Rescue me)
89502 Puede ser
89503 Dont bother
89505 Fiera inquieta
89508 Walk like and egyptian
89509 One thing
89511 Independent women pt 1
89516 Fiesta
89517 Control myself
89518 So sick
89519 Never leave you ooh ohh
89520 SOS
89521 Goleador
89402 Mais que nada
89374 pata pata
89376 Los restos del naufragio
89530 Mia
89531 No deberia, duo Soraya
89532 Donde esta tu cara
89558 Dale Vo
89559 Como Podria Ser Mas Ric
89561 Ibiza Tuneao
89562 La Calle Me Llama
89563 Diario De Una Madre
89564 Si Un Niño Se Pierde
89565 Suffer Well
89566 Trucos
89567 Has cambiado
89568 Cha cha
89569 No es una novela
89570 Me envenena
89571 Corazon de fuego
89572 Donde estabas
89554 El Estrecho Y...
DISCO
86041 Love generation
80093 Equador
80153 I Will Survive
88731 Satellites
84860 Fly on the wings of love
84226 Cafe del mar
85288 Four to the floor
85439 Axel F
80056 Insomnia
83814 Satisfaction
84203 Dos gardenias
84809 Viva la fiesta
POP ROCK
89075 Hips dont lie
80039 Eye of the Tiger
88145 Don't cha
85541 You're beautiful
80217 Satisfaction
80239 Final Countdown
89524 Were from Barcelona
85836 Angels
88181 You're beautiful
80726 No woman no cry
84483 Lullaby
80430 Are you gonna go my way
87986 My humps
89017 One
88624 Don't cha
85975 Hung up
85028 Vertigo
85489 Lonely
HEAVY
84068 Du hast
80298 Master of Puppets
80277 Nothing else matters
CINE TV
84724 El bueno, el malo y el feo
84937 Kill Bill - Silbido
84207 El Padrino
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
84067 El Exorcista
80017 Mision Imposible
83834 La abeja maya
84231 Bar coyote
84560 Curro Jimenez
80143 La Pantera rosa
80096 Pulp Fiction
80074 El equipo A
80025 The Simpsons
85508 Pasión de gavilanes
80044 Rocky
84064 Darth Vader M imperial
80131 Buffy Cazavampiros
85441 Verano azul
80082 La Pantera Rosa
80108 Benny Hill
83901 Zorba el griego
83658 Star Wars
84437 Shin Chan
84440 El señor de los anillos
85974 Hospital central
85894 Popcorn - Anuncio Clio
85083 Aqui no hay quien viva
83648 La familia Munster
80065 Friends
80498 El fantasma de la opera
84206 Moon river
84692 Rasca y pica
83837 Cocacola
83835 Star Wars
84066 Psicosis
84660 SWAT - Hde Harrelson
80238 Indiana Jones
80285 Charlie´s Angels
80194 Dirty Dancing Time of Life
80014 James Bond
80023 Austin Powers
80125 Mortal Kombat
80091 20th Century Fox
85895 Anuncio Siemens
85607 El pajaro loco
85219 Volkswagen Golf
84999 CSI Miami
89405 Llamada Perdida
86055 La mascara del Zorro
80063 Ghostbusters
80209 Los pitufos
80216 La Bamba
80172 Hawaii Five-O
80174 Expediente X
80295 Cheers
80268 Young Ones
80270 Forest Gump
80230 Miami Vice
80486 Romeo and Juliet
80564 Bewitched
80606 Nightmare before Christmas
80313 Urgencias
VIDEOJUEGOS
83757 Sonic The Hedgehog
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83712 Super Mario 2
83713 Sim City
83714 Street Fighter
83720 Super Mario Brothers
83771 Final Fantasy 2
83743 Doom
83755 Sonic The Hedgehog
83756 Sonic The Hedgehog
83700 Crash Bandicoot Warped
MANGA
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84334 Toki ni ai wap
84337 Sobakasu
84347 opening
84349 intro
84276 Catch you catch me
84290 To Zanarkand
84295 Hikari
84297 Opening theme
84299 Laputa
84300 Electric de Chocobo
84309 Opening
84313 Great warrior
84315 Memories
84320 Aeris
84324 Battle
TAMAGOCHIS
GUAUUU
Perro 1546
Panda 1545
Pavo 1916
Pato 1912
Hamster 1918
Rapero 1691
Flipao 1690
Conejo 1688
Criada 1917
¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!
ENVÍA MASCOTA9 + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU MASCOTA AL 5477
buppupy 1911
Pez 1915
Gato 1689
¡¡SÓLO FALTAS TÚ!!
VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES CON GPRS/WAP
VIDEOCHAT MÓVIL
MÍRALAS Y CHATEA 30 MINUTOS EN DIRECTO!
ENVÍA XCHAT65 AL 5477
YA EN TU MÓVIL
¡¡MUCHAS MÁS CHICAS ESPERÁNDOTE EN EL MOVILCHAT!!

■ SHOOT'EM UP ■ TAKE 2 ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+

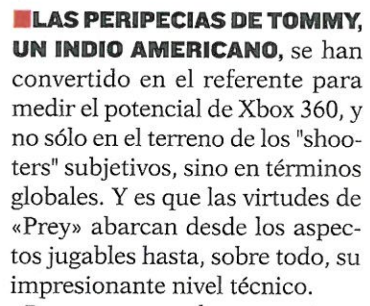
ESTE IMPACTANTE SHOOTER se ha convertido en uno de los mejores juegos para Xbox 360. Sus gráficos son una buena muestra del potencial que tiene la consola.

¡ESTO SÍ QUE ES POTENCIA!

PREY



Una nave repleta de alienígenas y la capacidad técnica de Xbox 360 forman el explosivo cóctel que nos trae este juego de disparos. ¡El peligro nunca ha tenido tan buen aspecto!



■ **LAS PERIPECIAS DE TOMMY, UN INDIO AMERICANO,** se han convertido en el referente para medir el potencial de Xbox 360, y no sólo en el terreno de los "shooters" subjetivos, sino en términos globales. Y es que las virtudes de «Prey» abarcan desde los aspectos jugables hasta, sobre todo, su impresionante nivel técnico.

Para empezar, el argumento es bastante sólido: nos mete en la piel de un joven indio cherokee que es abducido junto a su abuelo y su novia por una nave extraterrestre gigante: la Esfera. Al poco de comenzar la aventura su abuelo "la palma" a manos de los alienígenas que van en la nave, y para evitar que a su novia le ocurra lo mismo, Tommy inicia una arriesgada misión de rescate. Entonces nos toca avanzar con vista subjetiva para enfrentarnos a una cantidad de engendros enorme. Su ferocidad es brutal, pero por suerte Tommy posee unos poderes sobrenaturales que le hacen inmortal... ¡literalmente!

➔ **SÍ, LA INMORTALIDAD ES UNO DE LOS SECRETOS** que guarda este cherokee, pues cuando su energía se agota, nuestro protagonista no muere. Llegado el caso, su alma va a parar a un lugar místico donde puede reponer las fuerzas para luego regresar con las pilas bien cargadas a su cuerpo de carne y hueso. Y eso no es todo, porque esta capacidad de separar su alma del cuerpo la puede poner en práctica en cualquier momento, y no sólo cuando se queda sin energía. Ese estado "fantasmal" le permite llegar a partes de los escenarios que de otra forma serían inaccesibles, así como atacar a sus enemigos por sorpresa.

Por si fuera poco, Tommy maneja una increíble colección de armas de corte futurista, mucho





EL SISTEMA DE CONTROL es muy bueno. Se utilizan todos los botones del mando, pero aun así resulta muy intuitivo y fácil de asimilar. Además es totalmente personalizable.



UNA ABDUCCIÓN es el punto de arranque de este shooter. A partir de aquí tendremos que liquidar a muchos alienígenas.



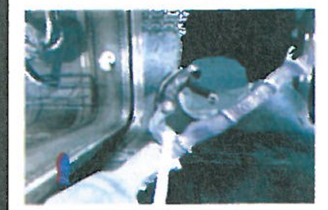
LA ESFERA es el nombre de la nave espacial donde se desarrolla toda la acción. ¡Su tamaño es descomunal!

LOS PODERES DE TOMMY

Este indio cherokee tiene un par de... ejem, habilidades únicas y muy llamativas, que le permiten enfrentarse a sus numerosos enemigos con garantías. Como vais a ver, son una verdadera pasada.

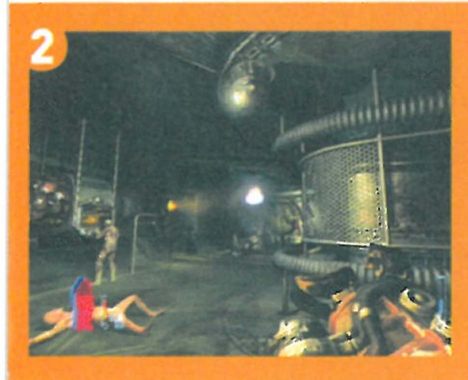


LA INMORTALIDAD es una de sus especialidades. Si se queda sin vida, su alma va a parar a un lugar místico para recuperarse.



SEPARAR EL ALMA de su cuerpo le permite atacar a sus enemigos por sorpresa y llegar a zonas de los escenarios inaccesibles.

2



3



HACIENDO EL INDIO

Tommy ha de recorrer la nave haciendo todo esto:

1. **ELIMINAR** a disparo limpio a todos los alienígenas.
2. **EXPLORAR** los fondos en busca de nuevas armas y otros objetos.
3. **RESOLVER PUZZLES** que salpican la aventura.

más espectaculares, versátiles y potentes de lo que estamos acostumbrados a ver en este tipo de juegos. ¡Os van a encantar! Pero que esto no os lleve a pensar que el juego es fácil, porque tiene una dificultad más bien elevada.

→EL SISTEMA DE CONTROL ESTÁ MUY BIEN DISEÑADO y ajustado. Tenemos que usar todos los botones del mando (incluyendo la cruceta digital y los botones L3 y R3) para llevar a cabo una gran gama de acciones diferentes, como saltar, disparar, agacharnos y hasta encender un mechero, pero sin embargo todo se hace de una forma muy intuitiva y natural. Además, podemos personalizar el control a nuestro gusto aprovechando un montón de posibilidades, que van desde cambiar las funciones de los sticks analógicos (una gran noticia para los zurdos) hasta ajustar su sensibilidad.

TOMMY →

ESTE INDIO AMERICANO es abducido por una nave espacial gigante junto a su novia y abuelo. Ahora debe escapar de ella, rescatando antes a su chica. Le esperan momentos muy complicados...



CALIDAD TÉCNICA

Creednos cuando os decimos que este juego posee el mejor acabado gráfico que hemos visto hasta ahora en Xbox 360. Hay que verlo para creerlo.



¡ESTOS ALUCINANTES PORTALES están realizados completamente en 3D!



LOS EFECTOS GRÁFICOS, tanto de luz como de partículas, son una auténtica maravilla técnica.



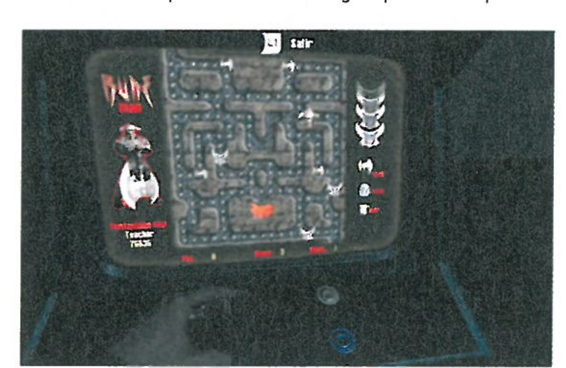
LOS DECORADOS presentan una variedad y ambientación fuera de serie. ¡Mirad este de aquí!



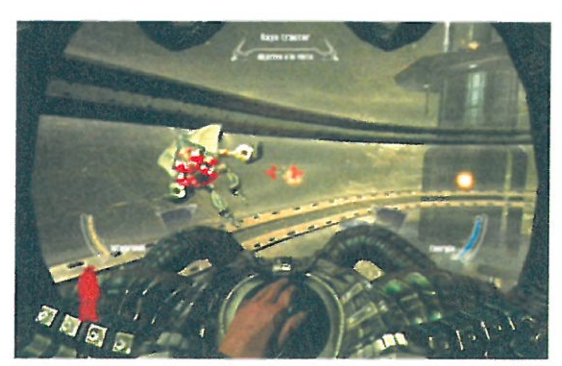
LA GRAVEDAD de los fondos es cambiante, así que podemos encontrarnos disparando a un enemigo... ¡desde una pared!



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los bichejos es bastante alta. No paran de moverse ni de saltar cuando les atacamos.



ESTA RECREATIVA tipo «Pacman» a la que podemos jugar es uno de los muchos detalles que presenta esta aventura.



EL EXOSQUELETO es una especie de nave espacial de reducido tamaño que nos permite volar por los fondos.



LA AMBIENTACIÓN es fantástica, tanto por el diseño de los enemigos como por los escenarios, aunque algunos son complejos y cuesta bastante orientarse.

MUTANTE

La variedad de enemigos que vais a encontrar en «Prey» resulta impresionante. Este humano modificado es un buen ejemplo, pero los hay que son mucho más grandes, feos y peligrosos.

El modo principal tiene una duración considerable, pero es que «Prey» incluye además un modo online para ocho jugadores, que pueden participar tanto en partidas Deathmatch como en duelos por equipos, y garantiza muchas semanas de diversión.

EL APARTADO VISUAL ES ESPECTACULAR. Os aseguramos que «Prey» puede presumir de tener los mejores gráficos que hemos visto hasta la fecha en esta consola. ¡La calidad de las texturas que dan forma a personajes y escenarios es algo increíble! Y a esto hay que añadir unos decorados enormes y detallados, y unos enemigos que asustan de verdad por su terrorífico y desagradable aspecto. De verdad, tenéis que ver el juego en movimiento para daros cuenta de lo vistoso que es.

Lo único que podemos echarle en cara en este sentido es que el





ESTE HALCÓN que veis aquí nos acompaña y va indicando el camino que debemos seguir durante la aventura. Pero además, cuando se topa con nuestros rivales, ¡les ataca!





DISPAROS ALIENÍGENAS

Las armas orgánicas que utiliza Tommy son tremendas (¡en realidad están vivas!). Estas son nuestras cuatro favoritas:



ESTE CURIOSO CAÑÓN puede ser recargado tanto con calor o frío. Hace trizas a los enemigos.



EL RIFLE es de las primeras armas que conseguimos. Es muy útil para disparar con precisión.



LOS BICHEJOS VERDES son en realidad unas bombas de gran potencia. ¡Ponen todo perdido!



ESTA ESPECIE DE POTENTE AMETRALLADORA es capaz de tumbar a cualquier criatura.

■ «PREY» ES EL MEJOR SHOOT'EM UP SUBJETIVO QUE HAY EN XBOX 360 ■



EL MODO ONLINE es un complemento perfecto para la aventura para un solo jugador. Pueden participar hasta ocho jugadores a la vez, y "darse cera" en duelos Deathmatch o por equipos.

diseño de algunos escenarios resulta demasiado complejo, algo que es consecuencia de la posibilidad de caminar por las paredes y los techos tras cambiar el punto de gravedad de las estancias.

Tras deleitarnos acompañando al indio Tommy, no dudamos de que «Prey» es una de las mejores formas de entreteneros que vais a encontrar durante este verano. ¡Juegos así de impactantes sólo aparecen cada muchos meses!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS PODERES DE TOMMY** son una pasada y las armas que maneja son fantásticas.

■ **EL NIVEL GRÁFICO** es una barbaridad. Lo de los portales dimensionales es algo increíble.

lo peor

■ **LA DIFICULTAD DE ALGUNAS FASES** nos ha hecho sudar mucho, aunque otras son más asequibles.

■ **EL DISEÑO DE ALGUNOS DECORADOS** nos ha parecido demasiado complejo y lioso.

alternativas

El otro gran shooter subjetivo que hay en Xbox 360 es **«Call of Duty 2»**, aunque su propuesta y ambientación bélica es diferente. **«Quake 4»** y **«Perfect Dark Zero»** sí que presentan una ambientación y desarrollo más parecidos y, aunque son recomendables, no llegan a los niveles de calidad técnica y jugable de **«Prey»**.

■ **GRÁFICOS** Son los mejores que hemos visto hasta ahora en esta consola. El genial diseño de los monstruos es especialmente destacable. **94**

■ **SONIDO** La banda sonora y los efectos de sonido están recreados con maestría, aunque echamos de menos el doblaje de los diálogos. **89**

■ **DURACIÓN** La aventura para un solo jugador es bastante larga y además a eso se suma un modo online para hasta ocho participantes. **92**

■ **DIVERSIÓN** El juego resulta absorbente y apasionante desde el principio, el control es muy bueno y los poderes de Tommy son sorprendentes. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Se ha hecho mucho de rogar (¡casi diez años!), pero la espera ha merecido la pena. «Prey» ya se puede considerar uno de los juegos de referencia en cuanto a shooters subjetivos se refiere para cualquier plataforma, y es por tanto uno de los mejores títulos que posee Xbox 360 hasta la fecha. Y es que este juego es ideal tanto para los que vayan a jugar en solitario como para los que les gusta disfrutar con sus amigos. Sin duda estamos ante una opción fantástica para divertirnos durante las tardes de verano.

■ LUCHA ■ NAMCO BANDAI ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 30 de junio ■ 12









EL KAME-HAME VUELVE A BRILLAR en las épicas batallas de Goku y sus amigos. Ésta y las demás técnicas se ven en combates muy dinámicos.

TU HÉROE EVOLUCIONA

El mejor apartado es la opción de personalizar a nuestro luchador. Siguiendo estos pasos podemos hacer hasta treinta distintos:

1. **CREAMOS LA TARJETA DE LUCHADOR** a partir de una plantilla. Podemos seleccionar los ataques y habilidades que aprendemos al conseguir puntos, así como el color de la ropa. Con la tarjeta podemos jugar al modo Original o Z Survivor.
2. **EN EL MODO Z SURVIVOR** vemos una "ruleta de bonus" al acabar cada combate. Podemos conseguir más fuerza, defensa o bolas de dragón.
3. **AL CONSEGUIR LAS 7 BOLAS** (también se logran al ganar en el modo original) podemos invocar a Shenron para pedir un deseo: nuevos ataques, sonidos y hasta luchadores.

LOS SAIYAS CONTRAATACAN

SUPER DRAGON BALL Z

Los mejores guerreros aún no han peleado bastante. Ahora quieren darse "cera" al estilo de los juegos de lucha más clásicos.

LOS NUEVOS COMBATES DE GOKU Y SUS COLEGAS no han tardado en llegar. Esta vez tenemos a dieciocho luchadores (cinco de ellos ocultos al principio) como Goku, Piccolo o Buu, dispuestos a pelear en combates uno contra uno en los que es tan importante realizar ataques especiales como ejecutar combinaciones de golpes para ganar.

Cada luchador tiene sus golpes característicos, como el "KameHame" de Goku o el "Final Flash" de Vegeta. Sin embargo, a diferencia de otros «Dragon Ball», aquí los golpes más complicados se hacen pulsando secuencias de direcciones con el pad, en plan «Street Fighter». Para efectuar los mejores ataques debemos acumular energía a base de dar golpes más sencillos, y además podemos aprender habilidades al canjear los puntos que obtenemos tras cada combate.

LOS MODOS DE JUEGO SE REDUCEN A CUATRO. El primero se llama Original y en él hay que superar siete combates de dos turnos hasta luchar contra Cell. También encontramos el Z Survivor, que nos reta a aguantar todos los combates que podamos con una sola barra de energía, y los clásicos Versus y Entrenamiento. Pero

GOKU →

El bueno de Kakarot no para de pelear. De nuevo viene dispuesto a realizar sus técnicas más famosas (transformación en Super Saiyan incluida) contra rivales como Krilin, Gohan o C-18.

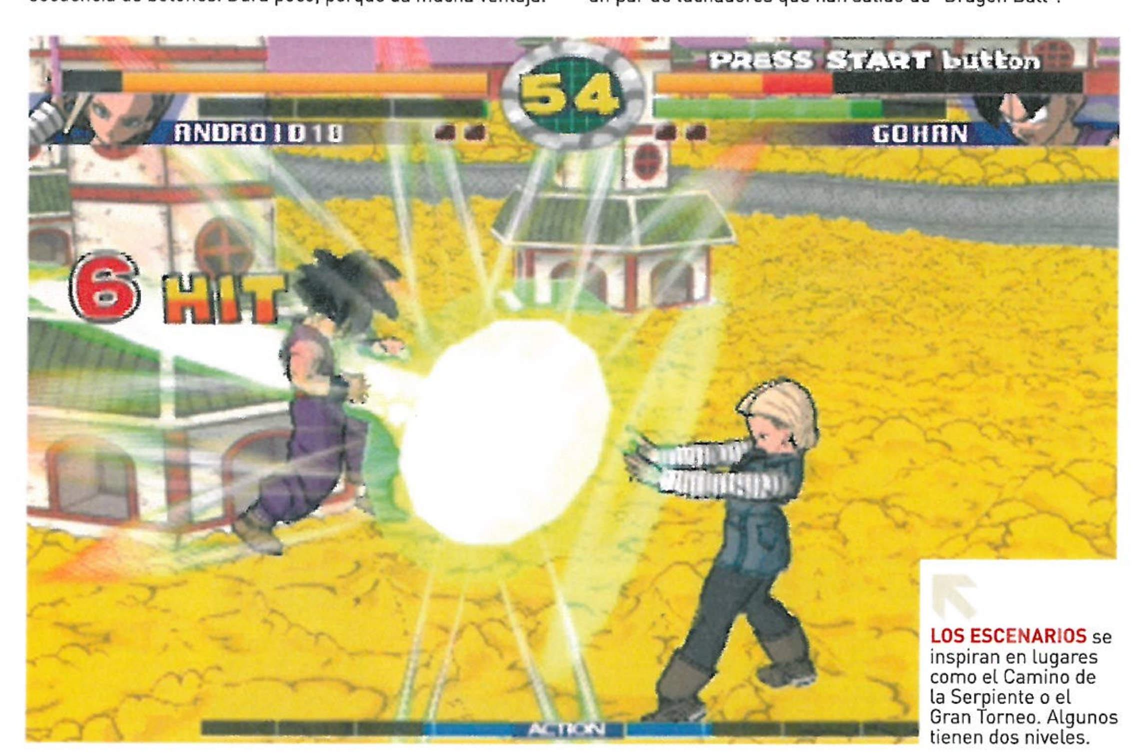




LA TRANSFORMACIÓN EN SUPER SAIYAN se hace con una secuencia de botones. Dura poco, porque da mucha ventaja.



LOS PERSONAJES provienen de todo "DBZ" y, además, hay un par de luchadores que han salido de "Dragon Ball".



LOS ESCENARIOS se inspiran en lugares como el Camino de la Serpiente o el Gran Torneo. Algunos tienen dos niveles.

MEJORAS EN COMBATE

A la hora de dar nuevas capacidades al luchador personalizado podemos optar por otorgarle mas movimientos de ataque, pero también existen otras ventajas como estas:



MEJORAR EL ESTATUS en mitad de una pelea resulta muy útil. Podemos recuperar algo de salud tras morir, ganar fuerza de combate al recibir golpes, etc.



HEREDAR LOS MOVIMIENTOS de otros es práctico. Cada vez que invocamos a Shenron hay un personaje diferente para "pedirle prestado" un ataque.







LAS REFERENCIAS A LA SERIE son muchas. Podemos volar poco tiempo, ya que se consume energía (Izq.). Al principio podemos examinar al rival con el "scouter" (Centro). También podemos romper el escenario y ver onomatopeyas en plan cómic (Der).

la opción más interesante es la de crear una tarjeta de luchador para personalizar al héroe que queramos: podemos aumentar su fuerza a base de superar combates, o dotarlo de nuevas habilidades reuniendo las Bolas de Dragón que se obtienen al ganar peleas.

Con todo esto se completa un juego que no es muy variado ni potente, pero sí que vale para satisfacer a los fans de la saga o a los jugones mas clásicos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL ESTILO DE LUCHA** es muy "de la vieja escuela" y puede agradar a cualquier tipo de jugador.

■ **LA REPRODUCCIÓN DE "DRAGON BALL"** resulta bastante fiel e incluye bromas "privadas".

lo peor

■ **OFRECE POCAS OPCIONES DE JUEGO.** Le habría venido bien tener más modos y luchadores.

■ **TÉCNICAMENTE ES MEJORABLE.** En PS2 ya se han visto cosas más espectaculares.

alternativas

Aunque **«Tekken 5»** (Platinum) y **«Soul Calibur 3»** siguen siendo los reyes del género, otra buena opción es el reciente **«Street Fighter Alpha Anthology»**, que apuesta por un desarrollo clásico en 2D. La alternativa más clara es **«DBZ Budokai Tenkaichi»**, que es más completo en todos los sentidos, pero también más difícil de dominar.

■ **GRÁFICOS** Los modelos son correctos y los escenarios destructibles, si bien la apariencia de "recortables" de estos últimos se hace algo rara. 79

■ **SONIDO** Algunas de las melodías (todas bastante apropiadas) os sonarán de la serie, mientras que las voces os sonarán... a japonés. 79

■ **DURACIÓN** La cifra de 18 luchadores es suficiente y además hay bastantes cosas para desbloquear, pero los modos de juego son pocos. 81

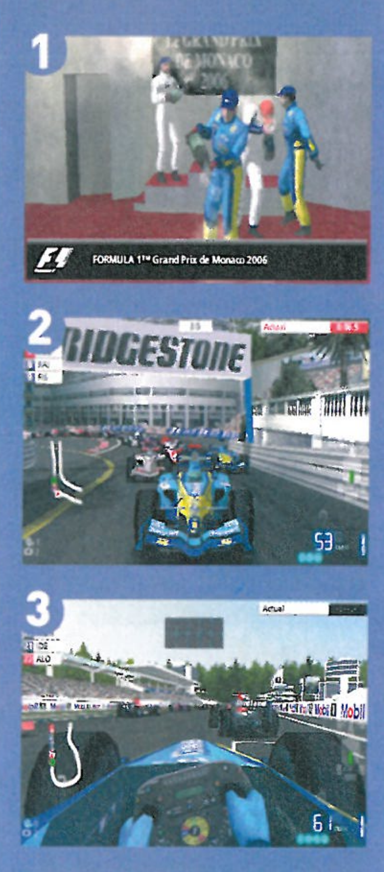
■ **DIVERSIÓN** Aunque el juego podía tener más profundidad, la verdad es que hacer "combos" de ataques especiales es bastante divertido. 82

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Con una franquicia como esta es necesario hacer algo diferente para destacar. Por eso se ha decidido volver a un estilo de jugabilidad mas clásico, con golpes que requieren algo de técnica para ser dominados. El resultado son unos combates dinámicos y con variedad, si bien nos ofrece pocos modos de juego, pocos escenarios y no demasiados luchadores. Además, técnicamente es solo cumplidor. Pero gracias a su buen planteamiento jugable, puede entretener a cualquier fan de la lucha, le guste Goku o no.

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,99 € ■ Lanzamiento: 26 de julio ■ 3+



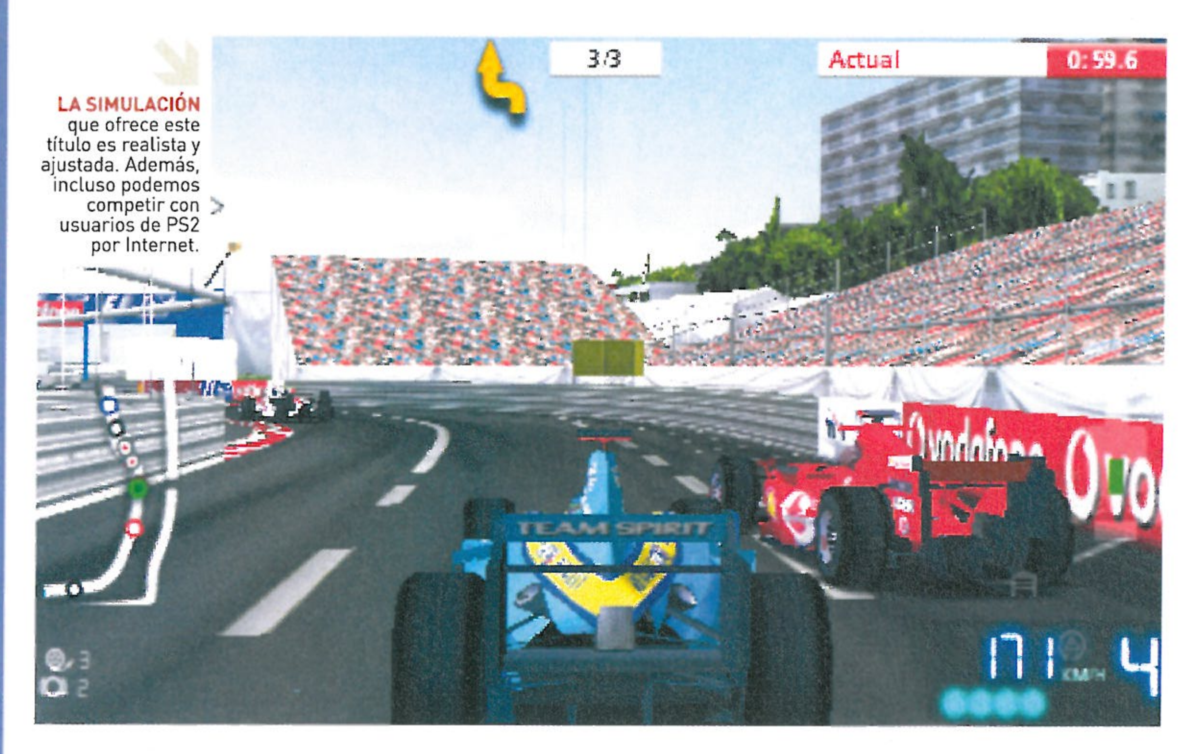
TAN REAL COMO EN LA TELE

No penséis que porque estemos ante una versión portátil vamos a tener que disfrutar de menos detalles de calidad, porque este "pequeño" juego lo tiene todo:

1. FERNANDO ALONSO, cuyo aspecto físico virtual se ha imitado ligeramente, así como su flamante Renault R26, que sí está recreado con total fidelidad. ¡La pena es que no les haya dado tiempo a incluir a Pedro de la Rosa en McLaren!

2. REPRODUCCIONES de todos los circuitos, con una buena sensación de velocidad a pesar de que compiten 22 pilotos en cada carrera.

3. DETALLES TÉCNICOS como efectos de desenfoque en las zonas periféricas por las altas velocidades, o las voces reales de Antonio Lobato y Gonzalo Serrano. Además, podemos correr con todas las reglas oficiales de la FIA (sanciones, sistema de calificación por mangas, etc.), sufrir daños, averías...



LA SIMULACIÓN que ofrece este título es realista y ajustada. Además, incluso podemos competir con usuarios de PS2 por Internet.







LA VISTA PRINCIPAL desde la que pilotamos es ahora más cercana y más baja que el año pasado, ofreciendo un pilotaje mucho más intenso y vistoso.

CONEXIÓN DE ALTÍSIMA VELOCIDAD

FORMULA ONE 06

El circo de la Fórmula 1 es un espectáculo sin igual, ¡pero nada comparable a echarse a unas carreras en un simulador portátil!

LA NUEVA TEMPORADA DE FÓRMULA 1 está dando muchas alegrías a los fans de Fernando Alonso, y no sólo por sus excelentes fines de semana en la tele, sino también por la llegada de simuladores así. Se trata de la segunda entrega en PSP, y tiene todo lo que se le puede pedir a un juego como este: un planteamiento prácticamente idéntico a la versión de PS2, con todos los datos actualizados (los 22 pilotos, 11 escuderías, 18 circuitos, licencia oficial de la FIA...), Modos de juego variados (Individual, Campeonato, Trayectoria y Multijugador), y un control adaptado a la pantalla de la "pequeña" portátil (a medio camino entre simulación y arcade).

LA GRAN NOVEDAD ES LA CONEXIÓN ONLINE, que nos permite jugar en tiempo real no sólo con otros usuarios de PSP, ¡sino también con los de PlayStation 2! Es una opción acertadísima, que esperamos que cada vez más juegos vayan incluyendo en el futuro.

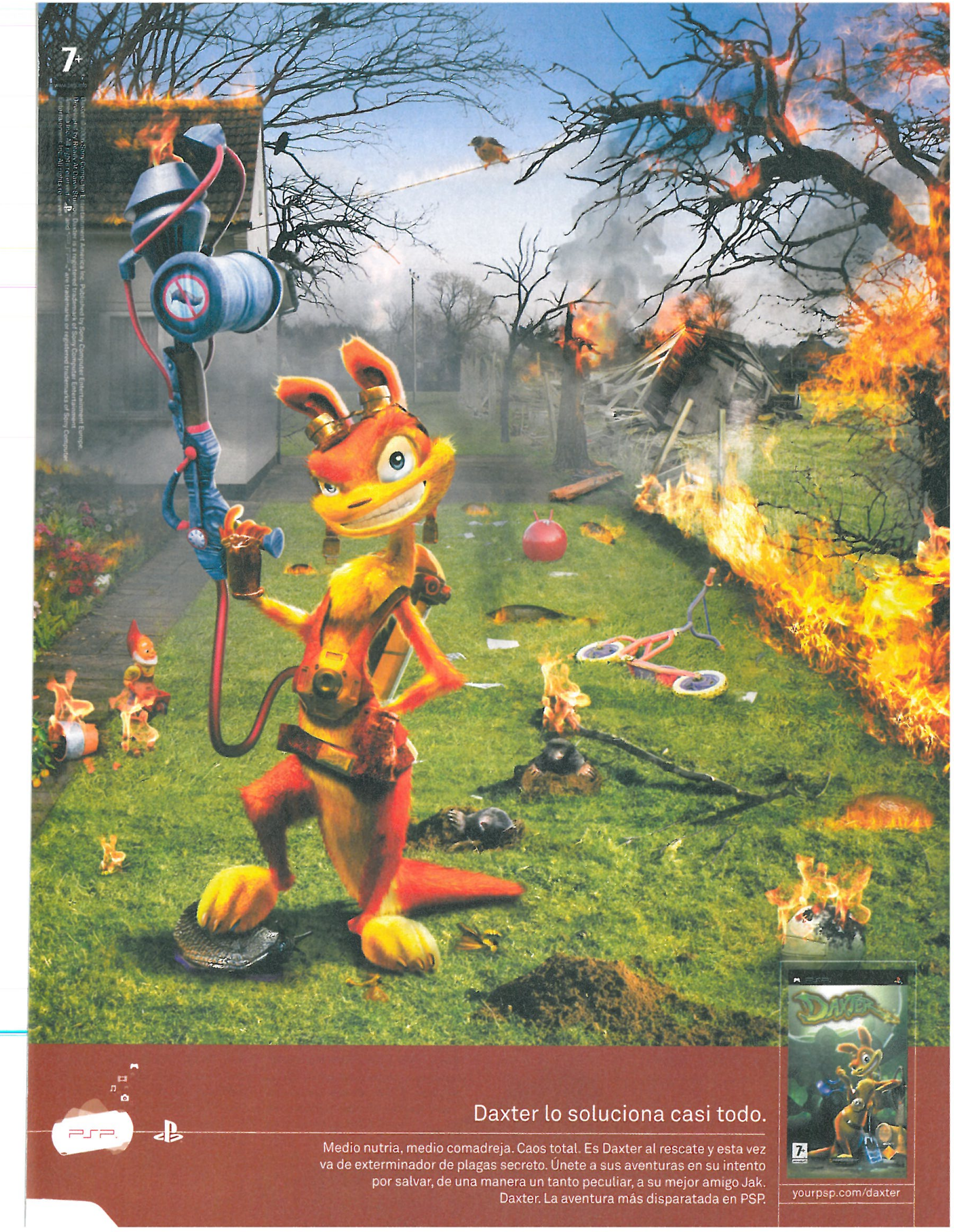
En cuanto a los gráficos, se nota que han mejorado respecto al juego anterior. El nivel de detalle es muy alto en coches y circuitos, y se ha pulido ligeramente la fluidez. Así que ni se os ocurra parpadear, porque os perderíais uno de los juegos de velocidad más atractivos de PSP.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	85
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	86

Valoración Cuando lo juguéis, veréis que esta versión no sólo ofrece una actualización de datos y la curiosidad de la conexión online con PS2, sino que técnicamente ha mejorado mucho.

PUNTUACIÓN FINAL **86**



7+
Daxter lo soluciona casi todo.
Medio nutria, medio comadreja. Caos total. Es Daxter al rescate y esta vez va de exterminador de plagas secreto. Únete a sus aventuras en su intento por salvar, de una manera un tanto peculiar, a su mejor amigo Jak. Daxter. La aventura más disparatada en PSP.
PSP
yourpsp.com/daxter

■ INTELIGENCIA ■ NINTENDO ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: 7 de julio ■ 

LOS EJERCICIOS que propone este juego de inteligencia nos sirven para mantener nuestra mente en forma.

TRES FORMAS DE PENSAR

«Big Brain Academy» presenta tres modalidades diferentes, suficientes para entreteneros durante varias semanas.

1. **EL MODO EXAMEN** nos reta a superar de la mejor forma posible cinco pruebas seleccionadas al azar por la propia consola. ¡Hay que estar atentos y relajados para hacerlo bien!
2. **EN PRÁCTICA** podemos participar en la prueba que queramos de las 15 disponibles. Hay tres niveles de dificultad diferentes y, si lo hacemos bien, iremos obteniendo medallas.
3. **VERSUS** es la opción más divertida de todas. Pueden jugar hasta 8 personas.

DE VUELTA A LA ESCUELA

BIG BRAIN ACADEMY

Se acabó eso de estudiar en verano de cara al curso siguiente. A partir de ahora podéis estar todas las vacaciones jugando a la consola y volver a clase con la mente más en forma que nunca.



¡PIENSA!

Al igual que sucedía con «Brain Training», con este juego se pretende que mejoremos tanto nuestra agilidad mental como nuestra memoria... ¿de qué estábamos hablando?

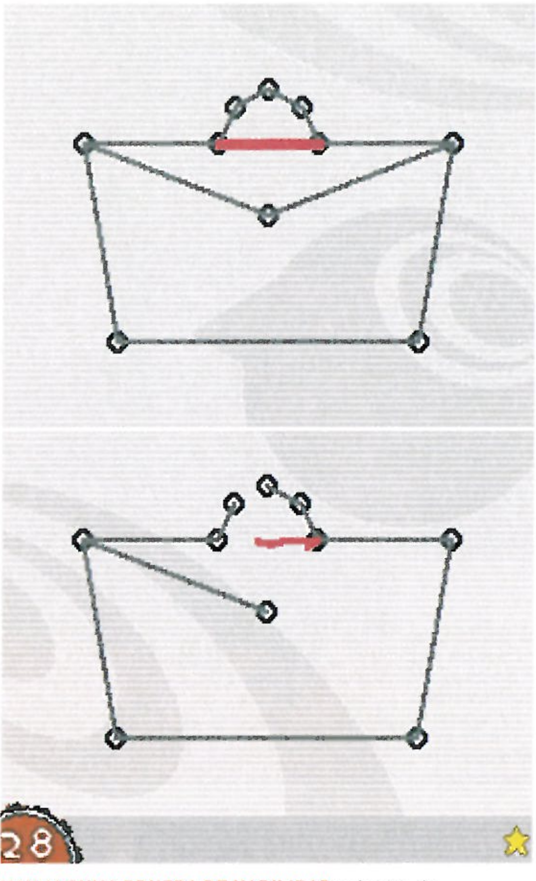
■ **LOS JUEGOS DE PUZZLES E INTELIGENCIA** se están convirtiendo en uno de los géneros de moda en Nintendo DS, y están logrando atraer a todo tipo de jugadores. «Big Brain Academy», además de ser de los más entretenidos, nos ayuda a mejorar nuestras aptitudes mentales participando en sencillas y divertidas pruebas, que se dividen en cinco categorías diferentes: memoria, análisis, cálculo, asociación y lógica. Todos estos ejercicios (memorizar números, hacer cálculos matemáticos, unir parejas, etc.) debemos realizarlos en un límite de tiempo, y según lo hayamos hecho obtendremos una "puntuación", por llamarla de alguna forma: cuanto mejor lo hagamos, ¡más pesará nuestro cerebro!

→ **HAY TRES MODOS DE JUEGO BIEN DIFERENCIADOS.** El primero, Examen, nos invita a participar en cinco pruebas consecutivas de cada una de las distintas categorías para medir nuestro nivel de intelecto. ¡Es diversión instantánea! El de Práctica, por su parte, nos pone frente a 15 pruebas diferentes, y podemos elegir entre tres niveles de dificultad. El último, y





TÉCNICAMENTE NO ES UNA MARAVILLA, pero este juego pasa de los gráficos para centrarse en hacernos pensar.



HAY ALGUNA PRUEBA DE HABILIDAD más que de inteligencia, como esta en la que debemos unir los puntos.

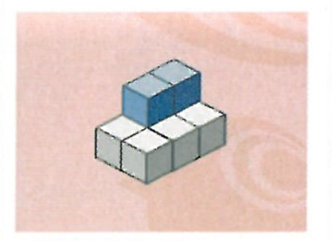
¡PRUEBAS BAJO PRESIÓN!

EL DICHOSO CRONÓMETRO es nuestro rival principal mientras tratamos de superar todas las pruebas y...

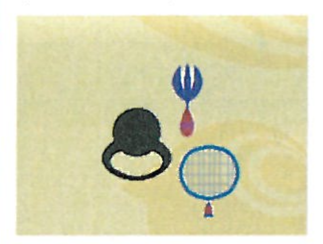
... CUANDO SE ACERCA A CERO, empieza a emitir un molesto sonido que nos lleva a cometer errores.

ASÍ SON LOS EJERCICIOS

El cartucho nos permite mejorar nuestra agilidad mental mediante una especie de minijuegos en los que se pone a prueba nuestra mente en cinco áreas distintas, desde la memoria a nuestra capacidad de cálculo. Hay 15 pruebas, de este estilo:



CONTABILIZAR CUBOS no es tan simple como parece, pues hay que tener en cuenta los objetos que no se ven. Aquí hay ocho.



IDENTIFICAR ciertos objetos atendiendo a su silueta viene bien para ejercitar la visión. Esta sombra representa a un anillo.



MEMORIZAR SONIDOS es bastante divertido. Al principio es fácil, pero cuando suenan más de seis seguidos...

quizá el más divertido, es el Versus, una modalidad que permite a ocho jugadores medir su inteligencia en auténticos duelos de cerebros. Estos piques enganchan lo suyo, ¡y además sólo es necesario tener un cartucho!

La parcela técnica no es gran cosa, pero si os gustan este tipo de juegos, «Big Brain Academy» es una opción muy entretenida, sobre todo para jugar con vuestra familia o con los amigos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD DE LAS PRUEBAS** hace que el juego no se haga repetitivo enseguida.
- **EL MODO MULTIJUGADOR** engancha lo suyo. ¡Y pueden jugar hasta ocho con un solo cartucho!

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO** deja bastante que desear. Podrían haber incluido algún fondo más vistoso.
- **AL SONIDO LE PASA LO MISMO,** pues le hubiera venido bien melodías algo más trabajadas.

alternativas

La más clara es el también divertido **«Brain Training»**, aunque quizá se haga un poquito más tedioso por la mayor cantidad de textos que aparecen. **«Tetris DS»** también es una muy buena opción, porque para encajar las fichas también hace falta de darle al coco continuamente. **«Zoo Keeper»** es otro puzzle muy ameno, aunque menos "sesudo".

- **GRÁFICOS** Son meramente funcionales. Está claro que el juego no pide más, pero podrían haber incluido fondos más bonitos u objetos 3D. **57**
- **SONIDO** Es el mismo caso que el apartado anterior. Las melodías cumplen sin más, pero podrían haber sido mucho más pegadizas. **58**
- **DURACIÓN** Si jugáis solos, las 15 pruebas puedan dar bastante de sí, pero lo mejor es competir contra los amigos, hermanos, etc. **89**
- **DIVERSIÓN** Las pruebas duran el tiempo justo para no hacerse pesadas y además hay una buena variedad. Es un juego muy entretenido. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

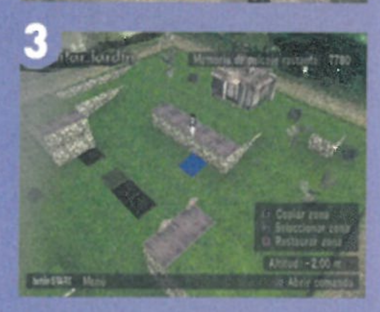
Tras «Brain Training», Nintendo sigue apostando fuerte por este tipo de juegos "inteligentes", una propuesta que nos está pareciendo muy atractiva. «Big Brain Academy» es el típico título al que puedes jugar un rato en cualquier lugar, y garantiza diversión inmediata. Aun así, lo mejor de este cartucho es la posibilidad de competir contra otros siete jugadores más, pues estos piques pueden hacerse realmente apasionantes. Además, el precio es más reducido de lo habitual, así que no hay excusa para no probarlo.



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







LAS ARMAS DE UN NINJA

Estos guerreros japoneses eran famosos por sus recursos inagotables. Aquí tenéis un ejemplo de las acciones principales que Cuervo puede ejecutar para defenderse:

1.PODEMOS ELIMINAR de manera silenciosa a nuestros rivales si nos acercamos por la espalda sin hacer ruido. Su nivel de alerta se indica con los iconos de la parte superior.

2. EL COMBATE CUERPO A CUERPO es nuestro último recurso, y se limita a dos ataques básicos con la espada. Además, podemos salir huyendo para recuperar una posición ventajosa.

3.TAMBIÉN COLOCAMOS TRAMPAS en nuestro propio jardín para evitar los ataques de otros clanes rivales. Incluso podemos editar nuevas misiones.



EL SIGILO y los recursos propios de los ninja son nuestras armas para cumplir misiones de todo tipo: robo, espionaje, huida...





NUESTRA REPUTACIÓN entre los señores de la guerra va mejorando a medida que cumplimos misiones. Nuestras recompensas dependen de lo sigilosos que seamos y de los tesoros que hayamos podido recoger en cada escenario.

EL SOLDADO DE LAS SOMBRAS

SHINOBIDO

En la época de los samurais, cuando no existía «Brain Training», había que ser tan hábil como un ninja para no perder la memoria.

■ **EL ALMA DE LOS NINJA NO ERA NINGÚN "ESPÍRITU"**, sino una piedra donde estos guerreros grababan sus recuerdos. A Cuervo, el guerrero que protagoniza «Shinobido», le han robado la suya, y para recuperar todos los fragmentos tiene que ponerse al servicio de tres señores feudales y cumplir decenas de misiones de eliminación, robo, transporte o espionaje. Como buen ninja, nuestro hombre sólo recurre al combate en momentos desesperados, pero puede usar recursos como un garfio para trepar, comida envenenada, estrellas shuriken o golpes letales, con los que elimina a sus enemigos por la espalda. ¡Incluso puede colocar trampas para defender su casa!

→ **TODAS LAS MISIONES SE PARECEN BASTANTE** entre sí, y tienen lugar en unos escenarios muy limitados (que, para colmo, se repiten). Además, el apartado técnico tampoco es ninguna maravilla: al diseño poligonal de los personajes se le une un horizonte con demasiada niebla y unas animaciones bastante pobres.

Lo más destacable, además de la ambientación, es la inclusión de un editor de niveles y la gran cantidad de recursos que podemos utilizar. Pero todo esto no es suficiente para competir con los grandes de la infiltración.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	72
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	73

Valoración Aunque tiene una buena ambientación y un desarrollo muy libre, las enormes limitaciones técnicas de «Shinobido» arruinan este planteamiento.

PUNTUACIÓN FINAL 73



¡¡Gana un viaje para 4 personas a Ibiza a los cierres de las discotecas!!

LUMINES mobile







COD: LUMINES

¡El puzzle del futuro!







COD: MI3







King Kong



COD: KONG

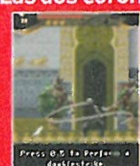
Block Breaker

COD: BBD

Asphalt: Urban GT 2

COD: GT2





COD: CORONAS

En tu móvil Vodafone live!

Descárgatelos entrando en tu Menú:

Vodafone live! > Videojuegos o enviando JUE CÓDIGO al 521



Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.



■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



LA COPA PISTÓN es el objetivo del juego. Para conseguirla contamos con la ayuda de todos nuestros amigos y con el humor de Rayo McQueen.

DESTINO DE CAMPEÓN

Rayo McQueen será un novato compitiendo, pero con nuestros consejos entrará en el mundo de las carreras a lo grande:

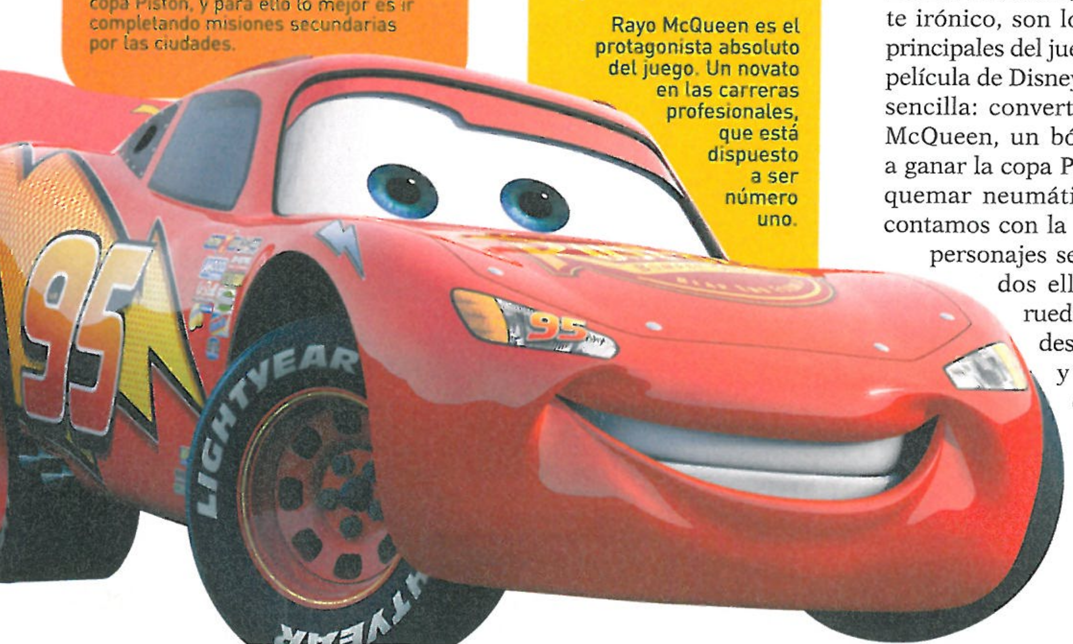
1. **MANEJAR LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES** es imprescindible para ganar. El "superderrape" y la propulsión nos ayudarán a situarnos en los primeros puestos de la carrera.
2. **PODEMOS CAMBIAR EL ASPECTO DEL COCHE** si pasamos por el taller de Ramón, que gratuitamente nos cambiará el color de la carrocería. Eso sí, las mejoras técnicas no son posibles.
3. **HAY QUE LABRARSE UNA REPUTACIÓN** para poder acceder a la copa Pistón, y para ello lo mejor es ir completando misiones secundarias por las ciudades.

CARRERAS MUY ANIMADAS
CARS

Los chicos de Disney han tuneado tanto los coches de su última película que hasta hablan. Y lo mejor es que han trasladado su espléndido sentido del humor a las carreras del juego oficial.

McQUEEN

Rayo McQueen es el protagonista absoluto del juego. Un novato en las carreras profesionales, que está dispuesto a ser número uno.



■ **LAS CARRERAS Y EL SENTIDO DEL HUMOR,** a veces bastante irónico, son los ingredientes principales del juego de la última película de Disney. La apuesta es sencilla: convertirnos en Rayo McQueen, un bólido aspirante a ganar la copa Pistón a base de quemar neumáticos. Para ello contamos con la ayuda de unos personajes secundarios (todos ellos con cuatro ruedas) que nos van desvelando trucos y movimientos especiales, como un "superderrape" o la propulsión. Así, a medida que vamos avanzando en la historia "recorremos" el argumento de la película gracias a unas buenas secuencias de vídeo que nos muestran los momentos claves.

➔ **EL OBJETIVO ES TRIUNFAR EN LA COPA PISTÓN,** una competición de cinco carreras donde la velocidad es lo más importante. Pero para poder participar en ella necesitamos adquirir un "estatus" que conseguimos al completar misiones secundarias y carreras "clandestinas" por Radiador Springs. En estas misiones tenemos libertad de movimientos y podemos interactuar con cualquier personaje, y además en determinados momentos podemos





LOS PERSONAJES SECUNDARIOS son importantes durante todo el juego y en ocasiones también podemos controlarlos.



SI CONSEGUIMOS LOS PUNTOS necesarios podremos comprar vehículos nuevos para usarlos en el modo arcade.



LAS CARRERAS "clandestinas" son muy útiles para conseguir la reputación necesaria si queremos ser campeones.





LA HISTORIA INAGOTABLE

Aunque logréis ser los campeones absolutos de la copa Pistón, algo que os llevara vuestro tiempo, las opciones de «Cars» son enormes. Hay multitud de circuitos para competir en el modo arcade, además de una decena de minijuegos muy divertidos.



SI GANAMOS, AVANZAMOS. Sólo así accedemos a los contenidos adicionales del juego. Bocetos, coches, circuitos, vídeos...



LAS MISIONES SECUNDARIAS nos mantendrán entretenidos: recoger neumáticos o volcar tractores son algunos ejemplos.



LOS ESCENARIOS SON ENORMES. Podemos explorarlos a nuestras anchas recogiendo puntos que serán muy útiles.

controlar a algunos de los "motorizados" amigos de McQueen.

Uno de los aspectos a destacar es la duración: 26 circuitos, 9 minijuegos, 13 coches, otras tantas misiones secundarias y 2 modos historia (uno largo y otro corto) hacen de «Cars» un juego muy extenso. Si a esto le añadimos una banda sonora de calidad, el resultado queda por encima del previsible juego "blandito" basado en una película infantil.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA DURACIÓN**, porque con tantos circuitos, minijuegos y trofeos por conseguir es imposbie aburrirse
- **EL HUMOR**, cargado de ironía y de buenos comentarios, que no deja de sucederse durante todo el juego.

lo peor

- **LOS CIRCUITOS**, que pueden hacerse algo repetitivos, sobre todo en las carreras del desierto
- **CONSEGUIR EL ESTATUS** para para ser campeón en la copa Pistón lleva más tiempo del deseado.

alternativas

Si os molan las carreras locas, las mejores opciones son **«Jak X»** (PS2) o **«Micromachines V4»** (PS2 y Xbox), aunque nosotros nos quedamos con «Cars». Si lo que os tira más son los juegos basados en películas de animación, **«Vecinos invasores»** o **«Ice Age 2»** son las alternativas más recientes. Eso sí, recordad que son juegos de plataformas.

GRÁFICOS Los coches están muy conseguidos y los escenarios son grandes y están bien detallados, aunque se hacen algo repetitivos. **82**

SONIDO Está completamente en castellano. Los comentarios son para partirse y la banda sonora, con temas country y de rock, es excepcional. **91**

DURACIÓN Es prácticamente interminable. Las carreras se suceden sin pausa y el modo para dos jugadores nos ha parecido muy entretenido. **92**

DIVERSIÓN Tiene mucho humor, contenido desbloqueable y podemos modificar el aspecto del coche o divertirnos con los minijuegos. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Verano, película de Disney y conversión a videojuego es ya un conjunto inseparable. Sin embargo, en el caso de «Cars» el esfuerzo se ha dejado notar y eso influye en el resultado: un título entretenido, muy largo y con mucho humor. Además, el hecho de que en el modo historia se pueda ajustar la dificultad, y que esta evolucione en una curva muy bien definida, hacen que este juego no esté necesariamente dirigido a un público infantil. Quizá se podían haber concentrado más en la variedad de los escenarios.

DANIEL QUESADA



■ ESTRATEGIA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 14 de julio ■ 12+



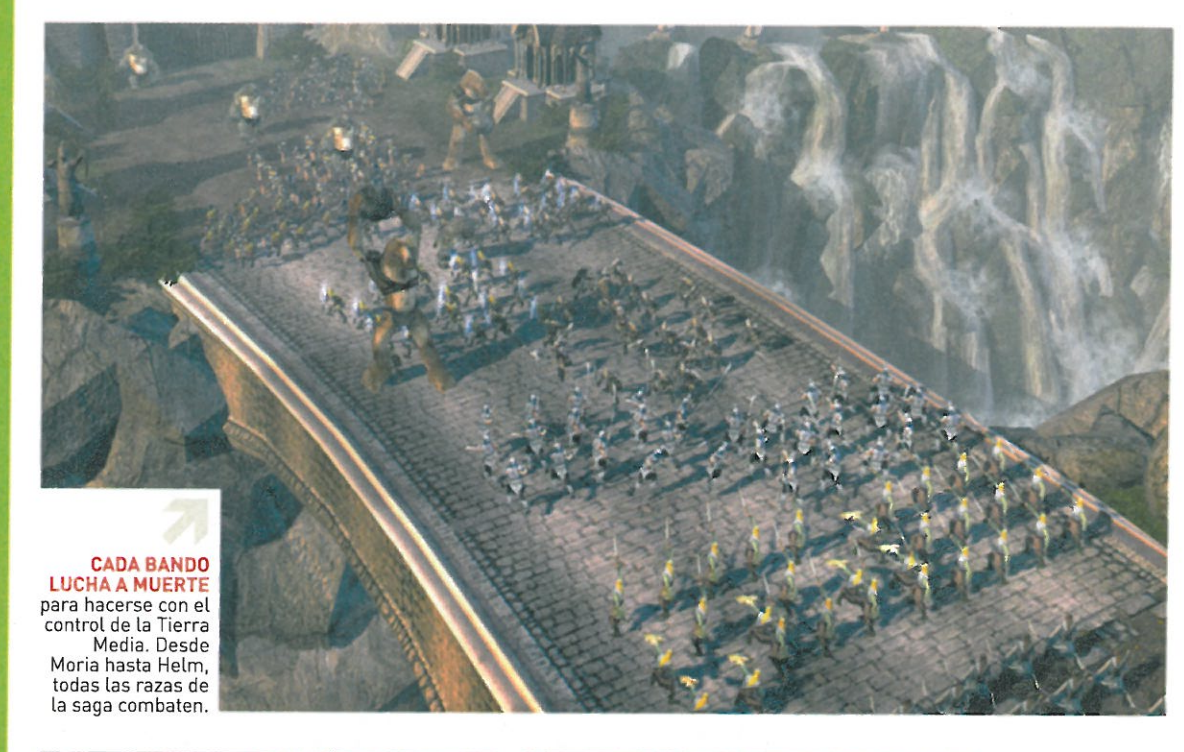




A POR ELLOS, OÉ

Ya sea en partidas en solitario o contra otros amigos, el objetivo es acabar con los bandos enemigos. Sin embargo, hay matices de un modo a otro.

1. **EN LA HISTORIA PARA UN JUGADOR** podemos optar por ser buenos o malos. En cada misión hay que cumplir objetivos, como tomar un área o detener a ciertos escuadrones. Hay otros objetivos extra que desbloquean diversos contenidos de bonificación.
2. **EL MODO ESCARAMUZA** consiste en preparar nuestra base para aniquilar a las de los demás bandos, controlados por la CPU. Podemos tener hasta 3 enemigos y seleccionar diversos escenarios. Este modo es complicado.
3. **EN XBOX LIVE** podemos optar por Capturar Territorio, Versus, Héroe contra Héroe o Rey de la Colina. Aunque sólo admite 4 jugadores, aquí encontramos la experiencia más divertida, especialmente en los modos Versus y de Captura del Territorio.



CADA BANDO LUCHA A MUERTE para hacerse con el control de la Tierra Media. Desde Moria hasta Helm, todas las razas de la saga combaten.







LAS UNIDADES ESPECIALES incluyen grandes efectivos de choque, como este Mumakil (Izq). Algunos poderes nos permiten llamar a héroes míticos, como a Tom Bombadil (der).

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

EL DUELO DE LAS RAZAS

LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA 2

Ser un hobbit y salir de excursión con un anillo está bien, pero la verdadera lucha contra Sauron se libra en el campo de batalla.

■ **EL PRIMER JUEGO DE ESTRATEGIA BÉLICA DE 360** nos sumerge en las batallas de los libros de Tolkien, que se libran mientras Frodo y los demás llevan el Anillo al Monte del Destino. Nuestra tarea es comandar a enormes ejércitos, ya sean de los buenos o de los malos, pues es posible controlar a elfos, enanos, orcos... y recibir la ayuda de personajes famosos, como Gloin, Arwen o Glorfindel. Cada ejército tiene varias unidades: para combatir a corta distancia, de arqueros o de tipos más pesados. También hay que crear instalaciones para entrenar soldados y explotar recursos del escenario.

→ **EL SISTEMA DE CONTROL SE BASA EN EL PALANTIR,** y usa un interfaz donde podemos seleccionar con un par de movimientos lo que queremos construir, cómo alinear a las tropas o qué poderes usar (estos se canjean por puntos de juego e incluyen invocaciones, potenciadores y mucho más).

Para mover a las unidades basta con pinchar sobre ellas y sobre el objetivo. A esta sencillez se une una buena ambientación, con emplazamientos de las tres pelis y otros exclusivos de los libros, y batallas masivas. Vale que técnicamente no es llamativo, pero cuando estás en el fragor de la guerra eso importa menos.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	83

Valoración La buena recreación del universo de Tolkien y la accesibilidad de las partidas compensan los "fallitos" técnicos y jugables. Lo mejor es, de lejos, el modo multijugador.

PUNTUACIÓN FINAL 83

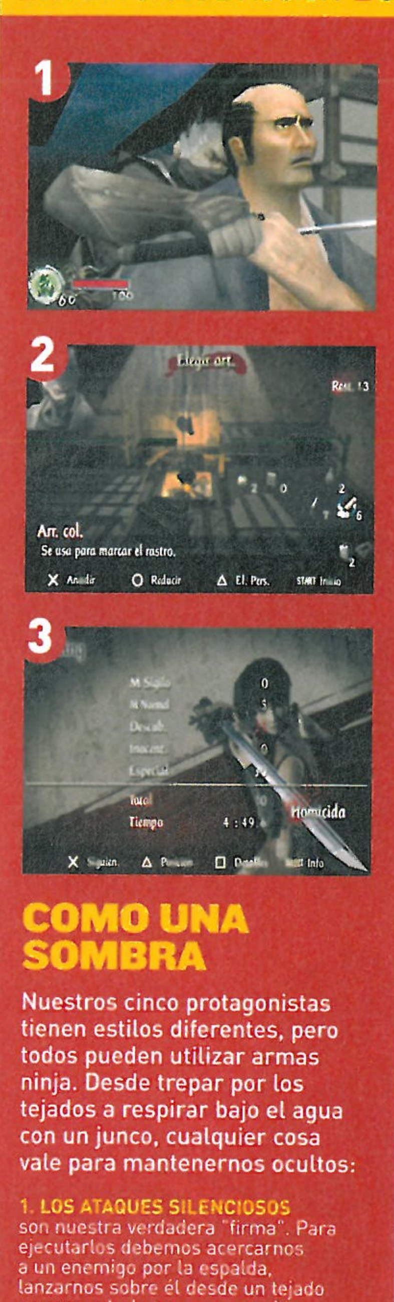

PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD
SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY
WWW.DAILY-PRICE.ES
CD'S
DVD'S
VIDEOJUEGOS
CÁMBIATE DE LADO
EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR
O VENDER TUS VIDEOJUEGOS
TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS
FAVORITOS, CON MANUAL Y GARANTIA.
SEGUIMOS SIENDO UNICOS.



DAVID MARTÍNEZ

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SEGA ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■





COMO UNA SOMBRA

Nuestros cinco protagonistas tienen estilos diferentes, pero todos pueden utilizar armas ninja. Desde trepar por los tejados a respirar bajo el agua con un junco, cualquier cosa vale para mantenernos ocultos:

1. **LOS ATAQUES SILENCIOSOS** son nuestra verdadera "firma". Para ejecutarlos debemos acercarnos a un enemigo por la espalda, lanzarnos sobre él desde un tejado o sorprenderle tras una esquina.
2. **LAS ARMAS ESPECIALES,** como la cuerda, los dardos o los clavos para el suelo, amplían nuestra libertad de acción. Sólo podemos llevar 15 de estos objetos al mismo tiempo.
3. **NUESTRA CLASIFICACIÓN** como espías depende de las bajas causadas, las veces que nos hayan descubierto o las víctimas inocentes.



LA AMBIENTACIÓN de esta aventura de ninjas está muy cuidada, aunque la presencia de una niebla excesiva entorpece el desarrollo.





EL INDICADOR DE ALERTA de la parte inferior se dispara cada vez que uno de los centinelas enemigos nos ve o nos escucha. Para "desactivarlo" debemos escondernos.

SILENCIOSO Y PORTÁTIL

TENCHU: TIME OF THE ASSASSINS

Un ninja es capaz de colarse en cualquier sitio sin ser visto: en un campamento enemigo, en un castillo, en nuestra PSP...

■ LA SAGA PIONERA DE LA INFILTRACIÓN, que inauguró este género en PSone hace 8 años, llega ahora a PSP. Esta vez controlamos a los cinco ninja que aparecieron en los juegos anteriores (cada uno con una historia diferente) y les acompañamos a través de un desarrollo de 50 niveles en el que prima el sigilo sobre la acción. Nuestras armas, además de la espada, incluyen la posibilidad de movernos sin hacer ruido y también de conocer, a través de un indicador, el nivel de alerta de los centinelas enemigos.

→ PODEMOS USAR TODOS LOS MÉTODOS DE LOS NINJA, como el arroz envenenado, las bombas de humo o los clavos en el suelo. El problema está en que la niebla que cubre los escenarios es tan densa que resulta dificilísimo infiltrarse: no vemos a nuestros enemigos hasta que están demasiado cerca, y además son muy duros en el combate cuerpo a cuerpo. La cámara también nos juega malas pasadas (sobre todo si avanzamos agachados para no hacer ruido), por lo que al final pasar de nivel casi es más cuestión de suerte que de habilidad. Una pena, ya que «Tenchu» incorpora buenas ideas, como el editor de niveles, una pequeña enciclopedia o el multijugador (versus y cooperativo) a través de WiFi.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	75

Valoración «Tenchu» apunta buenas maneras, pero es difícil disfrutarlas por culpa de unos gráficos pobres (especialmente la niebla en el horizonte) y de una cámara confusa.

PUNTUACIÓN FINAL 74

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

(!) NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 1 · MESES EN LISTA: 18

Durante el último año y medio, en nuestra redacción no se ha dejado de hablar de lo mucho que mola este juego.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 3 · MESES EN LISTA: 19

A la espera de la ya cercana salida de la versión «Subsistence», los redactores siguen valorando muy alto este título.

3 GTA: Liberty City Stories
PSP, PS2
POSICIÓN ANTERIOR: - (!) · MESES EN LISTA: 1

Hay sagas que no cansan nunca, como es el caso de este juego de acción, conducción y disparos obra de Rockstar.

4 God of War
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 4 · MESES EN LISTA: 15

Nos ha gustado tanto, que hay alguno que no dormirá tranquilo hasta que no tenga en su poder la segunda parte.

5 Call of Duty 2
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 2 · MESES EN LISTA: 7

Uno no puede menos que dejar todo lo que está haciendo y coger el pad de 360 cuando oye esta "llamada del deber".

6 New Super Mario Bros.
Nintendo DS
POSICIÓN ANTERIOR: - (!) · MESES EN LISTA: 1

Miyamoto ha vuelto a crear un plataformas capaz de tener enganchados a la consola durante los próximos meses...

7 GTA: San Andreas
PS2, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 7 · MESES EN LISTA: 21

Sólo una saga tan adictiva y salvaje como ésta podría lograr incluir dos títulos entre los 10 más importantes.

8 Shenmue II
DC, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 8 · MESES EN LISTA: 11

Que no, que no parece que vaya a llegar una tercera entrega de esta saga... pero aún así nos sigue emocionando, ¿eh?

9 Prince of Persia 3
PS2, XBOX, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 9 · MESES EN LISTA: 4

Nada como tener una doble personalidad y saber controlar el tiempo para crear un excepcional juego de acción.

10 Mario Kart DS
NINTENDO DS
POSICIÓN ANTERIOR: - (R) · MESES EN LISTA: 1

La portátil de Nintendo sigue haciendo gala de una capacidad enorme para mantener pegado al "personal".

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Resident Evil 4	GC
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Prince of Persia 3	PS2
4	Big Brain Academy	NDS
5	Table Tennis	XB 360
6	GTA Liberty City	PSP
7	Mundial FIFA 2006	PS2
8	Virtua Tennis	PSP
9	Mario Kart DS	NDS
10	Singstar Rocks	PS2

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Call of Duty 2	XB 360
4	New Super Mario B.	NDS
5	Gran Turismo 4	PS2
6	Pro Evolution 5	PS2
7	Dragon Quest	PS2
8	Mario Kart DS	NDS
9	Metal Gear Solid 3	PS2
10	Prey	XB 360



David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Battlefield 2	XB 360
5	Prey	XB 360
6	GTA Liberty City S.	PSP
7	Resident Evil 4	GC
8	God of War	PS2
9	Shadow... Colossus	PS2
10	Animal Crossing WW	NDS

Sergio Martín

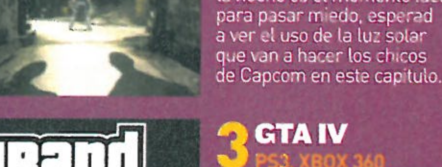
1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Metroid Prime	GC
6	God of War	PS2
7	New Super Mario B.	NDS
8	Mario Kart DS	NDS
9	Guitar Hero	PS2
10	Prey	XB 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

En cuanto PS3 esté ya entre nosotros, a Snake no le va a quedar ningún lugar donde esconderse... ¡porque vais a ir todos a comprároslo!



2 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

Si pensáis que la oscuridad de la noche es el momento ideal para pasar miedo, esperad a ver el uso de la luz solar que van a hacer los chicos de Capcom en este capítulo.



3 GTA IV
PS3, XBOX 360

Aunque todavía no han salido a la luz datos ni imágenes sobre este juego, sí sabemos que llegará a Europa en otoño de 2007. Aun así, ya estáis todos deseando probarlo.



4 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

¡Se nos van acumulando las entregas de esta saga! Mientras en el E3 se anunció la decimotercera parte, aquí todavía esperamos esta.

5 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE, Wii

Tranquilo Link, que aunque haya muchos juegos en la lista de llegada, tú sigues siendo uno de los más deseados por nuestros lectores.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES.



1 Metroid Prime 2

¿Qué ocurre cuando un escuadrón de las Tropas de la Federación Galáctica se pierden? Pues nada, que Samus Aran tiene que ir a buscarles al planeta Aether, que se encuentra en pleno estado de flujo transdimensional. ¡Los disparos y la aventura nunca estuvieron tan unidos!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

EL CÓDIGO DA VINCI

La valoración de Hobby Consolas (nº 177) fue de 80.

Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Me ha encantado

Jose Manuel Campos (e-mail)

Me ha encantado por la forma de ir descubriendo las cosas sin disponer de ninguna ayuda, tambien por la historia y por la variedad de escenarios, por esa forma de explorar al milimetro todas las cosas. La verdad es que a mí eso me encanta.

VALORACIÓN: 95

@ Un juego que pone a prueba

"mega franks" (e-mail)

No me lo he comprado porque no tengo mucho dinero, pero lo he alquilado y es un juego que pone a prueba tu inteligencia con puzzles variados, etc., y también te hará explorar hasta el más mínimo detalle de los escenarios para resolver los puzzles.

VALORACIÓN: 88

@ No está mal del todo

Jorge (e-mail)

Después de ver la peli, uno echa de menos poder ver a Tom Hanks o a la chica francesa que le acompaña (la de la película "Amelie") en el juego, pero de todos modos, no está mal del todo. Invita a jugar, a explorar, a investigar, a pensar mucho, y eso está bien porque no hay muchos juegos que sean así hoy en día.

VALORACIÓN: 90

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

FORMULA ONE 06

¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	6 (↑)	50	Lo de esta saga es de récord: ¡Cincuenta meses seguidos en la prestigiosa lista de los favoritos de nuestros lectores!
2	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	5 (↑)	10	Con o sin camuflaje, Snake se mantiene como uno de los más valorados por todos vosotros ¡Y oye, no nos extraña!
3	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	2 (↓)	5	Todo un clásico al que el paso del tiempo no le afecta en absoluto. ¡Como se nota que sabéis apreciar la calidad!
4	Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PLAYSTATION 2	R -	1	 Después de algún tiempo a la sombra, la primera aventura de Snake en PS2 vuelve a aparecer entre las mejores.
5	Tekken 5	PLAYSTATION 2	R -	1	La lucha nunca dejará de ser uno de los géneros estrella de los videojuegos. ¡Esperad a ver su secuela en PS3!
6	GTA: San Andreas	PLAYSTATION 2	R -	1	¡Qué raro! El mes pasado no vimos a Tommy Vercetti por aquí, pero este mes ha vuelto por sus fueros habituales.
7	Resident Evil 4	GAMECUBE	1 (↓)	11	¡Menudo bajón que ha pegado este mes «Resident 4»! Esperamos que sus fans voten más por él el mes que viene...
8	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	7 (↓)	3	Ver la cara que pone Cloud cuando Aeris se hunde en el agua es una de las experiencias consoleras más alucinantes...
9	Kingdom Hearts	PLAYSTATION 2	R -	1	Nunca un juego logró reunir a tantos personajes famosos... salvo su secuela, que llegará en pocos meses.
10	Call of Duty 2	XBOX 360	10 (→)	2	La nueva consola de Microsoft sigue teniendo a este título como máximo estandarte ante nuestros lectores.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	GTA: Liberty City Stories		New Super Mario Bros.	
HC	Es una de las aventuras más largas, variadas y entretenidas.	90	La imaginación que desprende cada nivel es increíble.	93
GamePro	Tan largo como los demás «GTA», incluso sin el modo multijugador.	85	Sólo «S.Mario World» y «S.Mario 3» le superan, pero este dura más.	90
IGN.com	Pese a las pérdidas respecto a PSP, satisfará a los fans de «GTA».	82	Antes de conocerlo, «Yoshi's Island» era el mejor plataformas.	95
GameZone	No merece la pena si tienes el original, pero si no, es algo único.	80	Enorme potencial de exploración, reinventa los plataformas en 2D.	93

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

SHOOTERS FUTURISTAS


GameCube


Xbox

2 Halo 2
Para luchar contra los aliens, nos metemos en la piel de un soldado con el ADN mutado.


Xbox 360

3 Prey
Pero bueno, ¿qué narices hacen un indio, su novia y su abuelo en una nave extraterrestre?


Xbox

4 Half-Life 2
Hasta los científicos tienen que ponerse "armas a la obra" cuando los aliens nos atacan...


PS2

5 Killzone
La moda de colonizar planetas está muy bien, pero a veces las cosas se pueden torcer...

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

		Puntuación
1	Metal Gear Solid 3	€ 97
2	GTA: San Andreas	€ 97
3	Metal Gear Solid 2	€ 96
4	Splinter Cell 3 C.T.	€ 95
5	God of War	€ 95
6	Resident Evil 4	€ 94
7	S. of the Colossus	€ 94
8	Splinter Cell	€ 94
9	Prince of Persia 3	94
10	T. Raider Legend	93

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 06	€ 95
2	Pro Evol. Soccer 5	€ 95
3	Mundial FIFA 06	90
4	Pro Evol. Manager	€ 84
5	FIFA Street	€ 82

Rol

		Puntuación
1	Final Fantasy X	€ 96
2	Dragon Quest	95
3	Final Fantasy X-2	€ 94
4	La Tercera Edad	€ 90
5	Kingdom Hearts	€ 90

Varios

		Puntuación
1	Guitar Hero	90
2	Singstar Party	90
3	Ace Combat 5	€ 90
4	Sega Superstars	€ 87
5	Singstar Rocks	86

Shoot'em up

		Puntuación
1	Call of Duty B.R.O.	94
2	Call of Duty	€ 94
3	Black	93
4	Killzone	€ 93
5	M. Honor Rising Sun	92

Lucha

		Puntuación
1	Tekken 5	€ 95
2	Soul Calibur III	€ 95
3	Soul Calibur II	€ 94
4	Tekken 4	€ 92
5	Dragon Ball Z: Bud. 3	88

Plataformas

		Puntuación
1	Jak & Daxter	€ 91
2	Sly Raccoon	€ 91
3	Sly Raccoon 2	89
4	Ratchet & Clank 3	€ 88
5	Sonic Mega Co. Plus	€ 82

Estrategia

		Puntuación
1	Commandos 2	92
2	Full Spect. Warrior	88
3	Los Sims 2	86
4	Los Sims Toman la...	€ 86
5	Aliens vs. Predator	83

Velocidad

		Puntuación
1	Gran Turismo 4	€ 97
2	Need for Speed MW	94
3	Burnout Revenge	€ 94
4	Colin McRae 2005	€ 94
5	Midnight Club 3 DUB	€ 93

Deportivos

		Puntuación
1	NBA Live 06	93
2	NBA 2K6	92
3	Tony Hawk Und. 2	€ 92
4	Virtua Tennis 2	91
5	NBA Street Vol. 3	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- DRAGON QUEST
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

FORMULA ONE 06

No lo podéis negar, estáis enganchados a Alonso y sus emocionantes carreras, así que no os va a quear más remedio que coger los mandos de PS2 y probar el juego de esta temporada. Y no penséis que este año se han limitado a actualizar los datos y poco más, porque el juego os ofrece la misma calidad de simulación de siempre, unos gráficos completamente apegados a la realidad, y el atractivo de poder jugar carreras online contra otros usuarios de PlayStation 2, ¡y ahora también de PSP!

Para fans del anime



SUPER DRAGON BALL Z

Los fans de Goku nunca se cansarán de recibir nuevas entregas de su saga de anime favorita, y más cuando son tan atractivas como este juego de lucha, que trae un sistema de combate alternativo a los «Tenkaichi».

Para cinéfilos



CARS

La última película de los genios de Pixar es tan divertida que seguro que ya habéis ido a verla con vuestro hermano pequeño, ¿verdad? Pues anda, sed buenos, y aprovechad para regalarle este estupendo juego de carreras con el que seguro que se lo pasará bomba.

XBOX 360



Aventura/Acción

		Puntuación
1	T. Raider Legend	91
2	Kameo	90
3	Ghost Recon Ad. W.	90
4	Condemned	86
5	Gun	85
6	The Outfit	79

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 06: Road to W. Cup	81
2	Mundial FIFA 06	75
3	No disponible	

Rol

		Puntuación
1	Oblivion	93
2	Final Fantasy XI	76
3	No disponible	

Varios

		Puntuación
1	Table Tennis	86
2	No disponible	
3	No disponible	

Shoot'em up

		Puntuación
1	Prey	NUEVO 93
2	Call of Duty 2	91
3	Perfect Dark Zero	89

Lucha

		Puntuación
1	Dead or Alive 4	85
2	Rumble Roses XX	74
3	No disponible	

Plataformas

		Puntuación
1	No disponible	
2	No disponible	
3	No disponible	

Estrategia

		Puntuación
1	B. por la T. Media 2	NUEVO 83
2	Football Manager	76
3	No disponible	

Velocidad

		Puntuación
1	Project Gotham 3	90
2	Need for Speed MW	89
3	Burnout Revenge	88

Deportivos

		Puntuación
1	Fight Night 3	89
2	NBA 2K6	86
3	Top Spin 2	86

Imprescindibles
por orden alfabético

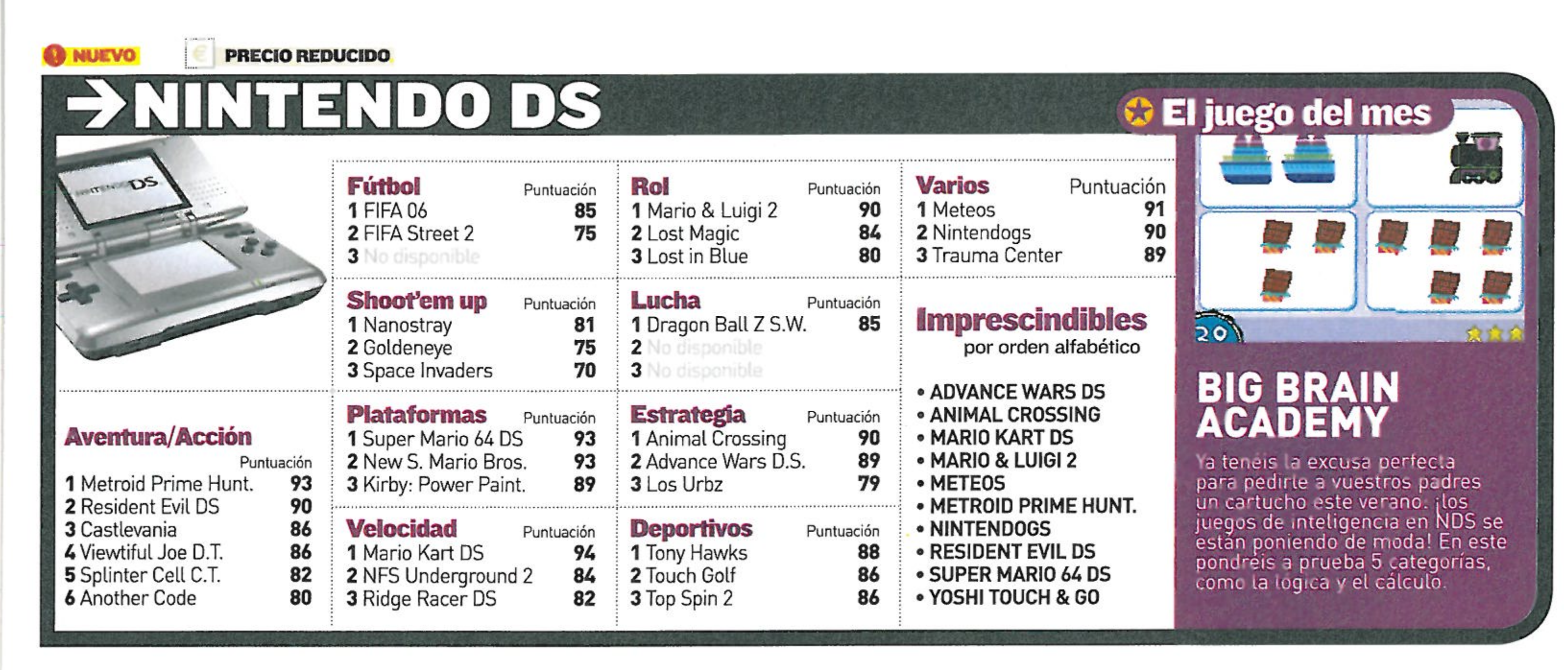
- CALL OF DUTY 2
- DEAD OR ALIVE 4
- FINAL FANTASY XI
- GHOST RECON AD. W.
- KAMEO
- NEED FOR SPEED M. W.
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- TOMB RAIDER LEGEND

El juego del mes

PREY

La nueva consola de Microsoft está empezando a mostrar hasta dónde puede llegar su pontencia técnica, en especial ahora que sale este espléndido shooter subjetivo. Su argumento de corte futurista, su innovadora jugabilidad y su aspecto adulto va a dejaros más que flipando.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO



NINTENDO DS

Aventura/Acción — Puntuación
1 Metroid Prime Hunt. 93
2 Resident Evil DS 90
3 Castlevania 86
4 Viewtiful Joe D.T. 86
5 Splinter Cell C.T. 82
6 Another Code 80

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 06 85
2 FIFA Street 2 75
3 No disponible

Shoot'em up — Puntuación
1 Nanostray 81
2 Goldeneye 75
3 Space Invaders 70

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario 64 DS 93
2 New S. Mario Bros. 93
3 Kirby: Power Paint. 89

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart DS 94
2 NFS Underground 2 84
3 Ridge Racer DS 82

Rol — Puntuación
1 Mario & Luigi 2 90
2 Lost Magic 84
3 Lost in Blue 80

Lucha — Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W. 85
2 No disponible
3 No disponible

Estrategia — Puntuación
1 Animal Crossing 90
2 Advance Wars D.S. 89
3 Los Urbz 79

Deportivos — Puntuación
1 Tony Hawks 88
2 Touch Golf 86
3 Top Spin 2 86

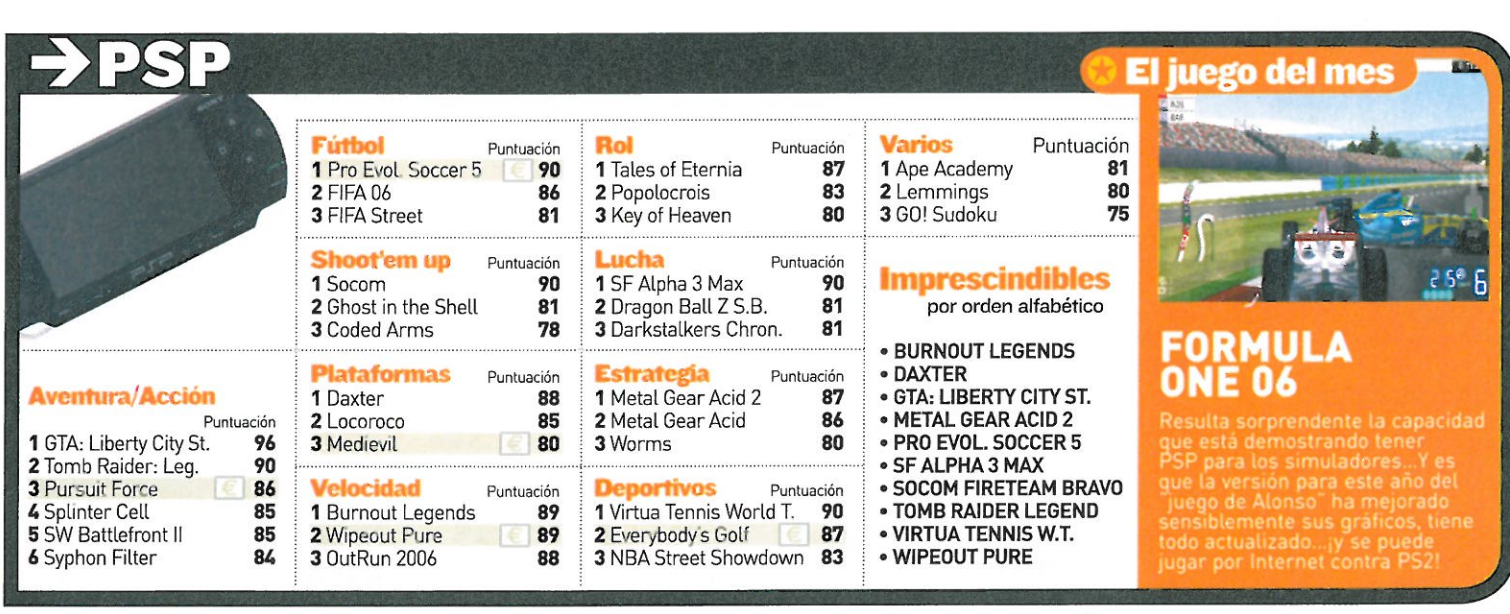
Varios — Puntuación
1 Meteos 91
2 Nintendogs 90
3 Trauma Center 89

Imprescindibles por orden alfabético
- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO

El juego del mes

BIG BRAIN ACADEMY

Ya tenéis la excusa perfecta para pedirle a vuestros padres un cartucho este verano. ¡Los juegos de inteligencia en NDS se están poniendo de moda! En este pondréis a prueba 5 categorías, como la lógica y el cálculo.



PSP

Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA: Liberty City St. 96
2 Tomb Raider: Leg. 90
3 Pursuit Force (precio reducido) 86
4 Splinter Cell 85
5 SW Battlefront II 85
6 Syphon Filter 84

Fútbol — Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 5 (precio reducido) 90
2 FIFA 06 86
3 FIFA Street 81

Shoot'em up — Puntuación
1 Socom 90
2 Ghost in the Shell 81
3 Coded Arms 78

Plataformas — Puntuación
1 Daxter 88
2 Locoroco 85
3 Medievil (precio reducido) 80

Velocidad — Puntuación
1 Burnout Legends 89
2 Wipeout Pure (precio reducido) 89
3 OutRun 2006 88

Rol — Puntuación
1 Tales of Eternia 87
2 Popolocrois 83
3 Key of Heaven 80

Lucha — Puntuación
1 SF Alpha 3 Max 90
2 Dragon Ball Z S.B. 81
3 Darkstalkers Chron. 81

Estrategia — Puntuación
1 Metal Gear Acid 2 87
2 Metal Gear Acid 86
3 Worms 80

Deportivos — Puntuación
1 Virtua Tennis World T. 90
2 Everybody's Golf (precio reducido) 87
3 NBA Street Showdown 83

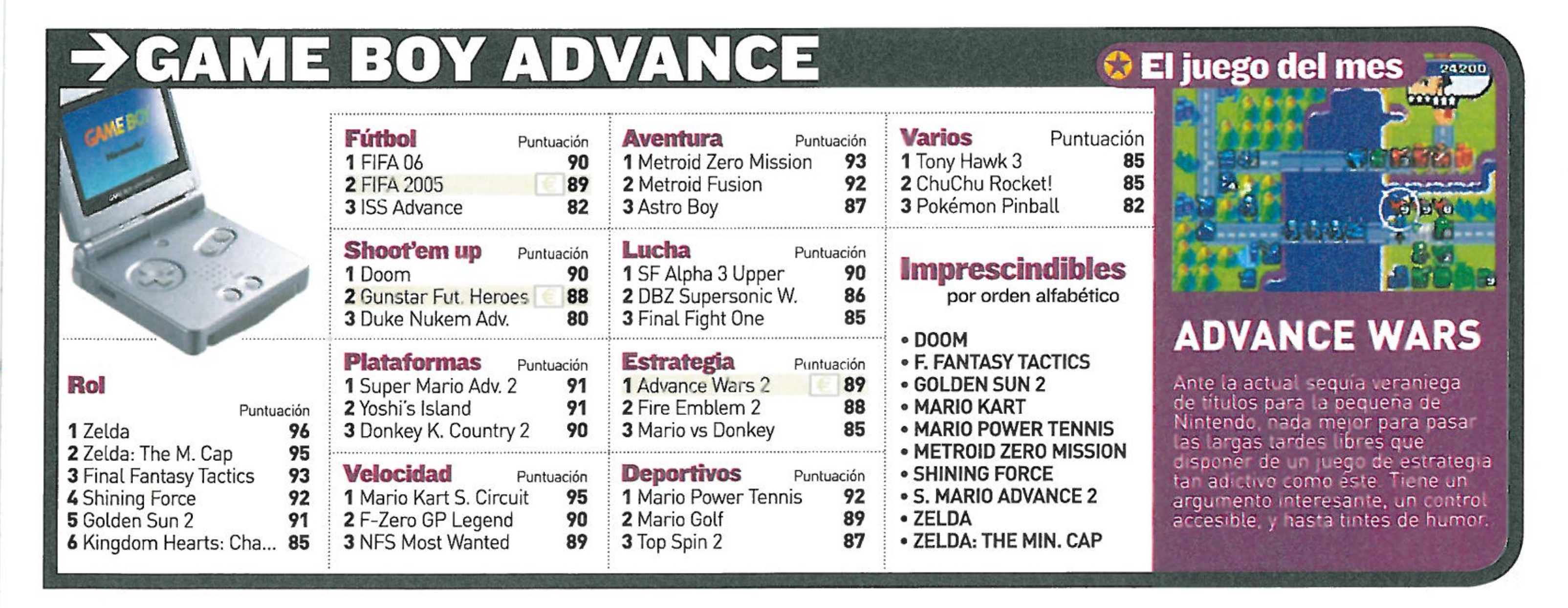
Varios — Puntuación
1 Ape Academy 81
2 Lemmings 80
3 GO! Sudoku 75

Imprescindibles por orden alfabético
- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: LIBERTY CITY ST.
- METAL GEAR ACID 2
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SF ALPHA 3 MAX
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TOMB RAIDER LEGEND
- VIRTUA TENNIS W.T.
- WIPEOUT PURE

El juego del mes

FORMULA ONE 06

Resulta sorprendente la capacidad que está demostrando tener PSP para los simuladores... Y es que la versión para este año del "juego de Alonso" ha mejorado sensiblemente sus gráficos, tiene todo actualizado... ¡y se puede jugar por Internet contra PS2!



GAME BOY ADVANCE

Rol — Puntuación
1 Zelda 96
2 Zelda: The M. Cap 95
3 Final Fantasy Tactics 93
4 Shining Force 92
5 Golden Sun 2 91
6 Kingdom Hearts: Cha... 85

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 06 90
2 FIFA 2005 (precio reducido) 89
3 ISS Advance 82

Shoot'em up — Puntuación
1 Doom 90
2 Gunstar Fut. Heroes (precio reducido) 88
3 Duke Nukem Adv. 80

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario Adv. 2 91
2 Yoshi's Island 91
3 Donkey K. Country 2 90

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit 95
2 F-Zero GP Legend 90
3 NFS Most Wanted 89

Aventura — Puntuación
1 Metroid Zero Mission 93
2 Metroid Fusion 92
3 Astro Boy 87

Lucha — Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper 90
2 DBZ Supersonic W. 86
3 Final Fight One 85

Estrategia — Puntuación
1 Advance Wars 2 (precio reducido) 89
2 Fire Emblem 2 88
3 Mario vs Donkey 85

Deportivos — Puntuación
1 Mario Power Tennis 92
2 Mario Golf 89
3 Top Spin 2 87

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk 3 85
2 ChuChu Rocket! 85
3 Pokémon Pinball 82

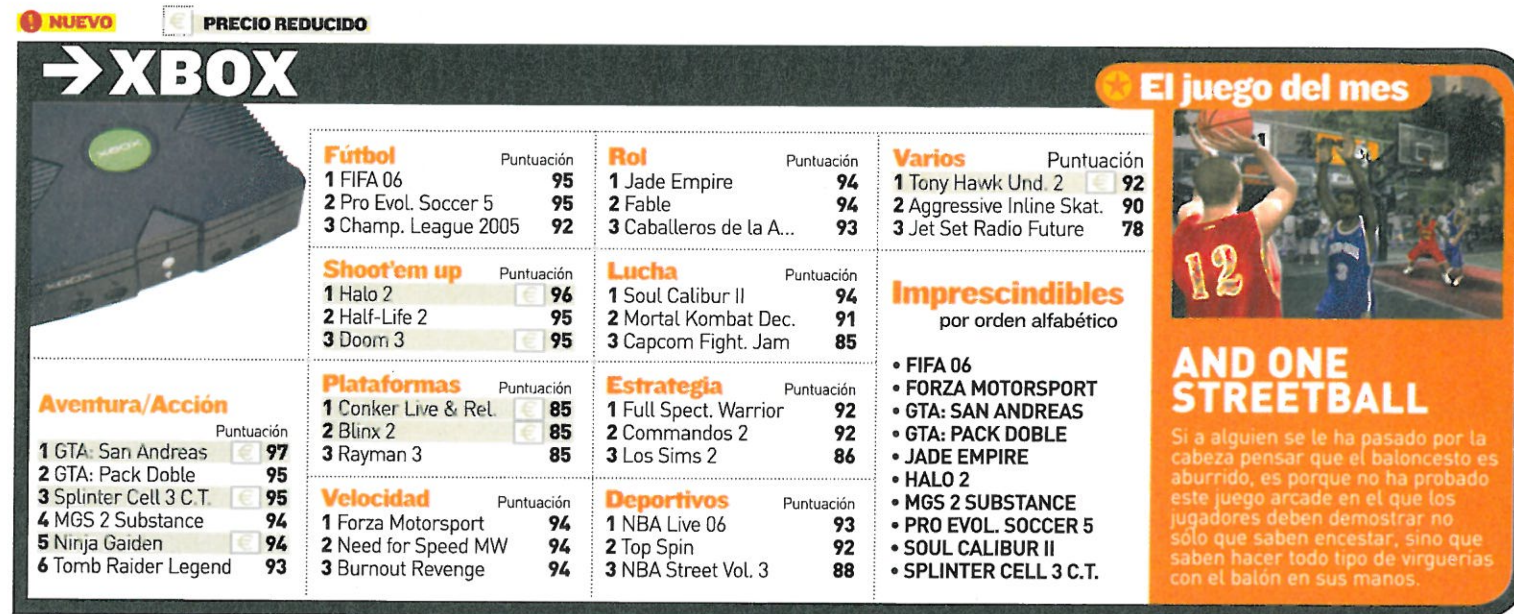
Imprescindibles por orden alfabético
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

ADVANCE WARS

Ante la actual sequía veraniega de títulos para la pequeña de Nintendo, nada mejor para pasar las largas tardes libres que disponer de un juego de estrategia tan adictivo como éste. Tiene un argumento interesante, un control accesible, y hasta tintes de humor.

NUEVO — PRECIO REDUCIDO



XBOX

Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA: San Andreas 97
2 GTA: Pack Doble 95
3 Splinter Cell 3 C.T. 95
4 MGS 2 Substance 94
5 Ninja Gaiden 94
6 Tomb Raider Legend 93

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 95
2 Pro Evol. Soccer 5 95
3 Champ. League 2005 92

Shoot'em up (Puntuación)
1 Halo 2 96
2 Half-Life 2 95
3 Doom 3 95

Plataformas (Puntuación)
1 Conker Live & Rel. 85
2 Blinx 2 85
3 Rayman 3 85

Velocidad (Puntuación)
1 Forza Motorsport 94
2 Need for Speed MW 94
3 Burnout Revenge 94

Rol (Puntuación)
1 Jade Empire 94
2 Fable 94
3 Caballeros de la A... 93

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II 94
2 Mortal Kombat Dec. 91
3 Capcom Fight. Jam 85

Estrategia (Puntuación)
1 Full Spect. Warrior 92
2 Commandos 2 92
3 Los Sims 2 86

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 06 93
2 Top Spin 92
3 NBA Street Vol. 3 88

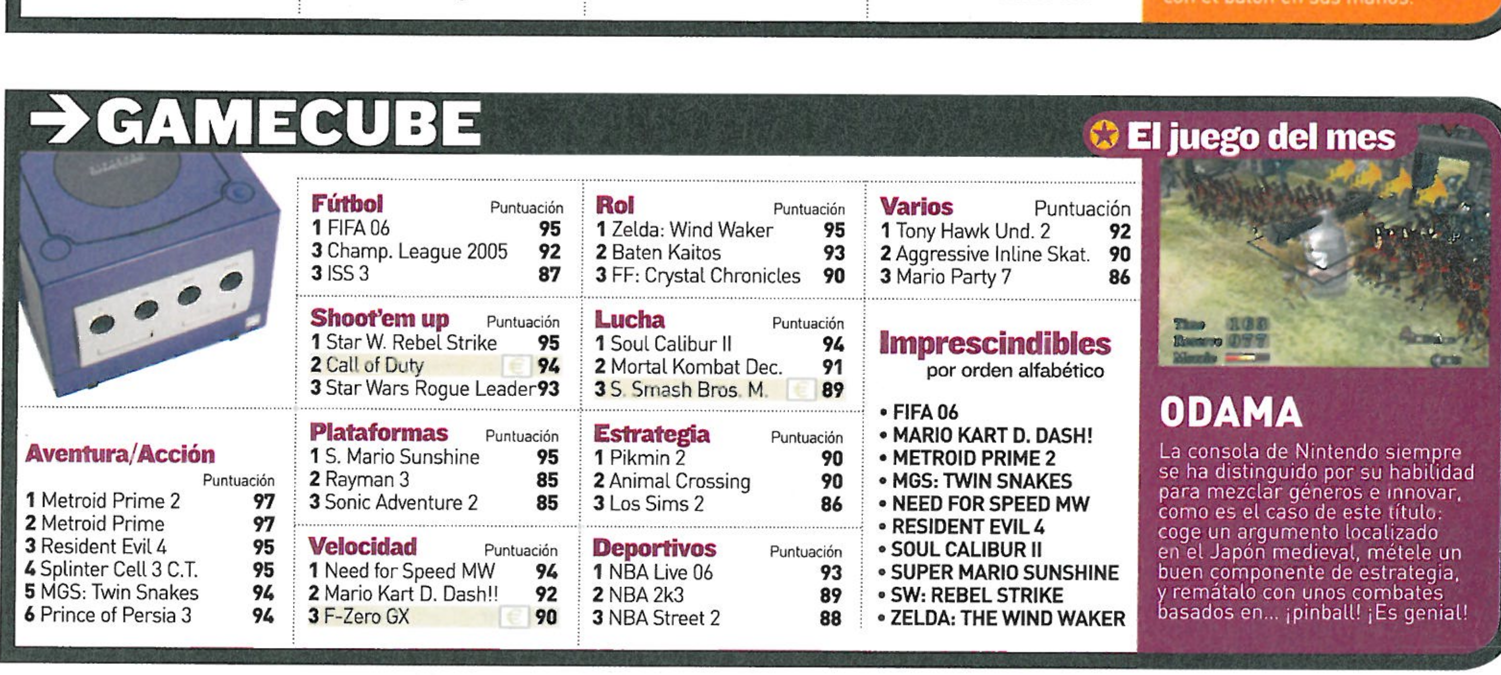
Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 92
2 Aggressive Inline Skat. 90
3 Jet Set Radio Future 78

Imprescindibles por orden alfabético
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes

AND ONE STREETBALL

Si a alguien se le ha pasado por la cabeza pensar que el baloncesto es aburrido, es porque no ha probado este juego arcade en el que los jugadores deben demostrar no sólo que saben encestar, sino que saben hacer todo tipo de virguerías con el balón en sus manos.



GAMECUBE

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Metroid Prime 2 97
2 Metroid Prime 97
3 Resident Evil 4 95
4 Splinter Cell 3 C.T. 95
5 MGS: Twin Snakes 94
6 Prince of Persia 3 94

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 95
3 Champ. League 2005 92
3 ISS 3 87

Shoot'em up (Puntuación)
1 Star W. Rebel Strike 95
2 Call of Duty 94
3 Star Wars Rogue Leader 93

Plataformas (Puntuación)
1 S. Mario Sunshine 95
2 Rayman 3 85
3 Sonic Adventure 2 85

Velocidad (Puntuación)
1 Need for Speed MW 94
2 Mario Kart D. Dash!! 92
3 F-Zero GX 90

Rol (Puntuación)
1 Zelda: Wind Waker 95
2 Baten Kaitos 93
3 FF: Crystal Chronicles 90

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II 94
2 Mortal Kombat Dec. 91
3 S. Smash Bros. M. 89

Estrategia (Puntuación)
1 Pikmin 2 90
2 Animal Crossing 90
3 Los Sims 2 86

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 06 93
2 NBA 2k3 89
3 NBA Street 2 88

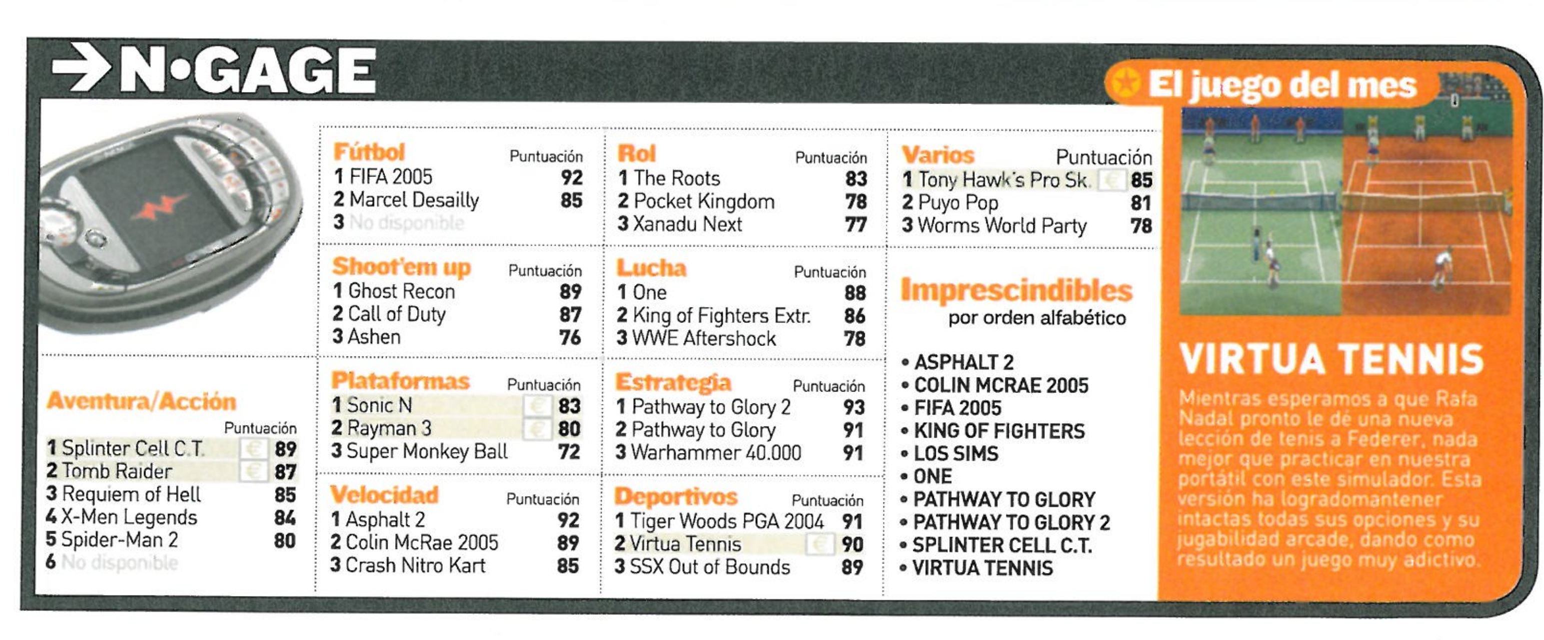
Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 92
2 Aggressive Inline Skat. 90
3 Mario Party 7 86

Imprescindibles por orden alfabético
- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

ODAMA

La consola de Nintendo siempre se ha distinguido por su habilidad para mezclar géneros e innovar, como es el caso de este título: coge un argumento localizado en el Japón medieval, métele un buen componente de estrategia, y remátalo con unos combates basados en... ¡pinball! ¡Es genial!



N•GAGE

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Splinter Cell C.T. 89
2 Tomb Raider 87
3 Requiem of Hell 85
4 X-Men Legends 84
5 Spider-Man 2 80
6 No disponible

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 2005 92
2 Marcel Desailly 85
3 No disponible

Shoot'em up (Puntuación)
1 Ghost Recon 89
2 Call of Duty 87
3 Ashen 76

Plataformas (Puntuación)
1 Sonic N 83
2 Rayman 3 80
3 Super Monkey Ball 72

Velocidad (Puntuación)
1 Asphalt 2 92
2 Colin McRae 2005 89
3 Crash Nitro Kart 85

Rol (Puntuación)
1 The Roots 83
2 Pocket Kingdom 78
3 Xanadu Next 77

Lucha (Puntuación)
1 One 88
2 King of Fighters Extr. 86
3 WWE Aftershock 78

Estrategia (Puntuación)
1 Pathway to Glory 2 93
2 Pathway to Glory 91
3 Warhammer 40.000 91

Deportivos (Puntuación)
1 Tiger Woods PGA 2004 91
2 Virtua Tennis 90
3 SSX Out of Bounds 89

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk's Pro Sk. 85
2 Puyo Pop 81
3 Worms World Party 78

Imprescindibles por orden alfabético
- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes

VIRTUA TENNIS

Mientras esperamos a que Rafa Nadal pronto le dé una nueva lección de tenis a Federer, nada mejor que practicar en nuestra portátil con este simulador. Esta versión ha logradomantener intactas todas sus opciones y su jugabilidad arcade, dando como resultado un juego muy adictivo.





PACKS



XBOX + 2 JUEGOS*

* Consulta la lista completa de juegos de esta promoción en tu tienda GAME

AHORRA 20€ 99,95 €



XBOX 360 + PREY — AHORRA 25€ 439,95 €

XBOX 360 CORE SYSTEM + PREY 339,95 € AHORRA 25€



AHORRA 40€ 429,95 €

XBOX 360 + MOTO GP 06



AHORRA 50€ 249,95 €

* Consulta la lista completa de juegos Sony para PSP de esta promoción en tu tienda habitual



AHORRA 40€ 259,95 €



AHORRA 20€ 169,95 €

NINTENDO DS LITE BLANCA ó NEGRA + STAR WARS EPISODIO III



GAME BOY MICRO
+ NEMO 2x1
+ FUNDA GBM

GRATIS 99,95 €



AHORRA 20€ 174,95 €



AHORRA 30€ 179,95 €

EXCLUSIVA



29,95 €









34,95 €



24,95 €



RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de AGOSTO
Impuestos incluidos

GAME **PEDIDOS** TEL. ✆ 902 17 18 19 Servicio a domicilio
www.game.es



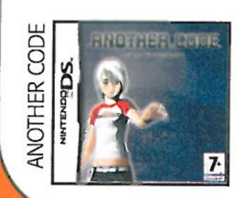


SEMINUEVOS GARANTIZADOS

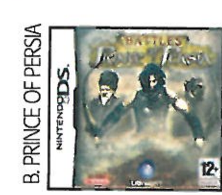
119.95 €

NINTENDO DS + UNO DE ESTOS TRES JUEGOS

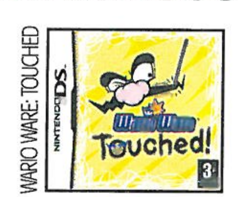
ANOTHER CODE



B. PRINCE OF PERSIA



WARIO WARE: TOUCHED



SPLINTER CELL: CHAOS THEORY



9.95 €

MOTO GP 4



12.95 €

GTA: SAN ANDREAS



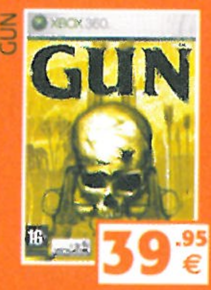
19.95 €

PERFECT DARK ZERO



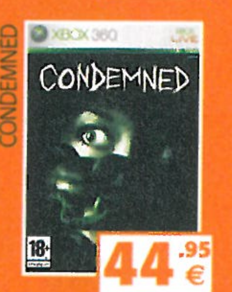
34.95 €

GUN



39.95 €

CONDEMNED



44.95 €

MEDIEVIL: RESURRECTION



34.95 €

UNTOLD LEGENDS



34.95 €

MONSTER HUNTER FREEDOM



39.95 €

Juegos completos, comprobados y en perfecto estado de funcionamiento. Consulta nuestro catálogo de SEMINUEVOS *GARANTIZADOS* en tu tienda habitual. ¡Tenemos muchos más!

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID





ANDALUCÍA		
Alcalá de Guadaira	C.C. Los Alcores	955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	950 260 643
Almería	C.C. Mediterráneo	
Antequera	C.C. La Verónica	
Castilleja de la Cuesta	C.C. Aire Sur	954 165 449
Córdoba	C.C. Zoco	957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	957 752 513
El Ejido	C.C. El Copo	950 480 230
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	952 663 838
Granada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	953 223 280
Málaga	C.C. Larios	952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	952 172 596
Motril	C/ Nueva, 44.	958 600 434
Marbella	C.C. La Cañada	952 858 072
Roquetas	C.C. Gran Plaza	950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	956 592 528
Sevilla	C.C. Los Arcos	954 255 918
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	954 915 604
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	952 541 178
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	976 526 631
Zaragoza	C.C Alcampo Los Enlaces	976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	985 260 717
Trasona	C.C. ParqueAstur	
BALEARES		
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	971 399 101
Palma de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	971 494 476
Palma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	971 405 573
CANARIAS		
Fuerteventura	C.C. Atlántico	928 547 690
Las Palmas	C.C. La Ballena	928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	928 223 742
Lanzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	928 817 701
La Orotava	C.C. La Villa 2	922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano	922 224 528
Vecindario	C.C. Atlántico	928 756 546
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	942 252 258
CASTILLA-LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	969 225 031
Talavera	C.C. Azul	925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	925 285 035
CASTILLA-LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	947 222 422
León	Av. Rep. Argentina, 25	987 219 084
Palencia	C.C. Las Huertas	979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	921 448 195
Soria	C.C. Camareta	
Valladolid	C.C. Vallsur	983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	933 560 880
Cornellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	
Badalona	C.C. Montigalá	934 656 876
Barberá del Vallés	C.C. Baricentro	937 192 097
Figueres	C/ Morería, 10	972 675 256
Gavà	C.C. Barnasud	936 334 408
Girona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
Hospitalet	C.C. La Farga	932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	936 746 571
Sant Adrià de Besòs	C.C. Alcampo S. Adrià	
Salt	C.C. Espai Gironés	972 439 026
COMUNIDAD VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	965 220 219
Aldaia	C.C. Bonaire	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	962 867 137
Torrevieja	C/ Fotógrafos Darblade,13	965 709 984
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	963 407 146
Xirivella	C.C Gran Turia	963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	981 386 480
Lugo	C.C. As Termas	982 219 805
Pontevedra	Avda, de Vigo, 1	986 853 624
Santiago de Compostela	C.C. Área Central	981 575 512
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	986 270 626
Vigo	C.C Gran Vía	986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	941 519 478
MADRID		
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa	918 828 402
Alcalá de Henares	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	916 613 880
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 479 791
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 482 233
Fuenlabrada	C.C. La Estación	916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	916 212 152
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	916 882 225
Madrid	C.C. Plaza Aluche	917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	913 782 222
Madrid	C.C. Las Rosas	917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	
Moratalaz	C.C. Alcampo	914 373 204
Pinto	C.C. Plaza Éboli	916 927 870
Pozuelo	Ctra. Húmera, 87 Portal 11	917 990 165
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	916 666 799
S. Sebastián de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	916 562 411
Villalba	C.C. Planetocio	918 492 379
MURCIA		
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PAÍS VASCO		
Barakaldo	C.C. Max Center	944 970 220
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 473
Irún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
Leioa	C.C. Artea	944 916 802
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	945 124 535



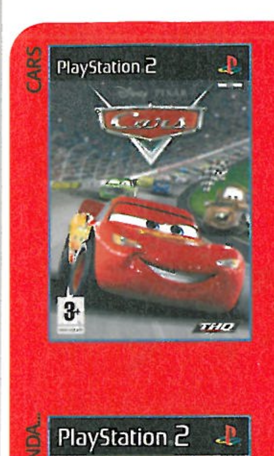
SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.

GAME

NOVEDADES DESDE 1€*

CARS


FORMULA ONE 06


ESDLA: LA BATALLA POR LA T. MEDIA II


FIELD COMMANDER


SYPHON FILTER


JUICED: ELIMINATOR


PIRATAS DEL CARIBE: LA LEYENDA...

SILENT HILL COLLECTION

CHROME HOUNDS

ELECTROPLANKTON

BIG BRAIN ACADEMY

2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€




ASTRO BOY


BEYOND GOOD AND EVIL


COLD FEAR


COLD WINTER


CONFLICT ZONE


DISNEY MOVE


EL ESPANTATIBURONES


GRANDIA II

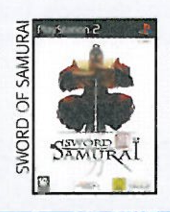

M. KOMBAT: SHAOLIN


R: RACING


RAYMAN REVOLUTION


RHYTMIC STAR (EYE TOY)


SPLINTER CELL


SWORD OF SAMURAI


UEFA EURO 2004


W SNOOKER CHAMP


2 x 19,95€ SUPER OFERTA 2 x 19,95€ SUPER OFERTA 2 x 19,95€




EL ESPANTATIBURONES


MEDAL OF HONOR EUROPEAN...


NBA LIVE 06

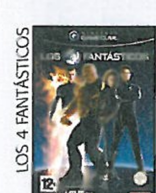

R. T. C. OF WOLFESTEIN TIDES...


SPIDER-MAN THE MOVIE


T. HAWK'S PRO SKATER 4

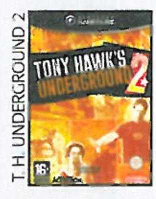

T. HAWK'S UNDERGROUND


ULTIMATE SPIDER-MAN


LOS 4 FANTÁSTICOS


SHREK SUPERSLAM


SPIDER-MAN 2


T. H. UNDERGROUND 2


EL ESPANTATIBURONES


UNA SERIE DE CATASTR...


M. OF HONOR: EUROP...


WINNIE THE POOH


GAME BOY ADVANCE

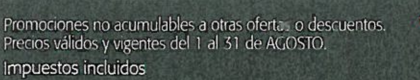
2X1 B. NEMO+B.N: LA AVEN... — 12,95 €


ATARY ANNIVERSARY — 12,95 €

DUEL MASTER 2: KAIJUDO — 12,95 €

LOS INCREÍBLES — 14,95 €

TAK: THE GREAT JUJU... — 14,95 €



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de AGOSTO.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE,PSP, PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

MEJORA TU CONSOLA

Llévatela de vacaciones

■ **Nombre:** Sling Bag ■ **Compañía:** Ardistel ■ **Consola:** Xbox 360
■ **Precio:** 69,95 €

Para el ajetreo veraniego os vendrá bien esta mochila de transporte. Tiene un compartimento principal para la consola, el disco duro, el transformador y los cables y un bolsillo delantero para dos mandos y juegos. Además, incluye un punto de acceso para los auriculares y un panel acolchado en el lado trasero, con rejilla y bolsillo de cremallera. La verdad es que la mochila resulta bastante cómoda, aunque el precio podría ser un poquito más bajo, ¿no?

■ **Valoración:** ★★★☆



Todo para PSP

■ **Nombre:** 7-in-1 accesory pack
■ **Compañía:** Trust ■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** N / D

Gracias a este completo pack tendréis todo lo necesario para "consolear" a tope con vuestra PSP: una bolsa de transporte con doble cremallera, auriculares anchos, splitter externo para tener 2 fuentes de audio, cargador de coche, cable USB de datos, cable USB de recarga y gamuza limpiadora. Por supuesto, todo tiene un diseño muy elegante, al estilo Trust.

■ **Valoración:** ★★★☆



Controla tus películas

■ **Nombre:** Mando a distancia ■ **Compañía:** Logic3
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 14,90 €

Por fin empiezan a salir alternativas interesantes a los periféricos oficiales de Microsoft. Gracias a este mando inalámbrico podéis controlar todas las funciones DVD de la consola (incluidas, por supuesto, las de visionado de películas). La disposición de los botones es prácticamente calcada a la del mando oficial pero, eso sí, a mitad de precio. Utiliza dos pilas AA y funciona a una distancia de hasta seis metros.

■ **Valoración:** ★★★☆

Orden vertical

■ **Nombre:** Torre para UMD
■ **Compañía:** Proporta ■ **Consola:** PSP
■ **Precio:** 14,95 €

Si ya no sabéis dónde meter tanto UMD, utilizad esta práctica torre organizadora. En ella podéis colocar hasta doce discos para la portátil de Sony ocupando muy poco espacio. Además, la torre incluye una luz LED para dar un toque más molón al conjunto y para facilitar la búsqueda de los títulos. Sólo necesita dos pilas AAA para funcionar, aunque no vienen incluidas con el producto.

■ **Valoración:** ★★☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 € (5.815 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €
XBOX 360	NITRO RACING WHEEL Cambio de marchas y LED Digital 99,99 €	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 €	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	KIT DE CARGA RÁPIDA Carga dos baterias de pad en 4 horas 19,99 €
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 €	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 €	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 €
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 €	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 €	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 €	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 €	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 €

¡Y ahora, con pantalla!

■ **Nombre:** 9200 Digital Monitor LCD ■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 230 €



Como ya pasara con PS2, ahora podéis acoplar esta pantalla a vuestra 360 para disfrutar con ella en cualquier parte. La pantalla es LCD y mide 9, 2 ". Para el sonido dispone de altavoces dobles y modulares integrados y dos salidas para auriculares estéreo, aunque el resultado no es muy nítido en este último caso. Se adapta automáticamente a los formatos PAL 50 / 60 y NTSC. Todas estas prestaciones tienen un pero: el precio no es apto para todos los bolsillos.

■ Valoración: ★★

NO LO PIERDAS DE VISTA

PARA QUE EL CONTROL NO SEA TU KRIPTONITA

Unos pads para salvar al mundo

■ **Nombre:** Superman Wireless Controller
■ **Compañía:** Naki ■ **Consola:** PS2
■ **Precio:** 29,90 €

Por si no os habíais enterado, el fenómeno del momento es la peli "Superman Returns". Como era de esperar, han aparecido los pads oficiales de la peli, con el logo en el centro y un diseño de lo más molón. Son inalámbricos, incluyen vibración e iluminación. Además, son bastante cómodos de utilizar. Están disponibles en azul o plata. Existen también las versiones micro y con cable, aunque la verdad es que por este precio merece la pena comprar los inalámbricos. Ah, y para los que quieran personalizar su consola, Naki también pone a la venta frontales para 360 (con Superman y el logo o sólo con el logo) y sticks en tres colores para PSP. ¡Chicos, vuelve la "Super-manía"!

■ Valoración: ★★★★

Da caña con tu guitarra

■ **Nombre:** Guitar Hero Controller ■ **Compañía:** Virgin
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 59,95 €

Si ya habéis probado el genial simulador musical «Guitar Hero», seguro que ahora no podéis soltarlo. Y creednos: se disfruta mucho más si echáis "piques" para dos jugadores. Aunque podéis utilizar un pad normal para el segundo jugador, es mucho mejor comprar una guitarra extra, exactamente igual a la que viene con el pack del juego (réplica de una guitarra Gibson real). Como ya habréis comprobado, la guitarra es sencilla de utilizar y bastante resistente, aunque su precio resulta un poco alto.

■ Valoración:  ★★★

Tu segunda piel

■ **Nombre:** Funda Alu-Piel
■ **Compañía:** Proporta
■ **Consola:** DS Lite ■ **Precio:** 39,95 €

Para proteger vuestra nueva consola podéis utilizar esta funda, que ha sido fabricada a mano y consta de una capa de piel más una fina lámina de aluminio que da seguridad extra. Está pensada para ajustarse perfectamente a la DS Lite. Es muy elegante y resistente, aunque cuesta un poco introducir la consola y vale bastante para tratarse "sólo" de una funda.

■ Valoración: ★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

GAME BOY ADVANCE



PACKS — SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP)
Todo lo necesario y más para tu SP.
29,90 €



TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP)
Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia
9,95 €



VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO
Juega a dobles sin cables
19,95 €



VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)
Trucos para cientos de juegos.
39,90 €

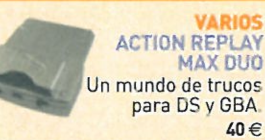


PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)
Cascos, bolsa, cable link...
34,90 €

NINTENDO DS



USB — CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a un PC con Internet.
34,95 €



VARIOS — ACTION REPLAY MAX DUO
Un mundo de trucos para DS y GBA.
40 €



PACKS — TRAVEL PACK 15 EN 1
Todos los accesorios que necesitáis.
29,95 €



TRANSPORTE — LEATHER CASE
Sencilla, elegante y útil.
9,95 €



SONIDO — NINTENDO DS HEADPHONES
Ligeros, fiables y con el logo de DS.
10,90 €

PSP



MEMORIA — 4GB HARD DRIVE
Cuatro gigas de memoria y batería doble.
199,95 €



FUNDAS — ARMOLITE CASE
Protege vuestra consola y permite jugar a la vez.
9,95 €



SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante.
79,90 €

TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Desde 64 megas a 2 gigas. A partir de
30 €

PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de **19,95 €**


CONCURSO
BIG BRAIN Academy™
Think
Memorize
Analyze
Compute
START
SELECT
VOL

Participa con tu móvil en el sorteo de:

10 CONSOLAS NINTENDO DS LITE

+ el juego BIG BRAIN ACADEMY



Y además sorteamos:

10 juegos BIG BRAIN ACADEMY

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra litehc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".



BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de agosto de 2006.



NINTENDO DS



GTA LIBERTY CITY STORIES

Una guerra abierta entre distintas bandas de mafiosos. Una ciudad entera por conquistar. Multitud de misiones por cumplir. ¿Os asusta el reto? Ya sabíamos que no, así que coged munición, ¡las calles os esperan!

CONSEJOS PREVIOS

1 **Recordad el emplazamiento** de armas y objetos a medida que los encontréis en el juego. Si por ejemplo recordáis dónde hay granadas, un icono de reducción de búsqueda o un blindaje, os ahorraréis tiempo y dinero.

2 **Cargad la partida** si os eliminan en una misión de combate, ya que los médicos o la policía requisan todo vuestro armamento. De ese modo no tendréis que volver a comprar dichas armas. Si es una misión sin peligro, podéis coger el taxi que os devuelve al inicio de la misma.

3 **Recoged el dinero y las armas** que dejen tras de sí vuestros enemigos. Si lo hacéis de manera sistemática, incluso con los transeúntes, descubriréis que en poco tiempo habéis acumulado un gran botín.

4 **Las mansiones importantes** como la de Salvatore, Mamá Cipriano o Tushiko tienen en sus alrededores vehículos de gama alta. Usadlos cada vez que os encarguen una misión.

5 **Familiarizaos con el entorno** de la ciudad para conocer las mejores rutas de escape y los caminos más rápidos. Un buen modo para hacerlo es completar las misiones secundarias, como Taxista.

6 **Vigilad vuestra salud y arsenal.** Estos factores son indispensables a partir de la mitad del juego, ya que no sólo afrontaréis las misiones más difíciles, sino que varios enemigos os darán caza durante todo el resto de la aventura.

LA BATALLA POR EL CONTROL. Tony Cipriani ha vuelto a la ciudad en el peor momento posible: **las bandas y los mafiosos están librando una guerra abierta** para apropiarse de Liberty City. Toni también quiere su parte del pastel (o tal vez todo el pastel), de modo que está dispuesto a abrirse paso por las procelosas vías criminales.

Como es habitual en la saga «GTA», en «Liberty City Stories» **la historia avanza a medida que completamos misiones.** Cada grupo de misiones son encargos de los diversos protagonistas del juego: Salvatore Leone, Donald Love, JD, María o la propia madre de Toni. Cada misión se realiza en orden y **es preciso completarlas todas** antes de acceder a una nueva sección de la ciudad, pero nosotros decidimos a quién queremos "atender" en cada momento. De ese modo, si hay alguna misión especialmente complicada, podéis avanzar con los encargos de otro personaje y luego retomar dicho trabajo.

La libertad como lema

Además de poder escoger el orden en que realizamos los diversos encargos contamos con **total libertad para explorar Liberty City.** La ciudad es un gran patio de recreo en el que podemos hacer casi de todo: además de las misiones principales hay docenas de misiones secundarias, retos ocultos, carreras, secretos, premios... Sin olvidar la siempre "gratificante" tarea de crear el caos a nuestro antojo. Pero esa libertad tiene un precio: **si llamamos demasiado la atención** pronto tendremos tras nuestra pista a policías, mercenarios y otros rivales con ganas de trocear a Toni. Vuestra vida correrá peligro. El consejo principal sería "tomaos vuestro tiempo y disfrutad": acumulad suficiente dinero como para que nadie os moleste y divertíos con una historia repleta de humor, "burradas" y guiños, pero sobre todo aprovechad vuestra visita a la gran Ciudad de la Libertad.



ARMAS

A plomo y fuego

La jungla de Liberty City requiere de métodos poco ortodoxos. Gracias a las tiendas Ammu Nation y a las armas que dejan tras de sí los enemigos podéis conseguir un arsenal de lo más completo. Eso sí, sólo es posible llevar un arma de cada tipo, y para reemplazarla debéis pulsar L1.



PUÑOS: Es decir, pelea descubierta pulsando R1 para seleccionar el objetivo y ● para golpear. Los Nudillos de Acero mejoran el golpe.



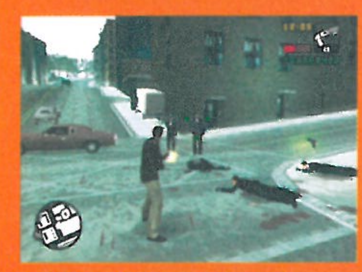
ARMAS BLANCAS: Cuchillos o Katanas, armas de filo mortal que se funcionan igual que los puños. Ideales para distancias cortas.



ARMAS CUERPO A CUERPO: Bates de béisbol, porras policiales... Moled a palos a vuestros enemigos sin gastar balas. ¡Ojo con los contraataques!



PISTOLAS: Seleccionad un objetivo con R1 y presionad ● para abrir fuego. También hay pistolas semiautomáticas y potentes Colt.



ESCOPETAS: Diversos modelos que varían en potencia y gasto de munición. El arma ideal para abrirse paso entre los enemigos.



SMG: Metralletas de mano, muy rápidas pero de gran consumo de balas. Son las armas que usaréis desde los vehículos.



FUSILES: El AK47 o el M4, perfectos para emboscadas. Al seleccionar el objetivo tiene un ligero zoom, y con L3 activaréis la puntería manual.



MINIGUN: Una metralleta del modelo "impaciente". Disparad en círculos para hacer trizas a enemigos o vehículos. Nuestra favorita.



GRANADAS: Junto a los cócteles Molotov son las armas arrojadizas del juego. Mantened pulsado ● para lanzarlas más lejos... ¡y corred!



LANZALLAMAS: Sus efectos son devastadores. Consume mucho combustible, pero permite liquidar a varios enemigos con una ráfaga.



FUSIL FRANCOTIRADOR: Un Fusil Sniper para objetivos a distancia. La mirilla se activa con R1, mientras que Cuadrado y X regulan el zoom.



LANZACOHETES: La creme de la creme. Activad la mirilla con R1, presionad ● y disfrutad de sus contundentes resultados.

VEHÍCULOS

¿Necesitáis un medio de transporte? Nada más fácil: subid a cualquier coche estacionado o bien tomad prestado el vehículo de algún conductor, echándole "amablemente" del mismo. Esta es la lista de los cuatro tipos de vehículos.



COCHES: Los utilitarios son el transporte más común. Tenéis desde turismos a caros deportivos. Son los vehículos más versátiles del juego.



MOTOS: PCJ, Sánchez, Faggio... desde el scooter más sencillo a las motos de gama más alta. Grandes velocidades y maniobrabilidad.



VEHÍCULOS PESADOS: Esta gama abarca furgonetas, camiones, tanques, coches de bombero y autobuses. Son los más resistentes.



LANCHAS: Su uso se limita a las zonas marítimas. Alcanzan grandes velocidades, pero resultan bastante frágiles ante los disparos.

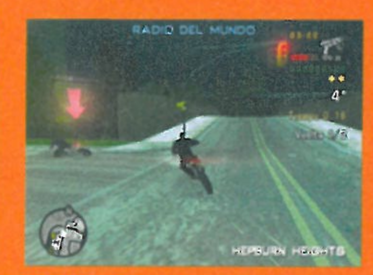
MISIONES

La "carrera" de Toni Vercetti

Aunque la variedad de objetivos en «Liberty City Stories» es casi ilimitada, las misiones se dividen en estas seis categorías principales:



COMBATE: Misiones en las que debemos acabar con uno o varios objetivos, bien con armas o usando un vehículo. ¡Muy divertidas!



PERSECUCIÓN: A bordo de un vehículo debemos atrapar a un rival, o bien regresar a un lugar seguro si somos perseguidos por la Policía.



CARRERAS: Competiciones en coche o moto en las que debemos obtener el primer puesto para avanzar en el juego. Los rivales son brutales.



PROTECCIÓN: Ya sea en un vehículo o desde una posición de fuego, debemos salvaguardar la integridad de un aliado, como Don Salvatore.



TRASLADO/CAPTACIÓN: Consiste en llevar a uno o más personajes de un punto a otro protegiendo su integridad física en todo momento.



TIRO: Otro personaje controla el vehículo y nosotros usamos un punto de mira con el que abrir fuego sobre diversos objetivos en movimiento.

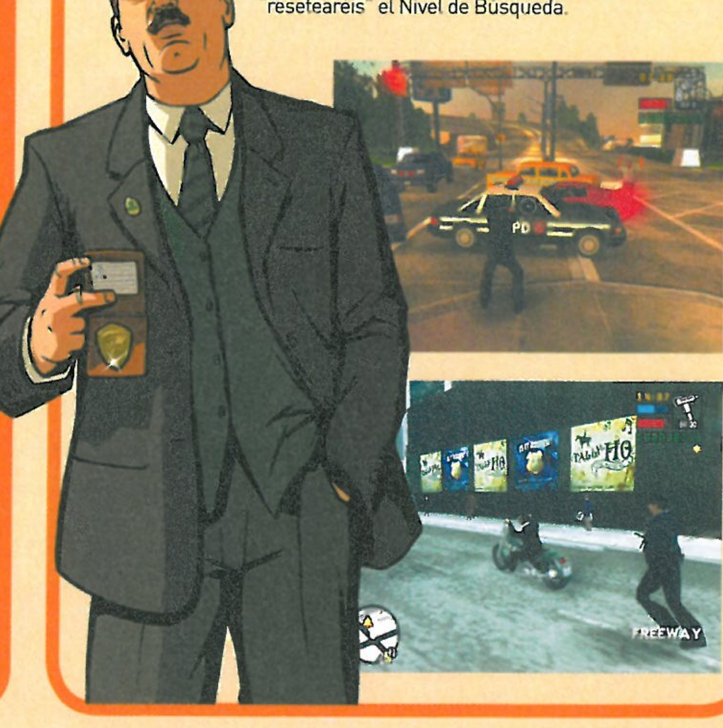
EL PESO DE LA LEY

Vuestras acciones criminales no pasan desapercibidas. Si cometéis varias infracciones la Policía os dará caza, lo que puede suponer una detención y la pérdida de todas las armas y parte del dinero. Los Niveles de Búsqueda varían según el delito:

1 ESTRELLA: UNA INFRACCIÓN MENOR, que puede desaparecer al cabo de unos minutos o si os alejáis lo suficiente.
2 ESTRELLAS: INFRACCIÓN GRAVE. La policía os persigue.
3 ESTRELLAS: HABÉIS LIQUIDADO A UN AGENTE. Os persiguen la Policía y un helicóptero. Serios problemas.
4 ESTRELLAS: GRAVE PELIGRO. Se unen los antidisturbios.
5 ESTRELLAS: PELIGRO MORTAL. Todas las fuerzas policiales irán tras vosotros. Os podéis dar por muertos.

Afortunadamente contáis con ciertos métodos para burlar el acoso policial, y de ese modo escapar a un punto seguro:

ICONOS DE ESTRELLA: Cada uno de estos iconos reduce en una Estrella el nivel de búsqueda. Recordad su emplazamiento.
COMPLETAR UNA MISIÓN: Al terminar un encargo el Nivel de Búsqueda vuelve a cero, al margen del acoso policial.
TIENDAS PAY 'N SPRAY: Cambiad el aspecto de vuestro vehículo. No cometáis ninguna infracción o el Nivel de Búsqueda volverá a ser el de antes.
PISOS FRANCOS: Después de salvar la partida "resetearéis" el Nivel de Búsqueda.



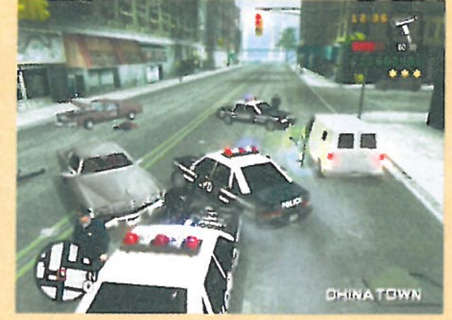
EL 100% DE LIBERTY CITY

Como en todos los «GTA» esta aventura es casi inabarcable. Y decimos "casi" porque para conseguir el porcentaje completo debéis cumplir estos requisitos:

- **SUPERAR LAS 70 MISIONES PRINCIPALES**
- **SUPERAR TODAS LAS MISIONES SECUNDARIAS**
- **RECOGER LOS 100 PAQUETES OCULTOS**
- **REALIZAR LOS 26 SALTOS ÚNICOS**
- **COMPLETAR LOS 20 ICONOS DE MASACRE**
- **REUNIR LOS 16 COCHES EN EL GARAJE WAX**

Si lográis esta gran hazaña obtendréis munición ilimitada, doble resistencia para los vehículos y, tachán tachán... ¡un tanque para vosotros solos en Ford Staunton!





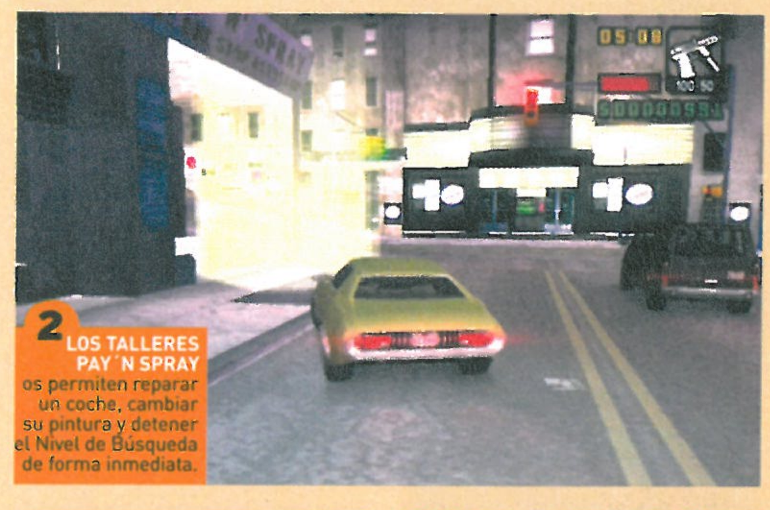


Paso a paso

Toni ha vuelto a la ciudad, pero las cosas se han puesto muy difíciles. La diferencia entre vivir o morir la traza el tipo más duro, o imprudente. Os indicamos el camino para triunfar en todas las misiones, además de cómo sacar el máximo partido y diversión a Liberty City.



1 USAD LOS PUÑOS PARA darle una paliza al matón. Será uno de los pocos enemigos que no utilice un arma de fuego.



2 LOS TALLERES PAY 'N SPRAY os permiten reparar un coche, cambiar su pintura y detener el Nivel de Búsqueda de forma inmediata.



3



4



5



6

I. PORTLAND

VINCENZO
Símbolo en el mapa: V

1. PRÓLOGO
Recompensa: 100$
En este tutorial debéis conducir a Vincenzo a vuestro primer piso franco. Una vez allí debéis cambiar la ropa de calle por el Traje Leone. Reuníos con Vincenzo y luego llevadle a Atlantic Quays.

2. SLACKER
Recompensa: 100$
Otro recado de Vincenzo, bastante facilito. Tan solo debéis buscar al ayudante de Vincenzo y conducirle hasta Chinatown. ¡Dinero fácil!

3. DEALING REVENGE:
Recompensa: 500$
Los Sindacco están dando problemas. Cuidado con ellos pues serán enemigos importantes en el juego. Viajad hasta Chinatown y **dadle una paliza al primero matón (1).** Enseguida el mapa reflejará otros dos enemigos más. Usad un coche contra ellos, recoged su dinero y habréis terminado esta misión.

4. SNUFF:
Recompensa: 500 $
Es el momento de ajustar cuentas gracias a un soplo. El primer paso es conseguir una pistola en Ammu Nation. ¡Suerte que la primera es gratis! Después id a Hepburn Heights. Acabad con los dos guardias y coged sus armas. Otros dos esperan en las obras. Queda un último enemigo, detrás de un coche. Recoged el teléfono móvil y atended la llamada. **Es preciso llevar el coche a un taller Pay'N Spray (2)** para repararlo y pintarlo. Al terminar podréis acceder a las JD.

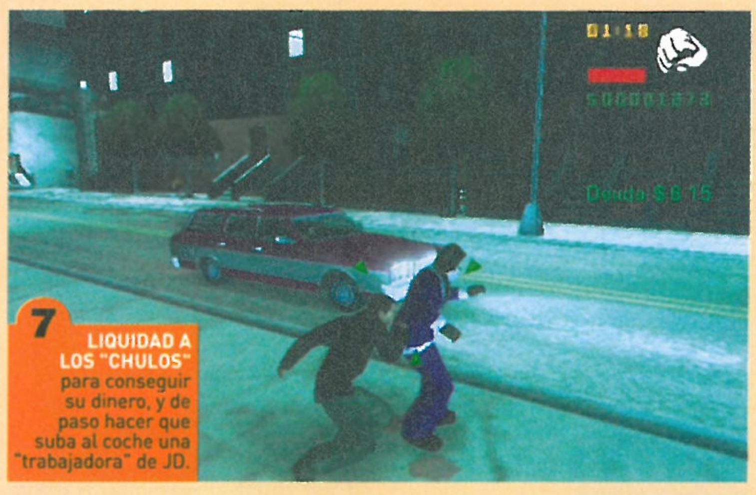
5. SMASH AND GRAB
Recompensa: 1000$
Unos hombres de Vincenzo la han fastidiado en un atraco. Coged un vehículo de cuatro plazas y llegad a la gasolinera antes de que se agote su salud. Rápidamente **abríos paso entre los "maderos" (3)** y recoged al grupo. Ahora llevad el coche al Pay'N Spray y, con cuidado, llevad a los atracadores al piso franco.

6. HOT WHEELS
Recompensa: 0
Vincenzo os manda recoger un potente deportivo y su cargamento. Nada más subir, descubrís que es una encerrona policial. Huid procurando no destrozar el coche y retocadlo en el taller Pay'N Spray, para así volver a la "oficina" de Vincenzo. ¡Qué cara más dura! Dadle una lección llevando su coche **a la trituradora de vehículos (4).** Ponedlo bajo la grua y bajad de él; la trituradora se encargará del resto...

7. THE PORTLAND CHAINSAW MASQUERADE
Recompensa: $3000
¿Vincenzo en son de paz? Esto tiene mala pinta. Acudid al punto de encuentro en el buque de los muelles. Bajad a la bodega, pero antes revisad los pasillos para encontrar un Colt Python y, tras bajar las escaleras, un chaleco antibalas. Ya podéis entrar en la bodega para vivir una versión sangrienta del clásico "Smash TV". **Veinte mafiosos con motosierras os dan caza (5).** Debéis mantener la ventaja sobre ellos, no atascaros contra el muro y usad las cajas para entretenerlos. Cuando estéis lo bastante alejados usad Granadas para liquidar a varios, o bien uno por uno con el Python. Tras acabar con todos aparece Vincenzo: usad las cajas como parapeto y eliminadle con un buen fusil.

JD O'TOOLE
Símbolo en el mapa: J

8. BONE VOYEUR
Recompensa: 500$
JD no os atenderá mientras llevéis el Traje Leone: si es así, cambiaos de ropa. **Este orondo amigo debe que recaudar 700$ de sus chicas (6)** o tendrá serios problemas. Recorred Red Light District junto a él en ▶▶


7 LIQUIDAD A LOS "CHULOS" para conseguir su dinero, y de paso hacer que suba al coche una "trabajadora" de JD.



8 LA LIMUSINA DE SALVATORE es una trampa mortal. Debéis reducir su Nivel de Búsqueda para proteger al Don.

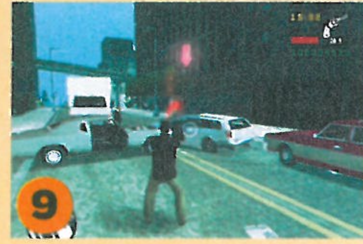
PUNTOS CLAVE
Vigilante



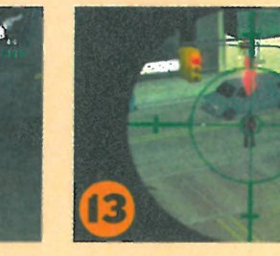
¿QUÉ USO LE PODÉIS DAR a un coche policial, del FBI, o incluso un tanque? Pues el de eliminar a los criminales de Liberty City. Alcanzad el máximo nivel y subiréis vuestro blindaje.

PUNTOS CLAVE
Vendedor de coches

BUSCAD EL CONCESIONARIO DE PORTLAND, junto a la gasolinera. Demostrad las bondades de los vehículos dando un paseíto a los clientes, de acuerdo con sus preferencias: Deportivos (acelerad al máximo), Resistentes (atropellad y disparad), Clásicos (no aceleréis) o Todoterreno (saltad sobre rampas y salientes). Obtendréis el Hellenbacht GT, dinero o incluso nieve.


9


12


10


11


13


14

su furgoneta, y tocad el claxon cada vez que estéis cerca de una de las "chicas". **A veces tendréis que acabar con alguno de los "chulos" (7)**, pero por suerte hay chicas más que de sobra para recaudar el botín.

9. DON IN 60 SECONDS
Recompensa: 1000 $
Salvatore debe escapar del local de JD... con vuestra ayuda. **Subid al vehículo de Salvatore (8)** y el nivel de búsqueda aumentará dos estrellas. Ahora conducid hasta el Pay'N Spray, bajad el nivel de búsqueda, y por último llevad a Salvatore a su mansión, de St. Marks.

10. A VOLATILE SITUATION
Recompensa: 1000$
Armaos con una SMG y munición suficiente. Los Sindacco pretenden reventar un casino de los Leone. Una vez en la zona debéis ayudar a los Leone **frente a tres oleadas de enemigos (9)**. Podéis interceptarlos siguiendo el mapa, pero si su coche se escapa es posible que les dé tiempo a poner una bomba. Haceos fuertes frente al casino y usad vehículos para atropellar a los enemigos y disparad al resto desde una posición segura. El último ataque es un camión-bomba. En lugar de interceptarlo, esperad a que llegue, subid a él y **llevadlo a una distancia segura (10)**, al margen de su lentitud. ¡Y bajad de él a toda mecha!

11. BLOW UP DOLLS
Recompensa: 1500$
Subid al coche Sindacco en la puerta de JD. Siguiendo el mapa encontraréis el 8-Ball, donde os pondrán una bomba en el coche. Ahora, con cuidado, **id al club Sindacco (11)**. Una vez en su garaje bajad, corred y, a una distancia segura, pulsad el detonador. ¡Patapum!

12. SALVATORE'S SALVATION
Recompensa: 1500$
Salvatore ha sido secuestrado por los Sindacco. Cuando encontréis a los secuestradores, seguidles sin que os descubran hasta el Desguace. El plan es arriesgado: **cuando los Sindacco coloquen el coche bajo la grúa (12)** subid y huid hasta la mansión de Salvatore.

13. THE GUNS OF LEONE
Recompensa: 3000$
"¡Venganza!", clama Salvatore Leone. Una vez en vuestro destino subid las escaleras y coged el fusil de francotirador. **Liquidad a la primera oleada desde la posición indicada (13)**, y cuando aparezcan nuevos enemigos, buscad otro punto desde el que apuntarlos o bien bajad a la calle y haced el trabajo "en persona". Seguid a Salvatore.

14. CALM BEFORE THE STORM
Recompensa: 1000$
Massimo hace pactos con todas las bandas. Llegad a la mansión de Salvatore y, cuando despegue el helicóptero, **seguidlo con la moto del garaje (14)**. Fijaos en el mapa para hallar la mejor ruta y seguid al vehículo hasta el solar en obras. La siguiente parada es Chinatown, pero





15 LA AZOTEA DEL EDIFICIO está tomada por las Triadas. Esquivad sus disparos y disparad con un Fusil desde un lugar seguro.



16 EL ÚNICO MODO POSIBLE de acabar con el vehículo es saltar justo cuando aceleréis hacia el muelle del puerto.


17


18


19



20


21


22


23

debéis subir al tejado para escuchar mejor. Como no, os descubren: **acabad con las Triadas de la azotea (15)** y las del suelo para concluir.

15. THE MADE MAN
Recompensa: 1500$
JD celebra su bautizo en la familia. Llevadle hasta el destino indicado y, cuando os ataquen los Sindacco, bajad del coche y liquidadlos a todos. Continuad hasta el Desguace para decir adiós a JD. Después dejad a Mickey en su piso y llevad el coche hasta el puerto, antes de que os descubra la policía. **Acelerad hacia el agua y saltad del coche (16)** para que se hunda en el mar.

MAMÁ CIPRIANI
Símbolo en el mapa: C

16. SNAPPY DRESSER
Recompensa: 100$
Ay Toni, lo que está dispuesto a hacer por ser digno ante los ojos de su madre... Id a vuestro piso y coged la cámara de fotos. A continuación conducid hasta la carnicería de Giovanni, y **seguidle al parque sin que os descubra (17)**. Tras conocer los "gustos" de vuestro objetivo equipaos con la Cámara y, usando el zoom, **sacad una buena instantánea (18)** de Giovanni. Escapad y llevad la foto a Mamá Cipriani.

17. BIG RUMBLE IN LITTLE CHINA
Recompensa:
Tal vez Mamá se apiade si acabáis con dos miembros de las Tríadas. Primero seguid al camión, **embestidlo hasta que se detenga (19)** y bajad para liquidar a sus ocupantes. Después id a Chinatown y usad un arma automática para liquidar al grupo de mafiosos orientales.

18. GREASE SUCHO
Recompensa: 1000$
Sucho es vuestro siguiente rival, pero esta vez se trata de un corredor. Haceos con el Sentinel que hay en el porche de Mamá Leone y **dirigíos al punto de partida (20)**. Es preciso pasar cerca de cada checkpoint amarillo. Atajad por la calzada para conseguir la primera posición. Una vez ganéis seguid a Sucho, **embestidle y acabad con él (21)**.

19. DEAD MEAT
Recompensa: 500$
¿Recordáis a Giovanni? Recoged a este moroso en su carnicería y llevadlo al matadero. Una vez allí Giovanni huirá de vosotros. Usad el hacha contra él, **acercándoos por la espalda (22)**. Ahora huid con la furgoneta y el jugoso cargamento hasta el Pay´N Spray, y desde allí llevad el vehículo hasta la Carnicería.

20. NO SON OF MINE
Recompensa:
Mamá Cipriani ha decidido hacer un hombre de Tony, ¡matándolo! Coged el Chaleo Antibalas de la derecha, la Escopeta y preparaos para docenas de matones. Salid del porche para evitar las granadas y, empleando la Escopeta tras un vehículo, **liquidad a todos los asesinos (23)**. Atentos a la tercera oleada, pues llevan ▶▶

PUNTOS CLAVE
Paquetes ocultos

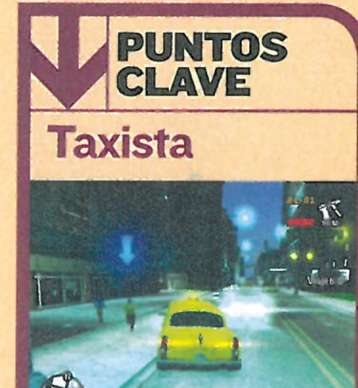


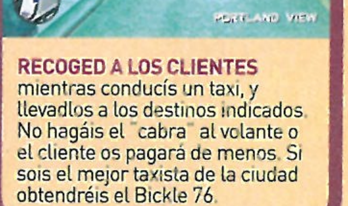
EN BERTY CITY hay repartidos 100 paquetes, representados por una mano haciendo un "peculiar" saludo. Cada cantidad de paquetes os proporcionará estas recompensas:
10 paquetes:
- Pistola en piso franco
20 paquetes:
- Escopeta en piso franco
30 paquetes:
- Blindaje en piso franco
40 paquetes:
- MP5 en piso franco
50 paquetes:
- Python en piso franco
60 paquetes:
- M4 en piso franco
70 paquetes:
- Rifle de francotirador en piso franco
80 paquetes:
- Lanzallamas en piso franco
90 paquetes:
- Lanzacohetes en piso franco
100 paquetes:
- 50000$


24 **AL DISPARAR A LOS COCHES** podréis liquidar a casi todos los miembros de una de las oleadas de enemigos.


25 **NO DEJÉIS QUE SE ACERQUEN** los trabajadores del puerto o acabaréis en el suelo. La Escopeta es la mejor opción contra ellos..

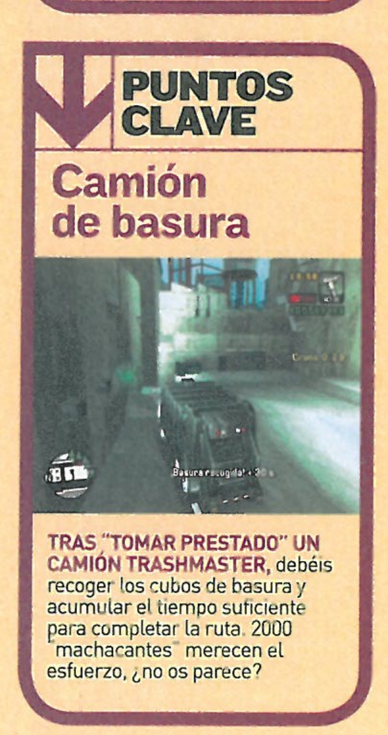
PUNTOS CLAVE
Taxista





RECOGED A LOS CLIENTES mientras conducís un taxi, y llevadlos a los destinos indicados. No hagáis el "cabra" al volante o el cliente os pagará de menos. Si sois el mejor taxista de la ciudad obtendréis el Bickle 76.

PUNTOS CLAVE
Camión de basura



TRAS "TOMAR PRESTADO" UN CAMIÓN TRASHMASTER, debéis recoger los cubos de basura y acumular el tiempo suficiente para completar la ruta. 2000 "machacantes" merecen el esfuerzo, ¿no os parece?



26



27

28


29


30



31

▶▶ Ametralladoras. Tenéis Salud en el porche. Usad Granadas contra la última oleada, **y disparad a los coches (24).** Los matones os van a perseguir durante el resto del juego. ¡Gracias, Mamá Cipriani!

SALVATORE (I)
Símbolo en el mapa: S

21. THE OFFER
Recompensa: 500$
Salvatore os envía a los muelles para controlar la huelga. El problema es que no le caéis muy bien a los piquetes. Procurad mantener las distancias con ellos para evitar su paliza y, si es preciso, **liquidadlos con armas de fuego (25)** sin que os descubra la policía. Escapad de los muelles para completar la misión.

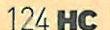
22. HO SELECTA!
Recompensa: 500$
Hora de negociar con los piquetes gracias a las "chicas" de la calle. Tomad un vehículo de cuatro plazas y recorred Red Light District en busca de tres chicas. Ahora conducid hasta la entrada a los muelles para que se bajen las chicas, y **recoged a tres chicas más (26).** El límite de tiempo es algo ajustado, pero el mapa os indica en todo momento la localización de las chicas.

23. FRIGHTENERS
Recompensa: 1000$
Los sindicatos se resisten, por lo que debéis asustar a sus líderes. Buscadlos en el mapa y **embestid sus vehículos para que bajen de ellos (27).** Golpeadles para que "reconsideren" su postura. Cuando habléis con los tres jefes sindicales completaréis esta misión.

24. ROLLERCOASTER RIDE
Recompensa: 1000$
Llegó el momento de ajustar las tuercas de la líder del sindicato. Id a la emisora de radio, **acabad con el chófer y coged sus ropas (28).** Subid a la limusina y esperad a que entre la sindicalista. El objetivo es darle un buen susto, con choques, saltos y acelerones. **Cuando el "Sustómetro" se llene (29)** llevad a la mujer hasta el punto indicado.

25. CONTRA-BANNED
Recompensa: 1000$
Recoged a tres matones, representados por puntos azules en el mapa. Una vez en vuestro destino, liquidad a vuestro enemigo y **subid al Patriot (30),** un vehículo que debéis llevar, lo más intacto posible, hasta el garaje de la mansión Salvatore. Usad el Pay´N Spray para reducir el nivel de búsqueda y llegad a la mansión.

26. SINDACCO SABOTAGE
Recompensa: 1500$
Se produce una guerra de bandas con los Diablos, ¡y a gran escala! Coged las armas y el Chaleco del garaje de Salvatore y **usad la moto para llegar a la zona de guerra (31).** Debéis evitar que acaben con todos los Leone. Usad los edificios como parapeto y acabad con un mínimo de







32 **PROTEGED A LOS LEONE** llamando la atención de los Diablos, para que se concentren en vosotros y podáis salvar a los aliados..



33 **AL LLEGAR AL ALMACÉN,** detened vuestro vehículo un poco antes y preparad vuestro mejor armamento.


34



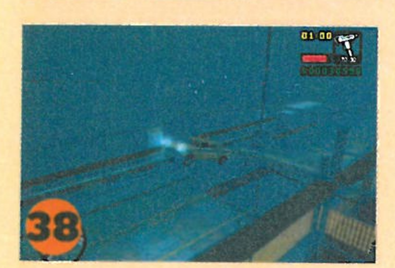
35



36



37


38

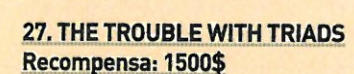

39


40


41

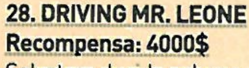


veinte enemigos para así equilibrar la balanza. Tenéis algo de Salud por la zona. **Conviene que os fijéis en los Leone (32)** y tratéis de liquidar a los Diablos que los ataquen.



27. THE TROUBLE WITH TRIADS
Recompensa: 1500$
Salvadore os pide que recojáis su botín. **Una vez lleguéis al almacén (33)** las Tríadas detonan una bomba: recoged el dinero, **indicado con flechas verdes (34),** pero evitando ser pasto de las llamas... y de las balas de vuestros enemigos, claro. Cuando tengáis todo el dinero, **salid por un muro derruido (35),** coged un coche y escapad hasta la Mansión antes de que os alcancen.

28. DRIVING MR. LEONE
Recompensa: 4000$
Salvatore decide echar a volar. Subid al coche que hay a la entrada y conducid hasta el embarcadero. Allí **seréis presa de una emboscada policial (36);** dad marcha atrás y huid al Puente Callahan. No es posible usar el Pay´N Spray, así que **resistid el acoso policial (37)** hasta llegar a uno de los tramos del puente. Subid por él y **acelerad al máximo para saltar al otro extremo (38).** ¡Es Staunton Island! Dirigíos al Piso Franco y dejad allí a Salvatore.



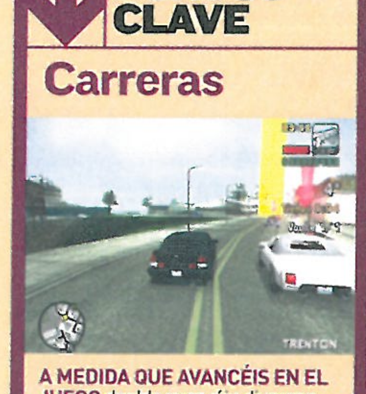


MARÍA
Símbolo en el mapa: M

29. SHOP 'TILL YOU STROP
Recompensa: 100$
Caray con María, menuda "lianta". **Llevadla de compras (39)** y observad como hace un "sinpa" en la primera tienda. Sólo tenéis una Estrella de Búsqueda. No tendréis tanta suerte con la segunda tienda: evitad los disparos del dueño y **volad hasta la casa de María (40).**

30. TAKEN FOR A RIDE
Recompensa: 500$
Llevad a María **hasta sus "camellos" (41)** y asistiréis a su secuestro. Perseguid el vehículo y embestidlo hasta que salgan sus ocupantes, ▸▸

PUNTOS CLAVE
Carreras



A MEDIDA QUE AVANCÉIS EN EL JUEGO desbloquearéis diversas carreras. Para activarlas debéis buscar las cabinas telefónicas y aceptar los siguientes retos, repartidos por las tres secciones de la inmensa Liberty City:

- Red Light Racing (1500$)
- Low-Rider Rumble (1500$)
- Wrong Side Of Tracks (1500$)
- Bumps & Grinds (2500$)
- Deimos Dash 1500$
- Torrington TT 1500$
- Go Go Faggio 1000$
- Gangsta GP: 1500$
- Wi-Cheetah Run: 1500$


42 BUSCAD UNA SÁNCHEZ o cualquier moto potente, como la PCJ. Necesitaréis mucha velocidad para ganar.



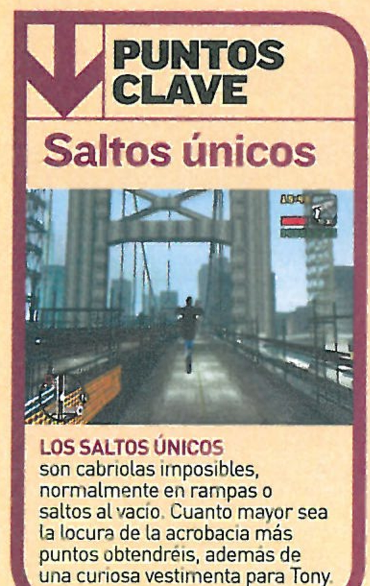
43 LOS PUNTOS DE CONTROL deben ser activados pasando cerca de ellos, no hace falta atravesarlos. ¡Pero no os alejéis mucho!

PUNTOS CLAVE
Misiones RC



YA OS HABRÉIS FAMILIARIZADO CON LOS COCHES RC. Pues bien, en cada una de las tres grandes secciones de Liberty City hay furgonetas en callejones, desde las que controlar coches RC para acabar con enemigos, o bien obtener la victoria en carreras. Los premios son, como no, jugosas recompensas en metálico. ¡Ching - ching!

PUNTOS CLAVE
Saltos únicos



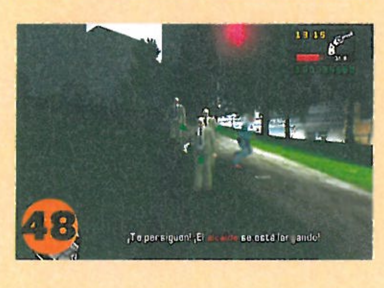
LOS SALTOS ÚNICOS son cabriolas imposibles, normalmente en rampas o saltos al vacío. Cuanto mayor sea la locura de la acrobacia más puntos obtendréis, además de una curiosa vestimenta para Tony.


44

45


46


47

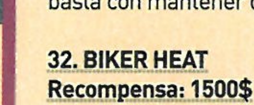

48


49

▶▶ a los que debéis liquidar. Ahora llevad a María de vuelta a su casa para completar la misión.

31. BOOBY PRIZE
Recompensa:
María tiene la "genial" idea de ofrecerse como primer premio en una carrera ilegal, y adivinad a quién le toca ganar para que Salvatore no lo sepa. Id al punto de partida y **coged la moto que hay en el parking de la derecha (42)**, o bien buscad una PCJ 600. Tened cuidado con los corredores, pues son bastante "guarros" y tratarán de tiraros. Tomad la delantera en ambas vueltas y atajad **para cruzar todos los checkpoints en primera posición (43)**. Si conseguís ser primeros en la primera vuelta, basta con mantener dicha posición.

32. BIKER HEAT
Recompensa: 1500$



Parece que Wayne no se ha portado bien con María y debéis decirle cuatro cosas. Para empezar, equipaos con una SMG (o bien comprad una) e id hacia el garaje del "amigo". Tras la secuencia **ignorad a los pandilleros que os atacan (44)** y subid de inmediato a una de las PCJ disponibles, para dar caza a Wayne. Wayne es un motorista impresionante, así que no le perdáis de vista cuando se introduzca por callejones o use rampas para despistaros. **Dadle "caña" con vuestra SMG (45)** y, cuando baje de la moto, disparadle de inmediato antes de que pueda contraatacar.

33. OVERDOSE OF TROUBLE
Recompensa:
María se ha pasado con unas pastillas que no son precisamente aspirinas. Para poder recuperarse necesita una dosis de "Zap" (no queréis saber lo que es, creednos), así que llevadla hasta el Callahan Dinner, un bar de carretera. **Allí os asaltan los chicos de la banda (46)** del difunto Wayne: acabad con unos cuantos y escapad hacia el siguiente punto, **un contenedor en Hepburn Heights (47)**. Vaya, parece que ése tampoco es el lugar. Corred esta vez hacia la casa de María y, tras la última confusión, llevad a la atolondrada chica a la mansión de Salvatore.

II. STAUNTON ISLAND

SALVATORE (II)
Símbolo en el mapa: S

34. A WALK IN THE PARK
Recompensa: 1500$
Empiezan los encarguitos. Buscad **el punto donde el alcalde hace footing (48)**. El método para liquidarlo va desde lo más valiente (abriros paso a tiros entre sus matones) a usar un Fusil Sniper o, directamente, un coche para atropellarlo. En cualquier caso, coged el móvil que deja atrás y escapad a casa de Salvatore.

35. MAKING TONI
Recompensa: 2000$
Tan simple como **conducir junto a Mickey (49)** al lugar indicado en el mapa. ¡2000 pavos por nada, yuju!





50 DESDE VUESTRA LANCHA debéis abrir fuego contra los enemigos del montículo. Disparad a los barriles explosivos.


51 EL COCHE DE SALVATORE está en el garaje subterráneo. Su maniobrabilidad es escasa, y además es bastante frágil.


52


53

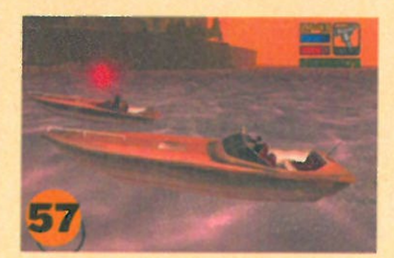


54


55



56


57


58


59

36. CAUGHT IN THE ACT
Recompensa: 2000$
Vaya, Salvatore tiene ganas de acción. Acompañad a este "capo" hasta los muelles. Dejadle la conducción de la lancha y **concentraos en disparar (50)** a los enemigos de la explanada, usando si es posible los barriles de explosivos. Nuevos enemigos os asaltan en lanchas y hasta en un helicóptero, así que no levantéis el dedo del gatillo.

37. SEARCH AND RESCUE
Recompensa: 2000$
Dirigíos a la tienda de munición de Phil Cassidy, en la zona centro, y coged las mejores armas, como la M4 y el Fusil de Francotirador. **Recoged la limusina de Salvatore (51)** e id al punto indicado, donde debéis liquidar a todos los enemigos. Usad el Fusil para **mantener a Salvatore a salvo de cualquier matón (52)** de la periferia. Una buena táctica es llamar la atención de los rivales para que se concentren en vosotros, en lugar de atacar a Salvatore. Cuando acabéis con las dos parejas de enemigos, situaos cerca del edificio y liquidad al resto. Si habéis limpiado la zona ya podéis subir a la limusina junto a Salvatore, pero **preparaos para correr con tres estrellas de búsqueda (53).** Llevad a Salvatore al punto indicado.

38. TAKING THE PEACE
Recompensa: 2500$
Salvatore os pide que cojáis **una furgoneta, junto al Hospital (54).** Una vez dentro, a jugar a los coches de choque: manejad el vehículo por control remoto y **atropellad a todos los enemigos del callejón (55),** para finalmente detonar el coche. Prestad atención a los matones ocultos tras columnas y no dejéis que destruyan el coche. Un consejo: atacad dando rodeos a la manzana.

39. SHOOT THE MESSENGER
Recompensa: 3000$
¡Corrupción en Liberty City! **Perseguid la lancha (56),** con especial cuidado en los giros bruscos. El objetivo es ponerse a su altura y **abrir fuego (57).** En cuanto veáis fuego en el vehículo, alejaos para que no os alcance la explosión. Ya podéis volver a tierra firme.

DONALD LOVE
Símbolo en el mapa: D

40. THE MORGUE PARTY CANDIDATE
Recompensa: 1000$
Seguid el mapa para encontrar el coche fúnebre. **Atacad el vehículo para que salga el conductor (58)** y así reemplazarlo, con tres preciosas estrellas de Nivel de Búsqueda. Procurad que la policía se "entretenga" con el tráfico en dirección contraria, usad las medianas y otros atajos y **alcanzad la tienda Pay´N Spray (59).** Id al garaje de Donald.

41. STEERING THE VOTE
Recompensa: 1500$
¿Os apetece hacer campaña electoral? Es lo que os pide el amigo Donald: debéis recorrer los cinco ▶▶

PUNTOS CLAVE
9 mm Mayhem

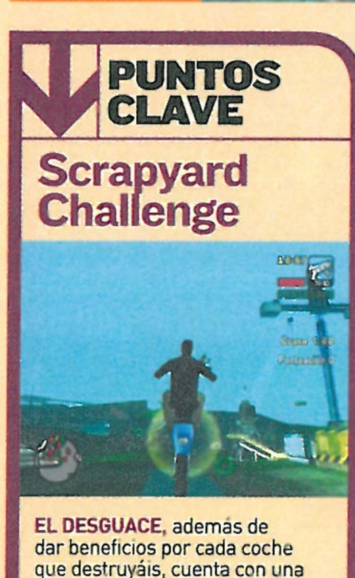
TRAS LA MISIÓN DE SEGUIMIENTO A MASSIMO, buscad en el callejón una moto Freeway. Debéis destruir más de 10 vehículos en tres minutos y medio. Disparad a los objetivos con cuidado de no dar al conductor, y usad las tres Píldoras de Adrenalina para ralentizar la acción. Cada objetivo supone más dinero, con lo que podréis obtener más de 1000 dólares. NOTA: la misión Scooter Shooter es idéntica, pero transcurre en Chinatown a bordo de una Faggio.



60 **CADA PUNTO DE VOTO** se activa al pasar por él con vuestra furgoneta. Trazad una ruta que os permita conseguir 5 puntos.



61 **LOS RIVALES DE CAMPAÑA** pueden robaros los votos. Ganad unos minutos buscando las furgonetas y acabando con ellas.



PUNTOS CLAVE
Scrapyard Challenge

EL DESGUACE, además de dar beneficios por cada coche que destruyáis, cuenta con una carrera propia, en la que debéis atravesar varios aros para obtener 21 puntos. De ese modo las recompensas por desguace serán mayores.



PUNTOS CLAVE
Bombero

SI OS HACÉIS CON UN COCHE DE BOMBEROS (como el que hay junto al concesionario de Portland), podréis usarlo para apagar fuegos. A veces hay más de un foco de fuego, así que esmeraos y obtendréis la invulnerabilidad al fuego.

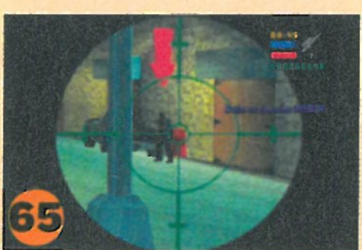


62

63



64



65

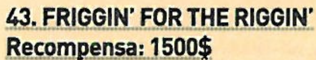
66



67

puntos más cercanos entre sí, para de ese modo **conseguir suficientes votos (60)** antes de que O'Donnovan contraataque con su campaña. Pero como tampoco se trata de jugar limpio, **podéis destruir las dos furgonetas rivales (61)** desde la vuestra y ganar unos preciosos segundos hasta que sean reemplazadas. No os preocupéis si hace falta repetir esta misión: así aprenderéis dónde están los puntos de voto más cercanos entre sí.

42. CAM-PAIN
Recompensa: 1500$
Conseguid un buen armamento y blindaje en la tienda de vuestro buen amigo Phil Cassady. Donald ha decidido pasar a la acción directa, de modo que debéis eliminar a tres grupos de activistas. **El primero debe ser neutralizado en el tejado de un edificio (62):** usad Granadas o Cócteles Molotov. Dado que a partir de ahora os persigue la Policía, usad un coche para acabar con el segundo grupo. El último grupo está en el interior de una vivienda: usad un arma pesada, como el AK 47, y los barreréis del mapa.



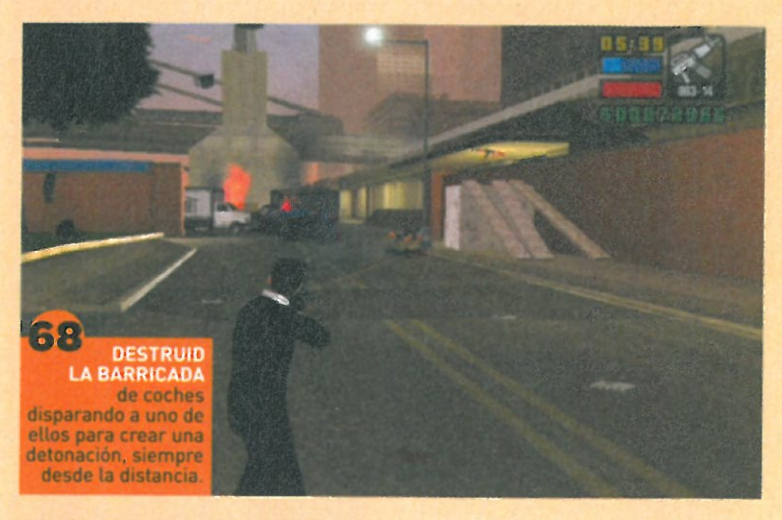
43. FRIGGIN' FOR THE RIGGIN'
Recompensa: 1500$
Donald os regala un Lanzallamas: recogedlo en Ammu Nation. Buscad un coche rápido e id a los Almacenes Forelli. Liquidad a los Forelli y, con todo despejado, **usad el Lanzallamas para calcinar las instalaciones (63)** y para acabar con los Forelli que entren para atacaros. El siguiente paso es perseguir a dos furgonetas, con dos estrellas de Nivel de Búsqueda para animar el cotarro. **Dad caza en vuestro vehículo a las furgonetas (64)** y usad la SMG para reventarlas.

44. LOVE & BULLETS
Recompensa: 2000$
Vaya, cuántos "amigos" tiene Donald... **Deshaceos de todos los enemigos usando el Fusil de Francotirador (65),** en especial a los del puente y a la pareja de la izquierda. Con todo despejado, llevad a Donald de vuelta a su casa, tratando de evitar las acometidas del vehículo enemigo.

45. COUNTERFEIT COUNT
Recompensa: 2500$
Coged un coche y no perdáis de vista a la furgoneta. **Debéis liquidar a los tres "corruptos" que llevan votos (66),** de modo que esperad a que estén cerca y atropelladlos o disparad, para después coger los votos y continuar siguiendo a la furgoneta. No os distanciéis mucho de las furgonetas o escaparán.

46. LOVE ON THE ROCKS
Recompensa: 3000$
Conseguid las mejores armas de las dos tiendas Ammu Nation. Con este armamento, **acudid a la cita bajo el puente y subid al coche (67).** El objetivo es robar la furgoneta del muelle, pero para llegar a ella debéis liquidar a varios matones, preferiblemente con el Fusil Francotirador. Cuando





68 DESTRUID LA BARRICADA de coches disparando a uno de ellos para crear una detonación, siempre desde la distancia.



69 LOS RIVALES DE LOS MUELLES son muy numerosos. Procurad disparar desde una posición segura si no queréis ser aniquilados.



70



71



72



73



74



75



76



77

esté despejado **un coche se abalanzará hacia vosotros (68):** usad explosivos o el Lanzacohetes para destruirlo. Continuad por el camino de la izquierda y **deshaceos de los enemigos restantes (69)** con el Sniper y el AK47. Subid a la furgoneta y deteneos justo antes de la salida: deshaceos del vehículo que ataca y de **la "trinchera de coches". (70)** ¡Ya queda menos! Volad con la furgoneta hasta el Pay´N Spray y habréis concluido esta misión.

LA IGLESIA
Símbolo en el mapa: CAMPANA

47. L.C. CONFIDENTIAL
Recompensa: 1500$

Tenéis apenas dos minutos y medio (dos horas y media en el juego) para **robar un coche del FBI, en el puente central (71)** (segundo carril). Abríos paso entre el bloque policial y **deshaceos de cuantos agentes precise (72).** Usad el Fusil de Francotirador. Huid del acoso en el vehículo, que no puede ir a Pay´N Spray, de modo que **acudid cuanto antes al punto de encuentro (73)** con el confidente. **Liquidad al enemigo (74)** tras la secuencia, cambiad de vehículo y acudid al último punto del mapa.

48. THE PASSION OF THE HEIST
Recompensa: 1500$

Haceos con el mejor armamento antes de ir **hacia el norte de la isla (75).** Una vez allí bajad del vehículo e **id "limpiando" la zona de enemigos (76)** con el Fusil Francotirador. Derribad el helicóptero y acabad con el enemigo que vigila el maletín. **Ahora usad el coche cercano y corred hasta el Pay´N Spray (77)** antes de acudir a vuestro destino.

49. KARMAGEDDON
Recompensa: 1500$

¿Sabéis cual es el vehículo más robusto del juego? El coche de bomberos, justo el que vais a usar para crear el caos. Embestid a otros coches, atropellad sin cesar, ▶▶

PUNTOS CLAVE
Repartidor de fideos

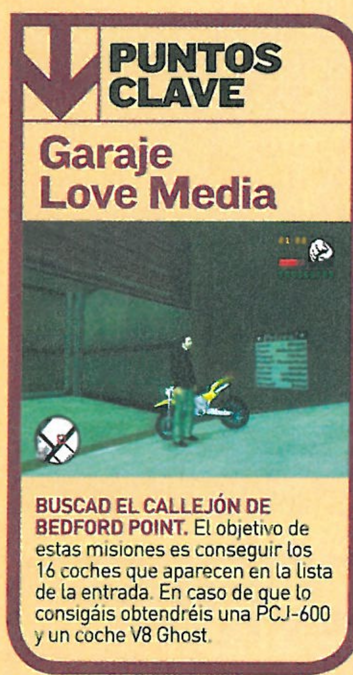


BUSCAD LA MOTO DE PUNK NOODLES en Chinatown y subid a ella para repartir comida china. Debéis lanzarla a los clientes sin bajar de la moto. El dueño de la tienda sabrá recompensaros si completáis todos los encargos: nada menos que con un aumento de Salud del 25%.
NOTA: El reparto de Pizzas en Staunton funciona igual: debéis buscar a los clientes con ganas de pizza y servírsela sin bajar de vuestra moto.


78 EL COCHE DE BOMBEROS os permite destrozar el tráfico y crear estragos. Causad el máximo caos posible en el tiempo límite.


79 ABATID AL HELICÓPTERO tan pronto lo veáis. De lo contrario se alejará y aterrizará a salvo en el helipuerto de la Torre.

PUNTOS CLAVE
Garaje Love Media



BUSCAD EL CALLEJÓN DE BEDFORD POINT. El objetivo de estas misiones es conseguir los 16 coches que aparecen en la lista de la entrada. En caso de que lo consigáis obtendréis una PCJ-600 y un coche V8 Ghost.

PUNTOS CLAVE
Iconos de masacre



ESTOS ICONOS están representados por una calavera, y consiste en exterminio o destrucción con un arma concreta. Cuando superéis las 20 masacres la M60 estará disponible como arma.


80

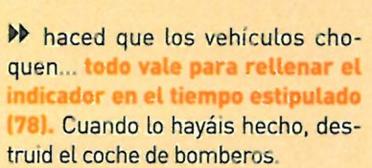

81

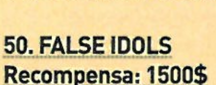

82


83


84


85





haced que los vehículos choquen... **todo vale para rellenar el indicador en el tiempo estipulado (78).** Cuando lo hayáis hecho, destruid el coche de bomberos.

50. FALSE IDOLS
Recompensa: 1500$
Acabad con el primer "ídolo pagano" usando el Lanzacohetes, antes de que suba a su coche tras bajar de la lancha. A continuación destruid la limusina y, **por último, debéis abatir el helicóptero (79).**

MCAFFREY
Símbolo: R

51. SAYONARA SINDACCOS
Recompensa: 1500$
Llevad a McAffrey al punto indicado. Una vez se marche, **acabad con todos los Sindacco (80).** Reuníos con McAffrey y, mientras él conduce, eliminad a los enemigos en persecución, disparando primero a los pistoleros y luego a sus vehículos. Por último, derribad el helicóptero.

52. THE WHOLE 9 YARDIES
Recompensa: 2000$
El juego del Gato y el Ratón, o mejor dicho, el Flautista de Hamelín: **robad una de las motos de los Forellis para que os persigan (81).** Evitad las calles estrechas y conducid al grupo hasta el punto indicado en el mapa, donde les espera una banda rival... además de vuestras balas una vez bajéis de la moto.

53. CRAZY '69'
Recompensa: 2000$
¿Qué mejor modo de practicar con la katana que unos cuántos blancos móviles, y vivos? **Eliminad a veinte Forellis en el parque (82),** evitando sus cuchilladas y manteniendo una distancia prudencial. Localizadlos con el mapa si es preciso.

54. NIGHT OF THE LIVID DREADS
Recompensa: 2000$
Los Yardies son acosados por los Sindacco. **Id hasta el callejón y acabad con todos los enemigos (83),** con la ayuda del Blindaje y las Granadas que hay en los alrededores. Usad armas de fuego con el resto de los enemigos y corred hasta el punto indicado en el mapa.

55. MUNITIONS DUMP
Recompensa: 2500$
Id a la tienda de Ammu Nation y realizad un doble encargo: comprar munición para el Lanzacohetes y esperar que pase **el primer camión de suministros (84).** Dad esquinazo a la Policía y alcanzad el segundo camión en una de las avenidas, para después destruirlo.

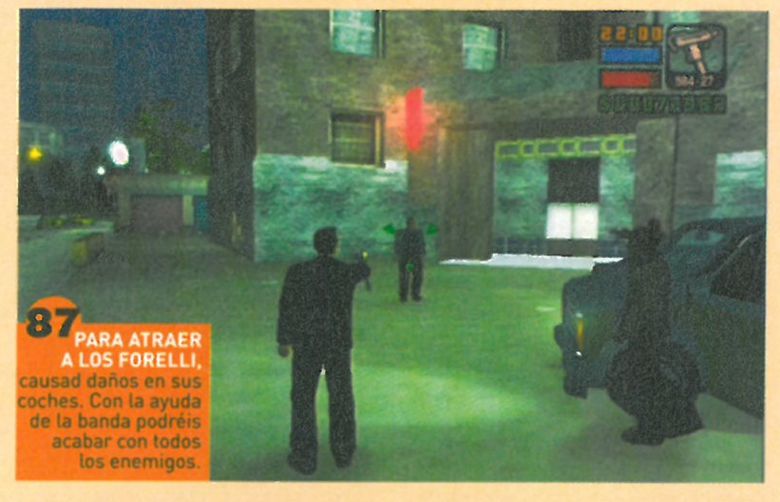
III. SHORESIDE VALE

SALVATORE LEONE (III)
Símbolo en el mapa: S

56. ROUGH JUSTICE
Recompensa: 2500$
Al final Salvatore da con sus huesos en la cárcel. **Conseguid el traje de Abogado (85)** en el punto indicado




86 UN VEHÍCULO DE CUATRO PLAZAS es preciso para reclutar a cuatro matones y tender una emboscada a los Forelli.

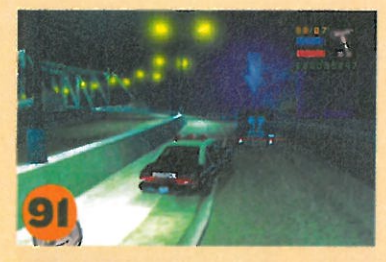

87 PARA ATRAER A LOS FORELLI, causad daños en sus coches. Con la ayuda de la banda podréis acabar con todos los enemigos.


88


89



90


91


92


93


94


95

en el mapa, y a continuación volved junto a Sal en la cárcel. Después de la charla con Salvatore **coged un coche de cuatro plazas (86)**, recoged a tres matones y dirigíos al destino. Embestid el coche de los Forelli y **acabad con los enemigos (87)**.

57. DEAD RECKONING
Recompensa: 3000$
Conseguid una buena moto y munición para el Lanzacohetes. A continuación id hasta el punto indicado y **perseguid a Paulie Sindacco (88)**. De hecho, debéis adelantarle y, frente a él, destruir su vehículo con el Lanzacohetes o un fusil potente, como el AK47.

58. SHOGUN SHOWDOWN
Recompensa: 3000$
El primer paso en esta misión es conseguir el vehículo Yakuza Stinger. El método más sencillo es ir al aparcamiento (vuestro destino) y **esperar a que salga uno de los vehículos (89)** para entrar con él al recinto. Una vez en el interior, liquidad a todos los enemigos y subid al tanque. Debéis hundirlo en el embarcadero, pero antes **disfrutad un poco (90)**, ya que la Policía poco puede hacer contra él.

59. THE SHORESIDE REDEMPTION
Recompensa: 4000$
Conseguid un coche de la Policía y dirigíos al punto indicado. **Vuestra misión es proteger a la furgoneta (91)**, de modo que id delante de ella para acabar con obstáculos, peatones y coches enemigos. Seguid a la furgoneta hasta Staunton Island.

DONALD LOVE (II)
Símbolo en el mapa: D

60. PANLANTIC LAND GRAB
Recompensa: 3000$
Buscad un vehículo robusto, como un Patriot. Id hasta el aeropuerto y, tras la secuencia, **embestid el coche de Avery (92)**, deshaciéndoos antes de los dos coches de apoyo por medio de la SMG. Es preciso destruir el coche lo suficiente como para que Avery baje de él y podáis liquidarlo. Coged sus documentos y volved junto a Donald.

61. STOP THE PRESS
Recompensa: 2000$
Reuníos con Ned, el periodista, y **dadle un buen susto (93)** apuntándole con una de vuestras pistolas hasta que su "Barra de Temor" se rellene. Id hasta su casa y, cuando os dé esquinazo, **subid a la Faggio y perseguidle (94)** para derribarle y acabar con él definitivamente.

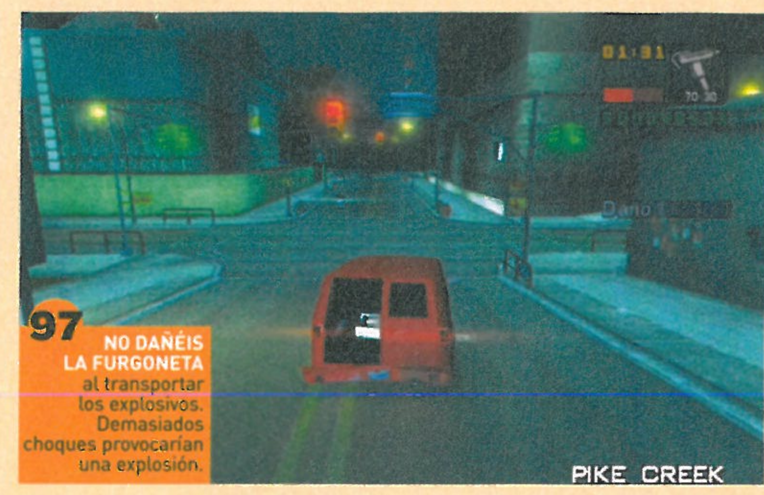
62. MORGUE PARTY RESURRECTION
Recompensa: 2000$
Menudo "curro": sepulturero. Recoged los dos "fiambres" indicados en el mapa y llevadlos al Aeropuerto antes de que se agote el tiempo. El cadáver de Ned está en un coche fúnebre: **haced salir al conductor y corred hasta el Aeropuerto (95)** sin que os alcance la policía. Una vez entreguéis el cuerpo, coged la moto Freeway ▶▶


PUNTOS CLAVE
Guía turístico



Buscad el punto de activación en las inmediaciones del Aeropuerto. Vuestro objetivo es llevar a los turistas a los lugares más representativos de la ciudad, hacerles fotos en ellos y devolverlos al aeropuerto antes de que salgan sus aviones. Cada turista satisfecho son 500$ adicionales, al igual que con las fotos. Cuidado al moveros por sitios peligrosos. Si completáis todas las misiones conseguiréis un Landstalker blindado, además de 2500 pavos. Como siempre el tiempo juega en vuestra cuenta, además de los enemigos.


96 EL PRIMER CADÁVER es transportado en una ambulancia en las inmediaciones del aeropuerto. Cerradle el paso.

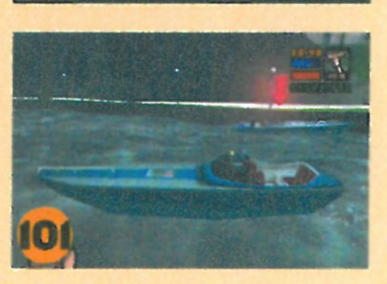


97 NO DAÑÉIS LA FURGONETA al transportar los explosivos. Demasiados choques provocarían una explosión.


98

99


100


101



102


103

PUNTOS CLAVE
Paramédico



CONSEGUID UNA AMBULANCIA y buscad heridos, a los que debéis trasladar al Hospital. Sobra decir que la dificultad se incrementará a medida que acumuléis puntos, pero la recompensa por completar todas estas misiones merece la pena: sprint ilimitado.

PUNTOS CLAVE
Ángeles vengadores



UNA VEZ CONSIGÁIS EL UNIFORME DE ÁNGEL VENGADOR, equipaos con él y buscad compañeros por Chinatown. Tras aceptar las misiones debéis acabar con varios enemigos, en grupos cada vez más numerosos y separados. Obtendréis una moto Freeway.

▸▸ y viajad hasta el hospital, **donde está la ambulancia con el segundo cadáver (96).** Llevadlo al Aeropuerto, al hangar indicado.

63. NO MONEY, MO' PROBLEMS
Recompensa: -20.000$
Tan sencillo como asistir a la secuencia donde pagáis por los explosivos. Adiós dinero...

64. BRINGING THE HOUSE DOWN
Recompensa: 5000$
Cuando recibáis la llamada de 8-Ball, id hacia el Puente Este. **Subid a la furgoneta y conducid con cuidado (97),** pues va cargada de explosivos. Si os molestan los Forelli durante el camino, bajad del vehículo y liquidadlos "a mano". Buscad cualquiera de las entradas a las obras subterráneas. Una vez en el túnel, tened cuidado con los baches. El siguiente paso es **colocar tres bombas en los puntos indicados (98),** dentro del tiempo límite. Liquidad a los obreros que se interpongan. Tras colocar la última bomba, bajad del vehículo y subid a la ranchera Bobcat. Liquidad a los Forelli y atravesad después las puertas para escapar.

65. LOVE ON THE RUN
Recompensa: 6000$
Donald se ha Ganado la enemistad de un grupo de mafiosos colombianos, y más os vale tener un buen arsenal. Apostaos en la entrada del garaje y **acabad con los enemigos a medida que lleguen (99).** Con todo despejado (y dos estrellas de Nivel de Búsqueda) subid al coche y **llevad a Donald al Aeropuerto. (100)**

IV. STAUNTON ISLAND (2)

TOSHIKI KASEN
Símbolo en el mapa: T

66. MORE DEADLY THAN MALE
Recompensa: 2000$
Tras adquirir (o recargar) vuestro Fusil Francotirador, dirigíos al puerto. Antes de llegar al punto, deshaceos de los yakuzas de los alrededores con el Fusil, y usad el AK47 para abriros paso por las escaleras. **Subid a la lancha y acelerad hasta el punto indicado (101),** esquivando las lanchas enemigas.

67. CASH CLASH
Recompensa: 3000$
Lanzacohetes o SMG: he ahí la duda entre el arma a usar contra las tres furgonetas que transportan el dinero. **Interceptad el convoy (102)** y destruid los tres vehículos.

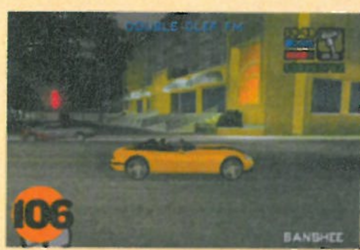
68. A DATE WITH DEATH
Recompensa: 2000$
Subid de inmediato a la limusina y conducid hasta la Tienda de Ropa, a la izquierda, donde conseguís un flamante smoking. Ahora debéis ir hasta el Teatro de la Ópera antes de que termine la representación. **Procurad acelerar sin que la limusina sufra demasiados daños (103).** Tras el acto, acabad con los seis enemigos de la entrada. Volved a la limusina y, una vez suba



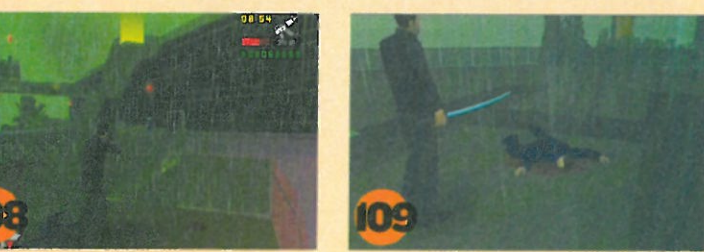
104 **AL CONDUCIR LA LIMUSINA** debéis atravesar las calles más amplias para poder acelerar sin riesgos de dañar vuestro vehículo.



105 **PREPARAD EL COLT PYTHON** para acabar con los hombres de Kazuki tan pronto se abra el ascensor. ¡Luego vendrán más!















Toshiko, volved a su casa. **Usad las calles más amplias (104)** para dar esquinazo a la yakuza o a la policía. El puente es la mejor opción.

69. CASH IN KAZUKI'S CHIPS

Recompensa: 4000$

Llega el momento de sacar rentabilidad a vuestros fondos: comprad cuantas armas podáis, junto a la correspondiente munición. Id al punto indicado y **acabad con los tres primeros yakuzas (105)**, además de los que se esconden en las rampas. Hay Blindaje a la izquierda. Escapad del recinto y **detened vuestro vehículo (106)** para acabar con los yakuza. Por fin podéis ir al Casino. **Deshaceos de los enemigos que vigilan la zona (107)** por medio del Fusil Francotirador, y liquidad al resto, que esperan en las escaleras, **utilizando la Python (108)**. Una vez en el punto indicado, Kazuki trata de haceros lonchas con su katana: guardas las distancias y vaciad varios cargadores contra sus dos guardaespaldas y después contra Kazuki. **Tras liquidarle (109)** coged su katana y reuníos con Toshiko.

V. PORTLAND (2)

SALVATORE LEONE (Final)
Símbolo en el mapa: S

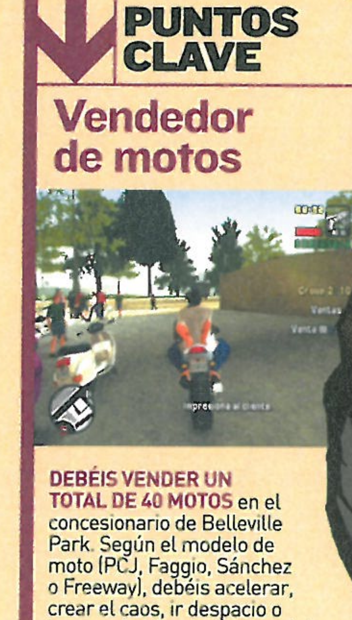
70. THE SICILIAN GAMBIT

Recompensa: 500000$

Tras llegar del Ayuntamiento **acabad con los rivales del muelle (110)**. Ahora, en la lancha, usad la Minigun **contra docenas de lanchas (111)** y el helicóptero. Destruid los barcos que bloquean la entrada al Faro. **Equipados con el AK47, localizad a los enemigos (112)**. Subid hasta el indicador y librad el enfrentamiento final, largo o corto, según uséis la Minigun o el Lanzacohetes. **Una vez destruyáis el helicóptero (113)** disfrutad de la merecida recompensa. ¡La ciudad es tuya, Toni!

PUNTOS CLAVE

Vendedor de motos



DEBÉIS VENDER UN TOTAL DE 40 MOTOS en el concesionario de Belleville Park. Según el modelo de moto (PCJ, Faggio, Sánchez o Freeway), debéis acelerar, crear el caos, ir despacio o hacer cabriolas, todo con tal de satisfacer al cliente y obtener cuotas periódicas de 3000$. Fijaos en las preferencias de cada cliente a la hora de conducir, y procurad que no se caiga de la moto si aceleráis.



II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief. Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes más de un mes por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2006 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1, 2 y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1, 2 y 3er premio de la revista PLAYMANIA
C) 1, 2 y 3er premio de la revista NINTENDO ACCION
D) 1, 2 y 3er premio de la revista MICROMANIA
E) 1, 2 y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2006, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipirateria 2006 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.

ENTREGA DE MATERIALES:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
C/ Los Vascos, 17
28040 Madrid

FECHA LÍMITE: 15 de Septiembre de 2006

GANADORES: En noviembre 2006 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:

HOBBY CONSOLAS

NOMBRE: ....
APELLIDOS: ....
DIRECCIÓN: .... CÓDIGO POSTAL: ....
PROVINCIA .... TELÉFONO: .... EDAD: ....

PLAYSTATION 2

And I Streetball



CÓDIGOS DURANTE LA PARTIDA
Pulsa estas combinaciones de botones en el apartado de trucos (dentro de opciones) para conseguir un par de ventajas:
UN MILLÓN DE DÓLARES
- ●, ▲, ■, ■, ▲, ●, ✖, ●.
NO HAY RESTRICCIÓN DE TIEMPO PARA EL MOVIMIENTO I-BALL
- ▲, ●, ■, ■, ●, ▲, ✖, ■.

El Padrino

ACCEDER A LOS VÍDEOS
Cumple las siguientes tareas para obtener los vídeos del juego:
"¿ESTÁS LISTO PARA HACERME ESTE FAVOR?"
- Completa la misión llamada"Cambio de planes".
"CARLO DA UN PASEO"
- Completa la misión "Son sólo negocios".
"CARLO APRENDE UNA LECCIÓN"
- Completa la misión "La Guerra de Sonny".
"JOHNNY FONTANE"
- Consigue 10 rollos de película.
"DON ENVÍA A LUCA A HACER UN RECADO"
- Consigue un total de veinte rollos de película.
"LA MUERTE DE LUCA"
- Consigue un total de treinta rollos de película.
"EL DON HA MUERTO"
- Consigue un total de cuarenta rollos de película.
"GOLPEA A PAULIE"
- Consigue 55 rollos de película.
"BUENOS DÍAS, MR. WOLTZ"
- Consigue 70 rollos de película.
"SONNY EN EL PEAJE"
- Consigue 85 rollos. de película.
"LO SIENTO, SALLY"
- Consigue 100 rollos de película.
"CINCO DISPAROS"
- Completa la misión "El Don ha muerto".
"MONTAJE CON COLCHONES"
- Completa la misión "Receta para una venganza".



"ENCUENTRO CON SOLLOZZO"
- Completa la misión "Una situación grave".
"MR. BONASERA"
- Completa la misión "El matón".
"MR. WOLTZ"
- Completa la misión "Muerte al traidor".
"RESPECTO A SOLLOZZO"
- Completa la misión "El callejón".
"SEÑAL SICILIANA"
- Completa la misión "Durmiendo con los peces".



"SONNY Y TOM DISCUTEN DE NUEVO"
- Completa la misión "Fuegos artificiales".
"SONNY Y TOM DISCREPAN DE NUEVO"
- Completa la misión "Cuidados intensivos".
"EL BAUTISMO"
- Completa la misión "Bautismo de fuego".
"LA DESAPARICIÓN DEL DON"
- Completa la misión "Orden de matar".
"¿DÓNDE ESTÁ MICHAEL?"
- Completa la misión "Ahora es personal".

TRUCOS DE LOS LECTORES



Metal Gear Solid 3

Hola, acabo de volverme a pasar este juego y he descubierto otra forma de salir de la cárcel de Groznij Grad: hay que dar de comer cualquier cosa a Snake. Luego, dirígete al menú de "Cura" y da a Snake un total de once vueltas completas con el stick de control derecho. De esta forma, al volver al juego Snake vomitará. Cuando el famoso "Johnny" el carcelero vuelva y vea el vómito, abrirá la puerta para ver qué ocurre. Es en ese momento cuando se le noquea y puede uno escapar "por patas".

David Lago (e-mail)

El Señor de los Anillos: La Colección

COMBINACIONES DE BOTONES EN «LAS DOS TORRES»
Pásate el juego y empieza una nueva partida. Pausa, mantén presionados los cuatro gatillos y, sin soltarlos, introduce estas combinaciones de botones:
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 2
●, →, ●, →.
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 4
▲, ↑, ▲, ↑.
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 6
■, ←, ■, ←.
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 8
X, X, ↓, ↓.



- TODAS LAS MEJORAS
▲, ●, ▲, ●.
- CAUSAR SIEMPRE EFECTO DEVASTADOR
■, ■, ●, ●.
- AUMENTAR LA EXPERIENCIA EN 1000 PUNTOS
X, ↓, ↓, ↓.
- A TOPE DE FLECHAS / HACHAS
X, ↓, ▲, ↑.
- MISILES INFINITOS
■, ●, X, ▲.
- INVULNERABLE
▲, ■, X, ●.
- RECUPERAR TU SALUD AL CIEN POR CIEN
▲, ↓, X, ↑.
- CÁMARA LENTA
▲, ●, X, ■.
- ENEMIGOS PEQUEÑOS
▲, ▲, X, X.

COMBINACIONES DE BOTONES EN «EL RETORNO DEL REY»
Al igual que en el juego anterior, termina la aventura, empieza una nueva, mantén presionados los cuatro gatillos y pulsa estas secuencias de botones:
- FRODO
▲, ●, ●, ●.
- TODAS LAS MEJORAS
↑, ↓, ▲, ■.
- SIEMPRE HACES EFECTO DEVASTADOR
▲, ↑, ▲, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA ARAGORN
↑, ■, ▲, ↑.
- HABILIDADES DE NIVEL 2 PARA FRODO
▲, ↑, ↓, ●.
- HABILIDADES DE NIVEL 4 PARA FRODO
▲, ↑, ●, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 6 PARA FRODO
↓, ↓, X, ▲.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA FRODO
●, ●, ↓, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA GANDALF
●, ■, ↓, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA GIMLI
X, ●, ↓, ■.
- CONSEGUIR HABILIDADES DE NIVEL 8 DE LEGOLAS
■, ↑, ↑, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA SAM
●, ●, ▲, ▲.
- MISILES INFINITOS
■, ■, ↓, ●.
- REAPARICIONES INFINITAS EN MODO COOPERATIVO
●, ■, ↑, ●.
- INVENCIBLE
■, ●, ■, ↑.
- MODO PERFECTO
●, ■, ●, ●.
- RESTAURAR SALUD
■, ■, ●, ●.
- MODO INDICADOR DE OBJETIVO
↓, ●, ↑, ■.

Operation Winback 2

ELEMENTOS OCULTOS
Haz lo siguiente para obtener los extras que esconde el juego:
MÁS PERSONAJES EN EL MODO MULTIJUGADOR



TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy X

Ricardo Padín
Saludos cordiales, oh grande y omnisciente persona que contesta en la sección Trucos de Hobby Consolas. Tengo un problemilla con este gran juego. Me encuentro en el templo de Baaj, en donde se encienden las seis estatuas al pasar por delante de cada una de ellas. He adquirido todos los tesoros ocultos de las pruebas de todos los templos (incluso el de Yunalesca), excepto el del templo de Bevelle (el de Bahamut). He leído que necesitas los 6 tesoros, pero no encuentro el modo de llegar a Bevelle para obtener el tesoro y así poder conseguir a Anima. Entonces mi pregunta es: ¿se puede volver a Bevelle para así conseguir el tesoro oculto o existe algún otro sistema para poder obtenerlo?

Desde mi omniscencia te puedo decir que tienes que haberte pasado algo por alto, porque es absolutamente IMPOSIBLE que no hayas conseguido la Esfera de Destrucción de Bevelle, puesto que la necesitas para completar el puzzle de ese templo. Por tanto, tienes que haber obtenido la esfera por narices. Comprueba si te has saltado la de algún otro templo, porque la de Bevelle la tienes seguro. De todas formas, no, no hay forma de regresar a Bevelle.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

- Pásate el juego con rango A en todas las misiones de cada uno de los niveles de dificultad.
OPCIONES EXTRA
- Completa el juego una vez.
NUEVO NIVEL DE DIFICULTAD
- Pásate el juego una vez. Empieza una nueva partida y elige el nivel de dificultad más alto.

Pac-Man World 3



SUPER PUÑETAZO
En mitad de una partida, presiona **✖, L1, R1, ●, ●, R2.** El puñetazo de Pac-Man se volverá más poderoso.

Piratas del Caribe

VENCER A JACOBY
Para derrotar a este enemigo, simplemente usa las granadas de grog de Jack lanzándolas sobre la plataforma.



VENCER A PENTEL
Hay líneas alrededor de Pentel que sujetan una lámpara sobre su cabeza. Corta esas cuerdas y la lámpara caerá sobre él. Ganar de esta manera es mucho más fácil que lanzándole objetos.

Sensible Soccer

BALONES EXTRA
Cumple estas tareas pora conseguir más balones:
BALÓN ALL STAR
- Gana la Copa de Italia.
BALÓN AMARILLO BRILLANTE
- Gana la Copa de España.
BALÓN DE PIEL
- Gana la Copa de Inglaterra en primera división.



BALÓN BLANCO Y NEGRO RETRO
- Gana en la primera división alemana.
BALÓN DE TORNEO
- Gana la Copa de Sudamérica.
MÁS PEINADOS
Haz lo siguiente y obtendrás nuevos peinados "súper fashion" para los jugadores personalizados.
AFRO
- Gana el Escudo de Alemania.
ROCKERO
- Gana la Copa de Portugal.
CARDADO
- Gana la Súper Copa.
MONJE
- Gana la copa de la Liga Francesa.
RASTA
- Gana la copa de la Liga Alemana.
CON ENTRADAS
- Gana la copa de la Liga Escocesa.
CINTA PARA EL PELO
- Gana el Escudo de Italia.
COLETA
- Gana el Escudo de España.
MÁS CAMPOS
Pues ya sabes. Cumple todo esto para tener más terrenos de juego.
NEVADO
- Gana en la División A italiana.
CON HIELO
- Gana la Copa Europea.
EMBARRADO
- Gana en la Premier inglesa.
CÉSPED SINTÉTICO
- Gana la Copa del Mundo.
MOQUETA
- Gana en la Primera División española.
...CAMISETAS...
DE CODEMASTERS
- Gana la Liga Inglesa.
DE GUERRILLA
- Gana en la Segunda División de Portugal.
LOCAL Y VISITANTE
- Gana en la Segunda División de España.
LEDERHOSEN
- Gana en la Segunda División de Alemania.
TROPICAL
- Gana la Copa de África.
ESMOQUIN
- Gana en la División B de Italia.
"I LOVE SENSI"
- Gana en la Segunda División de Francia.
...Y CALZONES
DE GUERRILLA
- Gana la Copa de la Liga Portuguesa.
DE CORAZONES
- Gana la Copa de Francia.
PICARONES
- Gana la Copa de Alemania.
DE PIEL
- Gana la Copa de la Liga Italiana.
LEDERHOSEN
- Gana la Copa de la Liga Alemana.



TROPICALES
- Gana la Copa de Asia.
BANDERA DEL REINO UNIDO
- Gana la Copa de la Liga Inglesa.

Shinobido

EXTRAS AL PASARTE EL JUEGO
Pásate el juego de las siguientes formas para conseguir los distintos extras:
MODO CRAZY NINJA
- Pásate el juego en dificultad Normal.
MODO MUY DIFÍCIL
- Pásate el juego en Difícil.
TRAJE OCULTO DE KINU
- Pásate el juego en Difícil o en el modo Crazy Ninja.
MODO TEATRO
- Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad.



EL TONTOTRUCO

Vecinos Invasores

OTROS JUEGOS DE DREAMWORKS
Tras completar la fase del proyector, ve al tocón de árbol del bosque. Los dos bichos estarán viendo «Shrek Super Slam» en el proyector de películas. Hacia la mitad del juego, el proyector mostrará imágenes de «El Espantatiburones». ¡Pero aún hay más! Tras jugar en el último nivel podrás ver imágenes de «Madagascar» en el proyector. Estos chicos sí que saben hacerse publicidad.



Street Fighter Alpha Anthology

PERSONAJES
Cumple estas tareas para sacar a los diferentes luchadores secretos que hay en esta gran colección:
CHUN-LI CON EL TRAJE ORIGINAL EN «STREET FIGHTER ALPHA 2»
- En la pantalla de selección de personaje, mantén presionado el botón Start y mueve el cursor sobre Chun-Li. Deja el cursor sobre ella unos cinco segundos. A continuación, presiona alguno de estos botones para elegir el color: con puñetazo consigues el traje azul, con todos los de puñetazo consigues el traje verde, con el de patada consigues el traje rosa y con todos los de patada el traje negro.
AKUMA Y DAN EN "GEM FIGHTER"
- En la pantalla de selección de personaje, pulsa derecha desde la casilla de Ken para escoger a Dan. Si quieres seleccionar a Akuma, pulsa izquierda desde la casilla de Ryu.
EVIL RYU EN «STREET FIGHTER ALPHA 2»
- En la pantalla de selección de personaje, ilumina a Ryu y mantén pulsado el botón Start durante un segundo. Luego ilumina a Adon, Akuma, Adon y vuelve a Ryu. Mantén pulsado



Start y presiona cualquier otro botón para elegir a Evil Ryu. Si aprendes a controlarlo, te convertirás en el maestro del juego.
ESCENARIOS EN «STREET FIGHTER ALPHA 2»
Para conseguirlos, tienes que jugar en el modo para 2 jugadores:
ZONA CON HIERBA
- En la pantalla de selección de personaje, que cualquier jugador mantenga presionado Start. Ahora, que mueva el cursor sobre Sagat y lo deje ahí durante cinco segundos. A continuación, que ilumine a cualquier otro personaje, suelte Start y pulse cualquier botón.
CASCADA
- Lo mismo que en el truco anterior, pero hay que iluminar a Bison.

Urban Chaos

MENÚ DE TRUCOS
En la pantalla del menú principal, presiona **↑, ↑, ↓, ↓, ●, ↓, ↑, ●.** De este modo activarás un menú de trucos en la pantalla de título. Ahora, escribe cualquiera de las siguientes contraseñas (con mayúsculas):
Puedes desconectar todos los trucos a excepción del de desbloquear nivel.
DANCINGFEET
- Modo Disco.
BURNERSREVENGE
- Modo Terror.
BURNINGBULLET
- Las balas incendian a los enemigos.
KEEPYOURHEAD
- Sin cabeza.
WHATWASTHAT
- Voces graciosas.
FRYINGTIME
- Escopeta de largo alcance.
MINIFUN
- La pistola es sustituida por una ametralladora.
ULTIMATEPOWER
- Rifle de asalto MK3 con granadas infinitas.
ZEROTOLERANCE
- Pistola MK4.
KEYTOTHECITY
- Todos los niveles y las emergencias.

EMERGENCIAS
Captura a las siguientes cantidades de líderes de banda para liberar las emergencias que correspondan:
DOWNTOWN
- Captura a un líder.
PARKING DEL SUR
- Captura a dos líderes.
PUERTO
- Captura a 4 líderes.
ALCANTARILLAS
- Captura a seis líderes.
CALLE THOMPSON
- Captura a 8 líderes.



ESDLA: Batalla por T. Media II

DESBLOQUEAR NUEVOS HÉROES

Hay un montón de personajes que se pueden unir a tu causa. Para incluirlos en tu plantel, cumple las siguientes tareas:

AVATAN
- Gana diez partidas en el modo de captura del territorio.

BRERTHOR
- Pásate toda la campaña de los buenos.

CELEBRIM
- Gana diez partidas en el modo de carrera de recursos.

FELEK
- Gana diez partidas en el modo Héroe contra Héroe.

FHALEEN
- Gana diez partidas en el modo Rey de la Colina.



HADHOOD
- Completa el primer nivel del modo campaña de los buenos y cumple todos los objetivos de bonificación.

IDRIAL
- Completa el nivel ocho de la campaña de los buenos y cumple todos los objetivos de bonificación.

KRASHNACK
- Completa el nivel uno de la campaña de los malos con todos los objetivos de bonificación.

MAUR
- Completa el nivel cuatro de la campaña de los buenos y cumple todos los objetivos de bonificación.

MEKTAR
- Completa la campaña de los buenos sin que muera ninguno de los héroes.

OHTA
- Gana diez partidas en modalidad Versus.

OLOG
- Completa el nivel ocho de la campaña de los malos y cumple todos los objetivos de bonificación.



THRUGG
- Completa el nivel cuatro de la campaña de los malos y cumple todos los objetivos de bonificación.

TUMNA
- Completa toda la campaña de los malos.

URULOOKE
- Completa toda la campaña de los malos sin que muera ninguno de tus héroes.

Hitman: Blood Money

PUNTOS DE LOGROS

Aquí tienes las tareas necesarias para conseguir los diferentes puntos de logros:

PRIMERA MISIÓN COMPLETADA (25)
- Completa "La Muerte de un Showman" en cualquier nivel de dificultad.

47 MUERTES EN UNA MISIÓN (20)
- Completa una misión cualquiera matando justo a 47 personas.

ASESINO SIGILOSO (25)
- Consigue un rango de Asesino Sigiloso.

5 ASESINOS SIGILOSOS EN EXPERTO (50)
- Consigue 5 rangos de Asesino Sigiloso en el nivel Experto.

CINCO ASESINOS SIGILOSOS EN NORMAL (25)
- Consigue 5 rangos de Asesino Sigiloso en el nivel Normal.

CINCO ASESINOS SIGILOSOS EN PROFESIONAL (100)
- Consigue 5 rangos de Asesino Sigiloso en el nivel Profesional.

RANGO ESPECIAL (50)
- Consigue un rango Especial.

LOS ACCIDENTES SUCEDEN (20)
- Consigue un asesinato por accidente.

TODAS LAS ARMAS CONSEGUIDAS (100)
- Consigue todas las armas para que se vean en el piso franco.

MODO PROFESIONAL COMPLETADO (100)
- Pásate el juego en nivel Profesional.

MODO EXPERTO COMPLETADO (75)
- Pásate el juego en nivel Experto.

MODO NORMAL COMPLETADO (50)
- Pásate el juego en nivel Normal.

MODO NOVATO COMPLETADO (25)
- Pásate el juego en nivel Novato.

M4 PERSONALIZADA (25)
- Compra todos los componentes extra de la M4.

SILVERBALLERS PERSONALIZADOS (25)
- Compra todos los componentes de la



Silverballer.

SMG TÁCTICA PERSONALIZADA (25)
- Compra todos los componentes de la SMG Táctica.

ESCOPETA SP12 PERSONALIZADA (25)
- Compra todos los componentes de la escopeta.

RIFLE DE FRANCOTIRADOR



W2000 PERSONALIZADO (25)
- Compra todos los componentes del W2000.

NIVEL 2 DE LA KRUGER SCHMIDT (5)
- Libera la mejora de nivel 2 para la Kruger Schmidt.

NIVEL 3 DE LA KRUGER SCHMIDT (15)
- Libera la mejora de nivel 3 para la Kruger Schmidt.

NIVEL 4 DE LA KRUGER SCHMIDT (20)
- Libera la mejora de nivel 4 para la Kruger Schmidt.

JUGADOR EMPEDERNIDO (50)
- Acumula cinco millones de dólares.

NOTORIO
- Consigue que 47 sea el más buscado.

REDENCIÓN (50)
- No mates ni a un solo inocente en el proceso del juego.

Prey

...Y MÁS PUNTOS DE LOGROS

Esto es lo que tienes que hacer para obtener muchos de los logros del juego:

ESTRELLA VALIENTE (15 PUNTOS)
- Consigue 125 muertes en el modo Death Match.



REY TREPADOR (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes en el modo Death Match y en el modo Death Match de Equipo usando granadas trepadoras.

HÉROE GALÁCTICO (65 PUNTOS)
- Pásate el juego en deficultad Cherokee.

ASESINO INVISIBLE (10 PUNTOS)
- Consigue 35 muertes en el modo Death Match y en el modo Death Match de Equipo usando la forma espiritual.

SEÑOR LANZADOR (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el lanzador trepador.

AMETRALLADORA (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el autocañón.

MECÁNICO (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes estando en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo y usando la llave inglesa.

SEÑOR DEL ÁCIDO (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el spray de ácido.

VIGILANTE DEL RIFLE (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes



TRUCOS DE LOS LECTORES



Elder Scrolls IV: Oblivion

Este truco es sencillo y rápido de hacer. Es para tener nada más y nada menos que dinero infinito. Lo primero que tenéis que hacer es coger vuestro personaje principal y subirlo, al menos, hasta el nivel 3. Ahora, equipaos con el mejor arma que tengáis y dirigíos a la ciudad imperial. Buscad en el barrio de la plaza de Talos (está justo en la entrada de la ciudad). Ahora tenéis que ir a la casa de un tal Dorian, que se encuentra en dicho barrio (para ser precisos, en la estatua del dragón, girando hacia la derecha). Cuando la hayáis encontrado, entrad en la casa (si es de día, mucho mejor) y hablad con Dorian. Notaréis que el hombre no es muy simpático con vosotros. Sacad el arma y pelead con él hasta que consigáis vencerle. Una vez Dorian haya sido derribado, buscad en su cadáver y robadle solamente el dinero que tenga. Notaréis que el dinero nunca se gasta por mucho que apretéis el botón. Así podéis estar todo el día, aunque llega a cansar de tanto pulsar. Para que el truco funcione, tenéis que hacerlo de día y no permitir que en la lucha Dorian salga de la casa. Tenéis que vencerlo allí mismo o de lo contrario no lo conseguiréis.

Daniel Moreno (e-mail)

en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el rifle.



SALVADOR (65 PUNTOS)
- Completa el juego en dificultad Normal.
TIRADOR (10 PUNTOS)
- Consigue un total de veinticinco muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el rifle de francotirador.
ABSORBE-ALMAS (10 PUNTOS)
- Consigue un total de veinticinco muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el arma sanguijuela.
LÍDER DE EQUIPO (20 PUNTOS)
- Consigue un total de doscientas cincuenta muertes en total en el modo Death Match de Equipo.
JUGADOR DE EQUIPO (15 PUNTOS)
- Consigue un total de ciento veinticinco muertes en total en el equipo Death Match de Equipo.
MIEMBRO DE EQUIPO (10 PUNTOS)
- Consigue 50 muertes en total en el modo Death Match de Equipo.
DIEZ PARTIDAS DE RANKING (20 PUNTOS)
- Juega diez partidas de ranking.
GUERRERO DEFINITIVO (50 PUNTOS)
- Consigue 500 muertes en el Death Match.

Table Tennis

PERSONAJES

Vence a la CPU en las siguientes cantidades de partidos (jugando en modo Torneo o Exhibición):
JUERGEN
- 20 partidos.
KUMI
- 25 partidos.
SOLAYMAN
- 30 partidos.



CARMEN
- 35 partidos.
CASSIDY
- 40 partidos.
JUNG SOO
- 45 partidos.
MARK
- 50 partidos.

Tomb Raider

TRUCOS OCULTOS

LAS BALAS NO TE AFECTAN
- Completa la prueba contrarreloj de Inglaterra en menos de 27 minutos.
QUITAR SALUD
- Completa la contrarreloj de Bolivia en menos de 12:30 min.
RIFLE INFINITO
- Completa la prueba contrarreloj de Japón en menos de 12:15 min.
LANZAGRANADAS INFINITO
- Completa la prueba contrarreloj de Kazajstán en menos de 27:10 minutos.
ESCOPETA INFINITA
- Completa la contrarreloj de Ghana en menos de 20 min.
MUNICIÓN INFINITA PARA EL SMG
- Completa la prueba contrarreloj de Perú en menos de 21:30 min.
MATAR DE UN TIRO
- Completa el contrarr. del regreso a Bolivia en menos de 4:15 minutos.
SIN TEXTURAS
- Pásate el juego.

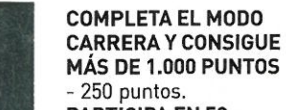


ARMA EXCALIBUR
- Completa la prueba contrarreloj de Nepal en menos de 13:40 min.
ARMA DE "SOUL REAVER"
- Pasa el juego al 100%.

Top Spin 2

LOGROS

Haz las siguientes tareas:
DERROTA A TODAS LAS JUGADORAS EN MODO EXHIBICIÓN
- 75 puntos.
DERROTA A TODOS LOS JUGADORES (HOMBRES) EN EL MODO EXHIBICIÓN
- 75 puntos.
COMPLETA EL MODO CARRERA
- 200 puntos.



COMPLETA EL MODO CARRERA Y CONSIGUE MÁS DE 1.000 PUNTOS
- 250 puntos.
PARTICIPA EN 50 PARTIDOS ONLINE
- 100 puntos.
LLEGA AL TOP DEL RÁNKING MUNDIAL DEL MODO CARRERA
- 100 puntos.
GANA 25 PARTIDOS POR XBOX LIVE!
- 100 puntos.
GANA UN TORNEO EN EL MODO CARRERA
- 25 puntos.
GANA UN PARTIDO EN EL MODO EXHIBICIÓN
- 25 puntos.
GANA UN PARTDO EN EL MODO CARRERA
- 25 puntos.
GANA UNA VEZ ONLINE
- 25 puntos.



XBOX

And I Streetball



COMBINACIONES TRUQUILES

Dentro del menú de opciones, entra en el apartado de trucos y pulsa estas secuencias de botones:

TODOS LOS "BREAKDOWN"
- A, A, Y, X, X, B, Y, B.

TODOS LOS PERSONAJES
- B, X, X, Y, B, X, A, A.

TODOS LOS MOVIMIENTOS I-BALL
- A, B, B, A, X, Y, A, X.

TODOS LOS MENSAJES
- B, X, Y, X, B, A, X, B.

TODAS LAS PELÍCULAS
- X, A, X, B, Y, X, A, A.

TODOS LOS JUEGOS COMPLEMENTARIOS
- Y, X, B, A, A, Y, Y, X.

SIEMPRE ESTÁS "ON FIRE"
- X, B, A, B, X, A, X, Y.

UN MILLÓN DE DÓLARES
- Y, B, X, X, B, Y, A, Y.

CÓDIGO MAESTRO
- B, B, A, A, X, Y, X, Y.

NUNCA FALLAS UN TIRO
- X, A, Y, X, A, Y, B, B.

NO HAY RESTRICCIÓN DE TIEMPO PARA EL MOVIMIENTO I-BALL
- B, Y, X, X, Y, B, A, X.



JUGAR COMO DJ GREEN LANTERN
- Y, Y, B, A, X, A, B, Y.

JUGAR COMO FLASH
- B, A, A, Y, A, B, B, X.

JUGAR COMO SHANE
- X, A, B, A, B, Y, B, A.

JUGAR COMO SKIP
- Y, A, Y, X, B, A, Y, X.

El Padrino

COMBINACIONES MAFIOSAS

Pulsa estas series de botones en el menú de pausa:

- 5000 DÓLARES
X, Y, X, X, Y, L3.
- A TOPE DE MUNICIÓN
Y, ←, Y, →, X, R3.
- A TOPE DE SALUD
←, X, →, Y, →, L3.
- TODOS LOS ROLLOS DE PELÍCULA
Y, X, Y, X, X, L3 (en el menú principal).

OBTENER MÁS ARMAS

Compra las siguientes mejoras para obtener nuevos "juguetes" con los que provocar el caos en la ciudad:



DILLINGER
- Compra la tercera mejora para la "Tommy Gun".

ESPECIAL DEL SÁBADO NOCHE
- Compra la tercera mejora para la Snub de 38 mm.

LIMPIACALLES
- Compra la tercera mejora para la escopeta.

PISTOLA DE ASESINO
- Compra la tercera mejora de pistola.

PYTHON
- Para terminar, compra la tercera mejora para la Magnum.

MUNICIÓN INFINITA

Si logras convertirte en el "Don" de Nueva York, tendrás toda la munición que quieras en cualquier momento.

X-Men : El Videojuego Oficial

SALAS DE PELIGRO

En la pantalla de Archivos de Cerebro, pulsa las siguientes combinaciones de botones.

ICEMAN
- →, →, ←, ←, ↓, ↑, ↓, ↑, Start.

LOBEZNO
- ↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, Start.



GAMECUBE

Cars

PASSWORDS CON TRUCO

Escribe estas contraseñas en el menú de trampas para activar la ventaja que corresponda:



YAYCARS
- Todos los coches.

R4MONE
- Todos los colores especiales.

IMSPEED
- Comienzo rápido.

VROOOOM
- Impulso infinito.

TRGTEXC
- Liberar el circuito y la cuenta atrás del Maestro.

MATTL66
- Todas las pistas y los minijuegos.

CONC3PT
- Diseños conceptuales.

WATCHIT
- Todos los vídeos.

Shrek Superslam

COMBINACIONES DE BOTONES

En un juego tan mágico como este no podían faltar los trucos. Presiona estas secuencias en la pantalla de título y obtendrás más ventajas que en un final feliz:

- PIZZA UNO
↑, ↑, Y, Y, →, →, X, X, ↓, ↓, L, R, ←, ←, B, B, L, R.
- PIZZA DOS
X, X, B, B, R, ←, ←, L, L.
- PIZZA TRES
↓, ↓, →, X, ↑, Y, ←, B, L, L.
- SLAMMAGEDÓN
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Y, B, B, L, R.
- MODIFICADOR DE SÚPER VELOCIDAD
L, L, R, R, L, R, L, R, B, X, Y, Y.
- DESBLOQUEAR TODOS LOS RETOS
Y, Y, Y, X, X, X, Y, B, X, B, B, B, ↑, ↓, ←, →, L, R.



TODOS LOS PERSONAJES

En el modo Mega Reto, tienes que cumplir estas tareas para sacar al personaje que corresponda: Muchos no aparecían en las películas, pero son de lo más simpáticos.

ANTHRAX
- Completa la bonificación 7.



ASNO
- Completa el torneo 7.

CAPITÁN GARFIO
- Completa el torneo 25.

CÍCLOPE
- Completa los retos 36 a 40.

GNOMO
- Completa los retos 11 a 15.

HUMPTY DUMPTY
- Completa la bonificación 4.

LOBO FEROZ
- Completa el torneo 20.

LUNA
- Completa los retos 26 a 30.

QUASIMODO
- Completa el torneo 3.

ROBIN HOOD
- Completa el torneo 13.



TRUCOS A LA CARTA

Super Smash Bros Melee

Víctor (e-mail)

Hola, me llamo Víctor y os escribo porque en un vídeo de este juego me fijé en que salía un Bowser gigante, pero de una forma muy extraña. A excepción de ese personaje los tengo a todos. ¿Me podríais decir cómo se consigue? Gracias de antemano.

Supongo que te refieres a Giga Bowser. Lamentablemente, no es un personaje que tú puedas controlar, solo puedes luchar contra él. Para llegar a este enfrentamiento, has de jugar en dificultad Normal o superior y pasarte el modo Aventura en menos de 18 minutos. Además, has de vencer al gran Bowser en menos de un minuto. Tras esto, podrás luchar contra él. Si le ganas obtendrás el Trofeo Giga Bowser.

GB ADVANCE



Cars

■ DESBLOQUEAR EL CIRCUITO SECRETO

Aunque el juego en sí ya es divertido, gracias a este truco podrás sacarle todavía más jugo. Cuando estés en la pantalla en la que pone "Pulsa Start", presiona la secuencia **←, ←, →, →, B, B, A.**
De esta forma tan sencilla conseguirás un circuito más para ir a toda mecha dentro de la Copa Radiador.

Megaman Battle Network 6

■ COMPRIMIR PROGRAMAS

Ilumina el programa que quieres comprimir, mantén pulsado derecha y luego escribe estas contraseñas. El programa encogerá. Si introduces el código otra vez, se descomprimirá. Estos trucos sirven tanto para la versión Gregar como para la Falzar:

AIRSHOES (ZAPATOS AÉREOS)
- ARRABARRBA.

ATTACKMAX (ATAQUE AL MÁXIMO)
- LBRBABLBAL.

BATTERYMODE (MODO BATERÍA)



- BRBBBBBARR.

BUGSTOPPER (PARA BUGS)
- AAABRLBAAL.

CHARGEMAX (CARGA AL MÁXIMO)
- LLALLBABBB.

COLLECOTR´S EYE (OJO DE COLECCIONISTA)
- ALABBAAABA.

FIRSTBARRIER (PRIMERA BARRERA)
- BBARABLARR.

FLOATSHOES (ZAPATOS DE FLOTACIÓN)
- RALABLBBRB.

FOLDERPACK1 (CONJUNTO DE CARPETAS 1)
- ABLRRBRLBA.

FOLDERPACK2 (CONJUNTO DE CARPETAS 2)
- BBARBLARBL.

GIGAFOLDER1 (GIGACARPETA 1)
- BLBRLLLABA.

HUMORSENSE (SENTIDO DEL HUMOR)
- LLABLBABLL.

JUNGLELAND (JUNGLA)
- ALARBRARLB.

MILLIONAIRE (MILLONARIO)
- RBARALBBBL.

OILBODY (CUERPO DE ACEITE)
- LRABARBBLR.

REFLECT (REFLEJO)
- LAABRRLRLR.

RUSHSUPPORT (APOYO DE RUSH)
- RLBAABALLR.

SELFRECOVERY (AUTO RECUPERACIÓN)
- BBBAABAABB.

SHIELD (ESCUDO)
- RBBBAAABRL.

SUPERARMOR (SÚPER ARMADURA)
- ABLLAALRBA.

TANGOSUPPORT (APOYO DE TANGO)
- BRBRRABBRA.

UNDERSHIRT (CAMISETA INTERIOR)
- RRALLRAABB.

■ LOS PREMIOS DEL NET CAFÉ

En cada una de las zonas Net hay una cafetería donde te puedes tomar un café por un módico precio. Cada vez que lo hagas obtendrás algo de información. Si tomas suficientes cafés, serás reconocido como un cliente habitual y obtendrás interesantes premios. Éstos son los premios según el lugar:

ANTIESPADA
- Net Café del Área Verde 2.

NCP AMARILLO
- Net Café de la Zona Central uno.

MEMORIA HP
- Net Cafe de la zona Aérea 1.





Capcom Classics Collection Remixed



ILUSTRACIONES DE LOS JUEGOS
Cada juego tiene sus propias ilustraciones, que se pueden desbloquear si haces lo siguiente:
1941
- Derrota al jefe de la fase 4.
AVENGERS
- Pásate la fase 4 y salva a la chica.
BIONIC COMMANDO
- Supera los 25.000 puntos.
BLACK TIGER
- Derrota al jefe de la fase 3.
BLOCK BLOCK
- Pásate una bonificación completa.
CAPTAIN COMMANDO
- Derrota al doctor T.W. al final de la fase 5.
FINAL FIGHT
- Coge el chicle de Eddie E.
FORGOTTEN WORLDS
- Pásate 3 fases.
LAST DUEL
- Supera los 100.000 puntos.
LEGENDARY WINGS
- Encuentra una zona escondida "Lucky!".
MAGIC SWORD
- Llega al nivel 20 de la torre.
MEGA TWINS
- Llega al Castillo del Monstruo.
QUIZ & DRAGONS
- Supera los 200.000 puntos.
SECTION Z
- Completa la sección E.
SIDE ARMS
- Derrota al jefe de la fase 3.
STREET FIGHTER
- Viaja a Tailandia.
STRIDER
- Derrota al capitán Beard Jr. en la fase 3.



THE SPEED RUMBLER
- Pásate la fase 3.
THREE WONDERS
- Pásate uno de los 3 juegos.
VARTH
- Destruye al Gólem de Acero en la fase 15.

Cars

LIBERAR A LOS JEFES
Si quieres jugar con DJ, Snot Rod, Wingo, Boost o Chick, véncelos en sus "carreras de jefe" dentro del modo Historia y serán tuyos.
CONSEGUIR MÁS PERSONAJES
Haz lo siguiente para sacar el resto de coches del juego:
DOC HUDSON
- Consigue la copa del Grand Prix 1.
SHERIFF
- Consigue la copa del Grand Prix 2.
FLO
- Consigue la copa del Grand Prix 3.

FIFA 06

LOS JUGADORES HABLAN
Estando en el menú principal, presiona ↑, ←, R1, L1, ✖, ●, ▲. De este modo podrás escuchar cómo hablan los jugadores en el terreno de juego.

Infected

LIBERAR A BLOODRAYNE Y SANTA CLAUS
Si te pasas todas las misiones del juego



liberarás a estos dos personajes tan llamativos (cada uno en su estilo). También puedes conseguir a Bloodrayne si obtienes una medalla de oro en la misión 33.
LIBERAR A SLIPKNOT Y CHIMAIRA
Éstas son las diferentes formas de liberar a estos personajes:
CHIMAIRA
- En la misión 29, mata a un zombi con la señal de Chimaira.
SLIPKNOT 0
- En la misión 5, mata a un zombi con la señal de Slipknot.



SLIPKNOT 1
- En la misión 7, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 2
- En la misión 10, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 3
- En la misión 13, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 4
- En la misión 16, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 5
- En la misión 20, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 6
- En la misión 23, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 7
- En la misión 26, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 8
- En la misión 31, mata a un zombi con la señal de Slipknot.

Piratas del Caribe

RECUPERAR LA SALUD
En mitad de una partida, presiona ▲, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, ✖. De esta manera recuperarás toda la salud de un golpe.

Syphon Filter

ÍTEMS POR LOS CONTENEDORES
En las misiones 4-1, 4-2 y 4-3 hay cinco contenedores distribuidos por cada nivel. Si consigues destruirlos todos obtendrás armas para el modo misión.
M1 SUPER 90
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-1.
M16 A2
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-2.
CARABINA M4
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-3.



DISTINTIVOS ONLINE
Hay varias formas de conseguir distintivos cuando estás jugando al multijugador online:
EXPERTO EN MUNICIÓN
- Consigue 250 tiros a la cabeza en modo Experto.
- Consigue 500 tiros a la cabeza en modo Élite.
EXPERTO EN EXPLOSIVOS
- Consigue 200 muertes por explosivos (MGL, SMAW ó M67) en modo Experto.
- Consigue 500 muertes por explosivos en el modo Élite.
EXPERTO EN MEDICINA
- Tanto en modo Experto como Élite, sana continuamente con cada daño que recibas.
EXPERTO EN ARTILUGIOS
- Tanto en modo Experto como Élite consigue muertes usando sólo el táser, las minas láser y las minas Claymore.
EXPERTO EN EL CUERPO A CUERPO
- Consigue 30 muertes "melee" en modo Experto.
- Consigue 50 muertes "melee" en modo Élite.



DESBLOQUEAR EL AK-47
Consigue el objetivo de "tiros a la cabeza" en la misión 6-1.
M4 CON SILENCIADOR
Consigue diez tiros a la cabeza en nivel difícil, dentro de la misión 7-1.
DESBLOQUEAR EL LANZACOHETES
Dispara a todas las cabezas nucleares en la misión 4-3.

Tenchu

MÁS MODOS DE JUEGO
Cumple estas tareas para conseguir nuevos modos de juego:
MODO HISTORIA ONIKAGE
- Pásate los modos Historia de Rikimaru, Ayame, Rin y Thesshu.
MISIÓN ESPECIAL: ILUSIÓN
- Pásate el modo Historia Onikage.
MISIÓN ESPECIAL: TENCHU
- Pásate la misión especial Ilusión.



TOMB RAIDER LEGEND

OBJETOS EN LAS PRUEBAS
Haz lo siguiente en el modo de Pruebas para liberar los ítems:
TRAJE DE MOTERA CON CHAQUETA
- Completa el escenario de Bolivia en la dificultad Media, dentro del modo de Búsqueda de Tesoros.
TRAJE LEGEND
- Pásate el escenario de Bolivia en nivel Difícil dentro del modo de Búsqueda de Tesoros.
GALERÍA DE PLATA
- Pásate los escenarios de Bolivia, la Mansión Croft y el Laberinto en nivel fácil, dentro de la modalidad de Búsqueda de Tesoros.

NINTENDO DS

Animal Crossing



■ CASA NUEVA
Cuando hayas conseguido los suficientes puntos, la Asociación de Decoradores te enviará una carta diciendo que has ganado un premio: nuevos modelos para tu casa. Éstas son las puntuaciones que has de conseguir:
CASA SENCILLA
- Consigue 70.000 puntos.
CASA DE DOS PLANTAS
- Consigue 100.000 puntos.
MANSIÓN
- Consigue 150.000 puntos.

■ MEJORAS EN LA TIENDA DE TOM
Gasta las siguientes cantidades de bayas en la tienda de Tom Nook y él podrá mejorar su comercio:
TIENDA MEJORADA (NIVEL 2)
- Gasta 25.000 bayas.
GALERÍA (NIVEL 3)
- Gasta 65.000 bayas.
CENTRO COMERCIAL (FORMA FINAL)
- Gasta 240.000 bayas y ten una tienda amiga en el centro.

■ PREMIOS DE LA OFICINA DE CORREOS
Si ahorras las siguientes cantidades de bayas en la cuenta de la oficina de correos podrás obtener interesantes premios:
CAJA DE PAÑUELOS
- Ahorra un millón de bayas.
HUCHA
- Ahorra 10 millones de bayas.
CUADRO 1
- Ahorra 100 millones de bayas.
CUADRO 2
- Ahorra 500 millones de bayas.
MODELO DEL AYUNTAMIENTO
- Ahorra 999.999.999 bayas.

■ TARTA DE CUMPLEAÑOS
Entra en el pueblo el día de tu cumpleaños y recibirás una tarta de cumpleaños de manos de uno de tus vecinos.

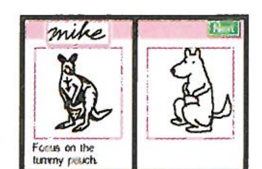
■ LOS TRÉBOLES DE 4 HOJAS
Si tu pueblo se llena de hierbajos, también puede haber matorrales de tréboles. Si buscas y tienes suerte puedas dar con un trébol de 4 hojas. Este ítem



se puede usar como accesorio en el pelo de tu personaje. Si lo colocas en tu casa, se puede usar como marcapáginas.

Brain Training

■ SUDOKU AVANZADO
Completa un puzzle intermedio en menos de 15 minutos y podrás desbloquear el modo Avanzado de sudoku. El porcentaje de sudokus completados de tu cuenta no influye en el truco.



Copa del Mundo FIFA 2006

■ POSTERS
Haz las siguientes tareas para desbloquear el póster que corresponda. Puedes verlos en la sección de recompensas:
POSTER 1
- Gana la copa del mundo 1 vez.
POSTER 2
- Gana la copa del mundo 2 veces.
POSTER 3
- Gana la copa del mundo 3 veces.
POSTER 4
- Completa la ronda clasificatoria con un equipo de Oceanía.
POSTER 5
- Completa la ronda clasificatoria con un equipo de Asia.
POSTER 6
- Completa la ronda clasificatoria con un equipo de Europa.
POSTER 7
- Completa la ronda clasificatoria con un equipo de África.
POSTER 8
- Completa la ronda clasificatoria con un equipo de Norteamérica.
POSTER 9
- Completa la ronda clasificatoria con un equipo de Sudamérica.
POSTER 10
- Clasifícate y gana la Copa del Mundo con un equipo de cada área.
POSTER 11
- Completa todos los retos de habilidad.
POSTER 12
- Completa el reto global.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Lost Magic

Si juegas en Wi-Fi, usa monstruos veloces para atacar directamente al mago. Al hacer magias tarda un poco más y, mientras reacciona, los monstruos habrán acabado. Si por un casual no consiguen vencer al mago y se defiende, usa la magia ¡Reunir!: Tri-Runa de Viento: V nv. 1 + V nv. 2 + V nv. 3. Usa una magia Muro Tierra para protegerte y usa ataques mágicos contra los monstruos adversarios. Luego usa la Runa de Luz nv. 3 para quitar el humo y... ¡listo! Si os quedáis los dos solos y sin monstruos no intentes usar ataques mágicos normales. Intenta alterar su estado o usar magias de ataque con bastón: Runa nv. 3 + Runa de elemento opuesto nv. 3 + Runa nv. 3 (la primera que usaste). Por cierto, esto que os digo ahora es un tontotruco. Si el adversario usa este ataque, pero del elemento opuesto al tuyo, empezaréis a daros golpes pero no os haréis daño. La verdad es que es difícil que salga el truquillo, pero está bastante gracioso.

Heracross Master (e-mail)

Resident Evil: Deadly Silence

Este truco es para desbloquear el modo fácil en este juego. Elige una nueva partida y, en la pantalla donde tienes que elegir si jugar en modo Clásico o en el modo Renacimiento pulsa la cruceta hacia la derecha. Mantenlo así un buen rato hasta que veas como ambas opciones cambian de color, pasando del amarillo acostumbrado al verde. Luego, elige el modo de juego que más te guste y empieza a jugar. Ahora el juego será más fácil, ya que los enemigos no sólo necesitarán la mitad de disparos para ser derrotados, sino que además los cargadores que encuentres tendrán el doble de munición. Eso sí, al acabar el juego de esta forma no recibirás ningún regalo, cosa que sí ocurre en el modo normal de juego (tampoco te servirá para facilitarte el truco del lanzacohetes).

José Manuel Vergara (e-mail)

New Super Mario Bros

■ CONTROLAR A LUIGI
En la pantalla de selección de archivo, mantén presionados los gatillos L y R y elige una de tus partidas salvadas con el botón A. Jugarás esa partida con Luigi en lugar de Mario.

■ MUNDOS OCULTOS
Esto es lo que tienes que hacer para llegar a los dos mundos que no se activan de forma normal:
MUNDO 4
- Vence al jefe del último castillo del mundo 2 siendo Mini Mario.
MUNDO 7
- Vence al jefe del último castillo del mundo 5 siendo Mini Mario.

■ EL QUINTO FONDO
Después de que te pases el juego y aparezca la casa de Toad de los fondos en el mundo uno, fíjate en el último fondo de la pantalla a la derecha. Es una línea de puntos. Para desbloquearlo, pásate todas las fases y encuentra todas las salidas secretas. Al hacerlo, la casa de Toad tendrá el fondo final, que valdrá 20 monedas.

■ SALVAR SIEMPRE
Pásate el castillo final del mundo 8. Al volver a empezar, podrás ver una estrella al lado de tu partida salvada. En el menú del mapa, tendrás la nueva opción de salvar siempre que quieras.

■ CANCIÓN DE «MARIO BROS»
Si te pasas un nivel con un tiempo que acabe en 11, 22, 33, 44, 55, etc., aparecerán fuegos artificiales y podrás escuchar la canción de fin de fase del «Super Mario Bros» de NES.



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¿Conocéis la moda del "kigurumi"? Mola mucho, consiste en disfrazarse de personaje de anime o juego japonés, con la "careta" incluida. ¡Mirad qué guisa tengo disfrazado de Mithra (de «FFXI»)!

En espera de la "revolución"

@ Hola Yen, soy un lector veterano de la revista, y como ya se acerca la nueva generación quería volver a escribirte. Estas son mis preguntas:

He oído que el mando de Wii se podrá "tunear", ¿es eso cierto?

Más que tunear, lo que se podrá hacer será acoplarle diferentes accesorios para jugar a distintos géneros de forma aún más realista. ¡Uno de los ejemplos que más me gustan es el accesorio para convertir el mando de Wii en una pistola de precisión!

En todas las imágenes de Wii, sus mandos son de color blanco. ¿Habrá de colores diferentes?

En realidad, desde el primer momento en que se conoció la existencia de la consola se vieron imágenes de la misma –y de sus mandos- en diferentes colores, pero lo más probable es que durante los primeros meses a la venta comiencen ofreciéndola en un solo color, y luego vayan apareciendo los otros.

¿Es cierto que la conexión a Internet de Wii será gratuita, o habrá que pagar una cuota como pasa con las de Microsoft?

Nintendo ha anunciado que quiere que su servicio online sea totalmente gratuito en todo el mundo, pero hasta que no nos lo confirmen de forma definitiva...

En la revista anterior vi que sacarían un «Dragon Quest» para Wii. ¿Es posible que saquen un nuevo «Dragon Quest» para PlayStation 3 o Xbox 360?

Posible sí es, pero de momento no es demasiado probable.

Albert (Barcelona)



TEKKEN 6 Uno de los primeros juegos que podremos disfrutar cuando PS3 llegue a nuestro país será esta secuela de la famosa saga de lucha de Namco. Según se cuenta, la calidad de las animaciones y los gráficos será increíble.



¿La pregunta del mes?

¿Habrá un tercer «God of War»?

Yen, me encanta la saga «God of War», y me gustaría saber si ya se ha anunciado cuándo saldrá la tercera parte, y si saldrá en PS2 o ya lo hará en PlayStation 3. ¿Tú qué crees?

Parece que hay muchas posibilidades de que veamos una tercera -y última- entrega de la saga en la nueva consola de Sony, sobre todo si atendemos a lo que dijo Cory Barlog (el director de la segunda parte, de PlayStation 2) hace algunas semanas; el afirmó que le encantaría que «God of War» fuera una trilogía, y que de hecho ya tenía una idea clara de cómo continuar la historia para hacer esa tercera parte. Si su propuesta sale adelante, en poco tiempo comenzarían con el desarrollo del juego... aunque ya sería casi imposible que les diera tiempo a sacarlo en PS2. O sea, lo dicho: a la espera de anuncio oficial, es muy probable que veamos «God of War 3» en PlayStation 3.

Ramón Alonso (e-mail)

Una portátil llena de posibilidades

@ Hola Yen, me llamo Rafael Rivero, y os llevo leyendo desde que tengo esta habilidad (la de leer). Me gustaría que me resolvieses algunas dudas que tengo acerca de mis consolas:

¿Qué se sabe de «Gran Turismo Mobile» para PSP? No he escuchado nada en el reciente E3, y eso me preocupa mucho.

Lo que ha ocurrido es que Sony ha retrasado su lanzamiento, y se espera que pronto anuncien su fecha definitiva. ¡Seguimos esperando impacientes a ver cómo les ha quedado finalmente!

¿Tendré la oportunidad de jugar a «Final Fantasy VIII» en la portátil de Sony con el emulador ese que han sacado?

Por supuesto que sí: juegos como «Final Fantasy VIII», «Final Fantasy VII», «Tomb Raider», «Silent Hill»... ¡Sony ha anunciado que se podrá jugar con más de 7.000 títulos!

¿Se sabe algo más de «God of War» para PSP? Espero que no sea un remake del que salió para PlayStation 2.

No mucho, pero lo más probable es que sea una versión muy parecida a la de PS2. ¡Chaval, eso no es algo malo en absoluto!

WIIZAPPER Este es el nombre del "acople/pistola" que se mostró en el E3, en el que se insertará el mando de Wii, y junto al uso del gatillo analógico superior, permitirá disfrutar de unos apasionantes juegos de disparos.

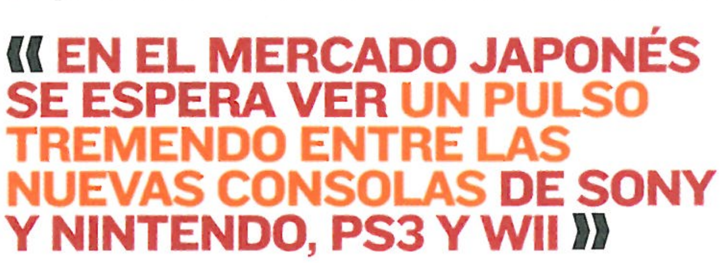
■ ¿Sabes algún juego que tenga más o menos la misma jugabilidad que la saga «Metal Gear»?

La saga de acción «Splinter Cell» es la que más se le acerca en cuanto a su argumento y estilo de juego (basado en la infiltración), y además, dentro de poco disfrutaremos de su nueva entrega «Splinter Cell: Double Agent» en PS2, Xbox, GC y Xbox 360.

■ Y por último, según los japoneses ¿cuál se venderá más: Wii, PlayStation 3 o Xbox 360?

Para el mercado japonés se espera un tremendo pulso entre las consolas de Sony y Nintendo, aunque cada vez Wii gana más enteros, mientras que Microsoft es consciente de que su origen americano aún será un obstáculo para venderse al mismo ritmo que sus competidoras. ¡Los nipones son muy patriotas para estas cosas!

Rafael Rivero (e-mail)



Cuartas partes sí son buenas

Hola Yen, soy un chico de Madrid de 23 años, al que le encanta la lucha y la acción, sobre todo con dos sagas de las que te voy a hacer unas preguntas que no me dejan dormir:

■ ¿Se sabe algo sobre el nuevo «GTA»? ¿Puedes decirme para qué consolas saldrá?

La última información disponible ahora mismo indica que «GTA IV» saldrá en octubre del año que viene en PlayStation 3 y Xbox 360, aunque aún no se conocen detalles del argumento o la jugabilidad. Eso sí, por lo visto los chicos de Rockstar tienen pensado usar el mismo motor gráfico del juego «Table Tennis» (llamado "RAGE"), que por su éxito de ventas parece que ha dado muy buen resultado.

■ Y la pregunta del millón: ¿Habrá más entregas de «Soul Calibur»? Y si es así, ¿serán exclusivas de PS2 ó de PS3?

Según ha dicho el jefe de producción de Nazco en Japón, que se llama Daisuke Ochiyama, ya ha comenzado el proceso de desarrollo de «Soul Calibur 4», pero todavía no es seguro para qué consolas saldrá. Así que… ¡habrá que mantener la oreja pegada!

Eduardo (Madrid)



SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT introducirá a Sam Fisher como agente doble infiltrado en un grupo terrorista, dentro del cual deberá moverse sin despertar sospechas. ¡Entre él y Snake no sabemos cuántas veces han salvado al mundo!



Quiere saberlo todo

@Hola Yen, me llamo Sergi, y hace 3 años que leo vuestra revista. Tengo una PS2, una GameCube y una PSP, y unas cuantas preguntas sobre PS3:

■ ¿El juego «Tekken 6» saldrá con el lanzamiento de la PS3?

Muy probablemente, sí.

■ ¿La conexión Wi-Fi de PS3 será parecida a la de la PSP?

En su funcionamiento para los juegos online sí; solo que además, tendrá muchas más opciones adicionales y otras características especiales, como la descarga de demos, participación en concursos y torneos, compras online y un montón de cosas más.

■ ¿Los dos «Final Fantasy XIII» para PlayStation 3 tendrán grandes diferencias?

Aunque los seis juegos de esta saga (de los cuales varios serán para PS3) compartirán una misma base argumental, cada uno de ellos se centrará en aspectos, personajes y momentos distintos. Así que, sí, cada uno de los juegos tendrá muchas diferencias entre sí (aunque sus historias transcurrirán en lugares similares, y algunos personajes saldrán en varios juegos, etc.).

■ Para ti, ¿cuál es el juego de PlayStation 3 que va a tener mayor éxito de todos?

Creo que todos estamos de acuerdo en que estamos deseando ver cómo se ven las grandes sagas en ese "ma- ▸▸

Traducciones

Carlos Peral (e-mail)

Según he leído, desde junio ya se vende en Europa la película "Final Fantasy VII: Advent Children", y como muchos temíamos, tras casi nueve meses esperando desde su salida en Japón, resulta que nos llega a España sin doblar al castellano. Al final, solamente trae unos míseros subtítulos en castellano, pero claro, seguramente esperan que pensemos que nos hacen un gran "favor" ya que por lo menos se han tomado la "molestia" de sacarla en nuestro país. De todas formas, lo peor de todo es que nosotros, como somos así de tontos, iremos a comprarla deseando saber cómo continúan las hazañas de nuestro querido Cloud, con la esperanza de poder ver a la bella Aeris una vez más y comprobar cómo siguen Tifa, Barret y todos los demás. Eso sí, si a alguien se le ocurrió hacerse con ella por medio de la piratería, se ha convertido en uno de los "malos". Desde aquí quiero hacer saber a todos los que se sienten decepcionados (sobre todo sabiendo que hay casos como el Francia, que sí tiene su película doblada), que nosotros podemos hacer mucho, y al igual que Sony reeditó «Ico» en nuestro país debido a las quejas de los usuarios, nosotros debemos exigir lo mismo a Square-Enix y a todas las compañías que no doblan sus juegos.

Yen: Lo primero que debemos hacer es comprar la peli, para demostrar a las compañías que el español es un mercado que deben cuidar; otras medidas, como las campañas de e-mail de usuarios, también pueden dar resultado, como ya vimos que pasó con la reedición de «Ico».

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



vuestra OPINIÓN

La apuesta de Nintendo

Pedro José Gallardo (e-mail)

Soy un consolero joven relativamente, de 18 años, y de la generación de la Master System 2 de 8 bits. Pues bien, hace unos días me quedé estupefacto al ver en una página web varios videos demostrativos del funcionamiento de la consola Wii, porque en ese preciso momento comprendí cómo serán los juegos que me tocará regalar a mis hijos dentro de unos cuantos años... Sin duda, lo que buscamos en un videojuego es interactividad, puesto que esa es la principal superioridad con respecto a una película. Pues bien, eso es precisamente lo que Wii nos va a poner en bandeja: entrar de verdad en el juego. Sin embargo, también he visto los gráficos apabullantes que mueven PlayStation 3 y Xbox 360, y fue precisamente al verlos cuando comprendí que el camino a seguir no es ése... Señores de Sony y Microsoft, ¿de verdad se creen que potenciar los gráficos es el camino a seguir? ¿Piensan que usando procesadores cada vez más potentes los juegos serán mejores? Los juegos deben ser... juegos, y me temo que Nintendo os va a meter un gol por toda la escuadra en la próxima generación. Ya veremos cómo andan las ventas dentro de un año; quizá Nintendo vuelva a ser la compañía líder en el mundo de los videojuegos, y volverá a marcar el camino para todas los demás.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Mucho dependerá de si los juegos de Wii responden a las expectativas que están creando.

quinón", así que sagas como la que va a nacer con las distintas versiones de «Final Fantasy XIII», así como el esperadísimo «Metal Gear solid 4», a buen seguro estarán en el punto de mira de todos nosotros.

Sergi Monforte (e-mail)

Larita se nos hace mayor

@Hola, ¿qué tal, Yen? Currando, ¿no? Bueno, lo primero es felicitaros por la revista, ya que os leo desde los tiempos de la mítica Master System II, y estas son mis preguntas:

■ ¿Qué sabes del juego «Tomb Raider 10th Anniversary Edition»? He leído en Internet que Eidos va a sacar en PS2 y PSP, a finales de año, un remake del primer «Tomb Raider» desarrollado por Crystal Dynamics, como celebración del décimo aniversario de Lara. ¿Sabes si es cierto?

Efectivamente, en un principio Crystal Dynamics pensó en aprovechar ese décimo aniversario para hacer un "remake" del juego para PSP, aunque luego también han decidido incluir una versión para PlayStation 2. En principio, el juego debería llegar a finales de este año.

Andrés González (Córdoba)

Le gustan todas las consolas

@Hola Yen, me llamo Manuel y soy de Sevilla, tengo una PS2 y unas preguntillas. A ver si tengo suerte y me respondes:

■ ¿Cuál es para ti el héroe más carismático de los videojuegos?

Si lo llamas "héroe", te diré que probablemente sea Link, de la saga «Zelda»; ahora, si me hubieras dicho el "personaje", o la "mascota", o algo así, la respuesta sería mucho más complicada, porque entrarían en juego nombres como Mario, Solid Snake, Cloud (de «FFVII»), etc.

■ ¿Qué sabes de «Prince of Persia» de Wii?

Nada, por ahora.

■ ¿Hay rumores de una rebaja navideña en Xbox 360, para contrarrestar todavía más el altísimo precio de PlayStation 3?

En principio no, pero seguro que saldrán packs especiales la mar de apetitosos.

■ ¿Se sabe si saldrá algún juego de la saga «Battlefield» nuevo para alguna consola?

De momento, no

■ ¿Sabes de qué manera pueden sacarle partido al sensor del mando de PlayStation 3 en «Final Fantasy XIII«?

Pues ahora mismo no, pero ya veremos si a los programadores se les ocurre algo. ¡No sé por qué me da en la nariz que no se esperaban contar con la función del sensor de movimiento en el mando de PlayStation 3!

■ ¿Cuales son los rumores de precio y fecha de Wii?

Las últimas informaciones hablan de un máximo de 250€ y de un lanzamiento durante el próximo otoño, entre octubre y noviembre. En Septiembre saldremos de dudas.

■ A nivel de ventas mundiales de PSP y DS, ¿quién gana?

Nintendo DS está netamente por encima de PSP, sobre todo en el mercado japonés y en países como España. Veremos que pasa en los próximos meses.

■ Si tuvieras que elegir entre el último «Dragon Ball Budokai» y el nuevo «Dragon Ball Z», ¿con cuál te quedas?

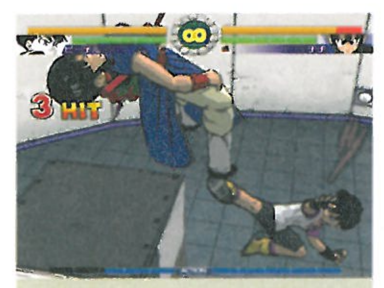
Quizá con el nuevo «Super Dragon Ball Z», que proviene del estilo arcade; por variar el estilo jugable y gráfico, más que nada.

Manuel Galeote (Sevilla)

« NINTENDO DS ESTA VENDIENDO MÁS QUE PSP EN TODO EL MUNDO, SOBRE TODO EN LOS MERCADOS JAPONES Y EUROPEO »



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT Este juego de acción bélica ha alcanzado ya su segunda entrega, y ha pasado por sistemas como PlayStation 2, Xbox, Xbox 360 y PSP. Sin embargo, de momento no se han anunciado nuevas entregas.



SUPER DRAGON BALL Z Además de la nueva entrega de la saga «Dragon Ball Z: Budokai», Atari está a punto de lanzar esta otra versión basada en la serie de anime, que contará con un nuevo sistema de control al estilo arcade.

Unas líneas sobre tecnología

@Hola Yen soy un 100/ "hobbyconsolero", y quería plantearte una serie de dudas que tengo sobre las consolas de nueva generación, ahí van:

■ En el periódico leí que PS3 muestra gráficos de hasta 1080 líneas progresivas, mientras que Xbox 360 alcanza un máximo de 1080 líneas entrelazadas (o sea, 720 líneas progresivas). ¿Es cierto? ¿Cuántas líneas genera Wii?

Vaya embrollo... En fin, efectivamente, es como tú dices, y Wii generará las clásicas 480 líneas de pantalla que ahora usamos todos. Eso sí, te recuerdo que sólo las mejores TV con capacidad HD (alta definición) serán capaces de mostrar en todo su esplendor tantas líneas.

■ En un vídeo comercial de Xbox 360 vi que esta consola puede compartir datos con dispositivos multimedia, como el iPod, y también salía un dibujo de una portátil que parecía una PSP. ¿Es que acaso ambas consolas pueden compartir datos entre sí?

No es que exista una opción directa y oficial de conexión entre ambas, pero si te apañas y tienes maña, puedes buscar formas de intercambiar datos (conexiones wireless, tarjetas de memoria, y cosas por el estilo).

■ Hace poco leí que Wii incluirá una cámara y un punto de acceso Wi-Fi. ¿Sabes algo al respecto?

De momento sólo es un rumor; la cámara serviría para grabar vídeo, poner nuestra cara en personajes, etc., y la conexión Wi-Fi permitiría interactuar con DS.

■ PlayStation 3 va a poder leer casi todos los formatos imaginables. ¿Entre ellos se incluyen los Divx, Jpeg, etc.?

En realidad, PS3 podrá leer casi todos los formatos imaginables DE DISCO (es decir, todos los tipos de CD, DVD y Blu-Ray). En cuanto a los que mencionas, todavía no se sabe, pero es posible que Jpeg si sea compatible, igual que lo es en Xbox 360. El DivX ya lo veo más difícil.

« PS3 PODRÁ LEER TODOS LOS FORMATOS IMAGINABLES DE DISCO, Y EN CUANTO A LOS DEMÁS (JPEG, DIVX) TODAVÍA NO SE SABE NADA SEGURO »



FINAL FANTASY XIII El anuncio por parte de Square-Enix de que la decimotercera parte de esta saga contará con un total de seis juegos relacionados entre sí, ha despertado un gran interés por su lanzamiento en PlayStation 3.

vuestra OPINIÓN

¡Qué motos tan raras!

Tomás Martínez (e-mail)

Hace unos días fui a adquirir mi nuevo «Tourist Trophy». Al conectarlo, empecé a ver un gran espectáculo gráfico, pero algo fallaba. Vaya, parece que los de Polyphony nos la han colado, ¡da la sensación de que han cogido un «Gran Turismo» y han cambiado el coche por una moto! Aunque los movimientos del piloto están muy depurados, el comportamiento de la moto es raro, y reconozco esos movimientos: ¡son iguales a los de un coche de «GT»! Puedes entrar en una curva con el freno al máximo y no caer, la moto sólo sufre un desplazamiento lateral, un simple derrape. Después, mi moto se pone a 250 km/h, choco de frente con un muro, ¿y qué pasa? Que la moto se detiene al instante, sin sufrir daño alguno. ¡Pero bueno! En una ocasión abrí gas al máximo con una R6 en plena curva, y la rueda trasera seguía adherida al asfalto. ¡Me parece que los programadores no han llevado jamás una moto! Y es que, en mi opinión, desde «Gran Turismo 2» la saga sólo ha sufrido lavados gráficos y una disminución de opciones. Espero que la gente se dé cuenta, porque sacar secuelas a base de solo mejorar un poco los gráficos se está convirtiendo en una fea costumbre para algunos.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Ya lo dijimos en el análisis: ¡no es un simulador purista!

BIEN, YA TENEMOS LOS DATOS DE SIMULACIÓN DE LAS MOTOS PARA EL JUEGO...

PUES LARGUÉMONOS DEPRISA, LOS NIÑOS QUE ESPERAN PARA MONTARSE NOS MIRAN MAL.



BLUE DRAGON La nueva creación de Sakaguchi, una vez fuera de Square-Enix y de la saga «Final Fantasy», será un épico juego de rol y acción de aspecto muy colorido, en el que la fantasía se mezclará con un innovador sistema de juego.

¿No crees que a Wii le pasará lo mismo que a GameCube, que la mayor parte de sus juegos serán un poco "infantiles"?

No es que sus juegos sean infantiles, porque GC tiene montones de juegos de estética "adulta"; lo que en realidad ocurre es que sus mejores juegos, que son los que más éxito tienen entre sus usuarios, son los más coloridos, los que aportan nuevas ideas, lo que se juegan de una forma diferente a todo lo demás. ¡Así ha sido siempre Nintendo!

Raúl (e-mail)

Mundos de acción y fantasía

@ Saludos Yen, necesito que me aclares unas pequeñas dudas que tengo, y que no me permiten conciliar el sueño:

¿Qué se dijo sobre «Devil May Cry 4» en el pasado E3?

Muy poco, por no decir que no se habló nada. En cualquier caso, su salida no ocurrirá hasta la primavera del año que viene.

He oído rumores sobre posibles películas de «Devil May Cry», «Prince of Persia», «Metal Gear» y «God of War». ¿Son ciertos estos rumores?

La única a la que le concedo credibilidad es "Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo", que estará protagonizada por un tal Josh Somerhalder, y se estrenará a finales del año que viene.

¿Se sabe algo sobre el juego que está siendo desarrollado por los creadores de «Ico» y «Shadow of the Colossus»? ¿Será alguna continuación de estos?

Eso es lo que todos pensamos, pero los desarrolladores no han querido confirmarlo todavía.

Juan Salgado (Galicia)

> **« NINTENDO TIENE JUEGOS "ADULTOS", PERO LOS QUE MÁS ÉXITO TIENEN SON LOS MÁS COLORIDOS, LOS QUE APORTAN IDEAS NUEVAS »**

El toque clásico en la portátil

@ Hola Yen, es la primera vez que te escribo, y me gustaría que me respondieras a estas tres preguntas:

¿Existe -o existirá- algún juego estilo «GTA» para Nintendo DS?

La verdad es que por el momento no hay nada parecido.

¿Habrá algún juego más de «Star Wars» para Nintendo DS?

Hay dos previstos: «Star Wars: Shadow Strike» (que también saldrá en PSP) y «Lego Star Wars II», que espero que sea tan divertido como el anterior. Ambos tienen fecha de salida para después del verano.

¿Cuándo saldrá a la luz el «Final Fantasy III» de Nintendo DS?

El juego saldrá en Japón a finales de agosto, y ofrecerá diversas opciones para interactuar con otros usuarios online vía Wi-Fi, lo cual afectará al desarrollo del juego. ¡Su salida en España se espera para este otoño!

Cristian Rodríguez (e-mail)



FINAL FANTASY III Esta entrega de la saga, que nunca llegó a salir de Japón, alcanzará ahora a nuestras Nintendo DS con una reedición que contará con gráficos remodelados en 3D, y una opción para interactuar mediante Wi-Fi.

Conectado a la red consolera

@ ¡Hola Yen! Me llamo Néstor, y te escribo desde las islas afortunadas, concretamente de Gran Canaria. Te mando algunas preguntas para responder:

Referente a PS3, ¿se podrán descargar juegos de PSone, o está reservado para PSP?

En principio sólo será un servicio exclusivo de PSP (para lo cual se pondrá a nuestra disposición un programa emulador), pero no descarto que acabe ex-

tendiéndose en el futuro a PS3 si la iniciativa tiene éxito.

A su vez, ¿podremos bajarnos música por Internet?

¡Claro que sí, además de muchos otros contenidos!

¿Perderá mucho potencial PS3 en calidad de imagen si no poseo una TV de alta definición?

Perderás algo de la calidad que puede llegar a ofrecer, lo cual significará que pasarás de una imagen sublime, a una "simplemente" muy, muy buena.

¿Se sabe qué proyectos está llevando a cabo Sakaguchi, si sus nuevas creaciones serán para la nueva generación y si está con él embarcado el increíble compositor Nobuo Uematsu?

Sus proyectos más conocidos son «Blue Dragon» y «Lost Odyssey», ambos para Xbox 360, y sí, Nobuo Uematsu es parte del equipo de programación.

¿Cuál es la página en Internet de la nueva compañía de Hironobu Sakaguchi?

Su compañía se llama Mistwalker, y su -bonita- página web es **www.mistwalker.info**.

Por último, visto el éxito de Cristal Dynamics con la nueva Lara, ¿crees que habrá una nueva aventura de la señorita Croft en la nueva generación?

Seguro que sí.

Néstor Hernández (Gran Canaria)

Preguntas para un "descarado"

@ ¡Hola yen! Que sepas que llevo leyendo esta revista desde hace bastante tiempo y... volviendo al tema, tengo algunas preguntas que hacerte:

¿Sabes si habrá algún «Kingdom Hearts» en PS3?

En los círculos de la prensa la mayoría de la gente da por hecho que sí (no hay confirmación oficial), pero como estamos tardando tanto en ver llegar la segunda parte en PS2... Habrá que esperar aún para saberlo.

¿Saldrá algún juego de la saga «Donkey Kong» para Wii? ¿Y para Nintendo DS?

Nintendo no parece tenerlo entre sus planes para DS, pero sí ha anunciado que sacará una



KINGDOM HEARTS 2 Parece que por fin la espera va a concluir, pues Proein se ha hecho con los derechos de distribución de esta joya del rol para PS2, y ya sabemos que después del verano comenzarán a venderlo en España.

entrega para Wii... aunque no sabemos que características o innovaciones incluirá.

¿Sabéis la fecha definitiva de salida del «Kingdom Hearts 2» para PlayStation 2 en España?

Finalmente, la distribuidora Proein será la que se encargue de traerlo, completamente traducido, seguramente en los últimos días del mes de octubre.

Por último: ¿Cuándo vamos a ver tu foto?

El mes que viene, ¡seguro!

Marcos García (Zaragoza)

Cables, discos y películas

@ ¡Hola Yen, es la primera vez que te escribo, aunque te sigo desde hace mucho tiempo. Me gustaría que me respondieras a unas preguntas para las que no encuentro respuesta:

¿Qué diferencia hay entre el cable de alta definición de Xbox 360 y el HDMI de PS3?

¿Aparte del nombre y el color del plástico que lo recubre? Pocas diferencias, la verdad.

¿Cuál es el mejor cable para conectar la Xbox 360 a una tele de alta definición?

El oficial, lógicamente.

Sin contar con las mejoras que incluirá PlayStation 3 como el disco duro, HDMI, etc., y teniendo en cuanta que ya poseo una Xbox 360, ¿me recomiendas comprar también la PS3, o gráficamente serán iguales?

Pero bueno, ¿es que tú sólo compras las consolas según sus gráficos? Piensa más bien en los juegos que te perderás si no tienes una de las dos; y si tienes dinero (o unos familiares generosos) suficiente, ve a por las dos.

¿Cuándo empezarán a comercializarse las películas en Blu-Ray en España?

Se espera que después del verano, o más probablemente a finales de este año, empiecen a salir los primeros títulos (se especula con que tendrán un precio estándar cercano a los 20€).

Si Microsoft saca un accesorio en Xbox 360 para reproducir películas HD-DVD, ¿cuándo llegarán juegos en este formato? ¿Hará falta algún adaptador más?

Pues más o menos para las mismas fechas que el Blu-Ray; y no, no harán falta más accesorios que el propio... accesorio.

Por último: En mi opinión, los primeros lanzamientos de PS3 están al nivel de la segunda generación de Xbox 360; ¿crees que la segunda generación de juegos de PlayStation 3 será superior a la de Xbox 360?

De momento esperemos a ver realmente esa primera generación de PS3 y ya hablaremos. Con el tiempo juzgaremos.

José Manuel (e-mail)



DEVIL MAY CRY 4 Capcom explicó que si en el E3 no mostró imágenes de este juego (ni de «Resident Evil 5») es porque aún está en fase inicial de desarrollo, y preferían esperar al próximo Tokyo Game Show, donde mostrarán una demo.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ UN TIO MIO ESTÁ EN CHINA POR CUESTIONES DE NEGOCIOS, Y ME HA DICHO QUE SI QUIERO ME TRAE LA PS3, PERO NO SÉ SI SERÁ COMPATIBLE CON LAS TV DE AQUÍ, O CON LOS JUEGOS QUE SALGAN MÁS ADELANTE EN ESPAÑA. ¿QUÉ LE DIGO?

Yen: Dile que si consigue traerte una PS3, que ya de paso me traiga a mí un teletransportador de materia y un coche volador.

@ HE PROBADO METIENDO LOS MICRÓFONOS DE SINGSTAR AL ORDENADOR Y NO OIGO NADA, ¿QUÉ TENGO QUE HACER?

Yen: ¡Pues canta, hombre! Así al menos te oirás a ti mismo, aunque no a través del ordenador.

@ SI XBOX 360 ES DE MICROSOFT, ¿LOS JUEGOS PARA PC SERÁN COMPATIBLES? ¿O NO?

Yen: ¿Y para qué querría Microsoft sacar una consola para jugar a unos juegos a los que ya se puede jugar con otro aparato? ¿Eh?

@ ¿PS3 SE PODRÁ VER EN UNA TELE "NORMAL" SIN QUE LA PANTALLA SE ENCOJA POR ABAJO (CON BANDAS NEGRAS)?

Yen: Depende: si el juego es de terror, es posible que sí se encoja la pantalla... y también la abuela, si a la pobre se le ocurre mirar la pantalla en plena partida.



@ ¿POR QUÉ EN EL E3 NO SE HA HABLADO DE «SHENMUE ONLINE»?

Yen: Por la misma razón que tampoco se ha hablado del «Pac-Man 2» de Spectrum...

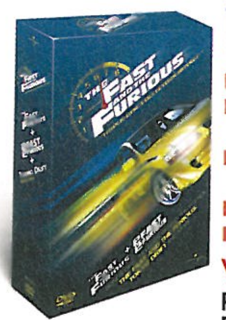
@ ¿MERECE LA PENA COMPRAR UNA PISTOLA PARA PLAYSTATION 2?

Yen: No hace falta, ya se morirá ella sola cuando dejen de sacar juegos...

MUCHO MÁS QUE



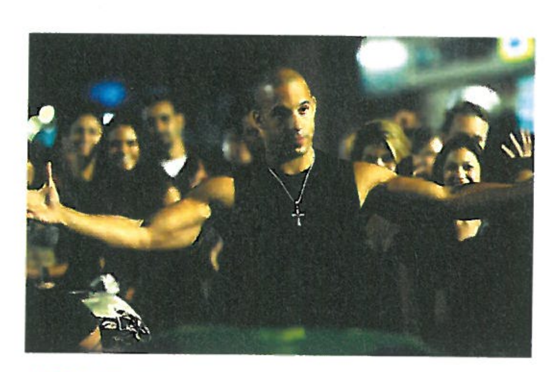
ESTRENOS
DVD



A Todo Gas: Franchise Col.

- Género Acción
- Protagonistas Paul Walker, Vin Diesel, Eva Mendes...
- Director Rob Cohen y John Singleton
- Precio 19,95 €
- No disponible en VHS o UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Ahora que se estrena la tercera parte de la saga (que transcurre en Tokio), llega un excelente pack con las dos primeras partes de "A Todo Gas" (ya sabéis, tuning, carreras callejeras y chicas), con un tercer DVD repleto de extras inéditos.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1 DTS, Reportajes, Escenas Inéditas, Finales Alternativos, Imágenes de "Tokyo Drift", Cómo Mejorar un Cochazo...



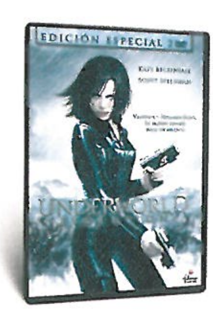
Dick y Jane: Ladrones de Risa

- Género Comedia
- Protagonistas Jim Carrey, Téa Leoni, Richard Jenkins...
- Director Dead Parisot
- Precio 17,99 €
- También en UMD 12,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Justo cuando a Dick le ofrecen el ascenso de su vida (ser vicepresidente de una empresa líder a nivel mundial), se destapa un escándalo muy similar al de la empresa americana Enron, que le deja en la calle. Pero como no están dispuestos a olvidar sus sueños de vida lujosa, su mujer y él se convierten en una loca pareja de ladrones... ¡de risa!
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Tomas Falsas, Divertida Rueda de Prensa, Seis Escenas Eliminadas y Comentarios.



Underworld Evolution

- Género Thriller
- Protagonistas Kate Beckinsale, Shane Brolly, Tony Curran...
- Director Len Wiseman
- Precio 19 €
- También en UMD 15,98 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Después de la cruenta batalla librada en la primera parte de esta saga, Selene, la guerrera de los vampiros, anda buscando venganza ante la traición de su propio clan. Para ello se embarcará en una búsqueda de los orígenes del auténtico primer ser inmortal, que resultará no ser el Rey de los Vampiros, sino su olvidado padre.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1 DTS, Rodaje, Cómo se Hizo, Entrevistas, Efectos Especiales, Música, y más.

MÚSICA

Zona 40: 2006

¡Nada mejor para animar las noches de verano que esta recopilación de la mejor música del momento! Son nada menos que 40 pegadizos temas, desde el jolgorio de "Opá, yo viacé un corrá", hasta el guitarreo de "The Reason" (de Hoobastank), pasando por el ritmo de Black Eyed Peas.

- Compañía Universal Music ■ Precio 21 €



LIBROS

Los Mitos de Cthulhu

Este volumen de la legendaria obra de H.P. Lovecraft contiene una completa panorámica de todos los mitos de esta historia de horror cósmico, y os meterá de lleno en el inquietante universo que ha dado lugar a varios videojuegos.

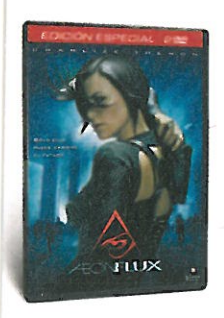
- Editorial Alianza Editorial ■ Precio 10,50 €

VIDEOJUEGOS



ESTRENOS

DVD



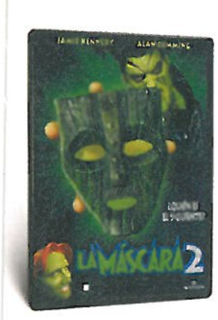
Aeon Flux

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Charlize Theron, Sophie Okonedo, Marton Csokas...**
- Director **Karyn Kusama**
- Precio **18 €**
- También en UMD **14,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Año 2.415: Aeon Flux es una soldado de élite que encabeza una rebelión contra los líderes de una sociedad aparentemente perfecta, sin hambre, enfermedades ni guerras, pero que esconde un horrible y letal secreto.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS Español y 5.1 en Catalán, Featurette, Entrevistas, Rodaje, Cómo se Hizo, Vestuario, Especialistas, y mucho más.



La Máscara 2

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Jamie Kennedy, Alan Cumming, Kal Penn...**
- Director **Lawrence Guterman**
- Precio **18 €**
- También en VHS **10,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆





ARGUMENTO: Tim cree que sus únicas preocupaciones son convertirse en dibujante de animación y su miedo a ser padre... ¡qué equivocación! Su vida se volverá una locura cuando descubra que su hijo ha nacido con los poderes de "La Máscara"... ¡y su perro también los tiene! El dios Loki, dueño de La Máscara, ha venido para recuperarla, y ahora hay que esperar que no se enfade con ellos...
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Menús Interactivos y Otros Títulos en DVD.



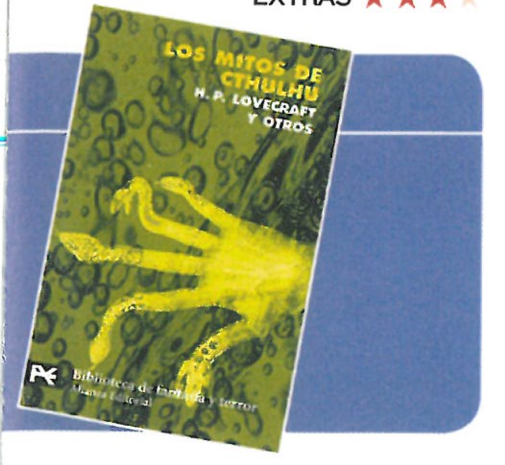
La Pantera Rosa

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Steve Martin, Kevin Kline, Jean Reno, Beyoncé Knowles...**
- Director **Shawn Levy**
- Precio **24 €**
- También en VHS **12,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: En Francia hay un gran revuelo tras el asesinato de un famoso entrenador y el robo de La Pantera Rosa, que no es un personaje de dibujos, sino un diamante. Lo "peor" es que los investigadores son el Inspector Clouseau y su ayudante, Gilbert Ponton, quienes sembrarán el caos allá donde metan sus hocicos... como el escote de Beyoncé.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, 11 Escenas Eliminadas, Reportajes, Cortos, Vídeos, Comentarios y Apertura Alternativa.



CINE

Silent Hill

Llega al cine la historia de Rose, una madre desesperada que lleva a su hija Sharon al fantasmal pueblo de Silent Hill para curarla de lo que parece una enfermedad psíquica. El resto ya lo sabéis: accidente de coche, desaparición de la niña... y el mayor terror que podáis imaginar.

- Productora **Sony Pictures**
- Estreno **28 de julio**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





A ESTE PIRATA SE LE VA LA "OLLA"

Al bueno de Johnny Depp se le dan de miedo los papeles de "tipos raros", y uno de los más populares es el de Jack Sparrow, el alocado pirata que protagoniza este verano "Piratas del Caribe 2: El Cofre del Hombre Muerto". Pues bien, si os atrae el tema, aquí tenéis una simpática -y ,sin embargo, altamente detallada- figura "cabezona" de este personaje, de unos 12 cm de altura.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 25 €

POTATO SOLDADO IMPERIAL

¿Quién dice que ya había salido todo el merchandising imaginable sobre "Star Wars"? La empresa Hasbro acaba de "salirse" con el diseño de este soldado imperial en versión "Mr. Potato", una maravilla totalmente equipada, con uniforme y demás piezas accesorias para participar en la guerra galáctica. ¡Es una pasada!

Más información en: www.elcorteingles.es
Precio: 16 €



MUTANTES, ¡AL PODER!

La empresa Gentle Giant ha echado el resto con el diseño de este busto de Lobezno, protagonista de "X-Men 3". Es una edición limitada a 5.000 unidades, realizada usando una técnica de escaneado láser sobre el propio actor real, Hugh Jackman. Pero bueno, ¿a dónde vamos a llegar con el realismo de estos productos de coleccionista?

Más información en: www.gentlegiantltd.com
Precio: 69 €

EL SEÑOR DE LAS ESTATUAS

¿Recordáis cómo Legolas y Gimli luchaban juntos contra las hordas de Saruman? Pues los chicos de Sideshow Toys lo recuerdan con tanta exactitud, que se han currado una tremenda estatua de 38 cm de altura, con el caballo Arod incluido, que os dejará con los ojos como platos ¡Y su precio también!

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 490 €



EL RATÓN DE LUZ

Desde Internet nos llega un curioso producto de merchandising, un ratón USB para PC...¡con forma de Bola de Dragón! Eso sí, para que todo el mundo se quede a gusto, existen varios modelos con más o menos estrellas.

Más información en: www.tiendaociojoven.com
Precio: 25 €

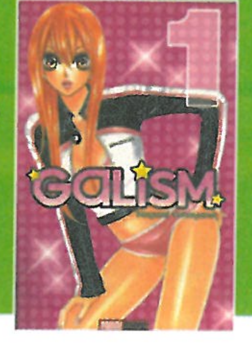


MANGA PARA OTAKUS

Galism

Las tres hermanas Ugajin se han quedado solas en casa, ya que sus padres se han marchado a un viaje de aventuras. Sin embargo, estas chicas no podrán disfrutar demasiado, pues se verán obligadas a proteger en secreto la paz de su Instituto...

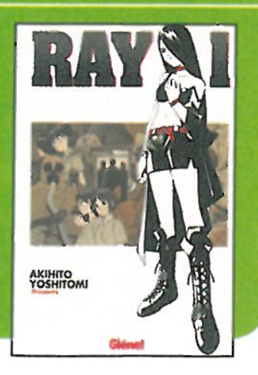
Lo encontrarás en: Panini
Precio: 7,20 €



Ray

A Ray le robó los ojos una organización que trafica con órganos, y después un cirujano misterioso le implantó unos ojos capaces de ver más allá de lo normal. Ahora esta chica se dedica a salvar vidas... ¡como una doctora superdotada!

Lo encontrarás en: Glénat
Precio: 8,50 €



SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS AHORA



10% de descuento y este Kit de altavoces 2.1 por 32,30 €

¡Reproduce el sonido de alta calidad con este sistema de altavoces 2.1 con subwoofer para tu PC o consola!

KIT DE ALTAVOCES 2.1 LOGIC 3: 6 vatios RMS de potencia total de salida (4+2+2 W). Respuesta de frecuencia: 20 Hz - 20 KHz. Control de volumen. Compatible con consolas y PC (Playstation 2, Xbox, Gamecube, ordenadores y reproductores de sonido y DVD). Dimensiones: Sub Woofer (110 x 140 x 155 mm), Satellite Units: (70 x 118 x 160 mm). Adaptador a corriente incluido. Cables incluidos para conexión a PC y consolas de videojuegos.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

- Llama ahora por TELÉFONO
  902 540 777
  De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
  Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.
- Envía CUPÓN por correo
  HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
  20080 San Sebastián (Guipúzcoa)
- Envía cupón por FAX 902 540 111
- E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
- INTERNET
  www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por un 10% de descuento por 32,30 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un Kit de Altavoces Logic 3

HOBBY CONSOLAS

FORMA DE PAGO: **(Elige una de las 2 opciones)**

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD | AGENCIA | DC | Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○ **VISA** ○ **MASTER CARD** ○ **4B** ○ **EUROCARD** ○ **6000**
NÚMERO **CADUCIDAD** /

Nombre/ Apellidos.......... Fecha de Nacimiento.......... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad.......... Provincia ....

E-Mail ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

JUEGOS PARA MÓVILES

No cabe duda de que el héroe francés por excelencia (y no hablamos de Zidane) está pegando fuerte este verano con su regreso a la gran pantalla. ¡Y no veáis cómo se las gasta también en la pantalla de nuestro teléfono!

EL JUEGO DEL MES

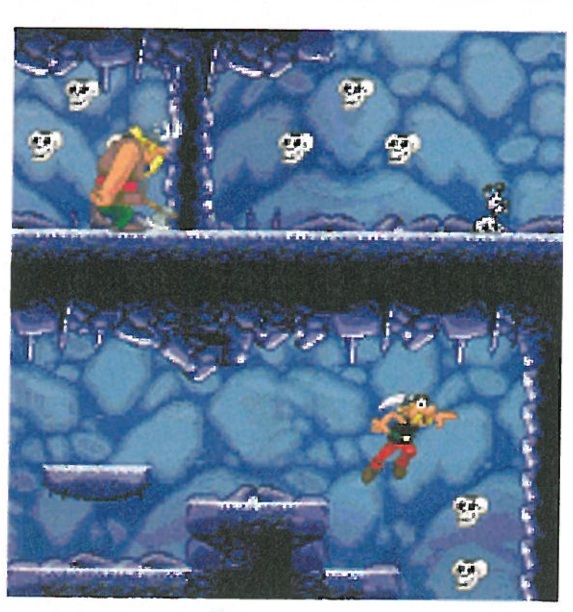
■ precio: 3 € ■ compañía: IN-FUSIO ■ género: PLATAFORMAS
■ dónde descargarlo: www.in-fusio.com, Movistar, Vodafone.

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOK 3100, 3510i, 6100, 6101, 6600, 7250, N70, N-Gage, SHARP 902, GX15, GX25, GX30, SIEM C65, S65, SL65, SAMS E310, E330, Z140, ZV10, SONY-ER J300i, K750i, T630, W800i, Z600. Consultar otros modelos.



1. LOS PERSONAJES, además de tener un tamaño poco habitual en los juegos para móvil, están diseñados con todo detalle. Eso sí, los enemigos son siempre iguales.

2. DEBEMOS ATIZAR a los vikingos antes de que ellos nos vean y nos suelten un garrotazo. Como en los cómics, salen volando por los aires.





¡UN MÓVIL, POR TUTATIS!

ASTERIX Y LOS VIKINGOS

Ahora hay algo que asusta más a los galos que el cielo cayendo sobre sus cabezas: quedarse sin batería y no poder jugar.

TODOS NOS SABEMOS YA LA VIEJA HISTORIA de que no toda la Galia estaba conquistada por los romanos y tal, pero el caso es que en esta ocasión el bueno de Asterix no se verá las caras con ningún súbdito del César, sino con los fríos, nórdicos y rudos vikingos. Y es que Gudurix, el sobrino del jefe Abraracurcix, ha caído en sus manos, así que nuestro héroe tendrá que ponerse "puños a la obra" para devolverlo sano y salvo a la aldea. Aquí la peor parte se la llevarán los centinelas vikingos, que recibirán una buena ración de nudillos en cuanto se nos pongan a tiro.

PERO NO TODO SE RESUELVE A TORTAZOS, pues el componente plataformero juega un papel decisivo a lo largo de los 12 niveles de esta aventura. En todo caso, se echan de menos dos cosas: por un lado, que Asterix no cuente con más habilidades (saltar, pegar y agacharse sabe a poco), y por otro, que no se haya explotado más la licencia de la peli con la intervención de otros personajes. Eso sí, el apartado gráfico es de lo mejorcito del género, no sólo por el descomunal tamaño de los personajes, sino también por su excelente diseño. En fin, un juego que se queda algo corto, pero con los alicientes necesarios para probarlo. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	95
SONIDO	78
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	83

Valoración Un juego notable, con excelentes gráficos. Es una lástima que no hayan sacado más partido a las habilidades de Asterix y a la licencia de la película, porque tenía un gran potencial.

PUNTUACIÓN FINAL 84

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¿Qué hace mi móvil?



Hola, tengo un Nokia 6680. ¿Los juegos de N•Gage son compatibles con mi modelo? ¿Puedo ver la tele en directo? ¿Cuánto me puede costar una tarjeta MMC de 1Gb?

Bueno, vamos por partes. A las dos primeras cosas, sentimos tener que contestarte que no. Nokia ha anunciado que va a equipar a sus próximos móviles de un motor gráfico capaz incluso de superar a los juegos de su portátil, pero los juegos de N•Gage siguen siendo para N•Gage. Por otro lado, puedes hacer bastantes virguerías con tu móvil, como descargarte vídeos en tiempo real o compartirlos durante una videollamada, pero no puedes ver la tele en directo. Y en cuanto a la tarjeta, puedes encontrarla a partir de unos 30-40 euros, según la marca y dónde la compres.

Néstor Hernández (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Tomb Raider: El Códice de Osiris



REAL FOOTBALL 2006
El Mundial ha acabado, y los futboleros nos hemos vuelto a llevar una decepción con la Selección ¡Pero ánimo, que ya está aquí la pretemporada! ¿Y qué mejor manera de ir entrenando que con este juegazo de Gameloft?

Los más descargados

MOVISTAR
1. Alonso Racing 2006
2. Tetris
3. Pang

VODAFONE
1. X-Men 3
2. Ronaldinho Control Total
3. Ms Pac Man

AMENA
1. Mundial FIFA 2006
2. La Búsqueda del Pato Donald
3. 50 x 15



ALONSO RACING 2006
Una nueva edición de este juego de Fórmula 1, y un nuevo éxito para los chicos de Topgam y Movistar. Y es que pilotar el bólido como lo hace el fenómeno de Fernando Alonso no es fácil, pero intentarlo es súper divertido.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

ALONSO 2006

Quien pensara que lo de este piloto asturiano iba a ser flor de un día, no podía estar más equivocado. Ahí lo tenemos, líder del Mundial y con un nuevo juego en el mercado. **«Alonso Racing 2006» reúne los 9 circuitos más importantes del campeonato** (como Mónaco, Alemania o Italia), y apuesta por una estética con apariencia 3D, que consigue dotar de una mayor sensación de velocidad a las carreras.

"EL NENG"

¡¿Qué pasa, Neng?! ¿Sabes que ahora protagonizo una serie en tu móvil, tío? Pues sí, tronco, y son **20 capítulos de flipar**, en los que te contaré cómo me volví un bailongo, cómo son mis colegas, y con qué gente del famoseo he desfasado a tope. Eh, pero tranqui, que para poder verla tienes que hacerte con un móvil 3G de Vodafone.

UNO DE LOS NUESTROS

La famosa película de mafiosos que protagonizó Robert de Niro va a llegar en agosto a nuestros móviles convertida en **un juego de estrategia y acción.** La idea, tal y como sucedía en el cine, es que nos convirtamos en los "reyes" de Nueva York cumpliendo tareas como apostar en las carreras, traficar con mercancías ilegales, recaudar comisiones por protección, etc. La duración estimada son unas 8 horas, y además, como novedad, «Uno de los nuestros» viene también acompañado de un completo juego de póker.



PIRATAS DEL CARIBE

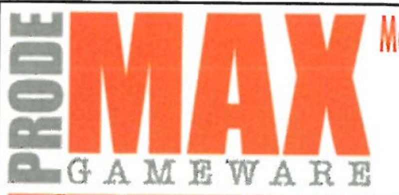
El capitán Jack Sparrow se ha lanzado al abordaje de las salas de cine este verano, y también hará lo propio con vuestros móviles. Esta **aventura de piratas** nos obligará a demostrar nuestra destreza como espadachines y en épicas batallas navales, con el fin de que ni la Armada Británica ni el fantasma de Davey Jones puedan echarnos el guante. Y todo ello aderezado con el sentido del humor propio de estas pelis.

NOVEDADES 3G

¿Queréis hacer videollamadas y descargas a alta velocidad, escuchar vuestros MP3 favoritos o ver la tele, simplemente usando vuestro teléfono móvil? Pues para eso os presenta Vodafone sus flamantes novedades 3G, como el **Nokia 6280** (con cubierta deslizante), el **Sharp 770SH** (que podremos conseguir a partir de sólo 19 euros) o el **Samsung Z150** (uno de los móviles 3G más planos del mercado). Lo mejor de cada casa para los que queráis estar a la última.

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.





- VIDEOJUEGOS
- BANDAS SONORA
- MERCHANDISING

MAS DE 2000 JUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS: DESDE ATARI 2600 HASTA LAS ULTIMAS NOVEDADES NACIONALES Y DE IMPORTACION.

REPARAMOS TODO TIPO DE CONSOLAS

COMPRA - VENTA CAMBIO DE TODO TIPO DE JUEGOS

BANDAS SONORAS DE VIDEOJUEGOS Y SERIES ANIME

WWW.CHOLLOGAMES.ES

C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA
28013 - MADRID (METRO SOL)
TFN. 915232393 / 902903344



videojuegos : videoconsolas : servicio tecnico
warhammer : cartas magic : figuras

TIENDA FISICA
C/GUTIERRE DE CETINA NUMERO 12
28017 MADRID
TLF 914076305 - 915228240

VENTA A PARTICULARES Y TIENDAS

PRECIO MINIMO GARANTIZADO



Envíos en 24 Horas a toda la Península









Battle Stadium	Ghouls' n Ghosts
Kinni Kuman Max	Final Fantasy III DS
Bleach 3 PSP	Tekken PSP
DS Guilty Gear Judgement	Mando PS2 20 €

LAS ÚLTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN DE ACCESORIOS Y JUEGOS PARA PSP, PS2, X-BOX, GAMECUBE, NDS Y X-BOX 360

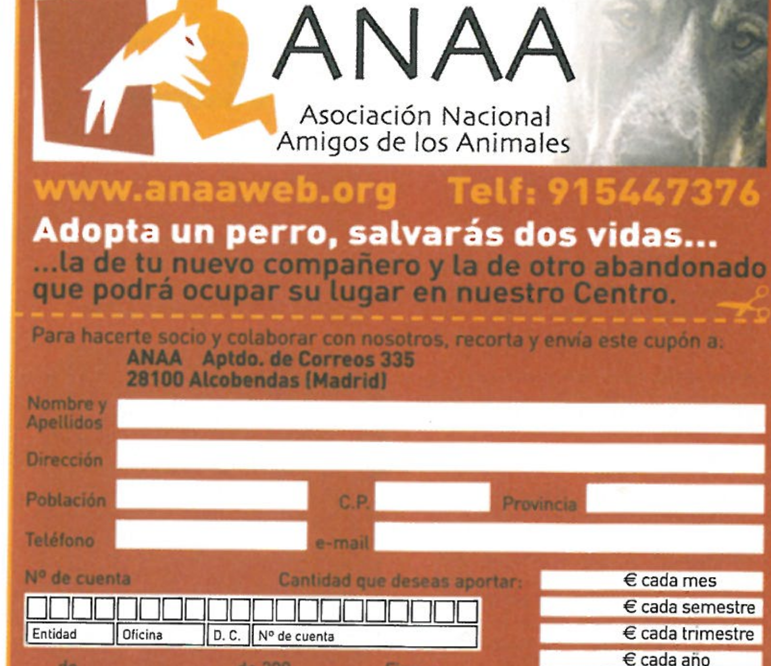
Envíos 24H a toda España

www.dreamgames.net

Si quieres anunciarte en este espacio.
Infórmate en el teléfono:

902 11 13 15







Regenerador de Discos Digitales Dañados

Destaca por su sencillez y su gran resultado en reparaciones. Ha sido desarrollada para reparar o recuperar más del 95% de sus cd's y dvd's.

Es una precisa pulidora industrial diseñada para la reparación de discos digitales. Debido a la rápida implantación del formato digital, dvd, videojuego....... y la fragilidad del mismo, para tener sus discos en perfecto estado para el alquiler; se hace necesario adquirir un equipo de reparación, eficaz, sin mantenimiento.



DISTRIBUIDOR OFICIAL

Estanterias

La primera estantería del mercado capaz de ampliar la capacidad a medida que crece su negocio. Ahorre en su compra inicial sin renunciar a una ampliación próxima por muy poco precio más capacidad en el mismo espacio.

Máxima visibilidad de los estuches, máxima orientación, no se caen del estante cuando son manipuladas.

Mínimo espacio con una anchura de 175 mm, más espacio en sus pasillos y más producto para mostrar.

DISTRIBUCIONES VIDEOGRÁFICAS DIGITALES S.A.

Senda Galiana C, 3-28820 Coslada (Madrid)
Tel. 916 699 660 Fax: 916 734 438
dvd@dvd-distribuciones.es

canal ocio

PACK EXCLUSIVO
PSP + Splinter Cell Essentials + GTA Liberty





PACK LIMITADO
Nintendo DS Lite +
Madagascar +
Star Wars Episode III



PACK LIMITADO
Nintendo DS Lite +
Spiderman 2 +
Battles Prince of Persia



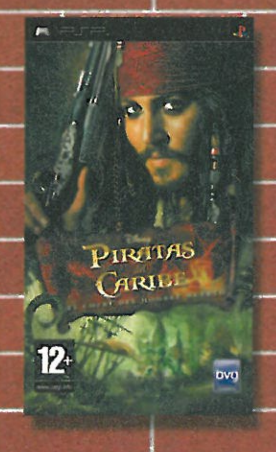


F1 06
PS2 y PSP

¡¡SOMOS TU MAYORISTA!!

de videojuegos

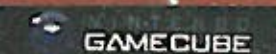
- Más de 4000 referencias en stock.
- Entrega de pedidos en 24 h.
- Precios competitivos.
- Diferentes formas de pago.
- Solicita información y nuestros profesionales te asesorarán y se pondran a tu disposición.





Piratas del Caribe
PSP y NDS





GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS Microsoft PSP PlayStation 2 XBOX 360

DIVER TIENDA



Especialistas en Videojuegos | www.divertienda.com

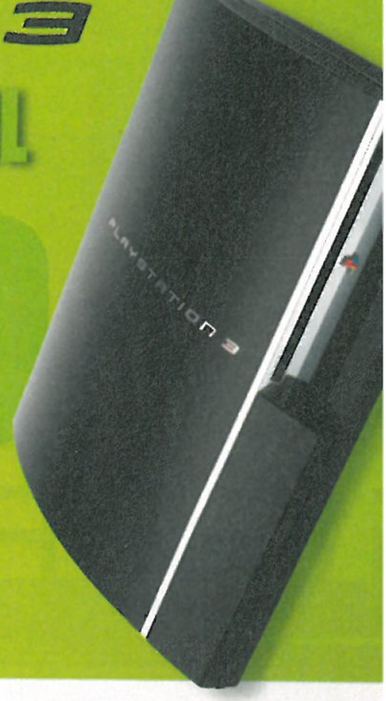
Telf.: 952 36 42 16 - divertienda@divertienda.com - Franquicias: sergio@divertienda.

PLAYSTATION 3



DESDE 49,90 €/mes*

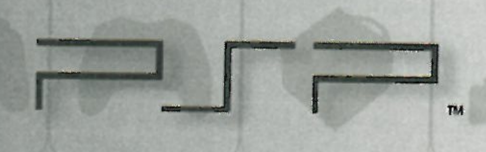
TE LO PONEMOS FÁCIL



RESÉRVALA YA en DIVERTIENDA

Entra en la nueva generación

Playstation 3. Mando Controller Inalávmbrico. Disco Duro 60 GB. Lector Blu-Ray. DTS. Lector de Tarjetas de Memoria. HDMI. Bluetooth. Retrocompatibilidad.



desde 83,00 €/mes**





XBOX 360

desde 66,00 €/mes***



CONSULTA LAS CONDICIONES EN NUESTRAS TIENDAS * PS3 para PVP 599,99 € en 12 meses sin intereses. ** PSP para PVP 249,99 € en 3 meses sin interes
*** XBox 360 PVP 399,99 € en 6 meses sin intereses.

Entrégalo al comprar en DIVERTIENDA*

* Vale no canjeable por dinero. Vale no acumulable. Válidos para compras superiores a 50 €. Al canjear el vale no se recibirá otro. Promoción no acumulable con otras promociones. Válido hasta tres meses desde la fecha de entrega.



Próximamente Divertienda Talavera (Toledo) - C/ Joaquin Santader, 37 - Talavera de la Reina VA2ª Próximamente Divertienda Ecija (Sevilla) - CC las Torres VA

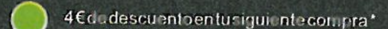
NUEVA IMAGEN DE TIENDA  V VENTA  A ALQUILER  2ª 2ª MANO

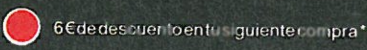
Divertienda El Torcal VA2ª José Palanca, 1 (Urb. El Torcal) 952 35 54 06 Caceres Divertienda Plasencia VA2ª Sor Valentin Mirón, 18 (Plasencia) 927 41 11 41 - Cartagena Divertienda Cartage
VA2ª Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78 - Cordoba Divertienda Priego VA Federico Martín Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957 54 16 46 Divertienda Cabra VA Doña Leonor, 36 (Cabra) 957
57 82 - Logroño Divertienda Logroño VA Huesca, 35 - 941 22 10 08 - Malaga Divertienda Axarquía V Camino de Málaga, 10 (Vélez Málaga) 952 50 76 86 Divertienda Casablanca VA
Juan Sebastián Elcano, 156 - 952 29 76 97 Divertienda Estepona VA2ª Luis Buñuel, 5 (Estepona) 952 80 13 20 Divertienda La Unión VA2ª La Unión, 28 - 952 34 15 17 Divertienda Benalmáde
VA Av. Constitución s/n (Arroyo de la Miel) 952 44 06 71 Divertienda Benalmádena VA Av. Tivoli, Jardines de Benamainar (Arroyo de la Miel) 952 57 57 20 Divertienda Coín VA Manuel Garc
12 (Coín) 952 45 15 70 Divertienda Franju VA2ª Alonso Carrillo Albornoz, 6 - 952 29 75 00 Divertienda Alhaurin el Grande VA2ª Gerald Brenand, 75 (Alhaurín el Grande) 952 59 65 92 Divertien
Puerto de la Torre VA Lope de Rueda, 59 (Puerto de la Torre) 952 43 21 91.

UN PUNTAZO

Vales no canjeables por dinero, no acumulables. Se entrega un vale de 4 € por la compra de juegos de importe igual o superior a 30 €. Se entrega un vale de 6 € por la compra de juegos de importe superior a 50 €. Válidos para segundas compras de juegos de importe igual o superior a 30 €. Al canjear el vale no se recibirá otro. Promoción no acumulable con otras promociones. Válidos hasta tres meses desde la fecha de entrega.

DIVERTIENDA **REGALA DESCUENTOS** para que VUELVAS







CONSIGUE DESCUENTOS PARA TUS SEGUNDAS COMPRAS

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

ESPECIAL ANIVERSARIO

El mes que viene Hobby Consolas cumple ¡15 años! (nada menos) y lo vamos a celebrar por todo lo alto junto a todos vosotros.

MIRA LO QUE ESTAMOS PREPARANDO:



¡¡ UN REGALO DE LUJO!!

Como agradecimiento por ser lector de Hobby Consolas te vamos a regalar la placa exclusiva de la revista. ¡No te puedes quedar sin ella!

SUPLEMENTO ESPECIAL 15 ANIVERSARIO

También incluiremos un sensacional suplemento que recogerá estos inolvidables 15 años de diversión. La mejor forma de repasar la historia de los videojuegos en nuestro país.

SUPLEMENTO ESPECIAL 15º ANIVERSARIO
1991-2006
Un viaje a través de la historia de las consolas
HOBBY
15 años de videojuegos
Radiografía de la revista
Hobby Consolas en cifras · Tal como éramos · Momentos inolvidables · Los 50 juegos que nos han hecho soñar

¡Y habrá aún más sorpresas!

¡¡NO TE LO PIERDAS!!

A la venta el 24 de agosto

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

HOBBY PRESS

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torrernocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 9/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



TEMAS
envía TMA56 + espacio + código tema al 5477
Mariquitas 10053
EMOCIOTEMAS
FONDOSCOLOR A TU IMAGEN
Y ANIMACIONES PARA TU MÓVIL
envía un mensaje con el texto MMS18 (espacio) código fondo o animación al 7808
y si tu código es numérico también puedes llamar al 806 52 60 87
LOGOS Y TONOS
WWW.LOGOSYTONOS.COM
Bupuppies NUEVO
TAMAGOCHIS
envía PET42 + espacio + 1911 al 5477
No lo dudes, ADOPTA UNO.
-Gráficos impresionantes.
-+ de 15 acciones diferentes.
-Diferentes personalidades.
Mas que un juego, un amigo.
Bertie the Duck
Pez 1915
Hamster 1918
Rapero 1691
Pato 1912
Pavo 1916
Flipao 1690
Gato 1689
Perro 1546
Criada 1917
Conejo 1688
Panda 1545
¡¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVÍA PET42 + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU MASCOTA AL 5477
¡¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVÍA RELOJ4 + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU RELOJ AL 5477
RELOJES PARA MÓVILES
PARA QUE SIEMPRE ESTÉS EN PUNTO
¡¡CHATEA DONDE Y COMO QUIERAS!!
MESSENGER PARA MÓVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL. DESCARGATELO Y CHATEA!!!
ENVIA JAVA40 + ESPACIO + 2269 AL 7808
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
NUEVOS
Bájatelos al móvil y verás siempre lo que te gusta
JUEGOS JAVA
NOVEDAD
envía JAVA13 + espacio + código juego al 7808
o llama al teléfono 806 52 60 83
¿Quieres ser Millonario? clásico 1836
Musical 1453
Famosos 1454
Trivial Pursuit edición móvil
clásico 1180
80's 1435
fútbol 1421
SUDOKU 2074
TOP JUEGOS
1410 Tragacocos
1497 La abadia del crimen
2094 Movilmaskota Pulpito
1496 World Football 2006
1467 Bupuppies
1460 Asphalt Urban GT 2
1422 Platinum Solitaire
1429 Monopoly
1230 Ducati Extreme
1457 Prince of Persia. Las 2 coronas
1499 2006 Real Football
1432 Atari Legends Vol 3
2231 Surprise! Jelly
1542 Sex Bomb
1953 Kamasutris
1563 Solitaire
2079 Shangai
1419 Real Football 2005
1415 Solitario Real
1251 Bamm
1011 Siberian Strike
1018 Rayman 3
1495 Playman Futbol Mundial
1493 Mastermind
1458 King Kong
1017 Gulo´s Tale
1494 Sudoku
1490 Pigalle Poker Veronika
1421 Football Trivia
1414 Pukkle
1320 Might and Magic
1267 Strip Poker I
2096 Football Stars
1651 ACB
1833 Adidas All Star Football
1962 Stress Test
ESTOPA
ARTISTAS ORIGINALES
MÚSICA REAL
envía MUSIC87 + un espacio + el código de la canción que quieras al 7808
SONIDOS REALES
envía TONOS43 + espacio + código sonido al 7808
o llama al 806 52 60 87
FRASES DE FAMOSOS
77762 Como el luisma no se entera
77258 Coge el puto telefono cabron!
77479 Risa bebe
77472 Que soy el telefono cogerme!
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
risa Carcajada
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng!
77435 Osea te cojo el telefono
77650 Cerco policial
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
77386 Que poderio tengo en el coño
POLIFONICOS
Para descargar envía un mensaje con el texto TONOS31 + espacio + código polifónico al 7494 o llama al 806 52 60 87
[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej TONOS31 85053 al 7494
TOP
84207 El Padrino
84437 Shin Chan
85508 Pasión gavilanes
89478 Beep
80017 Mision Imposible
80044 Rocky
80131 Buffy Cazavampiros
80174 Expediente X
83700 Crash Bandicoot W
83706 Worms
83737 Dragon Ball Z
83739 Final Fantasy
83757 Sonic The Hedgehog
83705 Zelda
83709 Tomb Raider
83712 Super Mario 2
83713 Sim City
83714 Street Fighter
83720 Super Mario Brothers 3
83771 Final Fantasy 2
83743 Doom
83745 Final Fantasy 6
83754 Kingdom Hearts
83755 Sonic The Hedgehog
83756 Sonic The Hedgehog
89232 Opa yo viaze un corra
89051 Muñeca de trapo
85944 Eras tu
82652 Fiesta Pagana
88627 Besos
89292 Amo a Laura
85544 No me crees
85351 Zapatillas
88628 No quiero verla mas
82935 Noches de bohemia
89379 Te echo de menos
85504 Soldadito marinero
85514 Te regalo
85290 La camisa negra
89525 Aqui no hay Playa
89222 Dejame verte
89075 Hips dont lie
80039 Eye of the Tiger
88145 Don´t cha
85541 You´re beautiful
80217 Satisfaction
80239 Final Countdown
89524 Were from Barcelona
84724 El bueno, el malo y el feo
84937 Kill Bill - Silbido
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
85529 el último mohicano
84067 El Exorcista
83834 La abeja maya
84231 Bar coyote
84560 Curro Jimenez
80143 La Pantera rosa
85606 Vals de Amelie
80096 Pulp Fiction
80074 El equipo A
80025 The Simpsons
84697 CSI Las Vegas
84064 Darth Vader Mimperial
85441 Verano azul
80082 La Pantera Rosa
80108 Benny Hill
83901 Zorba el griego
83658 Star Wars
84440 El señor de los anillos
85974 Hospital central
85894 Popcorn - Anuncio Clio
85083 Aqui no hay quien viva
88171 An Audi A4 - I got life
83648 La familia Munster
80065 Friends
80498 Fantasma de la opera
84206 Moon river
84692 Rasca y pica
84936 Kill Bill
84233 La historia interminable
83837 Cocacola
83884 El principe de Bel air
83835 Star Wars
84066 Psicosis
84660 SWAT - H Harrelson
84759 Gladiator
80238 Indiana Jones
80285 Charlie´s Angels
80194 Dirty Dancing Time of Life
80014 James Bond
80023 Austin Powers
80125 Mortal Kombat
80091 20th Century Fox
85895 Anuncio Siemens
85607 El pajaro loco
85219 Volkswagen Golf
84999 CSI Miami
89596 Tu gatita
89598 Root down
89600 The whistle song
89604 Adicta (Reggaeton)
89607 Rastamandita
89608 El gran heroe americano
89609 Give it up
89610 Horror en el hipermercado
89611 Stray cats strut
89613 No tomorrow
89617 Veranos
89625 Bonita de mas
89626 World hold on
89594 Volando Voy
89585 Long distance call
89586 Meds
89587 Volver
89590 Acuerdate bien de mi cara
89578 Tu mejor perfil
89579 Me Parece mentira
89580 Lo que queramos
89581 Lo principal: eres tu
89582 Entenderas
part The hardest part
89593 España Ueoh!Himno no ofisia
89597 Atmospheric
89599 Confusion!
89601 Himno Ofi Cen Sevilla F.C.
89602 Parque triana
89603 I bet you look good on the dancefloor
89605 Tu Cintura
89523 Goleo VI
89496 Henna
89500 SOS (Rescue me)
89502 Puede ser
89503 Dont bother
89505 Fiera inquieta
89508 Walk like and egyptian
89509 One thing
89511 Independent women pt 1
89516 Fiesta
89517 Control myself
89518 So sick
89519 Never leave you ooh ohh ohh
89520 SOS
89521 Goleador
89402 Mais que nada
89374 pata pata
89376 Los restos del naufragio
89530 Mia
NOVEDADES
VIDEO CHAT
ADEMAS
CHATEA EN DIRECTO EN T
MIENTRAS LO VES TODO
ENVIA VCHAT40 AL 5477
Y TENDRÁS 30 MINUTOS PARA HACER LO QUE QUERÁIS
PRECIO SMS: 1.2 €/MEN +IVA. FROGGIE S.L. - CIF: B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido]PRECIOS MAX. 80X: 1.09 €/MIN RED FIJA, 1.51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO. SÓLO MAYORES 18 AÑOS. APD CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. NORRIS MARKETING LIMITED - nº REGISTRO 608475 Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Numero de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@logosytonos.com o visita la web WWW.LOGOSYTONOS.COM Utilizando los servicios de logosytonos, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos, con el numero Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a info@froggie-mm.com, llamar al 902013633 o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla El contenido de Torrente se basa en imitación o caricatura del original.
SI EL CONTENIDO PEDIDO NO ES COMPATIBLE CON TU MOVIL TE ENVIAREMOS OTRO CONTENIDO DE TU ELECCION DEL MISMO TIPO QUE SÍ LO SEA. SI ALGO FALLA EN LA DESCARGA DE TU PEDIDO SIEMPRE TE LO ENVIAREMOS DE NUEVO. ¡GARANTIZADO! SÓLO TIENES QUE LLAMAR AL 902 01 30 16 DONDE TE CONTESTAREMOS EN PERSONA
ATENCIÓN AL CLIENTE
LUNES-VIERNES 10-17 HORAS